

Hodnocení navrhované vedoucím bakalářské práce: **velmi dobře**

Hodnocení navrhované oponentem bakalářské práce:

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Studentka na začátek obhajoby představila svou práci. Hovořila o tom, proč si téma zvolila, dále stručně zmínila teoretická východiska BP. Podrobně představila tři časopisy, jejichž jazyk v BP analyzovala, a stručně zhodnotila jejich obsah, zaměření a jazykovou úroveň. Poté studentka prezentovala závěry plynoucí z praktické části BP. Především komisi seznámila s dotazníkem, který zjišťoval znalost lexikálních jednotek z oblasti slangu hráčů PC her, a výsledky, k nimž došla. Dotazník a jeho výsledky studentka členům komise poskytla formou hand-outů. Studentka hovořila kultivovaně a spisovně. Za nepřítomného vedoucího práce prof. Mareše přečetla posudek a náměty k obhajobě předsedkyně komise doc. Štědroňová (viz příloha). Následně se studentka k oběma dotazům stručně vyjádřila. V odpovědích na oba dotazy poukázala především na sounáležitost členů komunity hráčů PC her, jež se projevuje nejrůznějšími komunikačními strategiemi a specifickými jazykovými prostředky, popisovanými v BP. Obhajoba pokračovala diskusí, do níž se zapojila Mgr. Sulovská (struktura a počet respondentů), dr. Šlédrová (laičtí a poučení respondenti), dr. Röhrich (vývojové tendence slangu hráčů PC her). Na dotazy a poznámky členů komise studentka reagovala pohotově a zasvěceně. Obhajoba byla zakončena krátkou diskusí nad jazykem hráčů PC her (dr. Šrámek, dr. Röhrich, Mgr. Váňová). Komise se rozhodla potvrdit hodnocení vedoucího práce, tj. "velmi dobře".

Klasifikace: **velmi dobře**

Datum obhajoby: **6. června 2013**



.....
podpis předsedy