

POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Jan Peš
Název bakalářské práce: UX testování při vývoji stavebního softwaru
Jméno vedoucího bakalářské práce: Ing. Athanasios Podaras, Ph.D.
Jméno oponenta bakalářské práce: Ing. Zuzana Ježková
Oponent: - **název firmy:** Proconom software, s.r.o.
 - **pracovní zařazení:** UX/UI designér **kontakt:** z.jezkova@gmail.com

	Výborně	Velmi dobře	Dobře	Neprospěl
I. Hodnocení zpracování tématu studentem:				
Splnění cíle práce	x			
Volba metod a jejich aplikace při zpracování tématu	x			
Hloubka provedené analýzy		x		
II. Hodnocení struktury a obsahu práce:				
Přehlednost a logická stavba (struktura) práce	x			
Aktuálnost a vhodnost použitých pramenů	x			
Schopnost studenta zpracovat získané podklady	x			
Přiměřenost a srozumitelnost závěrů práce	x			
Formulování vlastních názorů studenta		x		
III. Hodnocení formy a stylu práce:				
Formální úprava práce (text, tabulky, grafy)	x			
Stylistická úroveň práce	x			
Práce s českou literaturou včetně odkazů a citací	x			
Práce se zahraniční literaturou včetně odkazů a citací	x			

Slovní hodnocení a připomínky k bakalářské práci v rozsahu minimálně deseti řádků uveďte, prosím, na druhou stranu posudku.

Otázky k obhajobě bakalářské práce:

Plánujete do budoucna aplikovat i jiné techniky UX testování, jako například využití oční kamery či A/B testování?

Vnímáte nějaký zásadní rozdíl UX testování u nás a ve světě? Pokud ano, v čem?

Práci doporučuji - ~~nedoporučuji~~* k obhajobě. (*nehodící se škrtněte)

Bakalářskou práci navrhuji klasifikovat stupněm: Výborně

Datum: 1. 1. 2019


 Podpis oponenta bakalářské práce

Všechny cíle a zásady pro vypracování bakalářské práce Jana Peše na téma UX testování při vývoji stavebního softwaru byly dle mého názoru bez pochyby splněny. Pozitivně hodnotím aktuálnost tématu, jelikož na důležitost UX bude pravděpodobně kladen stále větší důraz. V první části autor specifikoval základní pojmy a techniky UX testování, přičemž vybranou techniku následně využil v praktické části, která se zabývala testováním použitelnosti softwaru pro řízení investic ve stavebnictví. Uživatelům byly zadány chronologicky seřazené úkoly a vyhodnocovalo se, jak složité pro ně bude tyto úkoly splnit. Problematické části byly následně opraveny a lépe přizpůsobeny uživatelům. Pokud by všechny softwary procházely důkladným UX testováním, snižoval by se problém s jejich použitelností a přehledností pro uživatele, na což ve své práci poukazuje i Jan Peš, který díky UX testování dosáhl lepšího uživatelského prožitku a jednoduššího ovládání softwaru.

Bakalářskou práci považuji za velmi zdařile zpracovanou, srozumitelnou a přehlednou. Doporučuji ji k obhajobě a navrhuji stupeň hodnocení výborně.

