

Oponentní posudek na bakalářskou práci

Autor/ka BP: Jan Brzobohatý
Studijní obor: Matematika – Informatika
Název práce: Interaktivní výukový materiál pro základy programování
Oponent práce: doc. RNDr. Pavel Satrapa, Ph.D.

Hodnoticí kritéria	Splňuje bez výhrad	Splňuje s drobnými výhradami	Splňuje s výhradami	Nesplňuje
A. obsahová				
V práci jsou vymezeny základní a dílčí cíle, které jsou v koncepci práce patřičně rozpracovány. Cíle jsou adekvátně naplňovány.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce splňuje cíle zadání.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Studující využívá a kriticky vybírá sekundární a/nebo primární literaturu.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce má vymezen předmět, je využito odpovídajících metodologických postupů.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Výstupy výzkumných částí jsou adekvátně syntetizovány a je o nich diskutováno.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
V práci je využita odborná terminologie a jsou vysvětleny hlavní pojmy.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
V práci jsou formulovány jasné závěry, které se vztahují ke koncepci práce a ke stanoveným cílům.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
B. formální				
Práce vykazuje standardní poznámkový aparát a jednotný způsob citací v rámci práce, je typograficky jednotná.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Studující dodržuje jazykovou normu, text je stylisticky jednotný.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Text je soudržný, srozumitelný a argumentačně podložený.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C. přínos práce				
Tvůrčí přístup studujícího, kompilační hodnota, využití pro praxi	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Celkové hodnocení práce (max. 1700 znaků):

Textová zpráva má velmi slušnou úroveň. Autor se sice nevyhnul drobným jazykovým zaskobrtnutím a s některými tvrzeními by se dalo polemizovat (Perl jako příklad objektově orientovaného jazyka, přenositelnost C#) a pochyby vzbuzuje i smysluplnost popisu prostředí NetBeans (kapitola 8). Tyto připomínky však jsou spíše okrajové.

Větší výhrady mám k programu Krokovač, který je jádrem práce. Za nepříliš šťastnou považuji především jeho základní koncepci, kdy je obsah provázán s vlastním programem, takže jakýkoli zásah do něj je extrémně obtížný (například oprava programu SerazeniDvouPromennych, jehož zdrojový kód obsahuje podmínku $if B > A$, ale chová se přesně opačně), vyžaduje zásah do zdrojového kódu a nový překlad aplikace. Zasáhnout prakticky nejde ani do vysvětlujících textů, které podle autora vznikly sice ve Wordu, ovšem v programu jsou prezentovány v podobě rastrových obrázků. Navíc příslušné dokumenty nejsou obsaženy na CD, takže jedinou možností jejich změny je napsat celý nový text, vygenerovat z něj nový obrázek a ten vložit do aplikace. Jsem přesvědčen, že použití například jazyka HTML pro vysvětlující texty by znamenalo méně práce pro autora a zároveň větší flexibilitu pro uživatele.

Některé programátorské postupy se zdají jít přímo proti principům objektově orientovaného programování. Mám na mysli například změnu rozložení tlačítek popsanou na straně 35, která je řešena příkazem case podle jména třídy. V OOP se toto obvykle řeší polymorfní metodou.

Práce splňuje požadavky na udělení akademického titulu bakalář:	ANO
Práci doporučuji k obhajobě:	ANO
Návrh klasifikačního stupně:	velmi dobře

Náměty pro obhajobu (max. 1500 znaků):

Prováděl jste rešerši dostupných nástrojů pro trasování/krokování chodu programů?

Datum: 23. 5. 2013

Podpis:

