

POSUDEK VEDOUcíHO DIPLOMOVÉ PRÁCE

Jméno diplomanta: Bc. Daniel Mrázek

Název diplomové práce: Moderní technologie jako nástroj pro šíření finanční gramotnosti

Cíl práce: Práce si klade za cíl navrhnout možnosti využití moderních technologií při šíření finanční gramotnosti, přičemž za hlavní nástroj jsou zde zvoleny webové herní aplikace.

Jméno vedoucího diplomové práce: Mgr. Tereza Semerádová, Ph.D.

	Výborně	Velmi dobře	Dobře	Neprospěl
I. Hodnocení zpracování tématu diplomantem:				
Splnění cíle práce			x	
Volba metod a jejich aplikace při zpracování tématu			x	
Hloubka provedené analýzy			x	
II. Hodnocení struktury a obsahu práce:				
Přehlednost a logická stavba (struktura) práce	x			
Aktuálnost a vhodnost použitých pramenů	x			
Schopnost diplomanta zpracovat získané podklady	x			
Přiměřenost a srozumitelnost závěrů práce		x		
Formulování vlastních názorů diplomantem	x			
III. Hodnocení formy a stylu práce:				
Formální úprava práce (text, tabulky, grafy)	x			
Stylistická úroveň práce		x		
Práce s českou literaturou včetně odkazů a citací	x			
Práce se zahraniční literaturou včetně odkazů a citací	x			
Posouzení výsledku kontroly plagiátorství v IS STAG	Posouzeno bez výhrad			ano
	Posouzeno s výhradami			

Vyjádření minimálně v rozsahu 10 řádků k diplomové práci z hlediska splnění jejích cílů, využití metod řešení a návrhů opatření včetně formální úpravy, práce s literaturou a její citace (uveďte na druhou stranu posudku).

Otázky k obhajobě diplomové práce:

- 1.) Jaké vlastnosti by tedy měla splňovat optimální vzdělávací webová aplikace v oblasti finanční gramotnosti?
- 2.) Kromě zmiňovaných online her, jaké další způsoby využití moderních technologií byste navrhl pro rozšiřování finančního povědomí?

Práci doporučuji ~~nedoporučuji~~* k obhajobě. (*nehodící se škrtněte)

Diplomovou práci navrhuji klasifikovat stupněm: **velmi dobře**

Datum: 3. 1. 2019

.....
Podpis vedoucího diplomové práce



Autor se v práci zabývá možnostmi využití moderních technologií pro šíření finanční gramotnosti interaktivním způsobem. Hlavní pozornost je zde věnována webovým herním projektům. Student při zpracovávání problematiky prokázal nadprůměrnou znalost finanční oblasti a pojmů s ní souvisejících přesahující rámec diplomové práce. V praktické části práce jsou analyzovány a uživatelsky hodnoceny existující webové projekty zabývající se finančním vzděláváním, přičemž jsou popisovány jejich silné a slabé stránky. I přes značný rozsah této části a velkou úroveň detailnosti popisu jednotlivých projektů práce však postrádá některé důležité informace nezbytné pro realizování jejich přínosů. V diplomové práci chybí návrh globální strategie, jak s moderními technologiemi pracovat při šíření finanční gramotnosti. Kromě interaktivních online her, zde nejsou uvedeny žádné jiné možnosti využití. Stejně tak by bylo vhodné v práci více popsat stávající stav používání informačních technologií v této oblasti v České republice či v zahraničí a navrhnout vhodná opatření.

