

Hodnocení navrhované vedoucím bakalářské práce:

výborně

Hodnocení navrhované oponentem bakalářské práce: _____

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Cílem práce bylo vytvořit prototyp kinetické architektury za použití pneumotických systémů. Kinetická architektura je pohyblivá. Responsivní architektura zlepšuje vlastnosti prostředí. Pneumatická architektura má počátky v 60. letech 20. století. Pasivní přístup využívá chemické a fyzikální vlastnosti. Aktivní přístup počítá s programováním.

Vlastní návrh vznikl na základě projektu z Workshopu Pavilion1 v roce 2016. Cílem bylo vytvořit interaktivní stavbu, která bude reagovat na pohyby člověka. Pro simulaci bylo použito počítačový program, aby bylo možno si ověřit následný tvar. Rovněž byla provedena analýza zastřešené navrhované pavilonem.

Pavilon se skládá z několika „stromů“. Prototyp představuje jeden „strom“.

Balony jsou nafukovány kompresorem přes ventily FESTO které jsou ovládány vpedací na pohybovém lišči přes PC.

Proběhla videoprezentace. Na závěr byl použitelný přes aplikaci zároveň spuštěn a nafukován prototyp. Doba nafukování 1 minuta.

Klasifikace:

výborně

Datum obhajoby: 12. června 2017

.....
 podpis předsedy