

Publikuj, nebo se pakuj!

Přehled karet a jejich efektů

Karty výzkumných prací

název	počet karet	efekt
článek +2 (A), (Z), (H)	7(A), 7(Z), 7(H)	
článek +3 (A), (Z), (H)	7(A), 7(Z), 7(H)	
monografie +4 (A), (Z), (H)	5(A), 5(Z), 5(H)	
monografie +5 (A), (Z), (H)	5(A), 5(Z), 5(H)	
patent +6	10	
teze +1	10	Teze je bez barvy, lze ji publikovat pouze s vyloženým doktorandem.

Karty globálních a náleňavých událostí

název	počet karet	efekt
<u>Akademie věd</u>	1	Jestliže publikuješ kartu (Z), publikuj k ní až 2 karty (Z) hromadně.
<u>Byrokracie!</u>	1	Na konci kola si vezmi jednu kartu z bodovacího balíčku zpět do ruky.
<u>CESNET</u>	1	Můžeš si vyměnit (líznout a následně zahodit) až 2 karty.
<u>CzechELib</u>	1	Lízni 1 kartu práce.
<u>Dotační program</u>	1	Pokud úspěšně publikuješ, přidej 1 kartu stejné barvy do svého balíčku.
<u>Evropský vesmírný program</u>	1	Pokud máš od každé barvy 1 kartu, můžeš je publikovat hromadně.
<u>Konjunktura</u>	1	Publikuj 2x za sebou.
<u>Krize!</u>	1	Všichni okamžitě zahodí karty z ruky a vezmou si nové ve stejném počtu.
<u>Nacionalismus!</u>	1	Nelze publikovat kartu jiné barvy, než jakou měla poslední publikovaná.
<u>Nostalgie</u>	3	Postupně projdi balíček odhozených událostí zvrchu dospod. První globální událost, na kterou narazíš, dej na stůl, jako bys ji otočil. Nostalgi polož návrh odhazovacího balíčku.
<u>Nová epocha</u>	1	Zamíchej všechny vyložené karty Konec se blíž! zpět do balíčku speciálních karet.
<u>Nová filosofie</u>	1	Všichni okamžitě publikuj kartu (H), jinak zahodí kartu z bodovacího balíčku.
<u>Nová technologie</u>	1	Všichni okamžitě publikuj kartu (A), jinak zahodí kartu z bodovacího balíčku.
<u>Nová hodnocení vědy</u>	1	Při publikování házíš 2x, počítá se vyšší hod.
<u>Nové paradigma</u>	1	Vypadnuvší hráči se vracejí do hry.
<u>Nový objev</u>	1	Všichni okamžitě publikuj kartu (Z), jinak zahodí kartu z bodovacího balíčku.
<u>Open Access</u>	1	Můžeš publikovat karty z odhazovacího balíčku namísto z ruky.
<u>Politická intervence!</u>	1	Zahod 1 kartu z ruky.
<u>Populismus!</u>	1	Lze publikovat pouze karty (A).
<u>Recese!</u>	1	Nelze nakupovat speciální karty.
<u>Sci-Hub!</u>	1	Veźmi náhodně 1 kartu z ruky následujícího hráče.
<u>TACR</u>	1	Jestliže publikuáš kartu (A), publikuj s ní další kartu (A) hromadně.
<u>Tmářství!</u>	1	Zahod 1 kartu z bodovacího balíčku.
<u>UNESCO</u>	1	Jestliže publikuješ kartu (H), publikuj s ní libovolný počet karet (H) hromadně, nejméně však 1.
<u>Vědecký bulvár</u>	1	Všechny karty s cenou 3 a méně se automaticky publikují úspěšně. Teze stále vyžaduje doktoranda.
<u>Zájem veřejnosti</u>	1	Pokud úspěšně publikuješ, lízni si 1 kartu práce.

Karty lokálních událostí

název	počet karet	efekt
<u>Dotace</u>	2	Pokud úspěšně publikuješ, přidej 1 kartu stejné barvy do svého balíčku.
<u>Formální chyba!</u>	2	Předej 1 kartu z ruky tomu, kdo hrál před tebou.
<u>Grant</u>	2	Publikuj 2x za sebou.
<u>Hacking</u>	2	Označ hráče a náhodně mu seber 1 kartu z ruky.
<u>Informační negramotnost!</u>	2	1 tvé publikování je automaticky neúspěšné.
<u>Lobbing</u>	3	Označ hráče. 1 publikování označeného hráče je automaticky neúspěšné. Označný hráč si kartu Lobbing položí před sebe. Až se vyhodnotí, odhodí ji na odhazovací balíček.
<u>Mecenás</u>	2	Karta (H) je úspěšně publikovaná.
<u>Nobelova cena</u>	1	Získáváš 1 speciální kartu z nabídky podle svého výběru. Dej si ji před sebe, jako by byla koupená.
<u>Plagiát!</u>	4	Zahod 1 kartu z bodovacího balíčku.
<u>Politická angažovanost!</u>	2	Zahod 1 kartu z ruky.
<u>Predátorský časopis</u>	3	1 tvoje publikace je automaticky úspěšná. Kartu predátorského časopisu si položí před sebe. Jsi automatickým cílem další karty Veřejné zpochybnění nebo schopnosti karty Oponent. Až se tak stane, kartu Predátorský časopis odhod na odhazovací balíček.
<u>Průmyslová zakázka</u>	2	Karta (A) je úspěšně publikovaná.
<u>Přednáška</u>	3	Pokud úspěšně publikuješ, lízni 1 kartu práce.
<u>Přístup do databáze</u>	3	Lízni kartu.
<u>Rešeře</u>	5	Přičti jeden bod k hodu kostkou, nebo lízni kartu.
<u>Spolupráce</u>	2	Označ hráče. Dej mu 1 kartu z ruky a on ti musí dát také 1 kartu z ruky.
<u>Šarlatán!</u>	1	Vrať 1 svoji speciální kartu osoby zpět do balíčku.
<u>Vědecký průlom</u>	2	Až 3 karty stejné barvy můžeš publikovat hromadně.
<u>Veřejné zpochybnění</u>	4	Označ hráče a ukaž kartu z ruky, nesmí to být teze. Označený hráč musí ukázat kartu stejné barvy. Pokud je cena tvé karty vyšší, označený hráč musí tu svou zahodit, v opačném případě se neděje nic. Pokud označený hráč nemá kartu stejné barvy, zahodí kartu ze svého balíčku.
<u>Whistleblower</u>	1	Označ hráče a seber mu vyloženou speciální kartu osoby. Dej si ji před sebe, jako by byla koupená.
<u>Zmatení jmen!</u>	2	Předej 1 kartu ze svého bodovacího balíčku tomu, kdo hrál před tebou.

Karty postav

název	počet karet	efekt
<u>Doktorand -1*</u>	3	Umožňuje publikovat teze. Pokud máš Profesora, nemusíš za jeho nákup platit.
<u>Grantový specialista -9</u>	2	K událostem Dotace, Grant a Dotační program si přidej 1 kartu navíc.
<u>Informační broker -9</u>	2	Při událostech, i cizích, Rešeře nebo Přístup do databáze lízni 1 kartu.
<u>Komisař spojených národů -20</u>	1	Pokud máš v bodovacím balíčku pouze karty (H), okamžitě vyhráváš hru!
<u>Nakladatel -6</u>	2	Publikuješ 2x za sebou.
<u>Oponent -6</u>	3	Během svého kola můžeš 1 hráče veřejně zpochybnit.
<u>Popularizátor vědy -4</u>	2	Chrání před událostmi Tmářství a Populismus!
<u>Profesor -6*</u>	4	Při publikování přičti 1 bod k hozenému počtu bodů. Pokud máš univerzitu, nemusíš za jeho nákup platit.
<u>Rada pro výzkum, vývoj a inovace -20</u>	1	Pokud zahodíš kartu z ruky, vyber si z odhazovacího balíčku 1 globální událost. Vylož ji na stůl, jako bys ji otočil z balíčku událostí. Projeví se až v kole následujícího hráče.
<u>Recenzent -15</u>	2	Chrání před událostmi Veřejné zpochybnění a osobou Oponent.
<u>Referenční knihovnik -3*</u>	2	Chrání před událostmi Plagiát! a Predátorský časopis. Pokud máš Univerzitní knihovnu, nemusíš za jeho nákup platit.
<u>Rektor -6*</u>	2	Chrání před událostmi Politická angažovanost a Politická intervence! Pokud máš Univerzitu, nemusíš za jeho nákup platit.
<u>Rešeř -5*</u>	3	Rešeře se vyhodnocují 2x dvakrát za sebou. Pokud máš Odbornou databázi, nemusíš za jeho nákup platit.
<u>Týmový knihovnik -4</u>	2	Chrání před událostmi Zmatení jmen! a Formální chyba!
<u>Učící knihovnik -3*</u>	2	Chrání před událostí Informační negramotnost! Pokud máš Univerzitní knihovnu, nemusíš za jeho nákup platit.
<u>Vynálezce -4*</u>	2	Všechny patenty publikuješ úspěšně. Pokud máš Výzkumný ústav, nemusíš za jeho nákup platit.
<u>Výzkumník koordinátor -4</u>	2	Označ hráče a předej mu 1 kartu z ruky, on ti musí předat také 1 kartu z ruky.
<u>Zástupce konsorcia -1*</u>	3	Chrání před událostí Lobbing! Pokud máš Konsorcium, nemusíš za jeho nákup platit.

Speciální karty budov

název	počet karet	efekt
<u>Konec se blíž!</u>	5	Kartu Konec se blíž! nelze odebrat z nabídky speciálních karet. Jestliže je otočeno 5 karet Konec se blíž!, okamžitě končí hra. Vyhrává ten, kdo má nejdraší karty v balíčku. V konsorciu se počítá pouze 1 z balíčků (ne všechny dohromady). Hráči s vyloženým Konsorciem odepou vyhrávají nebo prohrají pouze společně. Koupí Konsorcium nelze zakázat, ani ji nemusí schvalovat ostatní hráči.
<u>Konsorcium -7</u>	3	Můžeš si vzít 1 kartu práce z odhazovacího balíčku do ruky. Pokud máš Univerzitu nebo Výzkumný ústav, nemusíš za její nákup platit.
<u>Laboratoř -10*</u>	4	I když publikuješ neúspěšně, kartu si necháváš.
<u>Národní soustava knihoven -20</u>	1	Lízni kartu.
<u>Odborná databáze -5</u>	3	Publikuj 2 libovolné karty hromadně.
<u>Univerzita -15</u>	2	Můžeš si vzít 1 kartu práce ze svého balíčku do ruky (podle svého výběru). Pokud máš Univerzitu, nemusíš za její nákup platit.
<u>Univerzitní knihovna -6*</u>	2	Všechny tvé karty mají navíc barvu (A).
<u>Výzkumný ústav -8</u>	2	