



**Studijní program :**

**2341 B Strojírenství**

**Obor :**

**Materiály a technologie**

**Zaměření :**

**Materiálové inženýrství**

## **Hodnocení kompozitů polymer – vlákno, užívaných v automobilovém průmyslu**

*Evaluation of polymer-fibre composites,  
used in automotive industry*

**KMT – B – 140**

**Lukáš Rathouz**

**Vedoucí bakalářské práce :**

**doc. Ing. Karel Daďourek, CSc.**

<b>Rozsah práce :</b>	<b>počet stran</b>	<b>46</b>
	<b>počet příloh</b>	<b>13</b>
	<b>počet obrázků</b>	<b>14</b>



**TECHNICKÁ UNIVERZITA V LIBERCI**  
**FAKULTA STROJNÍ**  
**Katedra materiálů**



## Anotace

<b>Jméno a Příjmení :</b>	Lukáš Rathouz
<b>Studijní program :</b>	2341 B Strojírenství
<b>Obor :</b>	Materiály a technologie
<b>Zaměření :</b>	Materiálové inženýrství
<b>Zadání práce :</b>	Hodnocení kompozitů polymer – vlákno, používaných v automobilovém průmyslu
<b>Číslo práce :</b>	KMT – B – 140
<b>Vedoucí práce :</b>	doc. Ing. Karel Daďourek, CSc.
<b>Klíčová slova :</b>	kompozit, vlákno, jakost povrchu, automobilový průmysl

Cílem bakalářské práce je vyhodnocení povrchu kompozitů polymer - vlákno používaných v automobilovém průmyslu, a to na dodaných vzorcích připravených z výrobku či polotovaru.

První část práce se věnuje použití kompozitů polymer – vlákno v automobilovém průmyslu a základním poznatkům o kompozitech tohoto typu jako jsou definice, rozdelení a základní charakteristiky jednotlivých druhů. Další část se zabývá mikroskopickým a makroskopickým zkoumáním povrchu vzorků s ukázkami pořízených snímků a jejich hodnocením. Pro představu mechanických vlastností jsou následně doloženy výstupní protokoly z mechanické zkoušky ohybem. Závěrečná část zahrnuje dosažené výsledky a formuluje doporučení pro kontrolu jakosti těchto kompozitů.



## **Annotation**

The point of this bachelor work is evulation of composite polymer - fibre surface used in automotive industry, namely on delivered samples prepared out of intermediate product.

First part inscribes useing of composites polymer - fibre in automotive industry and basic pieces of knowledge about this material like are definitions, partitions and basic characteristics of particular parts. Next part deals with microscopic and macroscopic surface investigation of samples and demonstrations of purchased photos. For imaginings of mechanical properties are sequentially accompanied output protocols of deflection test. Final part includes achieved results and also there is a formulation of recommendation for quality control of these fiber composites.

**Key words :** composite, fibre, quality of surface , automotive industry



## **Prohlášení**

Byl jsem seznámen s tím, že na mou bakalářskou práci se plně vztahuje zákon č. 121/2000 Sb. o právu autorském, zejména § 60 – školní dílo.

Beru na vědomí, že Technická univerzita v Liberci (TUL) nezasahuje do mých autorských práv užitím mé bakalářské práce pro vnitřní potřebu TUL.

Užiji-li bakalářskou práci nebo poskytnu-li licenci k jejímu využití, jsem si vědom povinnosti informovat o této skutečnosti TUL; v tomto případě má TUL právo ode mne požadovat úhradu nákladů, které vynaložila na vytvoření díla, až do jejich skutečné výše.

Bakalářskou práci jsem vypracoval samostatně s použitím uvedené literatury a na základě konzultací s vedoucím bakalářské práce.

Datum : 4.6. 2009

Podpis :



## **Poděkování**

Děkuji panu doc.Ing. Karlovi Daďourkovi,CSc za cenné rady, panu Ing. Davidovi Pospíšilovi za pomoc při měření ohybové zkoušky a přípravě vzorků, panu Ing. Ladislavu Žabkovi, ze společnosti MAGNA International, za možnost nahlédnutí do ČSN EN ISO 178, panu Ing. Adamovi Hotařovi, Ph.D. za vedení a konzultace při makroskopii a panu Ing. Pavlovi Hanusovi, Ph.D. za přednášku o LUCIA a rady k vyhodnocení povrchu vzorků.

Podpis :

# Obsah

<b>ČÁST TEORETICKÁ</b>	<b>9</b>
<b>0</b>	<b>Úvod</b> <b>10</b>
<b>1</b>	<b>Použití povrchově upravených kompozitů</b> <b>11</b>
1.1	<i>Povrchově upravené díly v automobilovém průmyslu</i> <b>11</b>
1.2	<i>Kompozit</i> <b>12</b>
1.2.1	Definice používaná v USA <b>12</b>
1.2.2	Druhá definice G.F. Miltona <b>12</b>
1.2.3	Velmi omezená definice <b>12</b>
1.2.4	Současné požadavky na kompozity <b>13</b>
1.2.4.1	Požadavky na kompozit s plastovou matricí <b>13</b>
1.2.5	Klasifikace kompozitů <b>13</b>
1.2.5.1	Podle disperzní fáze <b>14</b>
1.2.5.2	Podle typu matrice <b>14</b>
1.2.5.3	Podle tvaru disperze <b>16</b>
<b>2</b>	<b>LUCIA</b> <b>20</b>
2.1	<i>LUCIA General umožňuje</i> <b>20</b>
<b>ČÁST EXPERIMENTÁLNÍ</b>	<b>21</b>
<b>3</b>	<b>Vzorky</b> <b>22</b>
3.1	<i>Materiál vzorků</i> <b>22</b>
3.1.1	Vzorky pro mikroskopii <b>22</b>
3.1.2	Vzorky pro makroskopii <b>23</b>
3.1.3	Vzorky pro ohybovou zkoušku <b>23</b>
3.2	<i>Obecné rozměry a tvar vzorků</i> <b>24</b>
<b>4</b>	<b>Materialografické metody zkoumání vzorků</b> <b>25</b>
4.1	<i>Mikroskopie</i> <b>25</b>
4.1.1	Příprava vzorku – zapouzdření a broušení <b>25</b>
4.1.2	Měřicí přístroje <b>26</b>
4.1.3	Postup mikroskopie <b>26</b>

4.1.4	Zjištěné výsledky pozorování	27
4.1.5	Shrnutí mikroskopického pozorování	29
4.2	<i>Makroskopie</i>	30
4.2.1	Vyhodnocení vzorků	30
4.2.2	Postup vyhodnocení makrosnímků	31
4.2.3	Makroskopické snímky	32
4.2.4	Výsledky měření plošného podílu vláken	33
4.2.5	Shrnutí makroskopického vyhodnocení snímku	34
4.3	Shrnutí jakosti povrchu vzorku	35
<b>5</b>	<b>Ohybová zkouška</b>	<b>36</b>
5.1	Zkušební stroj	36
5.2	Podpěry a zatěžovací trn	37
5.3	Zkušební tělesa	38
5.4	Protokol ohybové zkoušky	39
5.5	Shrnutí výsledků ohybové zkoušky	42
5.6	Statistický test – dvouvýběrový t-test s nerovností rozptylů	42
5.7	Shrnutí výsledků statistického testu	44
<b>6</b>	<b>Shrnutí dosažených výsledků</b>	<b>45</b>
<b>7</b>	<b>Doporučení pro kontrolu jakosti :</b>	<b>46</b>
<b>Použitá literatura</b>		<b>47</b>
<b>Seznam příloh</b>		<b>47</b>

# **ČÁST TEORETICKÁ**

## **0      Úvod**

Úkolem této bakalářské práce je pokus o vyhodnocení vzorků z kompozitu polymer – vlákno užívaných v automobilovém průmyslu, a následné doporučení pro kontrolu jakosti těchto materiálů. Práce je rozdělena do dvou částí, teoretické a experimentální.

Teoretická část je rozepsána do dvou kapitol. První kapitola se zabývá teoretickým základem týkajícím se kompozitů a jejich použitím, s větším soustředěním na plastovou ( polymerní ) matrici se skleněnými vlákny, a popisu softwaru Lucia a jeho možnostech analyzování obrazu. Experimentální část obsahuje samotné hodnocení jednak povrchu vzorků pomocí analýzy pořízených snímků, tak i pokus o vyhodnocení mechanických vlastností pomocí ohybové zkoušky s následným statistickým testem naměřených hodnot. Závěrečná kapitola experimentální části zahrnuje dosažené výsledky a formuluje doporučení pro kontrolu jakosti těchto kompozitů.

# 1 Použití povrchově upravených kompozitů

Obecně se kompozity polymer-vlákno používají v leteckém a automobilovém průmyslu k výrobě dílů se specifickými vlastnostmi.

## 1.1 Povrchově upravené díly v automobilovém průmyslu

V současné době se tyto materiály používají především pro konstrukci odkládacích plat zavazadlových prostorů a dveřních výplní vozů Octavia, Fabia, Suzuki a Daewoo. Výrobky z těchto kompozitních materiálů se vyrábějí ve formě desek technologií extruze s následnou možností laminace netkaných textilií, sítě skleněných vláken, polypropylenových folií a pod. Tím je možné dosáhnout lepšího zhodnocení fyzikálně mechanických vlastností při termoformování desek. [8]

Technologie extruze spočívá ve vytlačování nekonečného pásu z vytlačovacího stroje jehož součástí je tzv. extruder, který se skládá ze šneku a vyhřívaného pouzdra. Do pouzdra vytlačovacího stroje se v přesném poměru nadávkují všechny komponenty plastové směsi a vše se pomocí šneku zhomogenizuje ( zamíchá ) a roztaví. Směs se pak dopraví do vytlačovací hlavy, která tvaruje desky. Předností této technologie je velká variabilita vyráběných rozměrů a recyklovatelnost. [8]

Jedním z takto připravovaných materiálů, používaných v automobilovém průmyslu především na dveřní výplně vozů, je kompozitní materiál na bázi polypropylenu plněného dřevěnými částicemi, s obchodním názvem **POLYWOOD**, jehož vzorky, spolu se skleněnými vlákny, jsou hodnoceny v této bakalářské práci.

POLYWOOD vyrábí společnost **IMG BOHEMIA, s.r.o.**, se sídlem v Sezimově Ústí. Historie této firmy začala v roce 1979, kdy tehdejší národní podnik **SILON** uvedl do provozu první vstříkovací lis. Prvními výrobky byly polypropylenové strukturně lehčené desky. V současnosti je **IMG BOHEMIA** největším výrobcem plastových desek v České republice s diverzifikací odběratelského trhu. [8]

## **1.2 Kompozit**

Základní vlastností kompozitních materiálů je to, že jde o kombinaci dvou nebo více materiálů, které se od sebe odlišují. Tako použitá definice kompozitního materiálu umožňuje považovat za kompozit téměř jakýkoliv technický materiál. Proto je třeba definici kompozitu poněkud upřesnit. [1]

Všeobecně uznávaná jasná definice kompozitního materiálu neexistuje. [1]

### **1.2.1 Definice používaná v USA**

Kompozitní materiál je kombinací dvou nebo více materiálů ( vyztužovací elementy, výplně a spojovací matrice ), lišící se v makroměřítku tvarem nebo složením. Složky si v nich zachovávají svou identitu ( tzn. vzájemně se úplně nerozpouštějí ani neslučují ), ačkoliv na své okolí působí v součinnosti. Každá složka může být fyzikálně identifikována a mezi ní a dalšími složkami je rozhraní. [1]

### **1.2.2 Druhá definice G.F. Miltona**

Kompozity jsou materiály, ve kterých jsou délkové nehomogenity v rozměrech mnohem větší než jsou atomární ( což nám umožňuje používat pro tyto nehomogenity rovnice klasické fyziky ), které jsou ale v makroskopickém měřítku homogenní. [1]

### **1.2.3 Velmi omezená definice**

Pod pojmem kompozitní materiál rozumíme heterogenní materiál složený ze dvou nebo více fází, které se vzájemně liší svými mechanickými, fyzikálními a chemickými vlastnostmi. Pro kompozitní materiál je dále charakteristické, že se vyrábějí mechanickým mísením jednotlivých složek. Tím se liší například od slitin, které jsou rovněž heterogenní. Pro kompozitní materiály je charakteristický tzv. synergismus, což znamená, že vlastnosti kompozitu jsou vyšší, než by odpovídalo jednoduchému poměrnému sečtení vlastností jednotlivých složek. [1]

## **1.2.4 Současné požadavky na kompozity**

Cílevědomé vytváření nových kompozitních materiálů má za svůj účel splnění některých požadavků, které u klasických konvenčních materiálů jsou jen těžko splnitelné. [1]

### **1.2.4.1 Požadavky na kompozit s plastovou matricí**

- zvýšení tuhosti
- zvýšení pevnosti
- zvýšení houževnatosti
- zvýšení teplotní stability
- zvýšení mechanického tlumení
- redukce hmotnosti
- snížení dopadu na životní prostředí [1]

## **1.2.5 Klasifikace kompozitů**

Vzhledem k velikému sortimentu různých kompozitních materiálů je nutné k jejich bližšímu popisu a uspořádání použít určitá kritéria rozdělení kompozitů. [1]

V zásadě musí mít kompozit jednu složku, které je v celém rozsahu spojitá a určuje tvar a rozměry kompozitu ( drží ho pohromadě ) – tuto složku označujeme jako matrice. Všechny ostatní složky kompozitu, které jsou zpravidla v matrici rozptýleny – dispergovány, označujeme jako disperze. [1]

**Tři nejběžnější způsoby dělení kompozitů :**

- Podle disperzní fáze
- Podle typu matrice
- Podle tvaru disperze

### **1.2.5.1 Podle disperzní fáze**

I když je nejběžnější případ, že disperzi tvoří pevná fáze, obecné definice kompozitu to nevyžadují. Proto je možné kompozity rozdělit na tři základní typy : [1]

#### **Kompozit prvního typu**

Má disperze ( jednu nebo více ) z pevné fáze. Tyto kompozity se používají nejčastěji. [1]

#### **Kompozit druhého typu**

Má kapalnou disperzi. Tento druh dnes není příliš častý, patří sem některé pórovité struktury s póry vyplněnými např. mazacím olejem. Kapalina může být v uzavřených či otevřených pórech. [1]

Z přírodních kompozitů sem patří dřevo.

#### **Kompozit třetího typu**

Má plynnou disperzi. Patří sem všechny tzv. pěnové materiály, z nichž jsou dnes velmi moderní především kovové pěny. Dále sem patří i různé vláknové struktury s vlákny buďto slinutými, nebo spojenými malým množstvím pojiva ( matrice, která v tomto případě není spojitá ). [1]

### **1.2.5.2 Podle typu matrice**

Jako základní rozdělení kompozitních materiálů se zpravidla používá rozdělení podle druhu matrice : [1]

- Kompozitní materiál s kovovou matricí
- Kompozitní materiál s keramickou matricí
- Kompozitní materiál s plastovou matricí

## **Kompozitní materiál s plastovou matricí**

Pro kompozity s kontinuálními vlákny jsou nejpoužívanější matrice polymerní, buď reaktoplastické nebo termoplastické. Nepoužívanější matrice jsou nenasycené polyestery (UP), vinylestery (VE) a epoxidy (EP) a z termoplastu polypropylen (PP) a polyamidy (PA). [4]

V současnosti je na trhu dostupné relativně široké spektrum GRP („glass reinforced plastics“) materiálů lišících se pojivem (pryskyřicí). Z hlediska klasifikace matric existují dva základní typy polymerních pryskyřic - pojiv, a to reaktoplasty a termoplasty. [4]

### **Termoplasty**

Termoplasty, kterými jsou například polystyren (PS), polypropylen (PP), polyetylén (PE), polykarbonát (PC), polyetylén tereftalát (PET) a další, jsou tuhé látky, které měknou a tečou při zvýšení teploty. Po ochlazení opět přejdou do pevného skupenství. Charakteristickým strukturním znakem termoplastů jsou velmi dlouhé molekuly (makromolekuly) vytvořené opakováním stejných strukturních jednotek (několik tisíc až několik milionů). Z toho důvodu bývá tento typ makromolekul označován jako polymer. Jednotlivé makromolekuly nejsou vzájemně vázány chemickými vazbami. [4]

### **Reaktoplasty**

Reaktoplasty, jakými jsou například epoxidy, nenasycené polyestery, melaminy či fenol formaldehyd, jsou obvykle dodávány ve formě viskózních tekutin s konzistencí řídkého medu tvořené relativně malými molekulami, které jsou vytvrzeny chemickou reakcí po dodání katalyzátoru a iniciátoru. [4]

V hromadné dopravě osob a ve stavebnictví zvetšené nároky na bezpečnost si vynucují používání nehořlavých matric s malým vývinem netoxického kouře. Těmto podmínkám vyhovují především levné fenolické pryskyřice. [4]

### 1.2.5.3 Podle tvaru disperze

Disperze se může v kompozitním materiálu vyskytovat v podobě různých tvarů a rozměrů, podle kterých jsou nejčastěji děleny na : [1]

**Částicové** ( ekviaxialní kulovitý, jehlicovitý, destičkovitý, popř. nepravidelný tvar)

**Vláknové** ( Velikostní poměr délka/poloměr bývá až 1000 )

#### Rozdělení vláken :

Pro přehlednost rozdělení vláken jsou zde uvedeny dva diagramy. Diagram 1 dělí vlákna podle jejich geometrie. Diagram 2 rozděluje vlákna podle použitého materiálu.

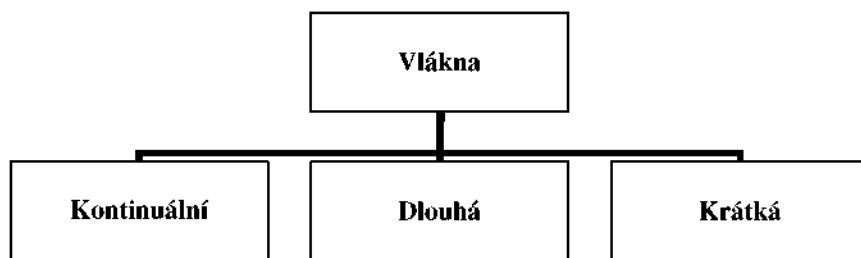


Diagram 1 Rozdělení vláknové disperze podle geometrie vláken

**Kontinuální vlákna** ( vlákna s délkou rovnou rozměru celého dílce )

**Dlouhá vlákna** ( délka/průměr je  $> 100$  )

**Krátká vlákna** (poměr délka/průměr je  $< 100$  )

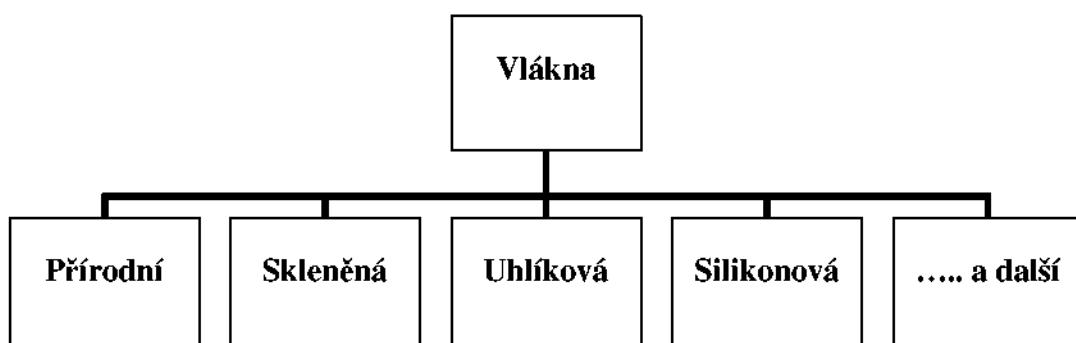


Diagram 2 Rozdělení vláknové disperze podle druhu materiálu



## **Skleněná vlákna**

Skleněná vlákna mají silikátový základ ( SiO<sub>2</sub> ). Vyrábějí se tažením taveniny směsi oxidů Si, Al, Ca, B a s velmi malým podílem oxidů alkalických kovů Na a K. Potřebného průměru vláken se dosáhne dloužením proudu skla vytékajícího z platinových trysek ( průměr 1 mm ), ve dnu zvlákňovací hlavy. [3]

U hodnot vlastností skleněných vláken převzatých z různých publikací není obvykle uvedeno, při jakém průměru vláken byly naměřeny. Je však známo, že čím mají vlákna menší průměr, tím jsou pevnější. S vlákny větších průměrů ( 60 a více mikrometrů ) mají kompozity větší pevnost v tlaku působícím ve směru vláken. Z technologických důvodů jsou nejběžnější průměry od 7 do 15 mikrometrů. [3]

V kompozitech jsou používaná vlákna ze skloviny **E, S, C, ACR a křemenná**.

**Skleněná vlákna z E skloviny** je nejlevnější a přitom má dobré mechanické a elektrické vlastnosti a dobrou odolnost proti hydrolyze. [3]

**Vlákna ze skloviny S** s větším podílem oxidu křemíku a hliníku je pevnější než E sklo, má větší modul pružnosti, menší hustotu, větší teplotní odolnost a dobrou odolnost v prostředí kyselin. Jeho použití je většinou omezeno jen na aplikace v leteckém průmyslu. [3]

**Vlákna ze skloviny C** s vyšším obsahem alkálií mají nižší teplotu měknutí, jsou méně pevná a jejich mechanické vlastnosti rychleji klesají s rostoucí teplotou. V prostředí obsahujícím kyseliny větší podíl alkalických prvků zlepšuje odolnost proti rozpouštění. [3]

Pro alkalické prostředí jsou vhodná **vlákna ze skloviny ACR**. Tato sklovina je odolná vůči zásaditému průměru vláken. Pokud nejsou k dispozici, vyhovuje i E sklo.

**Křemenná vlákna** mají menší koeficient délkové roztažnosti a menší absorpci vlhkosti. Pro tepelné izolace mají oproti E vláknům vyšší tepelnou odolnost. Výroba křemenných vláken spočívá v rozemletí čistého krystalického křemene a smísení s dalšími přísadami, z kterých je po roztavení taženo vlákno. [3]

## Architektura vláken

Vlákna mohou být v matrici různými způsoby uspořádána. Samotné spořádání vláken ovlivňuje výslednou pevnost kompozitu.

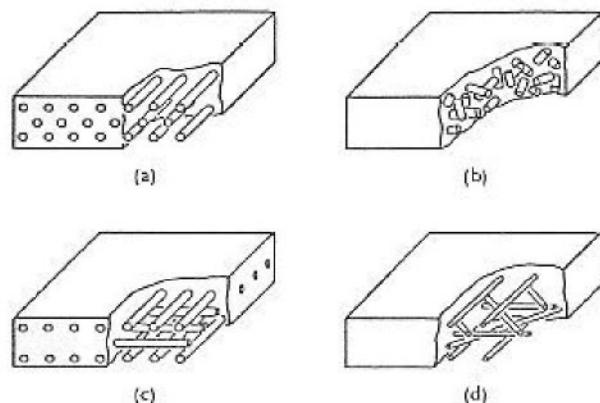
### Svazek vláken

Je to svazek složený z velkého počtu vláken vedle sebe. Při zatěžování vláken se poruší nejprve vlákna s nejmenší pevností, ostatní vlákna ve svazku převezmou zatížení. [2]

### Orientované struktury vláken

Mají-li všechna vlákna stejný směr, označujeme vláknový kompozit jako JEDNOOSÝ ( 1D ). Takovýto kompozit je velmi silně anizotropní ( v různých směrech má různé vlastnosti ). Pokud potřebujeme zpevnit matrici pro dvojosá namáhání, používáme planární kompozit ( 2D ). Planární kompozit má pak vlákna orientována do tvaru mřížek. [2]

obr. 1 Uspořádání vláken



- a) Kontinuální, jednosměrná ( 1D ) vlákna
- b) Krátká vlákna s náhodnou orientací ( 2D )
- c) Navzájem kolmá vlákna
- d) Dlouhá vlákna s náhodnou orientací

## **2 LUCIA**

**LUCIA (= Laboratory Universal Computer Image Analysis )**

Program Lucia (od srpna 2006 s názvem změněným na NIS-Elements) je jedním z nejpoužívanějších softwarů pro obrazovou analýzu v ČR. Důvodem této obliby je to, že má českého výrobce Laboratory Imaging s.r.o. a tudíž i českou jazykovou verzi. [7]

Je to systém obrazové analýzy určený ke sledování, snímání, archivaci a ručnímu nebo automatizovanému měření preparátů. Používaný snímací systém nejčastěji tvoří optický přístroj (mikroskop, stereomikroskop resp. makrooptika), dále kamera nebo digitální fotoaparát, nezbytný počítač a softwarové vybavení. Vybavení programu Lucia je možné rozdělit do několika stupňů rozdělených podle náročnosti prováděné obrazové analýzy. [7]

V laboratoři katedry materiálů fakulty strojní je používán LUCIA General.

### **2.1 LUCIA General umožňuje**

- Nastavení a ovládání snímací kamery
- Živé zobrazení obrazu na monitoru
- Snímání jednotlivých snímků, sekvence snímků, snímání velkých obrazů
- Úpravy sejmutedého obrazu základními nástroji (kontrast, vyhlazení, atd.)
- Vkládání textů, šípek a měrených hodnot do obrázků
- Ruční proměřování délek, ploch a úhlů
- Softwarové vybavení určené pro plně automatizované a náročné úlohy, často spojené s rozhodovacími procesy během měření.
- Prahování, segmentace obrazu na objekty a pozadí
- Základní binární operace na segmentovaném obrazu (eroze, dilatace, otevření, zavření, zaplnění děr, obrysy, atd.)
- atd. [7]

# **ČÁST EXPERIMENTÁLNÍ**

## 3 Vzorky

### 3.1 Materiál vzorků

Materiál je u všech dodaných vzorků homogenní. Jedná se o kompozitní materiál na bázi polypropylenové matrice plněné disperzí dřevěných pilin. Dřevěná disperze je v matrici rovnoměrně rozložena v celém objemu. Tento specifický kompozit je vyráběn pod obchodním názvem **POLYWOOD** a zpracovává se v podobě vytlačovaných desek. Dodatečně je na polywoodové desky laminována z jedné strany síť skleněných vláken. Vlákna mají nekontinuální tvar, jsou dlouhá, vyskytuje se pouze v povrchové vrstvě kompozitu. Orientace vláken je 2D, avšak na první pohled je zřejmé, že v jednom směru je více zastoupena. Proto tento směr považujeme za přednostní.

Vzorky jsem rozdělil do skupin podle použité metody hodnocení vzorků a do dvou souborů podle míry zesítění:

#### Míra zesítění

Mírou zesítění rozumíme hustotu sítě, která je v určité míře vytvořena skleněnými vlákny na povrchu vzorků. Pak lze rozdělit dodané vzorky do dvou souborů, bez sítě a se sítí. Rozdíly hustoty vláknenné sítě jsou patrné na obrázcích 10 a 11.

#### 3.1.1 Vzorky pro mikroskopii

Vzorky byly rozděleny podle míry zesítění na povrchu vzorků do dvou skupin po šesti kusech. Z každé této skupiny vzorků byly vybrány tři vzorky pro podélný řez ( rovnoběžný s přednostním směrem orientace vláken ) a tři vzorky pro příčný řez ( kolmý na přednostní směr orientace vláken ).

### **3.1.2 Vzorky pro makroskopii**

Rozdělení vzorků bylo do dvou skupin podle míry zesítění na povrchu vzorků. Každá skupina obsahovala 15 vzorků.

### **3.1.3 Vzorky pro ohybovou zkoušku**

Dle ČSN 178 by měl být minimální počet vzorků, v každém směru orientace zkušebních vzorků, pět. Počet zkušebních těles může být větší, pokud je požadována větší přesnost stanovení střední hodnoty. [6]

Vzhledem k malému počtu více zesítěných vzorků jsem byl nucen snížit počet zkušebních těles na tři od každého druhu zesítění vlákny a polohy vzorku při ohybu. A pokusil jsem se provést ohybovou zkoušku na předem připravených zúžených vzorcích. Výsledně tedy bylo použito 18 vzorků bez sítě a 6 vzorků se sítí.

Na zbylých vzorcích by bylo jistě možné provést nějaké další metody spojené s hodnocením jakosti povrchu, ale to nebylo doporučeno v zásadách pro vypracování.

**tab.1 Rozdělení dodaných vzorků**

<b>Použitá metoda</b>	<b>Míra zesítění</b>	
	<b>Bez sítě</b>	<b>Se sítí</b>
<b>Mikroskopie</b>	6	6
<b>Makroskopie</b>	15	15
<b>Ohybová zkouška</b>	18	6
<b>Ostatní (nepoužité)</b>	60	5
<b>Celkem</b>	99	32
<b>Celkem vzorků</b>		131

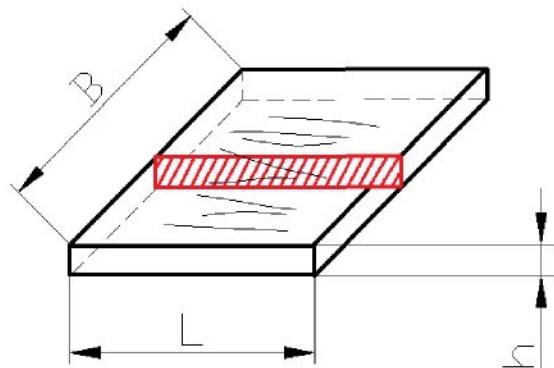
### 3.2 Obecné rozměry a tvar vzorků

Vzorky byly připraveny řezáním maximálního nezaobleného průřezu z hotového výrobku ( dveřní výplně ), a proto nemohou mít větší rozměry. Mají přibližně čtvercový průřez s konstantní tloušťkou na celém průřezu. Vlivem přípravy vzorků řezáním, jsou vlákna v krajích mírně vytržena. Pro mikroskopické zkoumání jsem musel provést řezy vzorky, které jsou naznačeny na obrázcích 2 a 3.

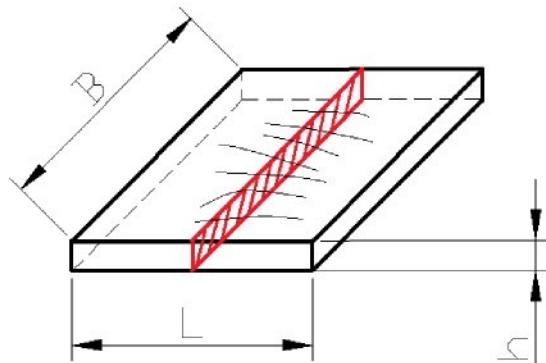
Šířka vzorku	$B \cong 20 \text{ mm}$
Délka vzorku	$L \cong 20 \text{ mm}$
Tloušťka vzorku	$h = 2,5 \text{ mm}$

Na obrázcích 2 a 3 jsou znázorněny řezy přednostním směrem orientace skleněných vláken. Snímky takto připravených a vyfocených vzorků jsou patrné na obrázcích 7

obr.2 Znázornění podélného řezu



obr.3 Znázornění příčného řezu



## 4 Materialografické metody zkoumání vzorků

Ke zkoumání jakosti povrchu vzorků byly použity dvě materialografické metody. První metodou byla **mikroskopie**, jejíž úkolem bylo pořídit a vyhodnotit snímky složek v kompozitu nalézajících se v povrchové vrstvě vzorků. Jako druhá metoda hodnocení byla zvolena **makroskopie**, která měla vyhodnotit síť skleněných vláken na povrchu vzorků.

### 4.1 Mikroskopie

Cílem mikroskopie bylo prozkoumání mikrostruktury podélných a příčných řezů dodaných vzorků rozdělených do dvou skupin podle míry zesítění. Hlavními cíly pozorování a měření byla skleněná vlákna zasahující do plastové matrice, především jejich průměr, rozložení při povrchu vzorků a hloubka zásahu do matrice.

#### 4.1.1 Příprava vzorku – zapouzdření a broušení

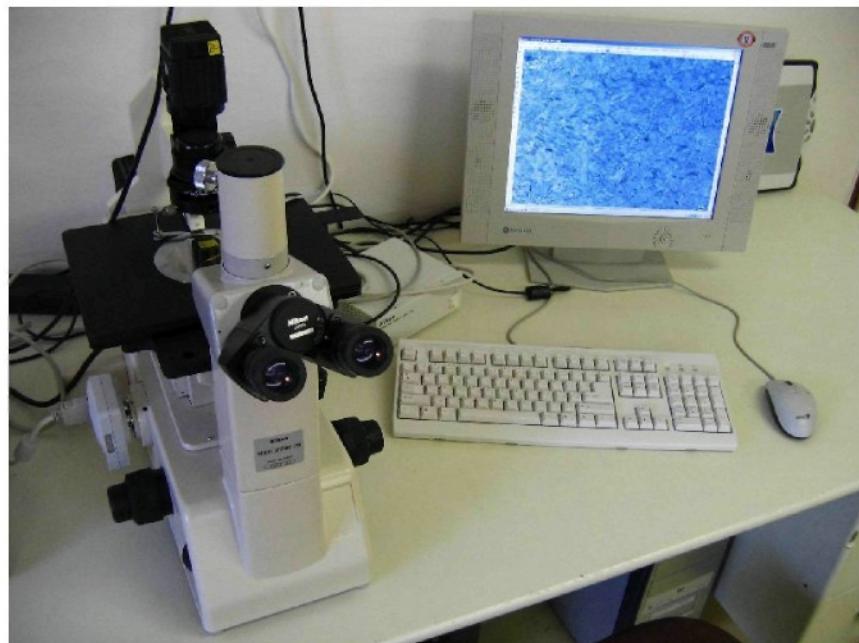
Vybrané vzorky pro mikroskopické pozorování byly nejprve zabroušeny v rovinách kolmých na šířku a délku vzorků tak, aby se vzorky snadno ustavily v dutině válce elektro-hydraulického lisu SIMPLIMET a zároveň se ubrousila část (cca. 5 mm) vzorku, která by mohla být ovlivněna prvotním řezáním z výrobku, a tak případnému vytržení vláken z matrice. Následně byly vzorky zalisovány do licí pryskyřice (technického dentakrylu), a poté se na nich mohl provést příčný a podélný výbrus použitelný pro mikroskopii. Výbrusy se zhotovovaly na šesti brusných kotoučích s klesající hrubostí (od nejhrubšího po nejjemnější) a leštícím kotouči.



obr.4 Snímek zapouzdřeného vzorku

#### **4.1.2 Měřící přístroje**

Snímky vzorků byly zkoumány, a následně zpracovány a vyhodnoceny na PC sestavě, vybavené softwarem Lucia, a propojené s optickým mikroskopem DS 5M U1 (NIKON) opatřený digitálním fotoaparátem COOLPIX 4500 (NIKON).



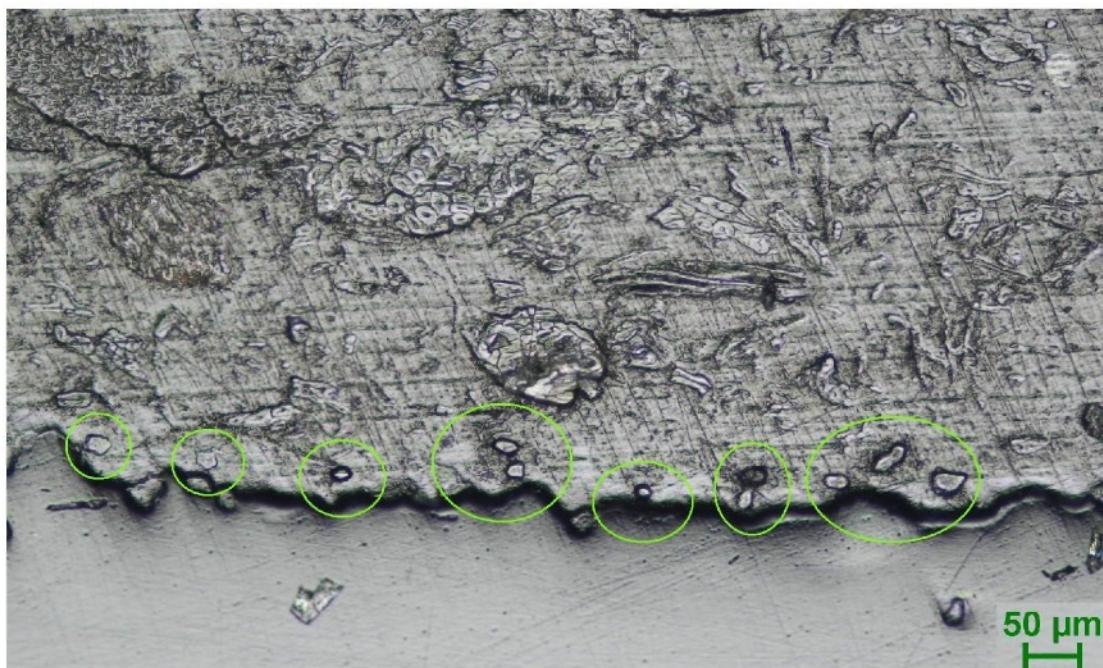
**obr.5 PC sestava s optickým mikroskopem**

#### **4.1.3 Postup mikroskopie**

Zalisované vzorky byly podrobeny mikroskopickému šetření v oblasti výskytu skleněných vláken pomocí programu Lucia. Předmětem zkoumání bylo rozložení vláken a dřevěných částic v polymerní matrici, jejich rozměr a hloubka zásahu do matrice. Optimální zvětšení, při kterém jsem povrch pozoroval bylo dvousetnásobné.

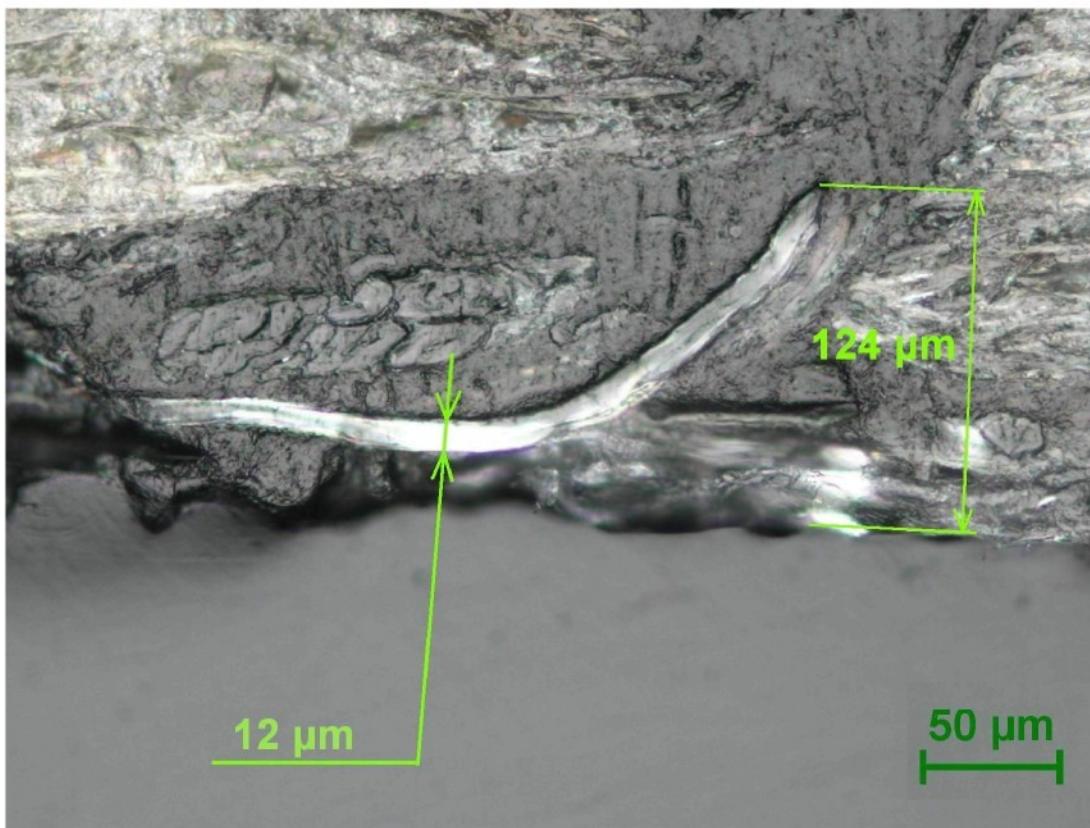
#### 4.1.4 Zjištěné výsledky pozorování

Následující tři snímky představují řezy vzorků podrobených mikroskopickým zkoumáním. Snímky byly doplněny o měřítka tak, aby se předměty pozorování – vlákna a dřevěné částice, daly snadno proměřit.



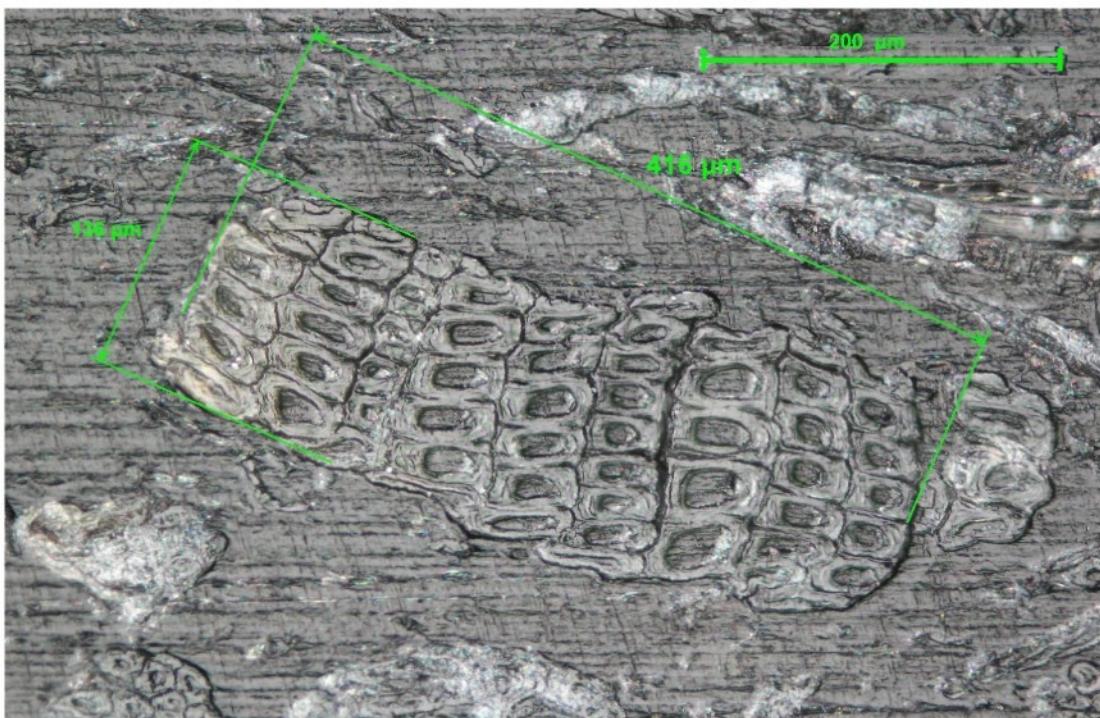
obr.6 Příčný řez vzorkem, (zvětšení 100x)

Na obr.6 je zachycen příčný řez na přednostní směr orientace vláken. Nepravidelně kruhovité útvary, přibližně stejných rozměrů, vyskytující se pouze pod povrchem vzorku, lze považovat za příčné řezy skleněnými vlákny. Vlákna se nacházejí v povrchové vrstvě vzorku přibližně 50  $\mu\text{m}$  hluboko. Vzdálenost mezi jednotlivými vlákny se pohybuje od těsné blízkosti až po rozměr odpovídající zhruba 100  $\mu\text{m}$ . Nepravidelné rozmístění a vzdálenosti vláken svědčí o tom, že vlákna vytváří na povrchu vzorku svazky.



obr.7 Podélný řez vzorkem, skleněné vlákno (zvětšení 200x)

Tento snímek je pořízen ze vzorku upraveného řezem rovnoběžným s přednostním směrem orientace vláken. Je na něm zachyceno skleněné vlákno zasahující do hloubky 124  $\mu\text{m}$  plastové matrice. Průměr vlákna na tomto snímku je 12  $\mu\text{m}$ . Vlákno je téměř ze všech stran obklopeno různě orientovanými dřevěnými částicemi.



obr.8 Snímek dřevěné částice (zvětšení 200x)

Obr. 8 znázorňuje příčný řez částicí dřeva o velikosti 136 x 416  $\mu\text{m}$ . Tvar dřevěných částic odpovídá dřevěným pilinám obdélníkových průřezu. Délka těchto pilin je řádově v milimetrech. Dřevo v čerstvém stavu je považováno za přírodní kompozit. Hlavní předností dřevěné disperze je tlumení vibrací a popř. úspora plastové matrice. Piliny zasahují těsně pod povrch vzorku a mohou tedy ovlivnit kvalitu zalaminování vlákenné sítě na povrch vytlačené polypropylenové desky.

#### 4.1.5 Shrnutí mikroskopického pozorování

Vlákna se v matrici nalézají pouze pod povrchem vzorků. Síť skleněných vláken je do polypropylenové matrice zalaminována maximálně do hloubky odpovídající cca. 50  $\mu\text{m}$ . Konce nekontinuálních vláken však mohou zasahovat až do hloubky tří krát větší. Průměr vláken se pohybuje v rozmezí 10 - 30  $\mu\text{m}$ . Dřevěné částice různých rozměrů a tvarů se vyskytují v celých objemech vzorků. Jejich rozměry jsou daleko větší než rozměry vláken.

## **4.2 Makroskopie**

Makroskopií byla pozorována skleněná vlákna vytvářející na povrchu vzorků méně či více hustou vláknou síť. Cílem makroskopického pozorování bylo vyhodnocení dvou souborů nasnímaných vzorků rozdělených podle míry zesítění. Výsledkem měření byly plošné podíly vláken na povrchu vzorků ku měřené celkové ploše.

**Měřící přístroj :** digitální fotoaparát Canon PowerShot A640 s rozlišením snímače 10 Mpixelů ustavený na makroskopu SZP 11-T ZOOM

### **Podmínky snímání obrazu povrchu**

- závěrka clony : f / 7,1
- délka expozice : 1 / 6 sec.
- ISO 5800 : 200 / 24° ( světelná citlivost )
- optický zoom fotoaparátu 4.0 krát
- zvětšení makroskopem 4.0 krát
- stejné osvětlení okolí pro všechny vzorky

### **4.2.1 Vyhodnocení vzorků**

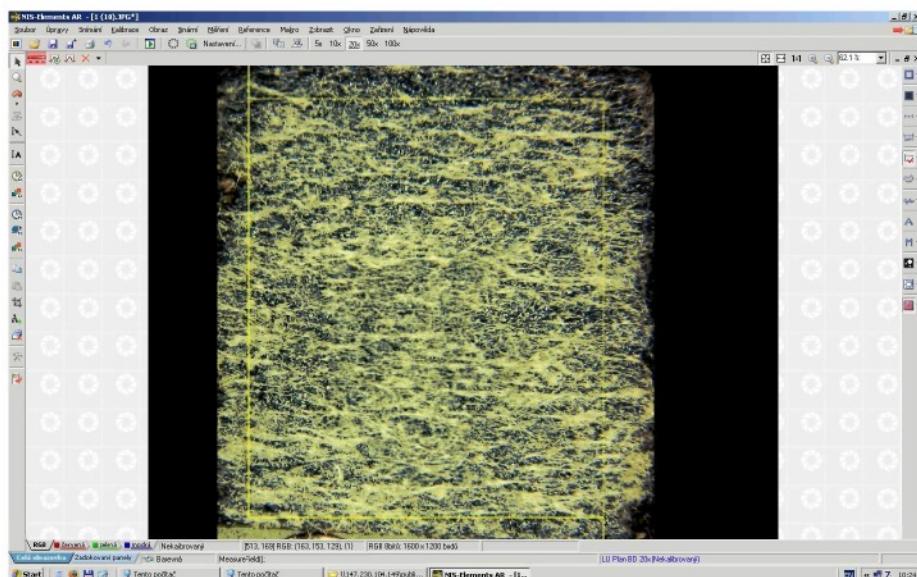
Vzorky byly vyhodnoceny pomocí programu Lucia. Nejprve bylo zapotřebí snímky naprahat tak, aby program Lucia vyhodnotil všechna vlákna , vyskytující se na povrchu vzorků, pomocí plošného podílu ( area fraction ). Na každém ze třícti vzorků ( 15 se sítí a 15 bez síťě ) byl proveden jeden snímek.

**Naprahouváním** snímku jsem docílil vyniknutí skleněných vláken na povrchu vzorku.

**Plošný podíl** je poměr plochy, kterou zaujímají na povrchu vzorku skleněná vlákna a celkové plochy ohraničené měřícím rámečkem

#### 4.2.2 Postup vyhodnocení makrosnímků

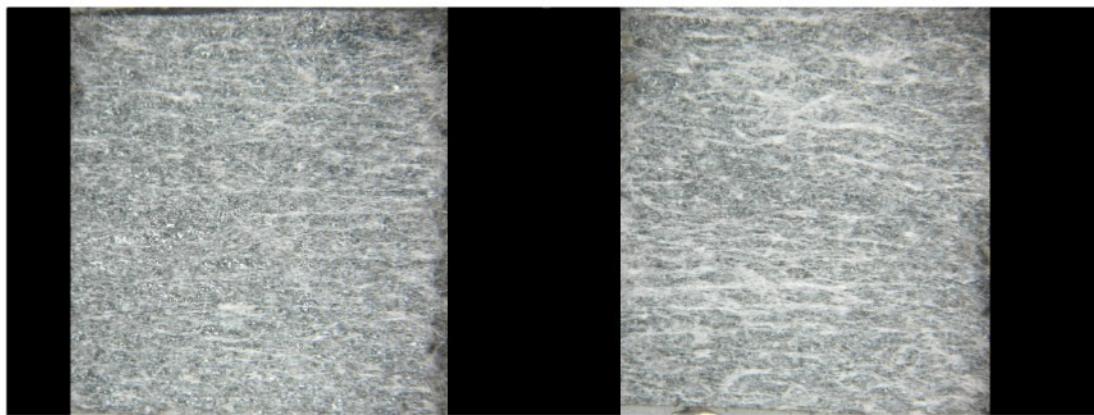
- a) Vytvoření měřícího rámečku ( hranice vyhodnocované plochy )
- b) Upravení obrazu – vyvážení bílé a černé barvy
- c) Prahouvání – vyniknutí vláken na povrchu vzorku
- d) Měření vybraného pole v měřícím rámečku
- e) Vygenerování výsledků měření ( Area Fraction = plošný podíl )



obr.9 Naprahouvaný snímek vzorku se sítí ( zvětšení 16x)

Na obr.9 je vykontrastovaný a naprahouvaný snímek vzorku se sítí. Hranici měřené plochy vymezuje měřící rámeček zobrazený na snímku žlutými čarami. Na takto upraveném snímku následovalo vyhodnocení plošného podílu.

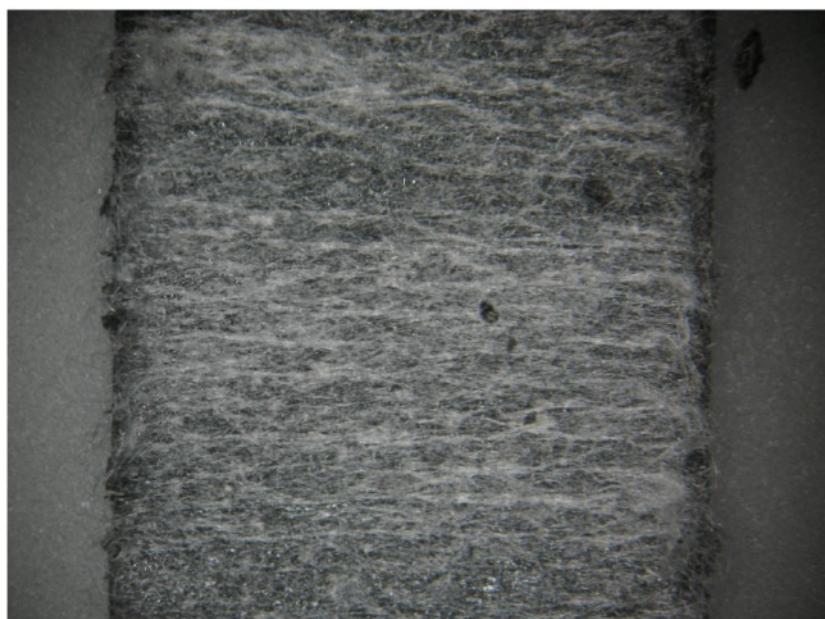
#### 4.2.3 Makroskopické snímky



obr.10 Snímek povrchu vzorku bez síťe



obr.11 Snímek povrchu vzorku se sítí



obr.12 Snímek vzorku se sítí ( všechny zvětšeny 16x)

Na povrchu vzorku bez síťe ( obr. 10 ) není patrná síť vláken. Vlákna na těchto vzorcích nevytváří výrazné svazky. Oproti tomu je patrné, že na obr. 11 a 12 síť vláken vytvořena je.

#### 4.2.4 Výsledky měření plošného podílu vláken

tab.2 Hodnoty plošného podílu

Způsob měření	Série 15-ti snímků	Samostatné vzorky
Zesítování	bez sítě	se sítí
	0,689	0,649
	0,649	0,658
	0,611	0,683
	0,664	0,701
	0,506	0,652
		0,695
		0,684
		0,676
		0,649
		0,654
		0,698
		0,631
		0,642
		0,673
		0,652
<b>Střední hodnota</b>	<b>0,62</b>	<b>0,67</b>
<b>Směrodatná odchylka</b>	<b>0,07</b>	<b>0,02</b>

#### Shrnutí vyhodnocení plošného podílu

Vyhodnocení plošného podílu vláken na povrchu vzorků lze použít jak pro sérii snímků, tak i na každém vzorku zvlášť. Vyhodnocením se potvrdila skutečnost, že plošný podíl vzorků bez sítě a se sítí je rozdílný, což je patrné již při prozkoumání vzorků pouhým okem. Při prvním měření jsem si ověřil opakovatelnost vyhodnocení všech patnácti snímků, nezesítěných vzorků, naráz. Nevýhodou tohoto vyhodnocení bylo naprahování a nastavení kontrastu bílé a černé barvy pouze na jednom z 15-ti snímků. Ostatní snímky se automaticky přizpůsobily. Tato nevýhoda s sebou nese to, že se nemusí podařit naprahovat, vykontrastovat a označit všechna vlákna v měřícím rámečku. Další měření bylo provedeno na každém snímku, 15-ti zesítěných vzorků, zvlášť. Tento postup je přesnější, ale samotné nastavení každého snímku zvlášť je zdlouhavé.

#### **4.2.5 Shrnutí makroskopického vyhodnocení snímků**

Různě zesítované vzorky mají na povrchu různý plošný podíl vláken. Plošný podíl vláken na povrchu zesítěných vzorků je  $0,67 \pm 0,02$ . Podíl vláken na ploše nezesítěných vzorků je, podle vyhodnocení série patnácti snímků naráz, v průměru  $0,62 \pm 0,07$ . Dlouhá skleněná nekontinuální vlákna nedokáží při zesítění udržet lineární směr a splétávají se s ostatními vlákny. Vytváří se tak eliptické síťe nebo chaotické shluky vláken, jejichž snímky jsou doloženy v příloze ( Příloha č. 7 a 8 ).

### **4.3 Shrnutí jakosti povrchu vzorků**

Vlákna se v matrici nalézají pouze pod povrchem vzorků. Sít' skleněných vláken je do polypropylenové matrice zalaminována maximálně do hloubky odpovídající cca. 50  $\mu\text{m}$ . Konce nekontinuálních vláken však mohou zasahovat až do hloubky tři-krát větší. Průměr vláken se pohybuje v rozmezí 10 - 30  $\mu\text{m}$ . Dřevěné částice různých rozměrů a tvarů se vyskytují v celých objemech vzorků. Jejich rozměry jsou daleko větší než rozměry vláken

Vyhodnocení plošného podílu vláken na povrchu vzorků lze použít jak pro sérii snímků, tak i na každém vzorku zvlášť. Vyhodnocením se potvrdila skutečnost, že plošný podíl vzorků bez sítě a se sítí je rozdílné, což je patrné již při prozkoumání vzorků pouhým okem. Při prvním měření jsem si ověřil opakovatelnost vyhodnocení všech patnácti snímků, nezesítěných vzorků, naráz. Nevýhodou tohoto vyhodnocení bylo naprahouvání a nastavení kontrastu bílé a černé barvy pouze na jednom z 15 ti snímků. Ostatní snímky se automaticky přizpůsobily. Tato nevýhoda s sebou nese to, že se nemusí podařit naprahouvat, vykontrastovat a označit všechna vlákna v měřicím rámečku. Další měření bylo provedeno na každém snímku, 15 ti zesítěných vzorků, zvlášť. Tento postup je přesnější, ale samotné nastavení každého snímku zvlášť je zdlouhavé.

Různě zesítované vzorky mají na povrchu různý plošný podíl vláken. Plošný podíl vláken na povrchu zesítěných vzorků je  $0,67 \pm 0,02$ . Podíl vláken na ploše nezesítěných vzorků je, podle vyhodnocení série patnácti snímků naráz, v průměru  $0,62 \pm 0,07$ . Dlouhá skleněná nekontinuální vlákna nedokáží při zesítění udržet lineární směr a splétávají se s ostatními vlákny. Vytváří se tak eliptické sítě nebo chaotické shluky vláken, jejichž snímky jsou doloženy v příloze ( Příloha č. 7 a 8 ).

## **5 Ohybová zkouška**

Cílem ohybové zkoušky bylo zjistit mechanické vlastnosti kompozitu a zda existuje nějaký rozdíl pevností hodnoceného kompozitu v závislosti na různé poloze vlákenné sítě při zatěžování vzorků, popř. možnost vyhodnocovat vzorky s menší šírkou než jaká byla u dodaných vzorků.

### **5.1 Zkušební stroj**

Zkušební stroj musí vyhovovat ISO 5893, tzn. že musí být schopen udržovat zvolenou konstantní zkušební rychlosť. A podpěry se zatěžovacím trnem, na něm ustavené, musí vyhovovat ČSN EN ISO 178. [6]

V našem případě byl použit stroj INSTRON 4202 se softwarem **Bluehill 2**.

**INSTRON 4202** je elektro - mechanický zkušební stroj s nastavitelnou rychlostí zatěžování uni-axiálním tahem nebo tlakem materiálů s pevnou fází, s ovládacím panelem pro manuální ovládání a siloměrem. [10]

**Parametry stroje :** [10]

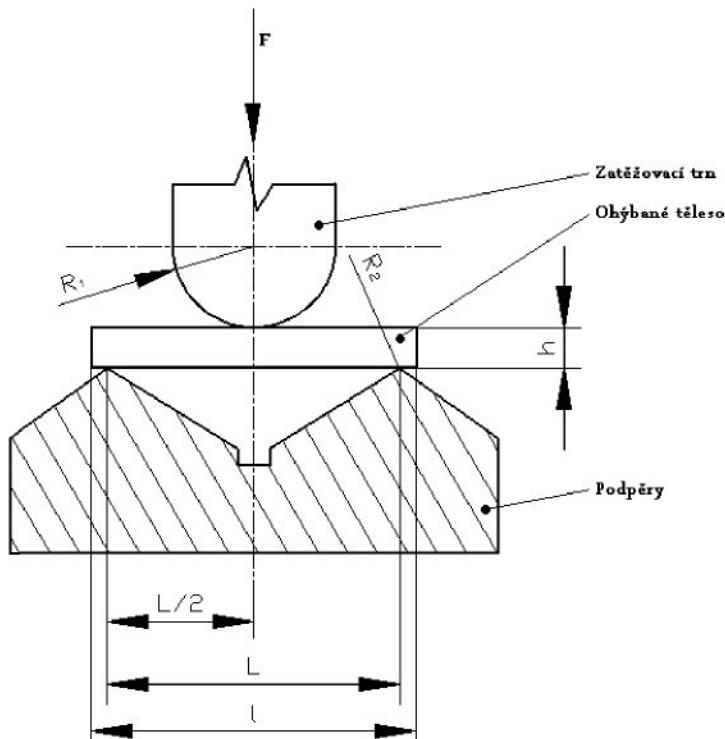
maximální tahové otevření :	1220 mm
maximální tlakové otevření :	1220 mm
vzdálenost mezi nosnými sloupy :	410 mm
testovací zdvih :	1220 mm
velikost stolu	410 x 640 mm
maximální zatěžovací rychlosť :	80 mm / min
přibližné celkové rozměry :	780 x 700 x 2400 mm
celková váha :	160 kg
rozsah rychlosti zatěžování :	od 0.5 do 500 mm / min.
max. vyvinutá síla :	1 kN

## 5.2 Podpěry a zatěžovací trn

Dvě podpěry a zatěžovací trn uprostřed byly uspořádány podle obr.14.

Rovnoběžnost podpěr a trnu musí být v rozmezí  $\pm 0,2$  mm přes celou šířku zkušebního tělesa ( vzorku ). Rozpětí podpěr L by mělo vyhovovat vztahu :  $L = (16 \pm 1)h$  , kde h je tloušťka vzorku. [6]

V mém případě toto nemohlo být dodrženo z důvodů rozměru dodaných vzorků. Tedy L/h bylo 7,2 místo 16 požadovaných normou. Vzorky byly zatěžovány trnem rychlostí 2 mm / minutu.



obr.13 Podpěry a zatěžovací trn

### Legenda

F [N]	Zatěžovací síla	$F_{\max} = 1 \text{ kN}$
$R_1[\text{mm}]$	Poloměr zatěžovacího trnu	$R_1 = 5 \pm 0,1 \text{ mm}$
$R_2[\text{mm}]$	Poloměr podpěr	$R_2 = 0,1 \text{ mm}$
L [mm]	Rozpětí mezi podpěrami	$L = 18 \pm 0 \text{ mm}$
h [mm]	Tloušťka zkušebního tělesa	$h = 2,5 \text{ mm}$
l [mm]	délka zkušebního tělesa	$l = 20 \text{ mm}$

### 5.3 Zkušební tělesa

Velikost zkušebních těles podle ČSN EN 178 nebylo možno dodržet z důvodů dodání maximálních rovinných rozměrů vzorků z výrobku. Avšak ČSN dovoluje jiný typ zkušebních těles, pokud je odsouhlasen mezi zúčastněnými stranami.[6]. Větší tělesa připravená z dveřní výplně by byla zaoblená. Zkušební tělesa měla přibližně čtvercový průřez 20 x 20 x 2,5 mm. Jedinou úpravou bylo zúžení šířky těles z 20 mm na tělesa o šířce 5 a 3 mm. Užší vzorky se řezaly pomocí ruční vibrační brusky (FEIN 2500 Q , tloušťka kotouče 0,55 mm ), upnuté na konstrukci magnetické brusky.



obr. 14 Zkušební stroj Instron 4202

## 5.4 Protokol ohybové zkoušky

Testované vzorky :bez sítě	1	vlákna zatížena, směrem dolů
	2	vlákna zatížena, směrem nahoru
	3	vlákna nezatížena, směrem dolů
	4	vlákna nezatížena, směrem nahoru

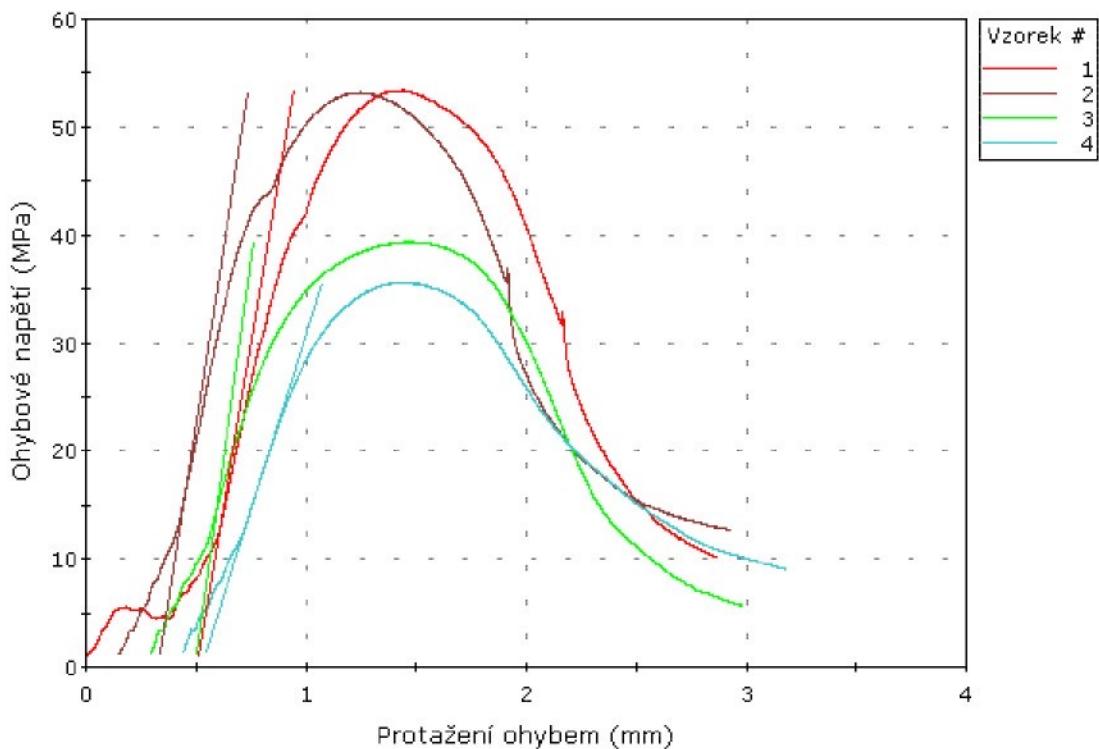
Rozměry vzorků :      l = 20 mm, h = 2,5 mm

tab.3 Tabulka naměřených hodnot

Vzorek	F <sub>MAX</sub>	A <sub>MAX</sub>	σ <sub>oMAX</sub>	B	Youngův modul
1	262,3	1,44	53,5	21,20	2592
2	246,5	1,10	53,2	20,00	2799
3	183,9	1,16	39,3	20,20	3118
4	164,8	1,00	35,6	20,00	1400
Směrodatná odchylka	47,3	0,19	9,3	0,60	750
Střední hodnota	214,4	1,20	45,4	20,40	2477

<b>F<sub>MAX</sub> [N]</b>	maximální vyvinutá síla při ohybu vzorku
<b>A<sub>MAX</sub> [mm]</b>	maximální průhyb vzorku
<b>σ<sub>oMAX</sub> [MPa]</b>	nejvyšší napětí v ohybu, které zkušební těleso snese během zkoušky
<b>B [mm]</b>	šířka zkušebního tělesa
<b>Youngův modul [MPa]</b>	tečna v bodě maximální strmosti ohybové křivky

Graf 1 Závislosti průhybu vzorku na ohybovém napětí



### Diskuse

První ohybová zkouška se soustředila na porovnání čtyř vzorků s rozdílnou polohou vláken při zatížení, a to nahoru, dolů, v přednostním a nepřednostním směru orientace vláken. Vzorky č. 3 a 4 představují zkušební tělesa, která byla podrobena zkoušce ohybem v podélném směru na přednostní směr orientace vláken. Vlákna (svazky vláken) tedy nejsou v těchto dvou případech zatěžována silou, a nepodílejí se tak na pevnosti kompozitu. Proto se další měření soustředila na ohyb vzorků s vlákny v zatíženém stavu. Poloha vzorku s vlákny nahoru a dolu nemá vliv na pevnost.

**tab.4 Hodnoty pevností vzorků bez sítě**

Zesítění	Bez sítě		
Soubor hodnot	1	2	3
Rozložení vláken	Vlákna dolů, 20x20	Vlákna dolů, 5x20	Vlákna dolů, 3x20
Četnost souboru	3	3	4
Naměřené hodnoty [MPa]	53,2 54,1 54,4	52,3 44,9 49,1	51,8 52,2 48,3 49,9
Střední hodnota [MPa]	<b>53,9</b>	<b>48,8</b>	<b>50,6</b>
Směrodatná odchylka [MPa]	0,6	3,7	1,8

**tab.5 Hodnoty pevností vzorků se sítí**

Zesítění	Se sítí	
Rozložení vláken	Vlákna dolů, 20 x 20	Vlákna nahoru, 20x20
Četnost souboru	3	3
Naměřené hodnoty [MPa]	53,2 54,1 54,4	52,2 56,3 51,4
Střední hodnota [MPa]	<b>56,4</b>	<b>53,3</b>
Směrodatná odchylka [MPa]	3,5	2,6

## **5.5 Shrnutí výsledků ohybové zkoušky**

Hodnota pevnosti dodaných vzorků o rozměrech 20 x 20 x 2,5 mm je rovna  $53,9 \pm 0,6$  MPa. Upravené vzorky zúžením šířky B mají hodnoty pevnosti ovlivněny rozložením vláken a jsou tedy menší. I když jsou tyto zúžené vzorky připraveny z nezesítěných zkušebních těles, v určitých místech vzorků může být hustota vláken větší a naopak. Poté dojde k odchylným výsledkům, což dokazují hodnoty směrodatných odchylek v tab. 4.

## **5.6 Statistický test – dvouvýběrový t-test s nerovností rozptylů**

Cílem testu bylo zjištění, zda je možné provést ohybovou zkoušku i na vzorcích menších šířek.

Pomocí statistického testu souborů hodnot s nerovností rozptylu jsem vyhodnocoval tři soubory vzorků bez sítě. Test jsem provedl vždy mezi dvěma soubory. Rozdíl mezi soubory byl v odlišné šířce vzorků.

Naměřené hodnoty ohybových zkoušek byly vyhodnoceny pomocí programu Microsoft Excel a jejich výstupem jsou tabulky 6, 7 a 8.

**Pro přijetí hypotézy rovnosti obou středních hodnot pak musí platit :**

$$0 \leq t \leq t_{KRT}$$

Pokud je  $t > t_{KRT}$  zamítáme hypotézu o rovnosti středních hodnot, a tím i možnost provedení ohybové zkoušky na miniaturních vzorcích. [5]

**tab.6 Dvouvýběrový t-test s nerovností rozptylů souborů 1 a 2**

	<i>Vlákna dolů,20x20</i>	<i>Vlákna dolů,5x20</i>
Stř. hodnota	53,9	48,8
Rozptyl	0,4	13,9
Pozorování	3	3
Hyp. rozdíl stř. hodnot	1	
Rozdíl	2	
t stat	1,89	
<b>t (1)</b>	<b>0,09</b>	
<b>t krit (1)</b>	<b>2,92</b>	<b>t (1) &lt; t krit (1)</b>
<b>t (2)</b>	<b>0,19</b>	
<b>t krit (2)</b>	<b>4,30</b>	<b>t (2) &lt; t krit (2)</b>

**tab.7 Dvouvýběrový t-test s nerovností rozptylů souborů 1 a 3**

	<i>Vlákna dolů,20x20</i>	<i>Vlákna dolů,3x20</i>
Stř. hodnota	53,9	50,6
Rozptyl	0,4	3,2
Pozorování	3	4
Hyp. rozdíl stř. hodnot	1	
Rozdíl	4	
t stat	2,43	
<b>t (1)</b>	<b>0,04</b>	
<b>t krit (1)</b>	<b>2,13</b>	<b>t (1) &lt; t krit (1)</b>
<b>t (2)</b>	<b>0,07</b>	
<b>t krit (2)</b>	<b>2,78</b>	<b>t (2) &lt; t krit (2)</b>

**tab.8 Dvouvýběrový t-test s nerovností rozptylů souborů 2 a 3**

	<i>Vlákna dolů,5x20</i>	<i>Vlákna dolů,3x20</i>
Stř. hodnota	48,8	50,6
Rozptyl	13,9	3,2
Pozorování	3	4
Hyp. rozdíl stř. hodnot	1	
Rozdíl	3	
t stat	-1,19	
<b>t (1)</b>	<b>0,16</b>	
<b>t krit (1)</b>	<b>2,35</b>	<b>t (1) &lt; t krit (1)</b>
<b>t (2)</b>	<b>0,32</b>	
<b>t krit (2)</b>	<b>3,18</b>	<b>t (2) &lt; t krit (2)</b>

## **5.7 Shrnutí výsledků statistického testu**

Dvouvýběrový test [  $t(1) < t_{krit}(1)$ ;  $t(2) < t_{krit}(2)$  ] prokázal rovnost středních hodnot všech tří souborů. Z tohoto testu vyplývá, že ohybovou zkoušku je možné provést na všech použitých vzorcích bez ohledu na jejich šířku.

## **6 Shrnutí dosažených výsledků**

### **Kontrola jakosti povrchu :**

- Je možné dosáhnout kvalitních makroskopických i mikroskopických snímků kompozitů s průhlednými skleněnými vlákny, na nichž je možné tato vlákna rozeznat.
- K dosažení kvalitních mikroskopických snímků je vhodné použít metodu zalití ( zapouzdření ), vybroušení a vyleštění vzorků. Makroskopické snímky je možné dělat přímo z volného povrchu vzorku.
- Po značném úsilí se podařilo nalézt vhodné podmínky ke spolehlivému naprahouvání snímků pro vyhodnocovací program Lucia, s pomocí kterého je možné tedy určit : průměr vláken, plošný podíl vláken, hloubku vrstvy, do níž jsou vlákna uložena, příp. orientaci vláken.

### **Ohybová zkouška vzorků :**

1. I na malých vzorcích ( přímo z výrobků ) je možné použít ohybovou zkoušku, i když nejsou dodrženy všechny podmínky normy (především štíhlost vzorků).
2. Výsledky ohybové zkoušky jsou silně ovlivněny rozložením vláken, zvláště u malých šírek vzorků.
3. Hustota zesíťování vláken má vliv na pevnost vzorků.
4. Orientace vzorku ( vlákny nahoru nebo dolů ) nemá na výsledky podstatný vliv.

## **7 Doporučení pro kontrolu jakosti :**

1. I u průhledných skleněných vláken je možné používat materialografické metody ke kontrole rozložení vláken a jejich rozměrů
2. Je možné používat i ohybovou zkoušku na miniaturních vzorcích z výrobků. Bylo by ale dobré se v příští práci podrobně věnovat vztahu mezi pevností a Youngovým modulem určenými na krátkých vzorcích a určenými na vzorcích o rozměrech podle EN.

## Použitá literatura

- [1] Daďourek,K. : Kompozitní materiály – druhy a jejich použití, TUL 2007
- [2] Bareš,R.A. : Kompozitní materiály, SNTL 1988
- [3] Kořínek,Z. : Kompozity ( webová stránka), <http://www.volny.cz/zkorinek/>
- [4] Jančář, J. : Úvod do materiálového inženýrství kompozitů, VUT Brno 1999
- [5] Daďourek,K. : Statistika v excelu, TUL 2003
- [6] ČSN EN ISO 178, 2003
- [7] LUCIA Image , ( webové stránky ): [www.lim.cz](http://www.lim.cz) ; [www.vscht.cz](http://www.vscht.cz)
- [8] Polywood ; ( webové stránky ): [www.img-management.cz](http://www.img-management.cz)
- [9] BlueHill 2 : ( webové stránky ), [www.instron.com](http://www.instron.com)
- [10] INSTRON 4202 : ( webové stránky ), [www.frankbacon.com](http://www.frankbacon.com)

## Seznam příloh

Příloha č.1.	Část ČSN EN ISO 178
Příloha č.2	Blue Hill 2
Příloha č.3.	Dvouvýběrový t - test
Příloha č.4	Snímek řezu skleněnými vlákny
Příloha č.5	Snímek vlákna zasahujícího do matrice
Příloha č.6.	Snímek dřevěné piliny vystupující z matrice
Příloha č.7	Snímek sítě vláken
Příloha č.8	Snímek zámotku vláken
Příloha č.9	Protokol o ohybové zkoušce 2
Příloha č.10	Protokol o ohybové zkoušce 3
Příloha č.11	Protokol o ohybové zkoušce 4
Příloha č.12	Protokol o ohybové zkoušce 5
Příloha č.13	Protokol o ohybové zkoušce 6

## Příloha č.1 Část ČSN EN ISO 178

Stanovení mechanický vlastností pomocí ohybové zkoušky se řídí normou ČSN EN ISO 178 ( Plasty – Stanovení ohybových vlastností ).

### **Předmět normy**

Předmětem je uvedení metody pro stanovení ohybových vlastností tuhých a polotuhých plastů za definovaných podmínek ( zkušební rychlosť, rozměry podpěr a zatěžovacího trnu, atd. ) na definovaném standardním zkušebním tělese, ale tam, kde je vhodné, lze rozměry zkušebních těles volit. Rozměry zkušebních těles musí být v souladu s příslušnou materiálovou normou. Pokud nemůže být dodržen, musí být typ zkušebního tělesa odsouhlasen mezi zúčastněnými stranami.

Součástí této normy jsou i ustanovení jiných norem, na něž jsou v textu této normy odkazy. Metoda se používá ke zjišťování chování zkušebních těles při namáhání ohybem a pro stanovení pevnosti v ohybu, modulu pružnosti v ohybu a dalších závislostech mezi napětím a deformací za definovaných podmínek.

Podstatou zkoušky je zatěžování zkušebního tělesa volně podepřeného dvěma podpěrami, přítlačným trnem uprostřed jejich rozpětí ( tří-bodový ohyb ).

Zkušební těleso, podepřené uprostřed jako nosník, je konstantní rychlosťí prohýbáno trnem působícím uprostřed rozpětí tak dlouho, dokud se zkušební těleso nezlamí nebo dokud deformace nedosáhne předem stanovené hodnoty. V průběhu tohoto postupu je měřena síla působící na zkušební těleso a průhyb tělesa..

Výsledkem zkoušky jsou ohybové křivky závislosti průhybu na napětí, které se během zkoušky zaznamenávají.

Zkouška dává konstrukční podklady pro plasty, které jsou při aplikaci namáhány na ohyb. Je zvláště vhodná pro křehké plasty, pro které je provedení zkoušky tahem obtížné.

## **Metoda je vhodná pro následující materiály :**

- termoplasty pro tváření a vytlačování, včetně plněných, vyztužených termoplastů; desky z tuhých termoplastů.
- reaktoplasty pro tváření, včetně plněných a vyztužených; desky z reaktoplastů
- v souladu s ISO 10350-1 a ISO 10350-2 je tato norma vhodná pro materiály vyztužené vlákny

Metoda používá zkušební tělesa, která mohou být buď na zvolené rozměr tvářena nebo obrobena. Metoda předepisuje přednostní rozměry zkušebního tělesa. Zkoušky, které jsou prováděny na zkušebních tělesech jiných rozměrů nebo na zkušebních tělesech a které byly připraveny za jiných podmínek, mohou dát navzájem nesrovnatelné výsledky.

## **Termíny a definice**

Pro účely této normy se používají následující termíny a definice.

**Zkušební rychlosť ( test speed ) – v [ mm/min ]**

Rychlosť relativního pohybu mezi podpěrami a zatěžovacím trnem.

**Napětí v ohybu ( flexural stress**

$\sigma_f$  [ MPa ]

Jmenovité napětí vnějšího povrchu zkušebního tělesa uprostřed rozpětí podpěr.

$$\sigma_f = \frac{M_o}{W_o} = \frac{\frac{1}{2} \cdot F \cdot L}{\frac{1}{6} \cdot b \cdot h^2} = \frac{3}{2} \frac{F \cdot L}{b \cdot h^2}$$

kde

$M_o$  ohybový moment

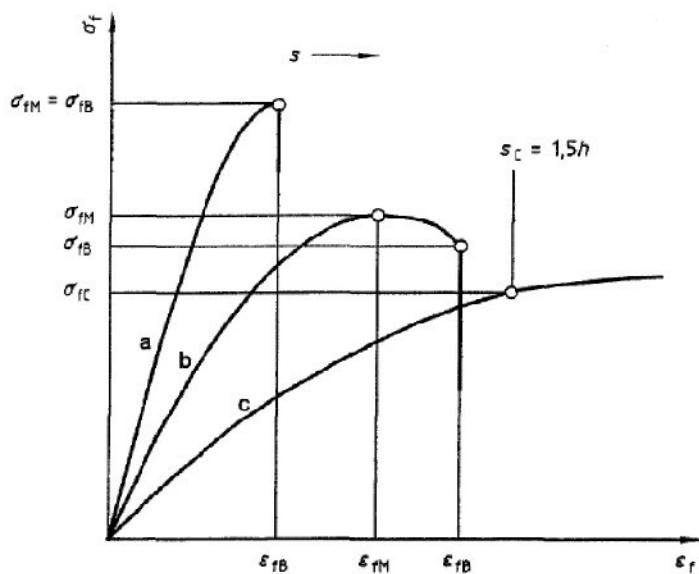
$W_o$  modul pružnosti v ohybu [mm<sup>3</sup>]

$F$  použitá síla [ N ]

$L$  rozpětí podpěr [mm]

$b$  šířka zkušebního tělesa [mm]

$h$  tloušťka zkušebního tělesa [mm]



**Napětí v ohybu v okamžiku lomu** (flexural stress at break)

$\sigma_{fB}$  [ MPa ]

Je napětí v ohybu v okamžiku lomu zkušebního tělesa (viz obrázek 1, křivka a, křivka b)

**Pevnost v ohybu** (flexural strength)

$\sigma_{fM}$  [ MPa ]

Je nejvyšší napětí v ohybu, které zkušební těleso snese během zkoušky ohybem (viz obrázek 1, křivka a, křivka b).

**Napětí v ohybu při smluvním průhybu** (flexural stress at conventional deflection)

$\sigma_{fC}$  [ MPa ]

Je napětí v ohybu při smluvním průhybu  $s_C$ , který je definován v 3.7 (viz obrázek 1, křivka c).

**Průhyb** (deflection)

$s$  [ mm ]

Je vzdálenost, o kterou se během ohybu vychýlí horní nebo spodní plocha zkušebního tělesa uprostřed rozpětí podpěr ze své původní polohy.

### **Smluvní průhyb** (conventional deflection)

$s_c$  [ mm ]

Je průhyb rovnající se 1,5 násobku tloušťky h zkušebního tělesa

### **Deformace ohybem** (flexural strain)

$\epsilon_f$  [ - ], [ % ]

Je jmenovitá poměrná změna délky elementu vnějšího povrchu zkušebního tělesa uprostřed rozpětí podpěr

$$\epsilon_f = \frac{6 \cdot s \cdot h}{L^2}$$

s průhyb, v milimetrech;

h tloušťka zkušebního tělesa, v milimetrech;

L rozpětí, v milimetrech.

### **Deformace ohybem v okamžiku lomu** (flexural strain at break)

$\epsilon_{fb}$  [ - ], [ % ]

Je deformace ohybem v okamžiku lomu zkušebního tělesa (viz obrázek 1, křivka a,křivka b)

### **Deformace ohybem na mezi pevnosti v ohybu** (flexural strain at flexural strength)

$\epsilon_{fm}$  [ - ], [ % ]

Je deformace ohybem při maximálním napětí v ohybu (viz obrázek 1, křivka a, křivka b)

### **Modul pružnosti v ohybu** (flexural modulus of elasticity, flexural modulus)

$E_f$  [ MPa ]

Je poměr rozdílu napětí  $\sigma_{f2} - \sigma_{f1}$  a rozdílu odpovídajících deformací

$\epsilon_{f2}$  (= 0,0025) -  $\epsilon_{f1}$  (= 0,0005 )

Modul pružnosti v ohybu je jen přibližnou hodnotou Youngova modulu pružnosti.

Modul pružnosti v ohybu  $E_f$  se tedy vypočítá z rovnice:

$$E_f = \frac{\sigma_{f2} - \sigma_{f1}}{\epsilon_{f1} - \epsilon_{f2}}$$

- $\sigma_{f1}$  je napětí v ohybu, v megapascalech, měřené při průhybu  $s_1$   
 $\sigma_{f2}$  napětí v ohybu, v megapascalech, měřené při průhybu  $s_2$ .  
 $\varepsilon_{f1}$  = 0,0005  
 $\varepsilon_{f2}$  = 0,0025

Pro stanovení modulu pružnosti v ohybu se vypočítají průhyby  $s_1$  a  $s_2$  odpovídající daným hodnotám deformace ohybem  $\varepsilon_{f1} = 0,0005$  a  $\varepsilon_{f2} = 0,00025$  podle rovnice:

$$s_i = \frac{\varepsilon_f L^2}{6h} \quad (i = 1, 2)$$

- $s_i$  je jeden z průhybů, v milimetrech;  
 $\varepsilon_f$  odpovídající deformace ohybem, jejichž hodnoty  $\varepsilon_{f1}$  a  $\varepsilon_{f2}$   
 $L$  rozpětí, v milimetrech;  
 $h$  tloušťka zkusebního tělesa, v milimetrech.

### Tuhý plast (rigid plastic)

Je plast, který má za definovaných podmínek modul pružnosti v ohybu nebo v případě, kdy tento není vhodný, modul pružnosti v tahu větší než 700 MPa [ISO 472]

## Příloha č.2 **BlueHill 2**

Bluehill 2 navazuje na původní verzi softwaru Bluehill vydaného v roce 2004. Tuto nejnovější generaci zcela sjednocuje sada softwaru která poskytuje snadné, přizpůsobivé aplikační řešení pro dnešní manažery a techniky při testování mechanických vlastností materiálů. Bluehill 2 poskytuje ten nejvýkonnější přizpůsobivý software určený ke zkoušení materiálu dostupný společně s intuitivním grafickým prostředím podobným webovým stránkám, ve kterém se uživatelé všech úrovní snadno orientují a učí. Bluehill nabízí testování materiálu od jednoduchých základních testů pevnosti až po komplexní výkonné cyklické zkoušky, při kterých uživatelé ocení nenáročnost na požadované vědomostní a praktické znalosti. Záložky programu jsou barevně rozlišovány podle typu testů, které právě provádíte. Obrazovky jsou uzpůsobené aplikačním požadavkům jednotlivých druhů testů. Parametry pro připevnění předmětu, zkušební terminologii, výběr jednotek a výpočtů jsou konfigurovány samočinně a dovolují tak vaší laboratoři dosáhnout v relativně krátké době přesných výsledků. Schopnosti bluehillu a jeho designové prostředí se v aplikacích silně odráží díky téměř šedesáti letému vývoji firmy INSTRON, která se považuje za světového vůdce v oboru zkoušení materiálů., a jejích produktů.

## Příloha č.3 Statistický test – Dvouvýběrový t-test s nerovností rozptylu

Tento test volíme na základě skutečnosti, že jednotlivé soubory mají rozdílný rozptyl. Výpočet se provádí pomocí analytického nástroje v programu Excel.

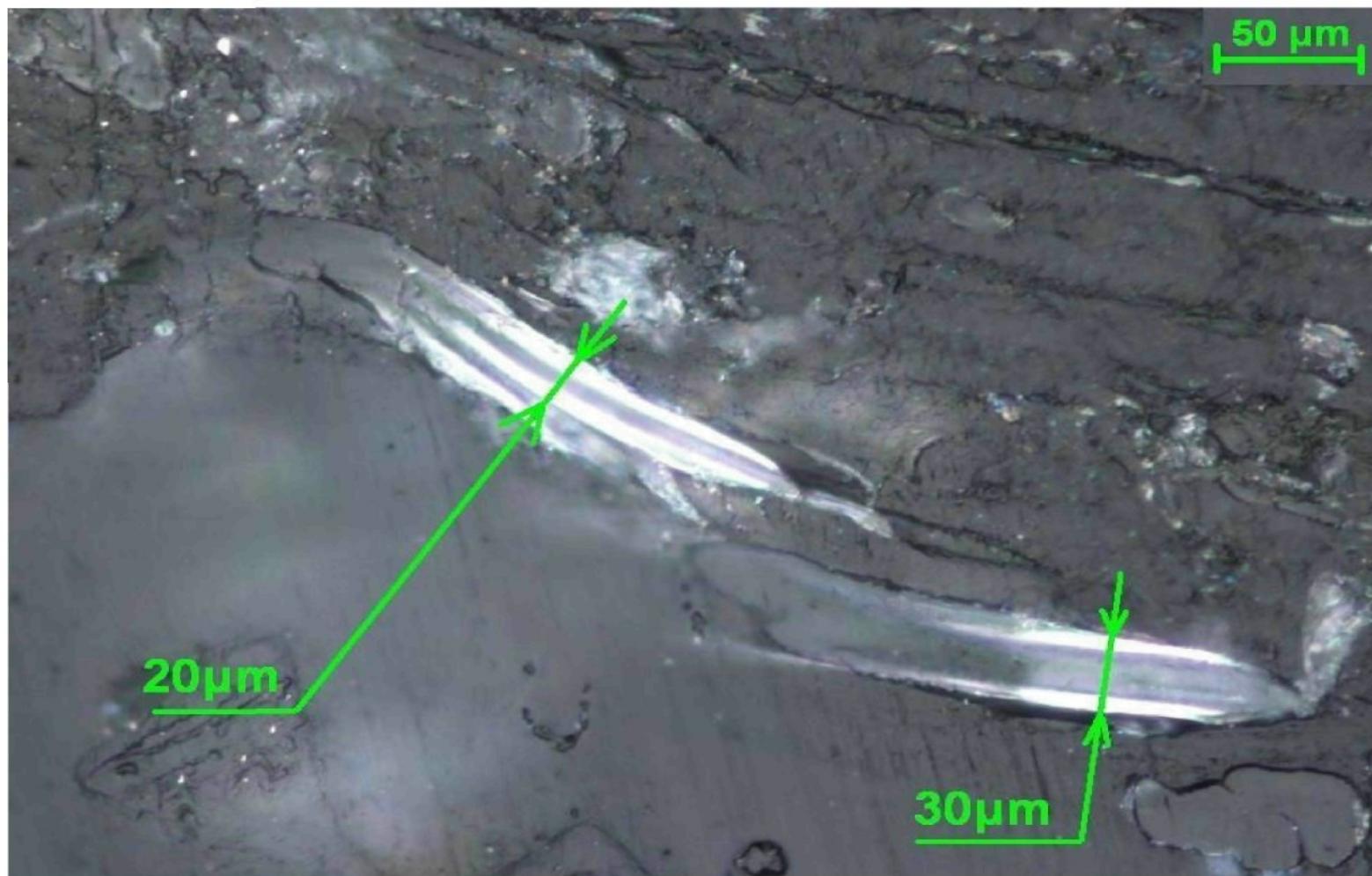
Test porovnává vždy dvě oblasti dat pozorovaných souborů. Na začátku analýzy je potřeba tyto dvě oblasti označit. Hladina významnosti se volí většinou 5 %. Test hypotézy je možné nejlépe vyhodnotit přímo z **vyhodnoceného kritéria t** a příslušné kritické hodnoty – vždy je udána vypočtená hodnota **testovacího kritéria** s indexem **stat**, a potom dvě kritické hodnoty s indexem **krit**. Jedna, menší, je pro jednostrannou alternativní hypotézu ( ozn. 1 ) a druhá, větší, pro oboustrannou alternativní hypotézu ( ozn. 2 ). Pro **t-test** je vhodnější volit jako první oblast dat s větší střední hodnotou, aby t-kriterium vyšlo nezáporné. Pro přijetí hypotézy rovnosti obou středních hodnot pak musí platit :

$$0 \leq t \leq t_{KRT}$$

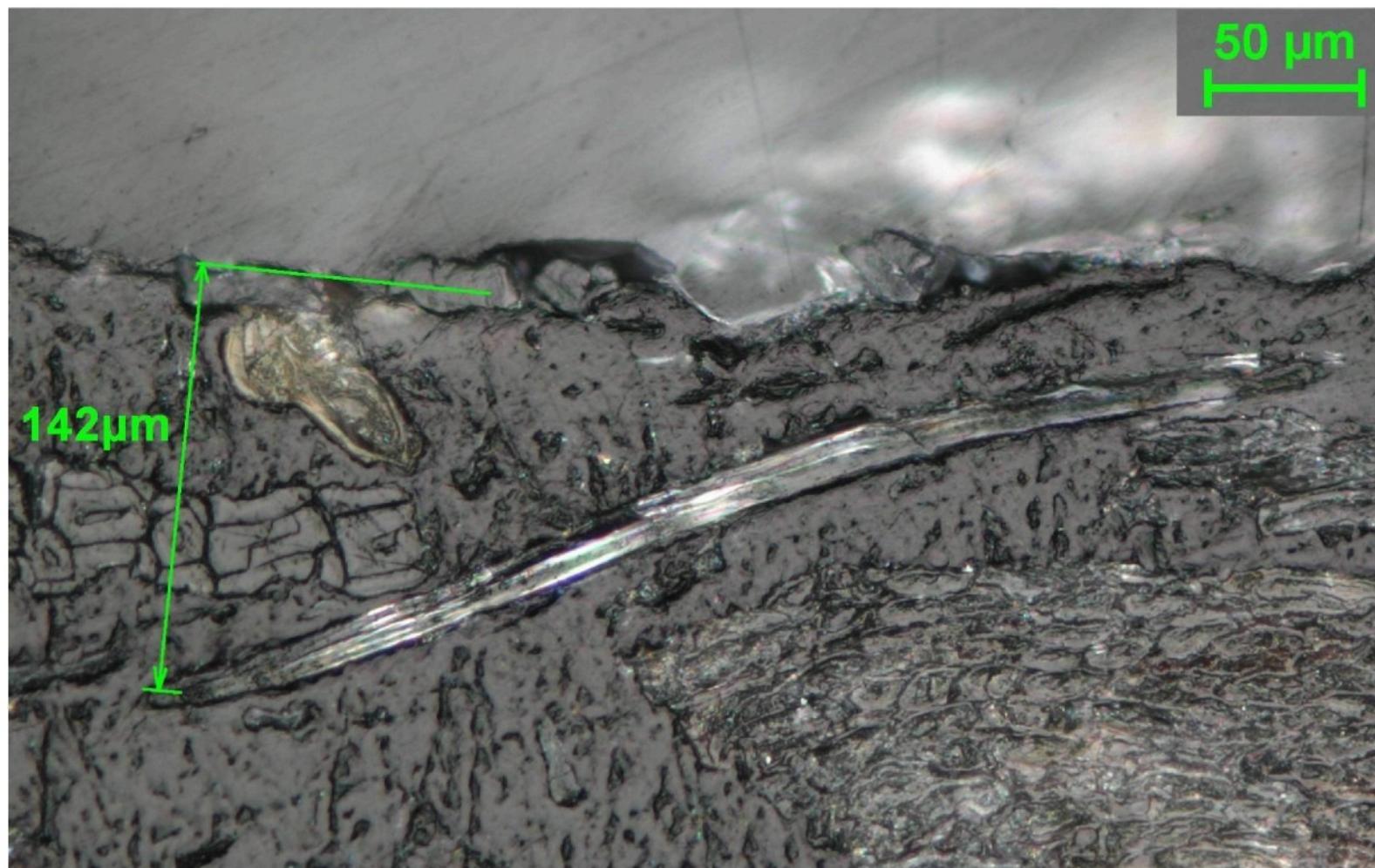
Jednostranná alternativní hypotéza ( rovna hodnotě 1 ) je tvrzení, že střední hodnota prvej oblasti je větší než střední hodnota druhé oblasti ( je-li t nezáporné ).

Dvojstranná alternativní hypotéza ( rovna hodnotě 2 ) je tvrzení, že se střední hodnoty obou oblastí liší ( není však řečeno, která ze středních hodnot je větší ).

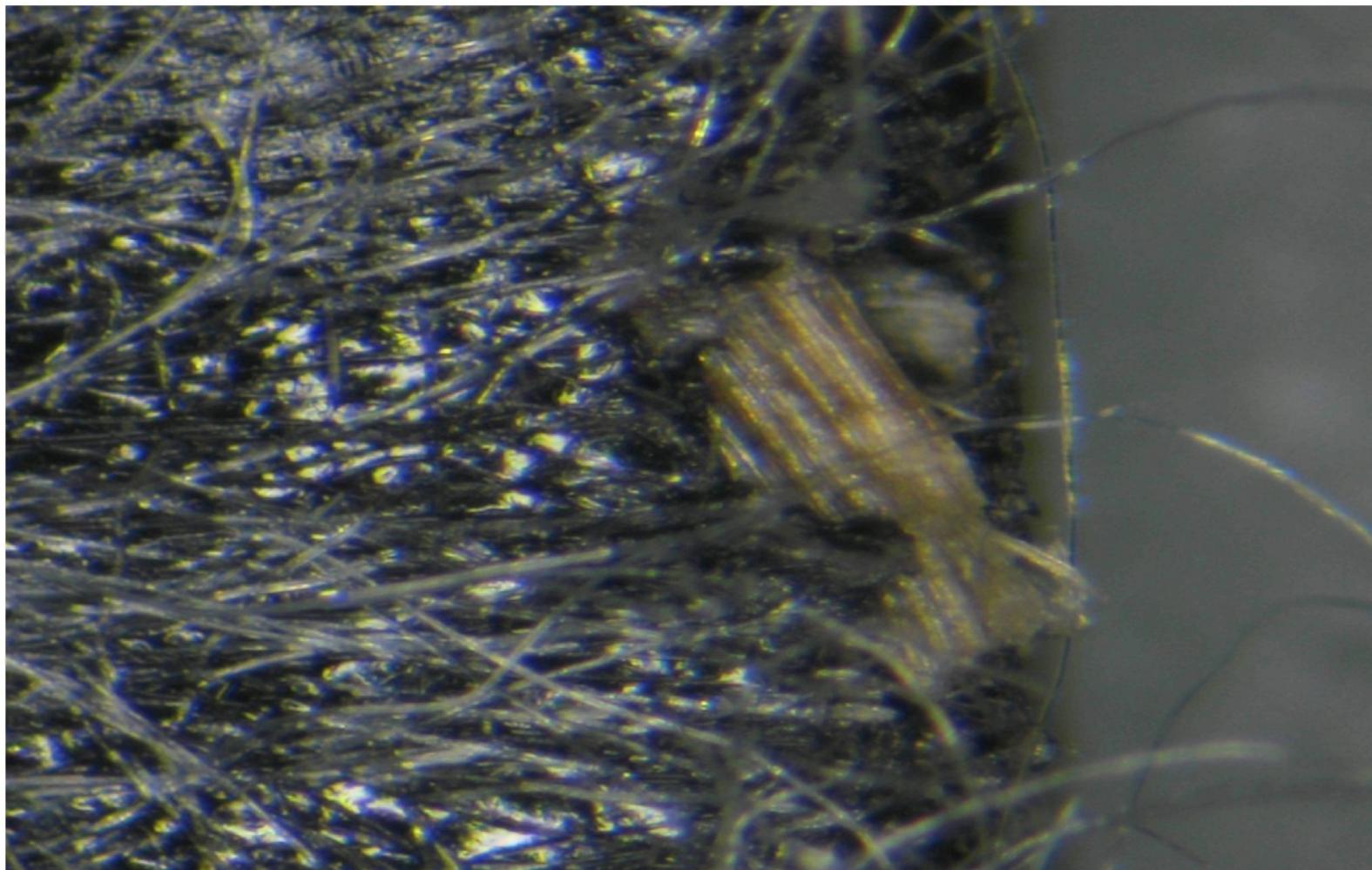
Pokud  $t > t_{KRT}$  zamítáme hypotézu o rovnosti středních hodnot v prospěch alternativní hypotézy.



Příloha č.4 Snímek řezu skleněnými vlákny ( zvětšení 500x )



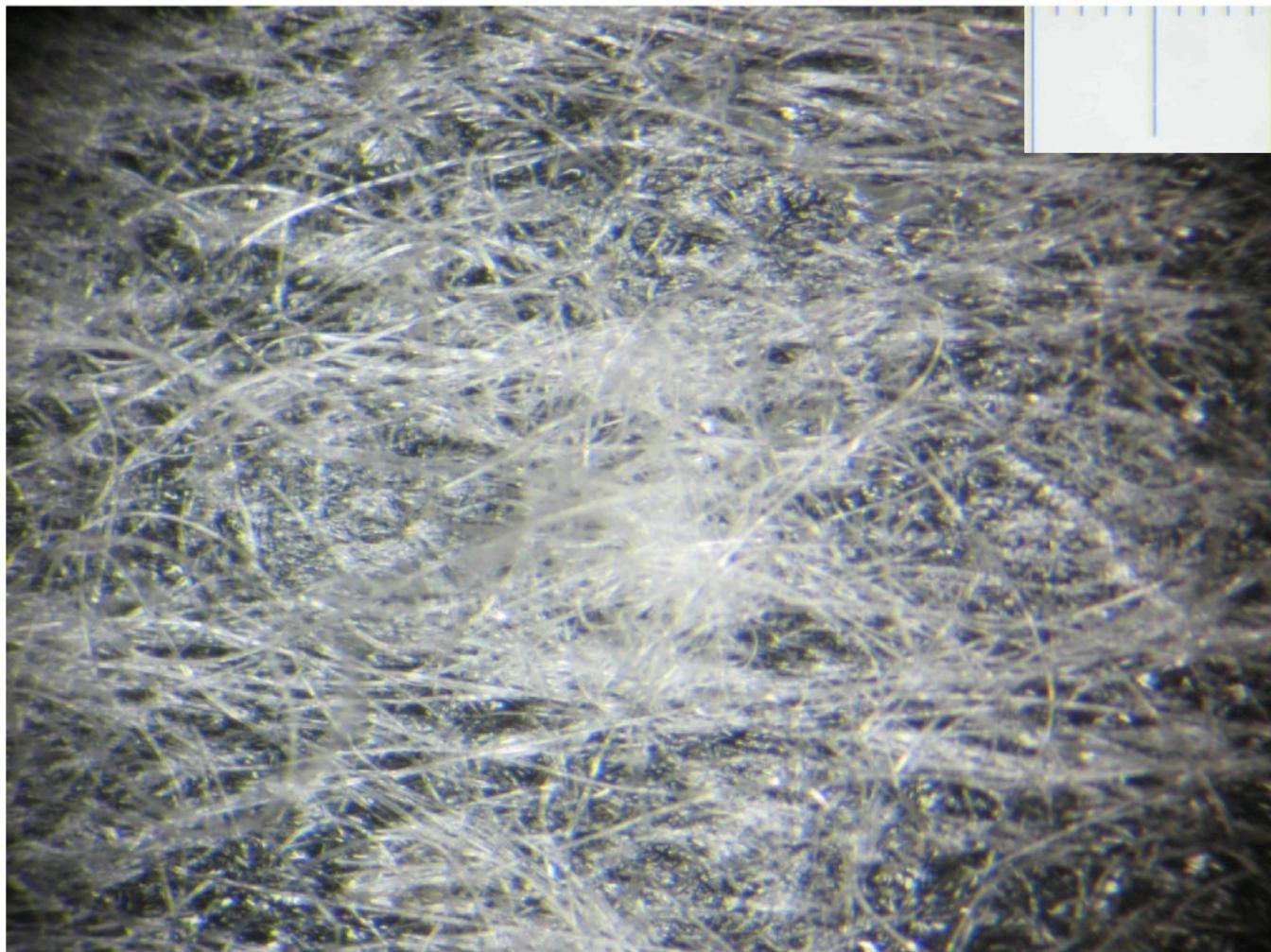
Příloha č.5 Snímek vlákna zasahujícího do matrice ( zvětšení 200x )



Příloha č.6 Snímek dřevěné piliny vystupující z matrice



Příloha č.7 Snímek sítě vláken (dvě elipsy )



Příloha č.8 Snímek zámotku vláken

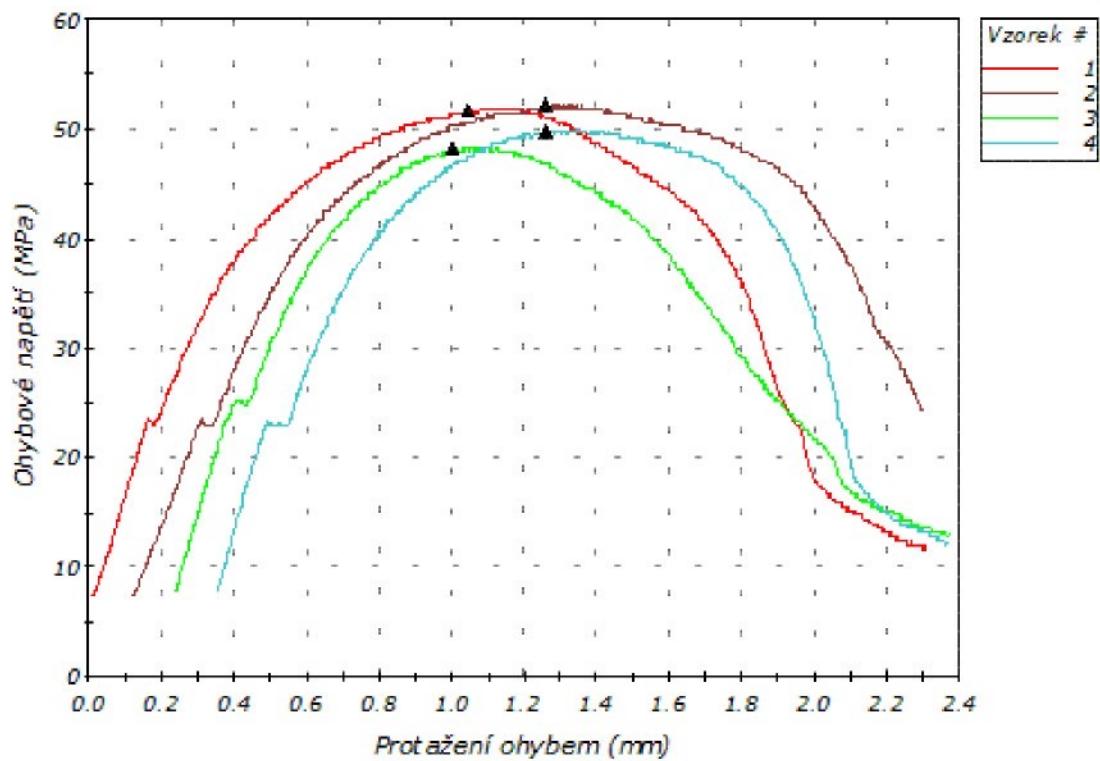
## Příloha č.9 Protokol o ohybové zkoušce 2

**Testované vzorky :** Kompozit ; bez sítě, vlákna zatěžována, vlákna dolů  
**Rozměr vzorku :** B = 3 mm, l = 20 mm, h = 2,5 mm

**Tabulka naměřených hodnot**

Vzorek	F <sub>MAX</sub>	A <sub>MAX</sub>	σ <sub>oMAX</sub>	B	Youngův modul
1	35,9	1,04	51,8	3,00	2499
2	36,3	1,15	52,2	3,00	2089
3	33,6	0,77	48,3	3,00	2579
4	34,6	0,91	49,9	3,00	2569
Směrodatná odchylka	1,3	0,16	1,8	0,00	233
Střední hodnota	<b>35,1</b>	<b>0,97</b>	<b>50,6</b>	<b>3,00</b>	<b>2434</b>

**Graf závislosti protažení ohybem na ohybovém napětí**



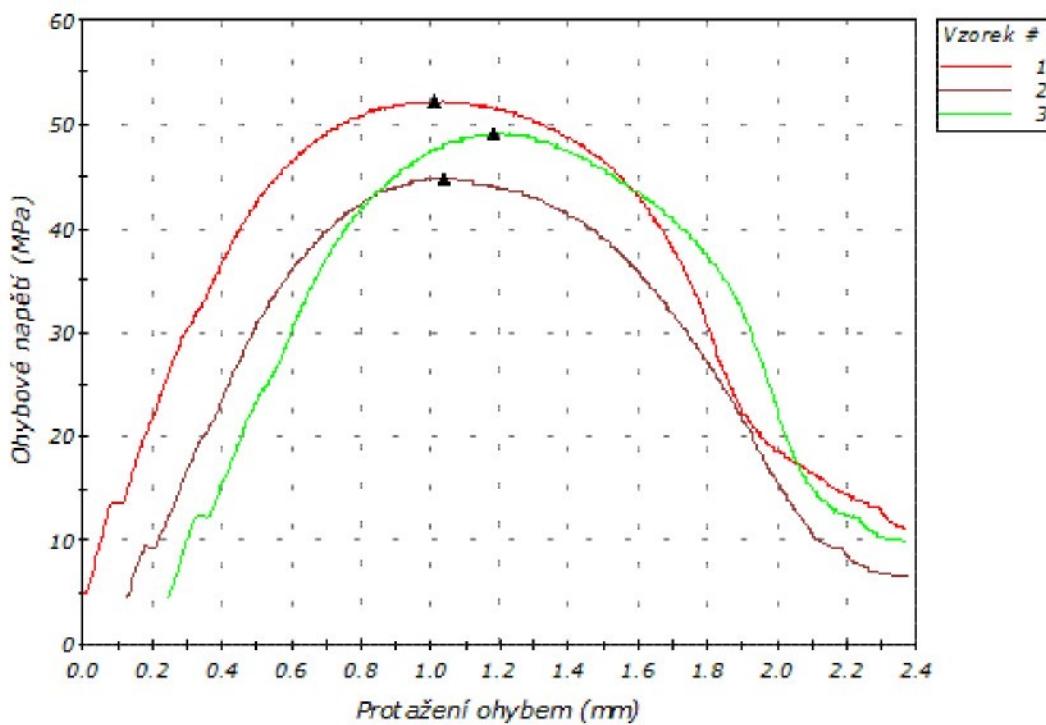
## Příloha č.10 Protokol o ohybové zkoušce 3

**Testované vzorky :** Kompozit ; bez sítě, vlákna zatěžována, vlákna dolů  
**Rozměr vzorku :** B = 5 mm, l = 20 mm, h = 2,5 mm

**Tabulka naměřených hodnot**

Vzorek	F <sub>MAX</sub>	A <sub>MAX</sub>	$\sigma_{oMAX}$	B	Youngův modul
1	59,3	1,01	52,3	4,90	2263
2	56,1	0,92	44,9	5,40	1852
3	57,9	0,95	49,1	5,10	1985
Směrodatná odchylka	1,6	0,05	3,7	0,25	210
Střední hodnota	<b>57,8</b>	<b>0,96</b>	<b>48,8</b>	<b>5,13</b>	<b>2034</b>

**Graf závislosti protažení ohybem na ohybovém napětí**



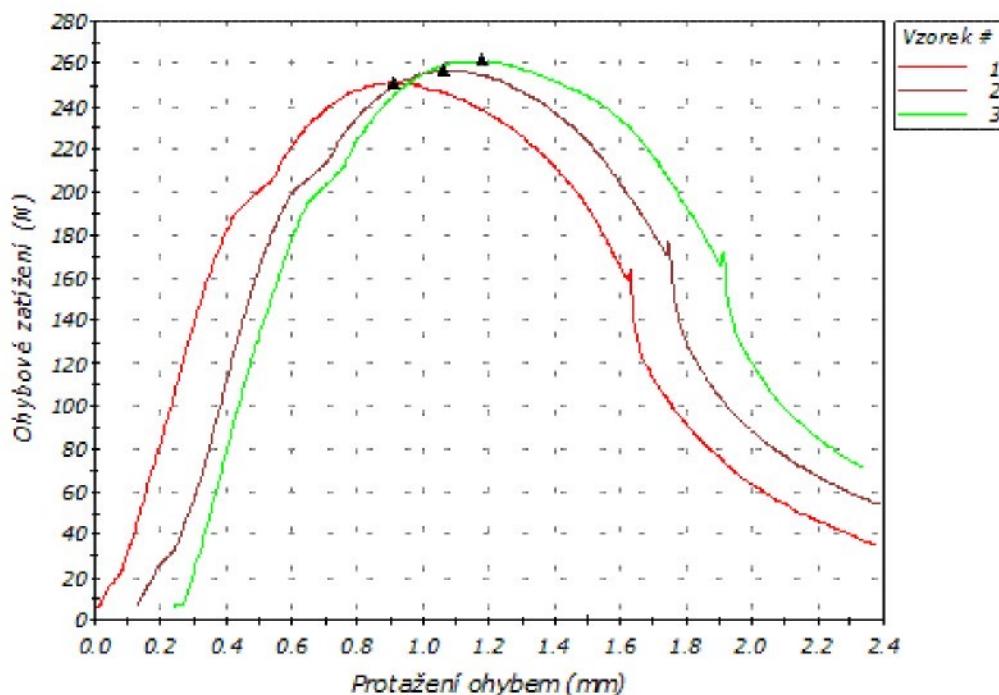
## Příloha č.11 Protokol o ohybové zkoušce 4

**Testované vzorky :** Kompozit ; bez sítě, vlákna zatěžována, vlákna dolů  
**Rozměr vzorku :** B =20 mm, l = 20 mm, h = 2,5 mm

**Tabulka naměřených hodnot**

Vzorek	F <sub>MAX</sub>	A <sub>MAX</sub>	σ <sub>oMAX</sub>	B	Youngův modul
1	251,3	0,91	53,2	20,40	2644
2	256,9	0,94	54,1	20,50	2714
3	261,8	0,94	54,4	20,80	2754
Směrodatná odchylka	5,2	0,02	1,7	0,26	55
Střední hodnota	<b>256,7</b>	<b>0,93</b>	<b>54,6</b>	<b>20,30</b>	<b>2704</b>

**Graf závislosti protažení ohybem na ohybovém napětí**



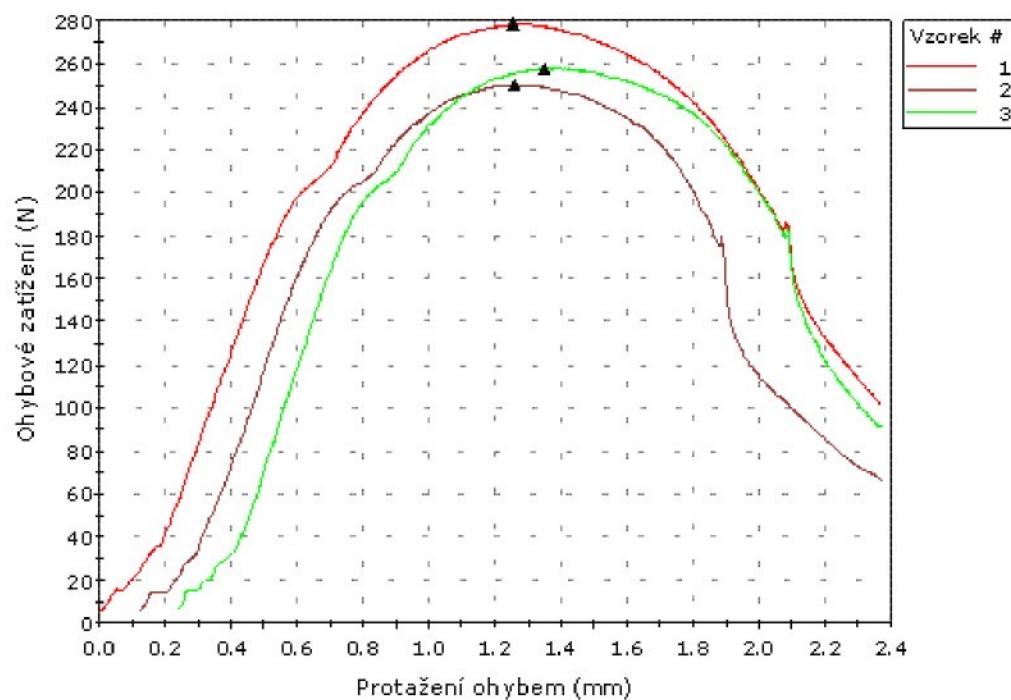
## Příloha č.12 Protokol o ohybové zkoušce 5

**Testované vzorky :** Kompozit ; se sítí, vlákna zatěžována, vlákna dolu,  
**Rozměr vzorku :** B = 20 mm, l = 20 mm, h = 2,5 mm

**Tabulka naměřených hodnot**

Vzorek	F <sub>MAX</sub>	A <sub>MAX</sub>	σ <sub>oMAX</sub>	B	Youngův modul
1	278,4	1,25	60,4	19,90	2040
2	250,2	1,14	53,8	20,10	2239
3	257,7	1,11	55,1	20,20	2253
Směrodatná odchylka	14,6	0,07	3,5	0,15	119
Střední hodnota	<b>262,1</b>	<b>1,17</b>	<b>56,4</b>	<b>20,1</b>	<b>2177</b>

**Graf závislosti protažení ohybem na ohybovém napětí**



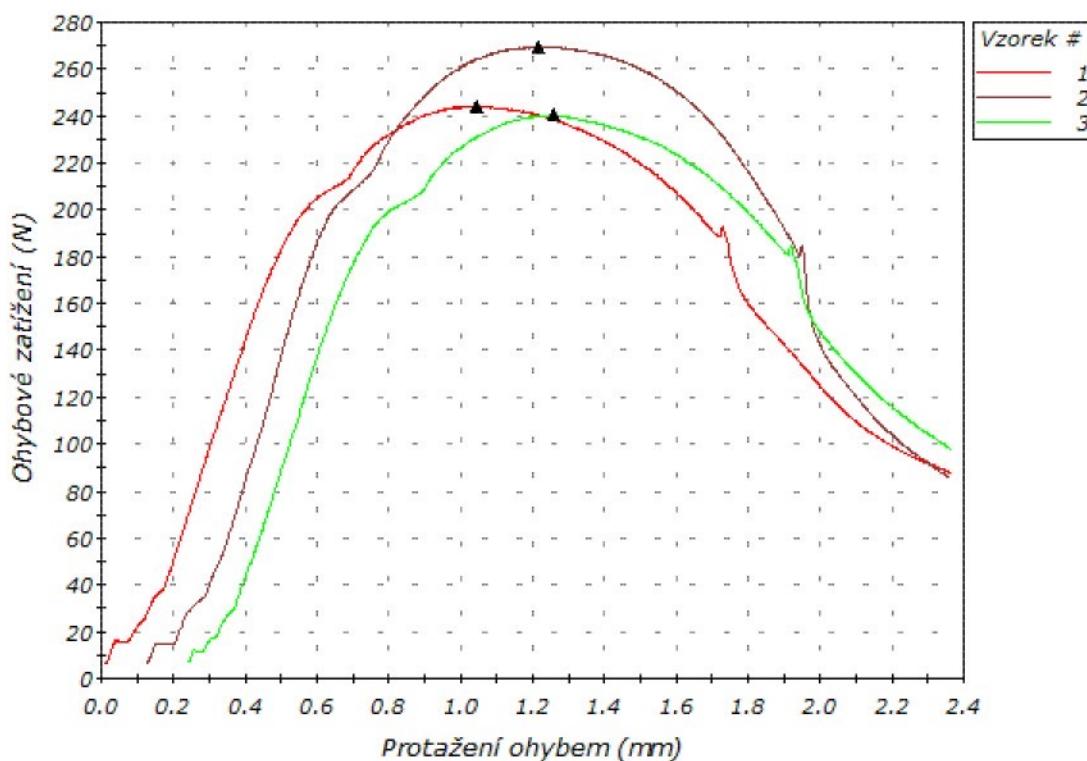
## Příloha č.13 Protokol o ohybové zkoušce 6

**Testované vzorky :** Kompozit ; se sítí, vlákna zatěžována, vlákna nahoru  
**Rozměr vzorku :** B = 20 mm, l = 20 mm, h = 2,5 mm

**Tabulka naměřených hodnot**

Vzorek	F <sub>MAX</sub>	A <sub>MAX</sub>	σ <sub>oMAX</sub>	B	Youngův modul
1	244,00	1,04	52,2	20,20	2216
2	269,5	1,10	56,3	20,70	2625
3	240,3	1,03	51,4	20,20	2319
Směrodatná odchylka	15,9	0,1	2,6	0,29	212
Střední hodnota	<b>251,3</b>	<b>1,1</b>	<b>53,3</b>	<b>20,37</b>	<b>2386</b>

**Graf závislosti protažení ohybem na ohybovém napětí**



Více informací na:

[www.siemens.cz/micro](http://www.siemens.cz/micro)  
[micro.cz@siemens.com](mailto:micro.cz@siemens.com)

Siemens, s.r.o.  
Sektor Industry  
Industry Automation and Drive Technologies  
Evropská 33a  
160 00 PRAHA 6  
ČESKÁ REPUBLIKA

[www.siemens.cz/iadt](http://www.siemens.cz/iadt)

Informace uvedené v této brožuře obsahují pouze všeobecné popisy nebo charakteristiky výkonu, které v případě reálného použití ne vždy odpovídají nebo se mohou lišit na základě dalšího vývoje produktu. Povinnost poskytnout příslušnou charakteristiku platí tehdy, pokud je to výslovně dohodnuto v podmírkách smlouvy. Změny vyhrazeny bez předchozího upozornění.

Veškerá označení produktu mohou být ochrannou známkou nebo produktovým názvem Siemens AG nebo dodávajících společností. Použití těchto označení třetími stranami pro jejich vlastní účely může být porušením práva vlastníka.

## LOGO! 0BA6

Příručka • 10. vydání



## Mikrosystémy

**SIEMENS**

# Předmluva

Vážený zákazníku,  
děkuji vám za zakoupení LOGO! a gratuluji k vašemu rozhodnutí S LOGO! jste získali logický modul,  
který odpovídá náročným požadavkům ISO 9001 na jakost.  
LOGO! je možné použít na mnoha místech. Díky své vysoké funkčnosti a zároveň snadnému ovládání vám  
LOGO! nabízí vysokou účinnou ekonomičnost pro téměř každé použití.

## Účel tohoto manuálu

Tento manuál k LOGO! obsahuje informace pro vytváření programů pro obvody, pro instalaci a použití LOGO!  
0BA6 základních modulů, LOGO! TD (Textový Displej) a rozšiřovacích modulů a o jejich kompatibilitě  
s předchozími verzemi 0BA0-0BA5 (0BAx jsou poslední čtyři znaky objednacího čísla základních modulů,  
které se používají pro rozlišení sérií modulů).

## Místo LOGO! v informační technologii

Informace o zapojení v LOGO! manuálu najdete také v LOGO! informacích o produktech dodávaných ke  
každému zařízení. Další informace o programování LOGO! pomocí PC najdete v online návodě pro  
LOGO!Soft Comfort.

LOGO!Soft Comfort je programovací software pro PC. Běží pod Windows® (včetně Windows Vista®), Linux® a  
Mac OS X® a pomáhá vám seznámit se s LOGO! a psát, testovat, tisknout a archivovat vaše programy  
nezávisle na LOGO!

## Návod

Tento manuál je rozdělen do 8 kapitol:

- Začínáme s LOGO!
- Instalace a zapojení LOGO!
- Programování LOGO!
- Funkce LOGO!
- Konfigurace LOGO!
- Paměťové a bateriové moduly LOGO!
- LOGO! software
- Použití

Tento manuál také obsahuje přílohy A – E, které jsou za výše uvedenými kapitolami.

## Platný rozsah tohoto manuálu

Manuál platí pro zařízení série 0BA6

## Nové vlastnosti zařízení LOGO! série 0BA6

- LOGO! TD (Text Display) poskytuje přídavný displej pro zprávy a má čtyři kurzorové klávesy a čtyři funkční  
klávesy, které mohou být použity v obvodovém programu.
- Nový bateriový modul LOGO! a kombinovaný modul LOGO! paměť/baterie poskytují záložní čas  
pro hodiny až dva roky. Nová paměťový modul LOGO! a kombinovaný modul paměť/baterie  
poskytují 32Kbytů paměťového prostoru: čtyřikrát větší paměťový prostor, než paměťový modul  
LOGO! 0BA5.
- Další volitelné analogové vstupy a rychlé digitální vstupy jsou dostupné na některých základních  
modulích LOGO! 0BA6.
- Menu LOGO! 0BA6 mohou být zobrazena v devíti podporovaných jazycích. V nastavení můžete  
zvolit jazyk pro menu LOGO!
- Nové instrukční bloky: Pulzní šířkový modulátor (PWM), Analogová matematika a Detekce chyb  
analogové matematiky.
- Textové zprávy se mohou posouvat po displeji; mohou obsahovat sloupcové grafy, mohou  
přepínat mezi dvěma znakovými sadami a mohou být zobrazena na LOGO! Displeji, LOGO! TD  
nebo na obojí. Plné editační možnosti jsou dostupné z LOGO!Soft Comfort; editace ze  
základních modulů LOGO! je omezena na jednoduché texty. Viz kapitolu 2.1.3 pro další detaily.
- Je podporováno modernější rozhraní mezi PC a modulom LOGO! 0BA6 Basic, je nastavitelné  
z LOGO!Soft Comfort. LOGO! 0BA6 podporuje následující modemy:
  - INSYS Modem 336 4 1
  - INSYS Modem 56K small INT 2.0LOGO! 0BA6 podporuje další modemy s tím podminkou, že pin 1 rozhraní RS232 poskytuje PC  
kabelu 5 mA proud.
- USB PC kabel mezi PC a základním modulem LOGO!
- Tato série podporuje 0/4-20 mA pro analogové výstupy AM2 AQ. Moduly LOGO! AM2 AQ, které  
podporují 0/4-20 mA výstupy budou vydány trochu později, než LOGO! 0BA6 základní moduly.
- Nyní můžete mít až 200 programových bloků ve vašem obvodovém programu.

## **Předmluva**

---

### **Hlavní změny oproti předechozím zařízením (0BA0 až 0BA4)**

- Je možné měnit kontrast zobrazení.
- Je možné měnit implicitní nastavení výchozí obrazovky.
- Je možné volit analogové výstupní hodnoty pro přechod RUN/STOP.
- Na displej pro mód RUN byly doplněny analogové vstupy a výstupy.

### **Další rozdíly ve srovnání s minulými verzemi (0BA0 až 0BA5)**

- Rozšířená množina předávaných parametrů pro funkční bloky
- Vylepšení funkčních bloků dopředného/zpětného čítače, čítače provozních hodin, ročních spinacích hodin a analogového sledovače.
- Informace o kompatibilitě LOGO! 0BA6 se staršími zařízeními najdete v sekci 2.1.3.

### **Další pomoc**

<http://www.siemens.cz/micro>.

Technickou podporu najdete na:

Telefon: 800 122 552

Fax: +420 326 713 889

E-mail: [adservis.cz@siemens.com](mailto:adservis.cz@siemens.com)

# Obsah

<b>LOGO! vás vítá!</b>	i
<b>1 Začínáme s LOGO!</b>	1
<b>2 Instalace a zapojení LOGO!</b>	11
<b>2.1 Struktura modulárního LOGO!</b>	12
2.1.1 Maximální konfigurace	12
2.1.2 Konfigurace při různých třídách napětí	13
2.1.3 Kompatibilita	14
<b>2.2 Montáž/demontáž LOGO!</b>	15
2.2.1 Montáž na lištu DIN	16
2.2.2 Montáž na zeď	18
2.2.3 Montáž LOGO! TD	18
2.2.4 Označení LOGO!	19
<b>2.3 Zapojení LOGO!</b>	19
2.3.1 Připojení napájení	19
2.3.2 Připojení LOGO! TD	20
2.3.3 Připojení vstupů LOGO!	21
2.3.4 Připojení výstupů	26
2.3.5 Připojení sběrnice EIB	27
2.3.6 Připojení sběrnice AS Interface	28
<b>2.4 Uvedení do provozu</b>	29
2.4.1 Zapnutí LOGO!/zapnutí zdroje	28
2.4.2 Uvedení CM EIB/KNX do provozu	31
2.4.3 Provozní stavy	31
<b>3 Programování LOGO!</b>	33
<b>3.1 Konektory</b>	33
<b>3.2 Vstupy/výstupy EIB</b>	35
<b>3.3 Bloky a čísla bloků</b>	36
<b>3.4 Cesta od schématu zapojení k programu v LOGO!</b>	37
<b>3.5 Čtyři zlatá pravidla pro práci s LOGO!</b>	39
<b>3.6 Přehled menu LOGO!</b>	40
<b>3.7 Zapisování a spouštění programu</b>	41
3.7.1 Vybrání programovacího módu	41
3.7.2 První program pro obvod	42
3.7.3 Vstup programu pro obvod	43
3.7.4 Přiřazení názvu programu	46
3.7.5 Heslo	47
3.7.6 Přepnutí LOGO! do módu RUN	50
3.7.7 Váš druhý program	52
3.7.8 Smazání bloku	55
3.7.9 Smazání skupiny bloků	56
3.7.10 Oprava chyb v programování	56
3.7.11 Výběr analogových výstupních hodnot pro přechod RUN/STOP	57
3.7.12 Definování typu analogového výstupu	57
3.7.13 Smazání programu	58
3.7.14 Přechod letní/zimní čas	58
3.7.15 Synchronizace	61
<b>3.8 Prostor paměti a velikost obvodu</b>	63
<b>4 Funkce LOGO!</b>	66
<b>4.1 Konstanty a konektory – Co</b>	67
<b>4.2 Seznam základních funkcí – GF</b>	69
4.2.1 AND	70
4.2.2 AND s vyhodnocením hrany	70

4.2.3	NAND (negace AND) .....	71
4.2.4	NAND s vyhodnocením hrany .....	71
4.2.5	OR .....	72
4.2.6	NOR (negace OR) .....	72
4.2.7	XOR (nonekvivalence) .....	73
4.2.8	NOT (negace, invertor) .....	73
4.3	Základy speciálních funkcí .....	73
4.3.1	Označení vstupů .....	73
4.3.2	Časová odezva .....	74
4.3.3	Záložování hodin reálného času .....	75
4.3.4	Remanence .....	75
4.3.5	Ochrana parametrů .....	75
4.3.6	Výpočet zisku a posunutí u analogových hodnot .....	75
4.4	Seznam speciálních funkcí – SF .....	77
4.4.1	Zpozděné zapnutí .....	77
4.4.2	Zpozděné vypnutí .....	81
4.4.3	Zpozděné zapnutí/vypnutí .....	82
4.4.4	Zpozděné zapnutí s pamětí .....	83
4.4.5	Impulzní relé .....	84
4.4.6	Hranou spouštěné relé .....	85
4.4.7	Asynchronní pulzní generátor .....	87
4.4.8	Náhodný generátor .....	88
4.4.9	Schodišťový spinač .....	89
4.4.10	Komfortní spinač .....	91
4.4.11	Týdenní spinaci hodiny .....	93
4.4.12	Roční spinaci hodiny .....	96
4.4.13	Dopředný a zpětný čítací .....	100
4.4.14	Čítac provozních hodin .....	102
4.4.15	Porovnávač frekvence .....	105
4.4.16	Analogový spinač .....	107
4.4.17	Analogový rozdílový spinač .....	109
4.4.18	Analogový komparátor .....	111
4.4.19	Analogový sledovač .....	114
4.4.20	Analogový zesilovač .....	116
4.4.21	Samodržné relé .....	118
4.4.22	Pulzní proudové relé .....	119
4.4.23	Textová zpráva .....	121
4.4.24	Softkey – programovatelné tlačítko .....	128
4.4.25	Posuvný registr .....	131
4.4.26	Analogový multiplexer .....	132
4.4.27	Analogová rampa .....	134
4.4.28	Pi regulátor .....	137
4.4.29	Pulzní šířkový modulátor (PWM) .....	141
4.4.30	Analogová matematika .....	143
4.4.31	Detekce chyb analogové matematiky .....	145
<b>5</b>	<b>Konfigurace LOGO!.....</b>	<b>147</b>
5.1	Prepnutí do módu nastavení parametrů .....	147
5.1.1	Parametry .....	148
5.1.2	Výběr parametrů .....	149
5.1.3	Změna parametrů .....	149
5.2	Nastavení implicitních hodnot pro LOGO! .....	151
5.2.1	Nastavení denního času a data (LOGO! ... C) .....	151
5.2.2	Nastavení kontrastu zobrazení .....	152
5.2.3	Nastavení jazyka menu .....	153
5.2.4	Nastavení počtu analogových vstupů zákl.modulu .....	154
5.2.5	Nastavení výchozí obrazovky .....	154

<b>6</b>	<b>Programový modul (karta) LOGO!</b> .....	<b>155</b>
6.1	Bezpečnostní funkce (CopyProtect) .....	156
6.2	Vložení a odstranění programového modulu .....	158
6.3	Kopirování dat z LOGO! do programového modulu .....	159
6.4	Kopirování dat z programového modulu do LOGO! .....	160
<b>7</b>	<b>LOGO! Software</b> .....	<b>162</b>
7.1	Připojení LOGO! k PC .....	163
<b>8</b>	<b>Použití</b> .....	<b>164</b>

## Přílohy

<b>A</b>	<b>Technické údaje</b> .....	<b>166</b>
A.1	Základní technické údaje .....	166
A.2	Technické údaje: LOGO! 230 .....	167
A.3	Technické údaje: LOGO! DM8 230R a LOGO! DM16 230R .....	169
A.4	Technické údaje: LOGO! 24 .....	171
A.5	Technické údaje: LOGO! DM8 24 a LOGO! DM16 24 .....	172
A.6	Technické údaje: LOGO! 24RC .....	173
A.7	Technické údaje: LOGO! DM8 24 R a LOGO! DM16 24 R .....	175
A.8	Technické údaje: LOGO! 12/24... a LOGO! DM8 12/24R .....	177
A.9	Spinací výkon a životnost reléových výstupů .....	179
A.10	Technické údaje: LOGO! AM 2 .....	179
A.11	Technické údaje: LOGO! AM 2 PT100 .....	180
A.12	Technické údaje: LOGO! AM 2 AQ .....	181
A.13	Technické údaje: CM EIB/KNX .....	181
A.14	Technické údaje: CM AS Interface .....	182
A.15	Technické údaje: LOGO!Power 12 V .....	183
A.16	Technické údaje: LOGO!Power 24 V .....	184
A.17	Technické údaje: LOGO! Contact 24/230 .....	185
A.18	Technické údaje: LOGO! TD (textový displej) .....	186
A.19	Technické údaje: LOGO! Bateriový modul .....	186
<b>B</b>	<b>Stanovení délky cyklu</b> .....	<b>187</b>
<b>C</b>	<b>LOGO! bez displeje</b> .....	<b>188</b>
<b>D</b>	<b>Struktura menu LOGO!</b> .....	<b>190</b>
<b>E</b>	<b>Objednací čísla</b> .....	<b>193</b>
<b>F</b>	<b>Zkratky</b> .....	<b>195</b>

# 1 Začínáme s LOGO!

## Co je LOGO!

LOGO! představuje univerzální logický modul Siemens, který spojuje:

- Řízení
- Ovládací panel s podsvícenými displeji
- Napájecí zdroj
- Rozhraní pro rozšiřovací moduly
- Rozhraní pro paměťový modul, bateriový modul, kombinovaný modul paměť/baterie nebo PC kabel
- Rozhraní pro volitelný modul TD (textový displej)
- Předprogramované základní funkce, např. funkce zpožděného zapnutí / vypnutí, proudová pulzní relé a programovatelné klávesy
- Casovače
- Digitální a analogové příznaky
- Vstupy a výstupy podle typu zařízení.

## Co pro vás může LOGO! dělat

LOGO! nabízí řešení pro techniku v domácnostech a instalacní techniku (např. pro osvětlení schodů, venkovní osvětlení, žaluzie a předokenní rolety, osvětlení výkladních skříní apod.), pro rozvaděče a mechanickou a přístrojovou techniku (např. řídící systémy závor, klimatizační systémy nebo vodní čerpadla atd.).

LOGO! může být také použito pro speciální řídící systémy @Ov zimních zahradách nebo sklenicích, pro zpracování řídících signálů a po propojení s komunikačním modulem (např. ASi modul) pro decentralizované lokální řízení strojů a procesů.

Nabízíme i speciální verze bez ovládacího panelu a zobrazovací jednotky pro použití v sériové výrobě malých strojů, přístrojů, rozvaděčů a instalacní techniky.

## Jaká zařízení jsou k dispozici?

LOGO! Basic nabízíme ve dvou napěťových třídách:

- Třída 1 ≤ 24 V, což je 12 V DC, 24 V DC, 24 V AC
- Třída 2 > 24 V, což je 115...240 V AC/DC

LOGO! Basic je dostupné ve dvou verzích:

- **S displejem:** 8 vstupů a 4 výstupy.
- **Bez displeje („LOGO! Pure“):** 8 vstupů a 4 výstupy.

Každá verze je integrována do 4 jednotek (SU), je vybavena rozšiřujícím rozhraním a LOGO! TD rozhraním a nabízí 39 předprogramovaných základních a speciálních funkčních bloků pro vytváření programu pro vás obvod.

## Jaké rozšiřovací moduly jsou k dispozici?

- Digitální moduly LOGO! DM8... nabízíme pro napětí 12 V DC, 24 V AC/DC a 115...240 V AC/DC a jsou vybaveny čtyřmi vstupy a čtyřmi výstupy.
- Digitální moduly LOGO! DM16... nabízíme pro napětí 24 V DC a 115...240 V AC/DC a jsou vybaveny osmi vstupy a osmi výstupy.
- Analogové moduly LOGO! nabízíme pro napětí 24 V DC a některé pro 12 V DC v závislosti na konkrétním modulu. Každý je vybaven dvěma analogovými vstupy nebo dvěma vstupy P100 nebo dvěma analogovými výstupy.

Digitální/analogové moduly jsou integrovány ve dvou nebo čtyřech jednotkách. Každá z nich má dvě rozšiřující rozhraní pro připojení dalších modulů.

## Jaké moduly s displejem jsou k dispozici?

- LOGO! Basic s displejem
- LOGO! TD

## Vlastnosti LOGO! TD

LOGO! TD je dostupné v sérii 0BA6. Poskytuje přídavný displej, který je širší, než modul Basic. Má čtyři funkční tlačítka, které můžete naprogramovat ve vašem programu jako vstupy. Stejně jako modul LOGO! Basic má čtyři kurzorová tlačítka a tlačítka ESC a OK, které můžete také naprogramovat ve vašem programu a použít pro pohyb na LOGO! TD.

Můžete vytvořit startovací obrazovku pro LOGO! TD v programu LOGO!Soft Comfort. Tato obrazovka je krátce zobrazena, když zapnete LOGO! TD. Startovací obrazovku můžete také nahrát z LOGO!TD do LOGO!Soft Comfort.

Menu pro LOGO! TD jsou uvedena v příloze D.2. LOGO! TD můžete konfigurovat nezávisle na modulu LOGO! Basic. Nastavení mohou být různá.

#### Jaké komunikační moduly jsou k dispozici?

- Komunikační modul (CM) LOGO! AS Interface, který je popsán podrobněji v samostatné dokumentaci.  
Komunikační modul má čtyři virtuální vstupy a výstupy a funguje jako rozhraní mezi systémem AS-Interface a systémem LOGO!. Modul umožňuje přenos čtyř datových bitů z LOGO! Basic do systému AS-Interface a zpět.
- Komunikační modul (CM) LOGO! EIB/KNX který je popsán podrobněji v samostatné dokumentaci.  
CM EIB/KNX je komunikační modul (CM) pro připojení LOGO! k EIB.  
Jako rozhraní s EIB umožňuje CM EIB/KNX komunikovat s jinými přístroji EIB. Chcete-li to provést, uložte do CM EIB/KNX konfiguraci specifikující vstupy/výstupy LOGO! na sběrnici EIB, které mají být mapovány. Odpovídající vstupy/výstupy můžete propojit pomocí funkci LOGO!.

#### Výběr je na vás

Různé verze LOGO! Basic, LOGO! TD, rozširovací a komunikační moduly nabízejí vysoce flexibilní a adaptabilní systém, který se přizpůsobí vašim konkrétním požadavkům.

Systém LOGO! poskytuje mnoho řešení v rozsahu od malých domácích instalací přes jednoduché automatizační úkoly až po komplexní technické úkoly zahrnující integraci systému sběrnic (např. komunikační modul AS Interface).

---

#### Poznámka

Každá ze základních jednotek LOGO! může být rozšířena o rozširovací moduly stejné napěťové třídy. Mechanické kódování (piny v krytu) chrání před nesprávným zapojením zařízení jiné napěťové třídy.

Výjimka: Levé rozhraní analogového modulu nebo komunikačního modulu je galvanicky odděleno.  
Tento typ rozširovacího modulu proto může být připojen k zařízením jiné napěťové třídy.

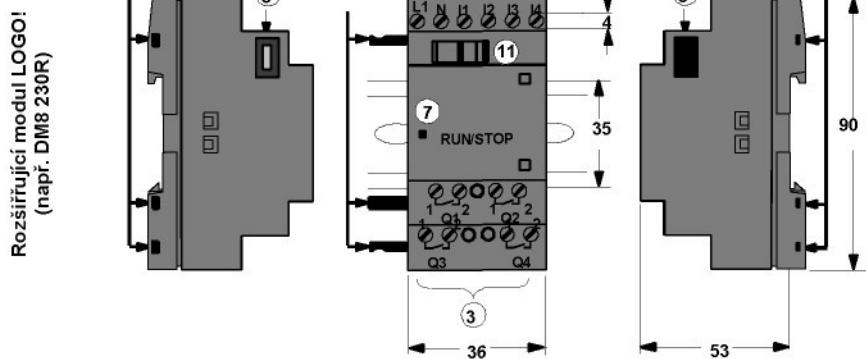
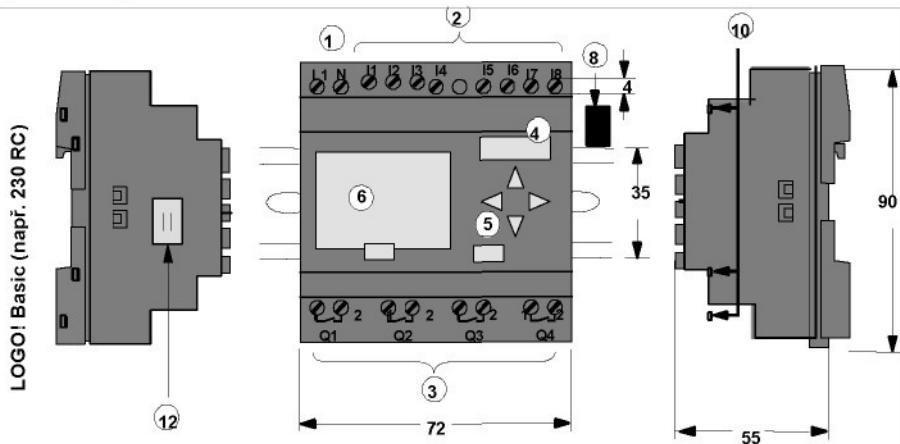
Viz. také kapitola 2.1.

LOGO! TD, pokud je používáno, může být napojeno pouze na modul LOGO! 0BA6 Basic.

Každá základní jednotka LOGO! nabízí následující připojení pro tvorbu programu obvodu bez ohledu na počet připojených modulů:

- Digitální vstupy I1 až I24
- Analogové vstupy AI1 až AI8
- Digitální výstupy Q1 až Q16
- Analogové výstupy AQ1 a AQ2
- Bloky digitálních příznaků M1 až M27
  - M8: Příznak spuštění
  - M25: Příznak podešvici: LOGO! Displej
  - M26: Příznak podešvici: LOGO! TD
  - M27: Příznak znakové sady textových zpráv
- Bloky analogových příznaků AM1 až AM6
- Bity posouvacího registru S1 až S8
- 4 kurzorové klávesy
- 16 prázdných výstupů X1 až X16.

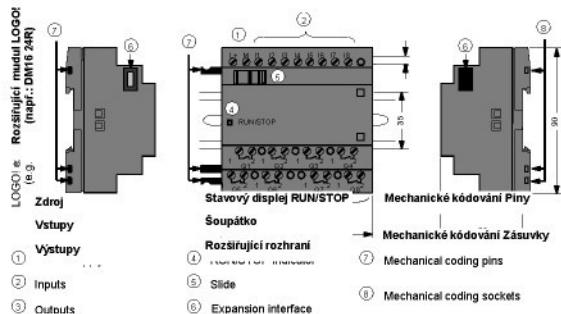
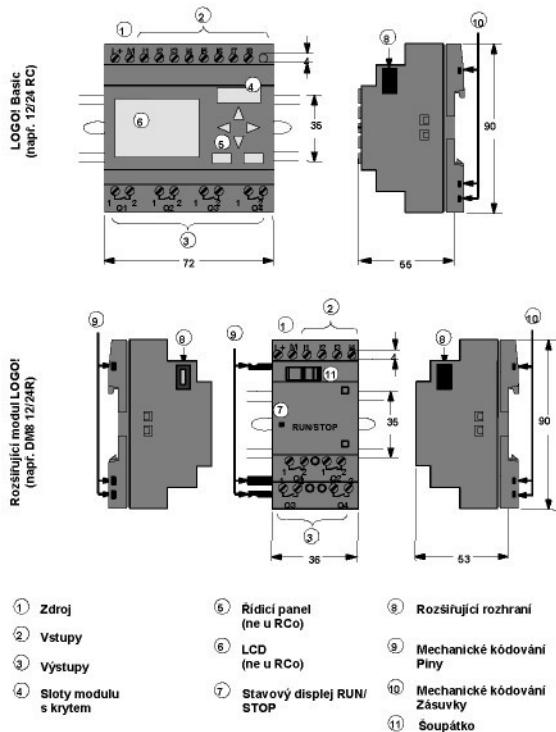
## Jak je LOGO! uspořádáno

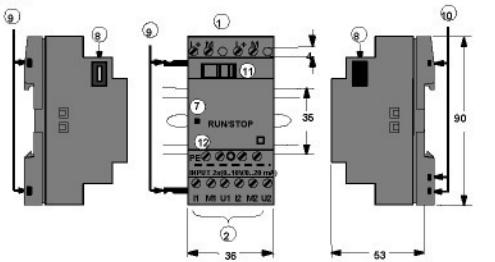


- ① Zdroj
- ② Vstupy
- ③ Výstupy
- ④ Slot modulu s krytem

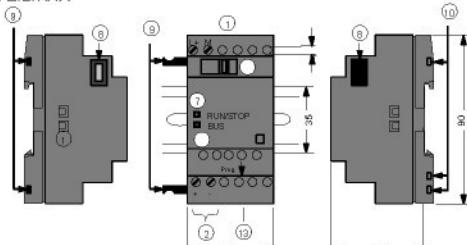
- ⑤ Řídicí panel (ne u RCo)
- ⑥ LCD (ne u RCo)
- ⑦ Stavový displej RUN/STOP

- ⑧ Rozšiřující rozhraní
- ⑨ Mechanické kódování Pinů
- ⑩ Mechanické kódování Zásuvky
- ⑪ Šoupátko

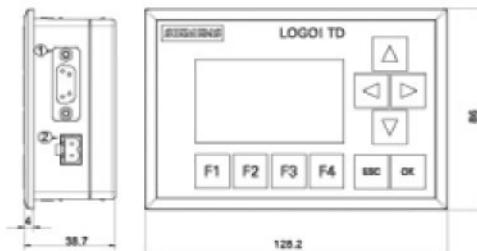


**LOGO! AM2**

- ① Zdroj  
 ② Vstupy  
 ⑦ Stavový displej RUN/  
STOP  
 ⑧ Rozšiřující rozhraní  
 ⑨ Mechanické kódování  
Pin  
 ⑩ Mechanické kódování  
Zásuvky  
 ⑪ Rozšiřující rozhraní  
 ⑫ Zemnici svorka pro připojen  
⑬ Šoupátko

**LOGO! CM EIB/KNX**

- ① Zdroj  
 ② Vstupy  
 ⑦ Stavový displej RUN/STOP  
 ⑧ Rozšiřující rozhraní  
 ⑨ Mechanické kódování Pin  
 ⑩ Mechanické kódování Zásuvky  
 ⑪ Rozšiřující rozhraní  
 ⑫ Stavový displej EIB/KNX  
 ⑬ Programovací tlačítko  
 ⑭ Šoupátko

**LOGO! TD**

- (1) Komunikační rozhraní
- (2) Napájení

LOGO TD! má širší displej, než LOGO! Display. Je vybaven čtyřmi programovatelnými kurzorovými klávesami, čtyřmi programovatelnými funkčními klávesami a dále klávesami ESC a OK. Použijte přiložený LOGO! TD kabel k propojení komunikačního rozhraní na pravé straně LOGO! TD a příslušného rozhraní na levé straně modulu LOGO! Basic.

#### Jak rozpoznáte, který model LOGO! máte

Identifikátor LOGO! vás informuje o různých vlastnostech:

- 12/24: Verze 12/24 V DC
- 230: Verze 115...240 V AC
- R: Reléové výstupy (bez R: polovodičové výstupy)
- C: Integrovaný týdenní spinač
- o: Verze bez displeje („LOGO! Pure“)
- DM: Digitální modul
- AM: Analogový modul
- CM: Komunikační modul (např. modul EIB/KNX)
- TD: Text Display

#### Symbole



Verze s displejem je vybavena 8 vstupy a 4 výstupy



Verze bez displeje je vybavena 8 vstupy a 4 výstupy



Digitální modul je vybaven 4 digitálními vstupy a 4 digitálními výstupy



Digitální modul je vybaven 8 digitálními vstupy a 8 digitálními výstupy



Analogový modul je vybaven 2 analogovými vstupy nebo 2 analogovými výstupy, podle typu přístroje



Komunikační modul (CM); např. AS Interface, je vybaven 4 virtuálními vstupy a 4 virtuálními výstupy



LOGO! TD

**Verze**

LOGO! je k dispozici v následujících verzích:

Symbol	Označení	Napájecí napětí	Vstupy	Výstupy	Vlastnosti
	LOGO! 12/24 RC	12/24 DC	V 111	8 digitálních 111	4 reléové (10 A)
	LOGO! 24	24 V DC		8 digitálních 111	4 polovodičové 24 V / 0,3 A
	LOGO! 24RC <sup>(3)</sup>	24 V AC/ 24 V DC		8 digitálních 111	4 reléové (10A)
	LOGO! 230RC <sup>(2)</sup>	115...240 V AC/DC		8 digitálních 111	4 reléové (10A)
	LOGO! 12/24RCo	12/24 DC	V 111	8 digitálních 111	4 reléové (10A) nemá zobraz. jednotku nemá klávesnici nemá hodiny
	LOGO! 24o	24 V DC		8 digitálních 111	4 polovodičové 24 V / 0,3 A nemá zobraz. jednotku nemá klávesnici nemá hodiny
	LOGO! 24RCo <sup>(3)</sup>	24 V AC / 24 V DC		8 digitálních 111	4 reléové (10A) nemá zobraz. jednotku nemá klávesnici
	LOGO! 230RCo <sup>(2)</sup>	115..240 V AC/DC		8 digitálních 111	4 reléové (10A) nemá zobraz. jednotku nemá klávesnici

(1): Alternativně je možné použít: 4 analogové vstupy (0 ... 10V) a 4 rychlé digitální vstupy.

(2): Verze 230 V AC: Dvě skupiny z nichž každá má 4 vstupy. Každý vstup v jedné skupině musí být připojen ke stejné fázi. Je možné propojit skupiny s různou fází.

(3): Digitální vstupy je možné provozovat a činnosti P nebo N.

**Rozširovací moduly**

K LOGO! můžete připojit následující rozširovací moduly:

Symbol	Název	Napájení	Vstupy	Výstupy
	LOGO! DM 8 12/24R	12/24 V DC	4 digitální	4 reléové (5A)
	LOGO! DM 8 24	24 V DC	4 digitální	4 polovodičové 24 V / 0,3 A
	LOGO! DM 8 24R <sup>(3)</sup>	24 V AC/DC	4 digitální	4 reléové (5A)
	LOGO! DM 8 230R	115...240 V AC/DC	4 digitální <sup>(1)</sup>	4 reléové (5A)
	LOGO! DM 16 24	24 V DC	8 digitálních	8 polovodičových 24 V / 0,3 A
	LOGO! DM 16 24R	24 V DC	8 digitálních	8 reléových (5A)
	LOGO! DM 16 230R	115...240 V AC/DC	8 digitálních <sup>(4)</sup>	8 reléových (5A)
	LOGO! AM 2	12/24 V DC	2 analogové 0 ... 10 V nebo 0 ... 20 mA <sup>(2)</sup>	nemá
	LOGO! AM 2 PT100	12/24 V DC	2 Pt100 -50 °C až +200 °C	nemá
	LOGO! AM 2 AQ	24 V DC	nemá	2 analogové 0 ... 10 V DC 0/4...20mA <sup>(5)</sup>

(1): V rámci vstupu nejsou povoleny různé fáze.

(2): 0 ... Volitelně je možné připojit 10 V, 0 ... 20 mA.

(3): Digitální vstupy je možné provozovat s činností P nebo N.

(4): Dvě skupiny z nichž každá má 4 vstupy. Každý vstup v jedné skupině musí být připojen ke stejné fázi. Je možné propojit skupiny s různou fází.

(5): 0 ... 10 V, 0/4...20mA může být připojeno volitelně

**Komunikační moduly**

K LOGO! můžete připojit následující komunikační moduly:

Symbol	Název	Napájení	Vstupy	Výstupy
	LOGO! CM AS Interface	30 V DC	následující vstupy po fyzických vstupech LOGO! (I <sub>n</sub> ... I <sub>n+3</sub> )	následující čtyři výstupy po fyzických vstupech LOGO! (Q <sub>n</sub> ... Q <sub>n+3</sub> )
	LOGO! EIB/KNX	24 V AC/DC	max. 16 virtuálních digitálních vstupů (I) max. 8 virtuálních analogových vstupů (AI)	max. 12 virtuálních digitálních výstupů (Q) max. 2 virtuální analogové výstupy (AQ)

**Modul Text Display**

K dispozici je i níže uvedený LOGO! TD

Symbo	Název	Napájení	Vstupy
	LOGO! TD	24 V AC/DC 12 V DC	LCD (128x64) čtyřřádkový displej

**Certifikace a schválení**

- LOGO! je certifikováno na cULus a FM.
- cULus Haz. Loc. Laboratoře Underwriters Laboratories Inc. (UL) podle
    - UL 508 (Řídící průmyslová zařízení)
    - CSA C22.2 c. 142 (Technologická řídící zařízení)
    - UL 1604 (Nebezpečná místa)
    - CSA-213 (Nebezpečná místa)
  - SCHVÁLENO pro použití ve
    - třídě I, oddělení 2, skupina A, B, C, D Tx
    - třídě I, pásmo 2, skupina IIC Tx
  - Schválení FM
 Factory Mutual Research (FM) podle Čísla třídy schvalovací normy 3611, 3600, 3810
 SCHVÁLENO pro použití ve
    - třídě I, oddělení 2, skupina A, B, C, D Tx
    - třídě I, pásmo 2, skupina IIC Tx

**Poznámka**

Aktuální schválení naleznete na typovém štítku daného modulu.

LOGO! nese značku CE, Potvrzení o shodě. Vyhovuje IEC 60730-1 a IEC 61131-2 a má potlačeno rušení podle EN 55011, třída limitu B.

Bylo požádáno o certifikát pro lodní průmysl.

- ABS (American Bureau of Shipping)
- BV (Bureau Veritas)
- DNV (Det Norske Veritas)
- GL (Germanischer Lloyd)
- LRS (Lloyds Register of Shipping)
- Třída NK (Nippon Kaiji Kyokai)
- PRS (Polski Rejestr Statków)

LOGO! může být proto použito v průmyslu i v domácím prostředí. Podporováno je použití v lokacích třídy I, oddělení 2, skupiny A, B, C a D nebo v bezpečných prostředích.

**Identifikace pro Austrálii**

Naše výrobky nesoucí značku zobrazenou vlevo splňují normu AS/NZL 2064:1997 (třída A).





#### Varování

Může dojít ke smrti, zranění osob a ke škodě na majetku, pokud se neřídí bezpečnostními opatřeními pro rizikantní prostory.

V potenciálně výbušných prostředích neodpojujte kontaktry, když je systém v režimu RUN. Vždy vypněte napájení LOGO! a jeho komponent, než odpojete jakékoliv kontaktry nebo komponenty.

Výměna komponent může ohrozit použitelnost v prostředích třídy I, oddělení 2. Kombinace vybavení podléhají v době instalace zkoumání místními autoritami s pravomoci.

#### Recyklace a likvidace

Moduly LOGO! jsou vzhledem ke svému vybavení s nízkým obsahem znečišťujících látek plně recyklovatelné. Chcete-li recyklovat a likvidovat své staré přístroje ekologicky přijatelným způsobem, kontaktujte certifikované středisko pro likvidaci elektronických odpadu.

## 2 Instalace a zapojení LOGO!

### Základní pokyny

Při instalaci a zapojování LOGO! se říďte následujícími pokyny:

- Při zapojování LOGO! se vždy ujistěte, že splňujete aktuální pravidla a normy. Při instalaci a provozu zařízení dodržte také všechny státní a regionální předpisy. Pro informace o normách a předpisech, které platí pro váš konkrétní případ, kontaktujte své místní úřady.
- Před zapojováním nebo instalací/demontáží modulu vždy vypněte napájení.
- Vždy použijte kabely s příslušným průřezem pro uvažovaný proud. LOGO! může být připojeno pomocí kabelů s průřezem vodiče 1,5 mm<sup>2</sup> až 2,5 mm<sup>2</sup>, viz kapitola 2.3.
- Neprekračujte utahovací moment svorek. Maximální utahovací moment je: 0,5 Nm, viz kapitolu 2.3.
- Použijte co nejkratší kabely. Pokud jsou delší kabely nutné, použijte stiněné verze. Kabely vždy pokládejte v párech: tj. jeden nulový vodič s jedním fázovým vodičem nebo vedením signálu.
- Vždy oddělte:
  - AC kabel/ž
  - Vysokonapěťové DC obvody s vysokofrekvenčními spínacími cykly
  - Nízkonapěťové signálové vodiče.
  - Kabel sběrnice EIB je možné pokládat paralelně s jiným vedením signálu
- Zajistěte, aby vodiče byly instalovány s příslušným odlehčením namáhání.
- Pro kably instalované v nebezpečných prostotech zajistěte vhodnou ochranu proti přepěti způsobenému bleskem.
- Nepřipojujte externí zdroj paralelně k vystupní zátěži DC výstupu. Pokud nemáte v tomto místě zapojenou diodu nebo podobné zařízení, může to vést ke zpětnému proudu na výstupu.
- Spolehlivá funkce zařízení je zajištěna pouze s certifikovanými komponentami!

#### Poznámka

Moduly LOGO! musí být vždy namontovány a zapojeny kvalifikovanou osobou, která zná a dodržuje obecná technická pravidla a příslušné předpisy a normy.

#### Na co si musíte při instalaci dát pozor

LOGO! je určeno pro stálou a uzavřenou instalaci v pouzdru nebo ovládací skřínce.



#### Varování

#### Otevřená zařízení

Může dojít ke smrti, závažnému tělesnému poranění nebo značné škodě na majetku.

Moduly LOGO! jsou otevřená zařízení. To znamená, že LOGO! musíte instalovat pouze do krytu nebo do skřínky. Přístup do krytu nebo skřínky musí být možný pouze s použitím klíče nebo nástroje a přístup smí být povolen pouze oprávněným nebo schváleným pracovníkům.

Ovládání LOGO! zejména je možné kdykoliv.

#### Bezpečnost elektronického řídicího zařízení

##### Úvod

Níže uvedené poznámky platí bez ohledu na typ nebo výrobce elektronického řízení.

##### Spolehlivost

Maximální spolehlivosti přístrojů a komponent LOGO! je dosaženo realizací rozsáhlých a rentabilních opatření v průběhu vývoje a výroby.

##### Sam patří:

- Použití vysoce kvalitních komponent;
- Návrh všech obvodů počítá s nejhorším případem;
- Systematické zkoušení všech komponent pomocí počítače;

- Zahrazení všech velkých integrovaných obvodů (např. procesory, paměť atd.);
- Opatření zabraňující vytváření statického náboje při manipulaci s integrovanými obvody MOS;
- Vizuální kontroly v různých stádiích výroby;
- Zkouška chodu za tepla při zvýšené teplotě okoli po dobu několika dnů;
- Pečlivé výstupní zkoušky řízené počítačem;
- Statistické vyhodnocení všech vrácených systémů a komponent umožňuje okamžitě zahájit vhodná nápravná opatření;
- Monitorování hlavních řídicích komponent s použitím online testu (cyklické přerušování pro základní jednotku atd.).

Tato opatření označujeme jako základní.

#### Provádění zkoušek

Musíte také zajistit bezpečnost ve svém závodě.

Dříve než systém definitivně uvedete do provozu, měli byste provést úplné funkční přezkoušení i potřebné bezpečnostní přezkoušení.

Do zkoušek také zahrňte všechny předvídatelné závady, ke kterým může dojít. Tím se vyhnete všem nebezpečím hrozícím závodu i osobám během provozu.

#### Rizika

Všude tam, kde výskyt poruch může mít za následek hmotné škody nebo poranění osob, je třeba učinit speciální opatření pro zvýšení bezpečnosti instalace – a tím také i situace. Pro taková použití existují předpisy pro konkrétní systém i speciální předpisy. Je třeba je dodržovat při instalaci řídicího systému (např. VDE 0116 pro řídicí systémy hořáku).

U elektronického řízení s bezpečnostní funkcí jsou opatření, která je třeba uskutečnit pro prevenci a rektifikaci závad, založena na rizikách vlastních instalací. Od určitého stupně rizika už výše uvedená základní opatření nadále nestačí. Pro programovatelný automat musí být provedena a schválena doplňující opatření.

#### Důležité informace

Pokyny v návodu k obsluze musí být přesně dodrženy. Nesprávné zacházení může způsobit, že jsou opatření určená k prevenci nebezpečných závad neúčinná nebo vytvářet další zdroje nebezpečí.

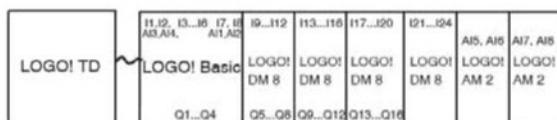
## 2.1 Struktura modulárního LOGO!

Jak bylo uvedeno v kapitole 1, LOGO! Podporuje maximálně 24 digitálních vstupů, 8 analogových vstupů, 16 digitálních výstupů a 2 analogové výstupy. Maximální struktury můžete dosáhnout různými způsoby, které jsou popsány níže:

### 2.1.1 Maximální konfigurace

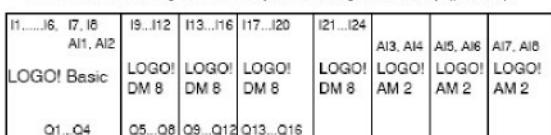
Maximální struktura LOGO! s analogovými vstupy – využity čtyři (LOGO! 12/24 RC/RCo a LOGO! 24/24o)

LOGO! Basic, 4 digitální moduly a 2 analogové moduly (příklad)



Maximální struktura LOGO! s analogovými vstupy – využity dva (LOGO! 12/24 RC/RCo a LOGO! 24/24o)

LOGO! Basic, 4 digitální moduly a 3 analogové moduly (příklad)



## Maximální nastavení LOGO! bez analogových vstupů (LOGO! 24 RC/RCo a LOGO! 230 RC/RCo)

LOGO! Basic, 4 digitální moduly a 4 analogové moduly (příklad)

I1 .....	I8	I9...I12	I13...I16	I17...I20	I21...I24	AI1 , AI2	AI3, AI4	AI5, AI6	AI7, AI8
LOGO! Basic	LOGO! DM 8	LOGO! DM 8	LOGO! DM 8	LOGO! DM 8	LOGO! AM 2				
Q1...Q4	Q5...Q8	Q9...Q12	Q13... Q16						

S jakoukoliv konfigurací můžete připojit modul analogového výstupu, který má nejvýše dva analogové výstupy.

Pro moduly LOGO! 12/24 RC/RCo a LOGO! 24/240 můžete nastavit, jestli modul používá 2 nebo 4 ze čtyř možných analogových vstupů. Vstupy AI jsou číslovány po sobě jdoucími čísly v závislosti na tom jak nastavíte počet základních modulů. Pokud nastavíte 2 vstupy, jsou číslovány AI1 a AI2, a odpovídají vstupním konektorům I7 a I8. Dodatečné AI rozšiřovací moduly by pokračovaly v číslování od AI3. Pokud nastavíte 4 vstupy, jsou číslovány AI1, AI2, AI3 a AI4, a odpovídají I7, I8, I1 a I2 v tomto pořadí. Dodatečné AI rozšiřovací moduly by začaly číslování od AI5. Viz kapitolu 4.1 a 5.2.4.

### Vysokorychlostní/optimální komunikační výkon

Pro dosažení optimálního a vysokorychlostního komunikačního výkonu mezi LOGO! Basic a různými moduly, doporučujeme instalovat nejdříve digitální moduly, pak analogové moduly (příklady výše). (Regulátor PI pro speciální funkce je vyjímka: AI použity pro hodnotu PV by mel být na LOGO! Basic nebo na modulu s analogovými vstupy sousedícím s LOGO! Basic).

Doporučujeme umístit CM AS Interface uplně napravo. (Jestliže selže napětí AS Interface, je komunikace mezi systémem LOGO! a rozšiřovacími moduly, které leží napravo od CM AS Interface LOGO!, přerušeno).

Modul LOGO! TD je instalován odděleně. Můžete ho připojit k modulu LOGO! Basic pomocí přiloženého LOGO! TD kabelu.

#### Poznámka

Modul CM EIB/KNX musí být vždy instalován jako poslední vpravo od LOGO!, protože k CM EIB/KNX již není možné připojit žádné další moduly s rozhraním.

### 2.1.2 Nastavení při různých třídách napětí

#### Pravidla

Digitální moduly je možné přímo připojit pouze k zařízení se stejnou třídou napětí.

Analogové a komunikační moduly můžete připojit k zařízení o libovolné třídě napětí.

Můžete nahradit dva podobné rozšiřovací moduly DM8 jedním příslušným rozšiřovacím modulem DM16 (a naopak), aniž byste museli měnit program obvodu.

#### Poznámka

Dva DM8 12/24R mohou být nahrazeny jedním DM16 24R pouze při provozu s napájecím zdrojem 24 V DC.

Dva DM8 24R mohou být nahrazeny jedním DM16 24R pouze při provozu s DC a složkou P.

**Přehled:**

**Připojení rozšiřovacího modulu k LOGO! Basic**

V následujících tabulkách „x“ znamená, že je spojení možné. Naopak „-“ znamená, že spojení možné není.

LOGO! Basic	Rozšiřovací moduly					
	DM8 12/24R, DM16 24R	DM8 24, DM16 24	DM 8 24R	DM8 230R, DM16 230R	AM2, AM2 PT100, AM2 AQ	CM
LOGO! 12/24 RC	x	x	x	-	x	x
LOGO! 24	x	x	x	-	x	x
LOGO! 24 RC	x	x	x	-	x	x
LOGO! 230 RC	-	-	-	x	x	x
LOGO! 12/24RCo	x	x	x	-	x	x
LOGO! 24o	x	x	x	-	x	x
LOGO! 24 RCo	x	x	x	-	x	x
LOGO! 230 RCo	-	-	-	x	x	x

**Přehled:**

**Připojení dalšího rozšiřovacího modulu k rozšiřovacímu modulu**

Rozšiřovací modul	Další rozšiřovací moduly					
	DM8 12/24R, DM16 24R	DM8 24, DM16 24	DM 8 24R	DM8 230R, DM16 230R	AM2, AM2 PT100, AM2 AQ	CM
DM 8 12/24R, DM 16 24R	x	x	x	-	x	x
DM 8 24, DM 16 24	x	x	x	-	x	x
DM 8 24 R	x	x	x	-	x	x
DM 8 230 R, DM 16 230R	-	-	-	x	x	x
AM 2, AM 2 PT100, AM 2 AQ	x	x	x	-	x	x
CM AS Interface	x	x	x	-	x	x

### 2.1.3 Kompatibilita

Modul LOGO! TD může být použit pouze s vybavením série 0BA6.

???Nelze editovat textové zprávy z modulu LOGO! Basic, které obsahují některé z následujících parametrů:

- Par
- Time
- Date
- EnTime

- EnDate

Takovéto textové zprávy můžete editovat pouze z LOGO!Soft Comfort.

Jestliže použijete analogový modul LOGO! AM 2 AQ se zařízením rady 0BA4 nebo 0BA5, jsou funkce omezeny na ty, které jsou dostupné pro toto zařízení. Tento modul nemůžete použít se zařízením řady 0BA3 nebo dřívější.

Všechny další rozšiřovací moduly jsou úplně kompatibilní se základními moduly řad 0BA3, 0BA4, 0BA5 a 0BA6.

## 2.2 Montáž/demontáž LOGO!

### Rozměry

Montážní rozměry LOGO! vychovávají DIN 43880.

LOGO! může být instalováno na DIN lištu 35 mm podle EN 50022 nebo na zeď.

#### Šířka LOGO!:

- LOGO! TD má šířku 128,2 mm, odpovídající 8 segmentovým jednotkám.
- LOGO! Basic má šířku 72 mm, odpovídající 4 segmentovým jednotkám.
- Rozšiřovací moduly LOGO! mají šířku 36 mm nebo 72 mm (DM 16...), což odpovídá 2 nebo 4 segmentovým jednotkám.

#### Poznámka

Obrázky na následujících stránkách ukazují příklad instalace a demontáže LOGO! 230 RC a jednoho digitálního modulu.

Zobrazené postupy platí i pro všechny ostatní verze LOGO! Basic a rozšiřovací moduly.



#### Varování

Před „výjmutím“ a „vložením“ rozšiřovacího modulu vždy vypněte napájení.

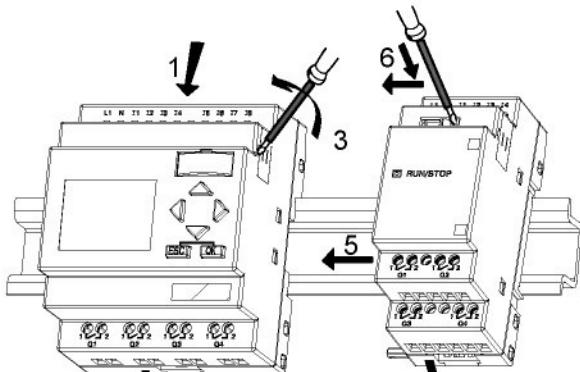
## 2.2.1 Montáž na lištu DIN

### Montáž

Postup při montáži LOGO! Basic a digitálního modulu na DIN lištu:

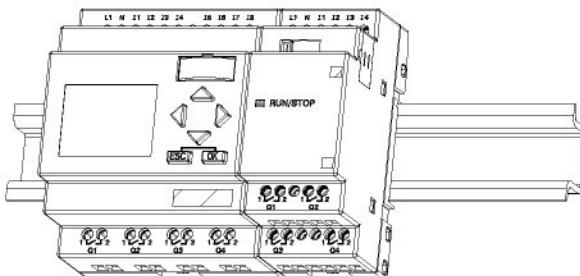
*LOGO! Basic:*

1. Zahákněte modul LOGO! Basic na lištu a
2. pak přitlačte spodní část, až zavakne. Montážní západka vzadu musí zapadnout



*Digitální modul LOGO!:*

3. Na pravé straně LOGO! Basic/rozšiřovacího modulu LOGO! odstraňte kryt konektoru
4. Digitální modul umístěte na DIN lištu vpravo od LOGO! Basic
5. Posuňte digitální modul směrem doleva až k LOGO! Basic
6. S použitím šroubováku posuňte západku doleva. V koncové pozici západka zapadne do LOGO! Basic.



Opakujte kroky 3 až 6 podle toho, kolik dalších rozšiřovacích modulů chcete nainstalovat.

#### Poznámka

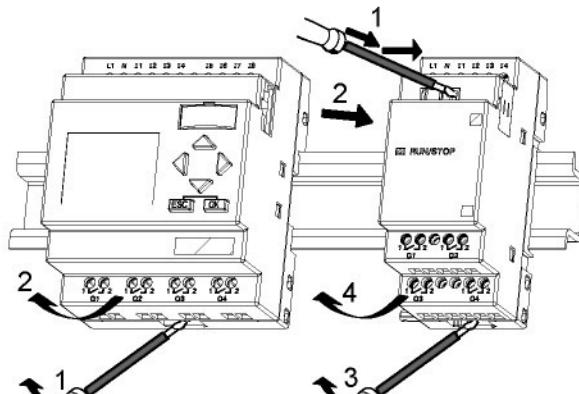
Rozšiřující rozhraní na posledním rozšiřovacím modulu musí být zakryto.

**Demontáž****Demontáž LOGO!:**

..... pokud je nainstalováno pouze jedno LOGO! Basic:

**Část A**

1. Vložte šroubovák do otvoru na spodní straně montážní západky a posuňte západku směrem dolů.
2. Vysmekněte LOGO! Basic z DIN lišty.



..... v případě alespoň jednoho rozšiřovacího modulu připojeného k LOGO! Basic:

**Část B**

1. S použitím šroubováku posuňte zabudovanou západku doprava.
  2. Posuňte rozšiřovací modul doprava
  3. Vložte šroubovák do otvoru na spodní straně montážní západky a posuňte západku směrem dolů
  4. Otočte rozšiřovací modul podél lišty a odstraňte jej.
- Opakujte kroky 1 až 4 pro všechny ostatní rozšiřovací moduly.

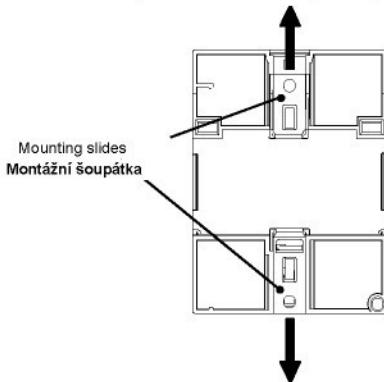
**Poznámka**

Pokud jste připojili více než jeden rozšiřovací modul, doporučujeme začít s demontáží u posledního modulu vpravo.

Zkontrolujte, že montážní západka modulu, který má být instalován/demontován není zasunutá do sousedního modulu.

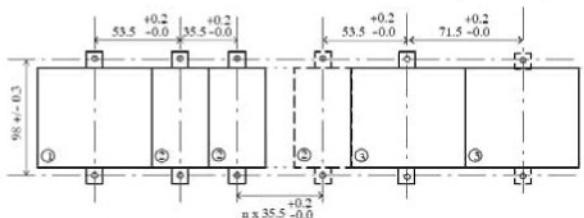
## 2.2.2 Montáž na zeď

Před montáží zařízení na zeď musí být montážní šoupátka na zadní části zařízení posunuta směrem ven. Teď můžete LOGO! namontovat na zeď pomocí dvou montážních šoupátek a dvou šroubů M4 (utahovací moment 0,8 až 1,2 Nm).



Šablona pro vrtání při montáži na zeď

Dříve než můžete LOGO! namontovat na zeď, musíte vyvrtat díry pomocí šablony zobrazené dole.



Všechny rozměry v mm

Pro vrtání otvoru pro šroub M4

Utahovali moment 0,8 až 1,2 Nm

1) LOGO! Basic

2) LOGO! Rozšiřovací moduly, DM \*..., AM...

3) LOGO! Rozšiřovací moduly, DM 16...

## 2.2.3 Montáž LOGO! TD

Pro přípravení plochy pro montáž a samotnou montáž volitelného LOGO! TD postupujte podle následujících kroků:

1. Vyřízněte díru v povrchu pro montáž o velikosti 119,5 mm x 78,5 mm.

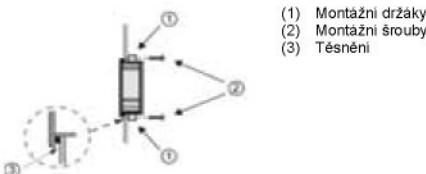


2. Umístěte těsnění, které je součástí balení, na přední část LOGO! TD.

3. Vložte LOGO! TD do výřezu, který jste udělali v povrchu pro montáž.

4. Připevněte monážní držáky (součásti balení) k LOGO! TD.

5. Bezpečně upevněte LOGO! TD přišroubováním držáků montážními šrouby, maximální utahovací moment 0.2Nm



Potom můžete použít přiložený kabel pro propojení LOGO! TD k LOGO! Basic až na vzdálenost 2,5 metrů. Tuto vzdálenost můžete prodloužit až na deset metrů použitím standardního Sub-D kabelu spolu s LOGO! TD kabelem.

#### 2.2.4 Označení LOGO!

Šedé obdélníkové plošky na modulech jsou určeny pro označení modulů LOGO!.

V případě rozšiřovacích modulů můžete šedé plošky použít např. pro označení vstupů a výstupů. V této souvislosti můžete uvést faktor delta +8 pro vstupy nebo +4 pro výstupy, jestliže základní modul už má 8 vstupů nebo 4 výstupy.

### 2.3 Zapojení LOGO!

Při zapojování LOGO! používejte šroubováky s čepeli 3 mm.

Pro svorky nepotrebujete drátěné kroužky. Můžete použít vodiče s průřezy až do následující velikosti:

- 1 x 2,5 mm<sup>2</sup>
- 2 x 1,5 mm<sup>2</sup> pro každou druhou část konektoru

Utažovací moment: 0,4...0,5 Nm nebo 3...4 libry.palce

#### Poznámka

Po dokončení instalace vždy zakryjte svorky. Pro náležitou ochranu živých částí LOGO! před nebezpečným dotykem je třeba vyhovět místním normám.

#### 2.3.1 Připojení napájení

Verze 230 V LOGO! jsou vhodné pro provoz s nominálním napětím 115 V AC/DC a 240 V AC/DC. Verze 24-V a 12-V LOGO! jsou vhodné pro napětí 24 V DC, 24 V AC nebo 12 V DC. Informace o povolených tolerancích napětí, síťových frekvencích a spotřebě elektrické energie najdete v návodu pro instalaci v Informacích o výrobku dodávaných spolu se zařízením a v technických údajích v Příloze A.

CM EIB/KNX byl navržen jako komunikační modul pro programovatelný automat LOGO! a musí být napájen sitovým napětím 12/24 V AC/DC.

Sběrnice AS Interface vyžaduje speciální napájení AS Interface (30 V DC), které umožňuje simultánní přenos dat a napájení kodérů prostřednictvím jednoho vedení.

LOGO! TD musí být napájeno stejnosměrným napětím 12 V nebo stejnosměrným/střídavým 24 V.

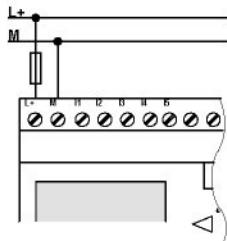
**Poznámka**

Porucha napájení může způsobit další signál pro spouštění hranou např. u speciálních funkcí.  
Data posledního nepřerušeného cyklu jsou uložena do LOGO!.

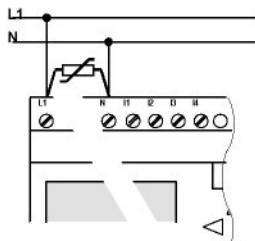
**Připojení LOGO!**

Jak připojit LOGO! k napájení:

LOGO! ..... s DC  
napájecím napětím



LOGO! ..... s AC  
napájecím napětím



Ochranné pojistky (doporučeno) pro:  
12/24 RC...: 0,8 A  
24: 2,0 A  
EIB/KNX 0,08 A

Při napěťových špičkách použijte  
varistor (MOV) s min. o 20 %  
vyšším pracovním napětím než je  
jmenovitá hodnota.

**Poznámka**

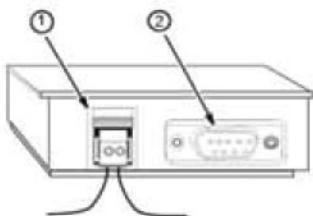
LOGO! je přístroj s dvojitou ochrannou izolací, to  
znamená, že není nutné připojovat ochranný vodič.

**Ochrana obvodu AC napětím**

Napěťové špičky v napájecím vedení můžete eliminovat pomocí varistoru z oxidu kovu (MOV).  
Ujistěte se, že pracovní napětí použitého varistoru (MOV) je alespoň o 20 % vyšší, než jmenovitá  
hodnota napětí (např. S10K275).

**2.3.2 Připojení LOGO! TD**

LOGO! TD musí být napojeno na externí zdroj napájení, který poskytuje napětí 12 V stejnosměrné  
nebo 24 V stejnosměrné/střídavé.



(1) Napájení

(2) Komunikační rozhraní

Připojení napájení není polární: zem může být připojena jak vpravo, tak vlevo.

**Poznámka**

Siemens doporučuje ochránit LOGO! TD pojistkou 0,5 A pro zdroj napájení.

### 2.3.3 Připojení vstupů LOGO!

#### Předpoklady

Na vstupy připojte snímací průky, jako jsou: mžikové spinače, spinače, světelné závory, stmivací spinače atd.

#### Charakteristika snímačů pro LOGO!

	LOGO! 12/24 RC/RCo	LOGO! 24/24o	LOGO! DM8	LOGO! DM8 24
	I3 ... I6	I1, I2, I7, I8	I3 ... I6	I1, I2, I7, I8
<b>Stav signálu 0</b>	< 5 V DC < 0,85 mA	< 5 V DC < 0,05 mA	< 5 V DC < 0,05 mA	< 5 V DC < 0,85 mA
<b>Stav signálu 1</b>	> 8,5 V DC > 1,5 mA	> 8,5 V DC > 0,1 mA	> 12V DC > 2 mA	> 8,5 V DC > 1,5 mA
Vstupní proud				> 2 mA

	LOGO! 24 RC/RCo (AC)	LOGO! 24 RC/RCo (DC)	LOGO! 230 RC/RCo (AC)	LOGO! 230 RC/RCo (DC)
	LOGO! DM8 24 R (AC)	LOGO! DM8 24 R (DC)	LOGO! DM8 230 R (AC)	LOGO! DM8 230 R (DC)
<b>Stav signálu 0</b>	< 5 V AC	< 5 V DC	< 40 V AC	< 30 V DC
Vstupní proud	< 1,0 mA	< 1,0 mA	< 0,03 mA	< 0,03 mA
<b>Stav signálu 1</b>	> 12 V AC	> 12 V DC	> 79 V AC	> 79 V DC
Vstupní proud	> 2,5 mA	> 2,5 mA	> 0,08 mA	> 0,08 mA

	LOGO! DM16 24 R	LOGO! DM16 24	LOGO! DM16 230 (AC)	LOGO! DM16 230 R (DC)
<b>Stav signálu 0</b>	< 5 V DC	< 5 V DC	< 40 V AC	< 30 V DC
Vstupní proud	< 1,0 mA	< 1,0 mA	< 0,05 mA	< 0,05 mA
<b>Stav signálu 1</b>	> 12 V DC	> 12 V DC	> 79 V AC	> 79 V DC
Vstupní proud	> 2,0 mA	> 2,0 mA	> 0,08 mA	> 0,08 mA

**Poznámka**

Digitální vstupy LOGO! 230 RC/RCo jsou rozděleny do dvou skupin po 4 vstupech. Ve stejné skupině musí být všechny vstupy na stejně fázi. Různé fáze jsou možné pouze mezi skupinami.

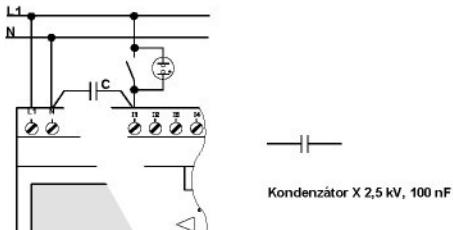
Příklad: 11 až 14 na fázi L1, 15 až 18 na fázi L2.

Na vstupy LOGO! DM8 230R nesmíte připojit různé fáze.

#### Připojení snímačů

Připojení doulnavek a dvoudráťových bezdotykových koncových spinačů (Bero) k LOGO! 230 RC/230 RCo nebo LOGO! DM8 230 R (AC) a LOGO! DM16 230 R (AC)

Dolní obrázek ukazuje, jak k LOGO! připojte spinač s doulnavkou. Proud protékající doulnavkou umožňuje automatu LOGO! zjistit signál "1", i když spínaci kontakt není sepnut. Jestliže však použijete spinač, jehož doulnavka je vybavena napájením, k této odezve nedochází.



Vezměte v úvahu klidový proud kteréhokoliv použitého dvoudráťového bezdotykového konecového spínače. Velikost klidového proudu některých dvoudráťových bezdotykových koncových spínačů je dost velká na to, aby spustila signál "1" na vstupu LOGO!. Měli byste proto porovnat klidový proud bezdotykových konecových spínačů s technickými udeji pro vstupy v Příloze A.

#### Náprava

Pro pořízení této odezvy použijte komponenty Siemens s následujícími objednacími čísly: Kondenzátor 3SB 1420-3D. Alternativně můžete také použít kondenzátor X se jmenovitými hodnotami 100 nF a 2,5 kV. V situaci hrozící zničením provede tento typ kondenzátoru bezpečné odpojení. Velikost jmenovitého napětí kondenzátoru musíte volit tak, aby nebyl zničen v případě přepětí!

Při 230 V AC nesmí být napětí mezi N a vstupem I(n) větší než 40 V, aby byl zaručen signál "0". Ke kondenzátoru můžete připojit přibližně deset doutnavek.

#### Omezení

- Přechody stavu signálu 0 -> 1 / 1 -> 0

Po přechodu z 0 na 1 nebo z 1 na 0 musí signál na vstupu zůstat konstantní po dobu minimálně jednoho programového cyklu, aby LOGO! mohl rozpoznat nový stav signálu.

Doba provádění programu závisí na velikosti programu pro obvod. V Příloze B je uvedena rutina testu typovou úlohou, kterou můžete použít pro stanovení současné doby programového cyklu.

#### Speciální vlastnosti LOGO! 12/24 RC/RCo a LOGO! 24/24o

- *Vysokorychlostní vstupy: I3, I4, I5 a I6*

Tyto vstupy jsou vybaveny také vysokorychlostními čitacími vstupy (vzestupné/sestupné čítače, prahové spouštěče). Dříve uvedená omezení neplatí pro tyto vysokorychlostní vstupy.

#### Poznámka

Vysokorychlostní vstupy I3, I4, I5 a I6 jsou stejně jako u předchozích verzí 0BA0 až 0BA5, tj. program pro obvod, který byl napsán v těchto verzích, je možné přenést do nových modulů 0BA6 pomocí programovacího softwaru LOGO! SoftComfort beze změn daných funkcí. Na rozdíl od toho programy psané ve verzi LOGO!...L (vysokorychlostní vstupy I11/I12) musí být změněny. Vysokorychlostní vstupy byly navýšeny z 2 kHz na 5 kHz v sérii 0BA6

Rozširovací moduly nemají vysokorychlostní vstupy.

- *Analogové vstupy: I1 a I2, I7 a I8*

Vstupy I1, I2, I7 a I8 verze LOGO! 12/24RC/RCo a 24/24o je možné použít jako standardní digitální vstupy i jako analogové vstupy. Režim vstupu je definován v programu pro obvod LOGO!.

Vstupy I1, I2, I7, I8 zajišťují digitální funkce a vstupy AI3, AI4, AI1 a AI2 zajišťují analogové funkce, jak je popsáno v kapitole 4.1.

AI3 odpovídá vstupnímu konektoru I1, AI4 odpovídá I2, AI1 odpovídá I7, AI2 odpovídá I8.

Když vstupy I7 a I8 použijete jako analogové, je dostupný pouze rozsah od 0 do 10 V DC.

#### Připojení potenciometru ke vstupům I7 / I8

Abyste mohli dosáhnout 10 V jako maximální hodnoty, když jednou úplně otočíte potenciometrem, musíte zapojit sériový odpor na vstupní straně potenciometru bez ohledu na vstupní napětí (viz tabulka níže).

Navrhujeme následující velikosti potenciometru a příslušných sériových odporů:

Napětí	Potenciometr	Sériový odpor
12 V	5 kΩ	-
24 V	5 kΩ	6,6 kΩ

Když použijete potenciometr a vstupní napětí 10 V jako maximální hodnotu, musíte zajistit, že při připojením vstupním napětí 24 V prochází 14 V přes sériový odpor, takže je přiváděno maximálně 10 V při otočení potenciometrem o jednu plnou otáčku. Při napětí 12 V lze tento problém zanedbat.

#### Poznámka

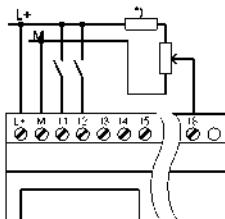
Pro zvýšení počtu analogových vstupů je k dispozici rozšiřovací modul LOGO! AM2. Rozšiřovací modul LOGO! AM2 PT 100 poskytuje vstupy Pt 100.

Pro analogové signály musíte vždy použít kroucený a stíněný kabel, který instalujete co nejkratší.

#### Připojení snímačů

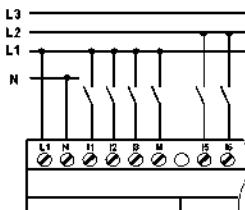
Jak připojit snímače k LOGO! :

#### LOGO! 12/24 ....



Vstupy téhoto zařízení nejsou oddělené, a proto vyžadují společné referenční napětí (uzemnění kostry). U modulů LOGO! 12/24 RC/RCo a LOGO! 24/24o můžete připojit analogové signály mezi napajecí napětí a uzemnění kostry (\* = sériový odpor u 24 V DC.)

#### LOGO! 230 ....



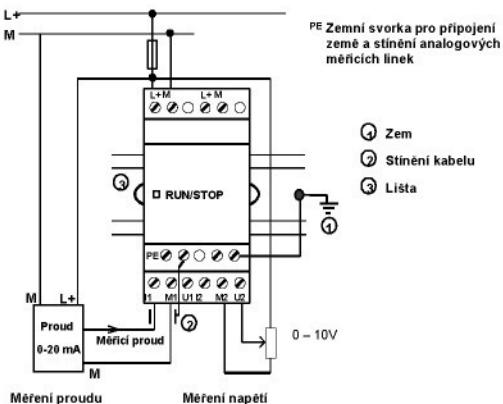
Vstupy téhoto zařízení jsou uspořádány do 2 skupin, z nichž každá obsahuje 4 vstupy. Různé fáze jsou možné pouze mezi bloky, ale nikoliv v rámci bloku.



#### Varování

Současné bezpečnostní předpisy (VDE 0110, ... a IEC 61131-2, ...i cULus) nepovolují připojení různých fází na skupinu AC vstupů (I1 až I4 nebo I5 až I8) nebo na vstupy digitálního modulu.

## LOGO! AM 2



Předcházející obrázek ukazuje příklad čtyřdrátového měření proudu a dvoudrátového měření napětí.

### Připojení dvoudrátového snímače k LOGO! AM 2

Připojovací vodice dvoudrátového snímače zapojte následujícím způsobem:

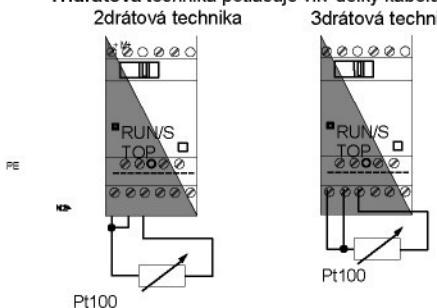
1. Výstup snímače připojte k přípoji U (měření napětí 0 ... 0 V) nebo připoji I (měření proudu 0 ... 20 mA) modulu AM 2.
2. Kladný konektor snímače připojte k napájecímu napětí 24 V (L+).
3. Uzemnění snímače připojte k odpovídajícímu vstupu M (M1 nebo M2) na modulu AM 2.

## LOGO! AM 2 PT100

K modulu můžete připojit buď dvoudrátový nebo třídrátový odporový termočlánek Pt100.

U dvoudrátového připojení musíte zkratovat svorky M1+ a IC1 nebo M2+ a IC2. Chybě způsobené ohmickým odporem měřicího vedení nejsou u tohoto typu připojení kompenzovány. Odpor vedení 1 Ω odpovídá chybě měření +2,5 °C.

Třídrátová technika potlačuje vliv délky kabelu (ohmický odpor) na výsledek měření.



**Poznámka**

Kolísání analogových hodnot je způsobeno cloněním spojovacího vodiče mezi analogovým valútorem a analogovým rozšiřovacím modulem AM 2 / AM 2 PT100 LOGO! (vodič kodéru), který byl buďto instalován nesprávně, nebo nebyl instalován vůbec.

Abyste zabránili při použití těchto rozšiřovacích modulů kolísání analogových hodnot, postupujte následovně:

- Používejte pouze stíněné vodiče kodéru.
- Zkrátte co možná nejvíce vodič kodéru. Vodič kodéru nesmí být delší než 10 metrů.
- Vodič kodéru připojte pouze na jedné straně a připojte ho pouze ke svorce PE na rozšiřovacím modulu AM 2 / AM 2 PT100 / AM 2 AQ.
- Připojte zem na napájení kodéru ke svorce PE na rozšiřovacím modulu.
- Nikdy neprovozujte rozšiřovací modul LOGO! AM 2 PT100 s neuzemněným napájecím zdrojem (bez potenciálu). Pokud se tomu nemůžete vyhnout, připojte záporný výstup/zemnici výstup na napájecím zdroji ke stínění na měřicích vodičích odpovídajícího teploměru.

### 2.3.4 Připojení výstupů

#### LOGO! ...R...

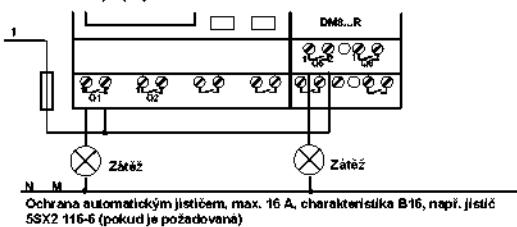
Verze LOGO! ...R.. má reléové výstupy. Kontakty relé jsou potenciálově odděleny od napájecího napětí a od vstupů.

#### Požadavky na reléové výstupy

Na výstupy můžete připojit různé zátěže, např. žárovky, zářivky, motory, stykačová relé atd. Informace o vlastnostech požadovaných od zatížení připojeného na LOGO! ...R... najdete v Příloze A.

#### Připojení

Takto připojte zátěž k LOGO! ...R...:



#### LOGO! s polovodičovými výstupy

Verze LOGO! s polovodičovými výstupy můžete identifikovat podle toho, že v jejich typovém názvu chybí písmeno R. Výstupy jsou chráněny proti zkratu a přetížení. Dodatečné napájení pro zatížení není nutné, neboť ho dodává LOGO!.

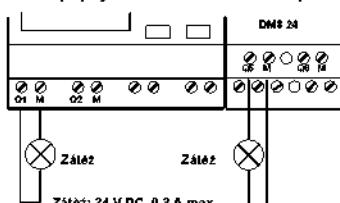
#### Předpoklady pro polovodičové výstupy

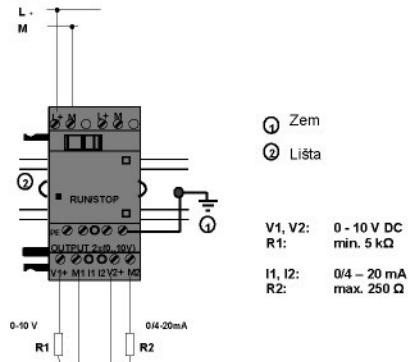
Zátěž připojená k LOGO! musí mít následující vlastnosti:

- Maximální spinaný proud je 0,3 A na každý výstup.

#### Připojení

Takto připojte zatížení k LOGO! s polovodičovými výstupy:

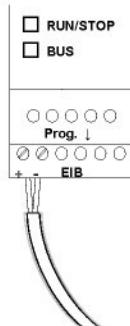


**LOGO! AM 2 AQ**

Obrázek výše ukazuje jak připojit napěťovou nebo proudovou zátěž.

**2.3.5 Připojení sběrnice EIB**

Připojení se provede pomocí dvoupólové šroubové svorky (+ a -).



Použije se pouze červený a černý vodič, bílý a žlutý vodič nejsou zapojeny.  
Stisknutím tlačítka "Prog ↓" přepněte CM EIB/KNX do režimu programování.

**Poznámka**

Tlačítko „Prog ↓“ byste neměli tisknout příliš silně.  
Jestliže je připojení sběrnice v pořádku, rozsvítí se LED  
zeleně.  
V programovacím módu se LED rozsvítí oranžově.

**Práce v síti pres sběrnici EIB**

CM EIB/KNX přebírá komunikaci mezi LOGO! a EIB a zpřístupňuje komunikaci prostřednictvím vstupu/výstupu EIB.

Použití CM EIB/KNX vyplňuje celý obraz vstupu a výstupu LOGO!; tj. vstupy nebo výstupy, které nejsou obsazeny na LOGO!, mohou být obsazeny prostřednictvím EIB.

**Poznámka**

Podrobné informace o práci LOGO! v síti přes sběrnici EIB najdete v dokumentaci LOGO! CM EIB/KNX, obzvláště v Mikroautomatice, soubor 8.

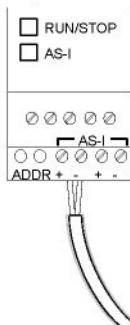
### 2.3.6 Připojení sběrnice AS Interface

Pro nastavení adresy modulu na sběrnici AS Interface potřebujete adresovací jednotku.

Platné adresy leží v rozsahu 1 až 31. Každou adresu použijte pouze jednou.

Adresu můžete nastavit na sběrnici AS Interface před instalací nebo po ní.

Jestliže je instalovaný modul adresován prostřednictvím adresové objimky, musí být nejprve odpojeno napájení AS Interface. Je to nutné z bezpečnostních důvodů.



#### Práce v síti pres sběrnici AS Interface

Abyste mohli instalovat připojení ke sběrnici AS Interface, musíte mít verzi LOGO! schopnou komunikace:

- Základní modul LOGO! + CM AS-I.

Abyste mohli posílat data pres sběrnici AS Interface do LOGO! a přijímat z něj data stejným způsobem, potřebujete také

- napájení AS Interface a
- master AS Interface (např. S7-200 s CP243-2 nebo DP/AS-I Link 20 E).

LOGO! může být na sběrnici AS Interface přijato pouze jako slave. To znamená, že není možná přímá výměna dat mezi dvěma přístroji LOGO!. Data se vždy vyměňují pres master AS Interface.



#### Varování

Systémy AS-Interface a LOGO! nesmí být nikdy elektricky propojeny!

Použijte bezpečné oddělení podle IEC 61131-2, EN 50178, UL 508, CSA C22.2 číslo 42.

#### Logická přiřazení

Systém LOGO!		Systém AS Interface
Vstupy		Výstupní datové bity
$I_n$		D0
$I_{n+1}$		D1
$I_{n+2}$		D2
$I_{n+3}$		D3

Výstupy		Výstupní datové bity
Q <sub>n</sub>		D0
Q <sub>n+1</sub>		D1
Q <sub>n+2</sub>		D2
Q <sub>n+3</sub>		D3

"n" závisí na poloze připojení zásuvného rozšiřovacího modulu vzhledem k LOGO! Basic. Označuje číslo vstupu nebo výstupu v programovém kódu LOGO!.

#### Poznámka

Zajistěte, aby byl pro vstupy/výstupy AS Interface dostatečný prostor v adresovém prostoru LOGO!. Pokud používáte více než 12 fyzických výstupů nebo více než 20 fyzických vstupů, není už možný provoz CM AS Interface! Podrobné informace o práci LOGO! v síti přes sběrnici AS Interface najdete v dokumentaci LOGO! CM AS Interface, obzvláště v Mikroautomatice, soubory 7 a 16.

## 2.4 Uvedení do provozu

### 2.4.1 Zapnutí LOGO!/ zapnutí zdroje

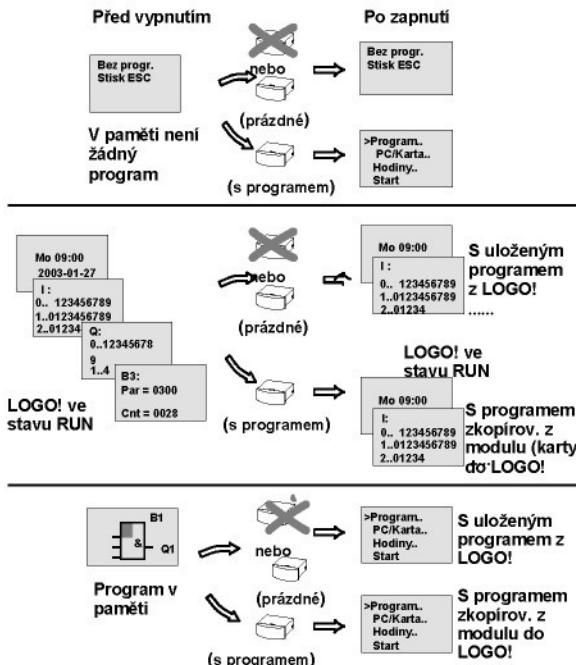
LOGO! nemá síťový vypínač. Jak se LOGO! při zapnutí rozbíhá, závisí na následujícím,

- zda je v paměti LOGO! uložen program
- zda je zasunut programový modul (karta) nebo kombinovaná karta paměť/baterie
- zda se jedná o variantu LOGO! bez displeje (LOGO!...o)
- v jakém stavu se LOGO! nachází v době výpadku napájení.

Na následující stránce jsou zobrazeny všechny možné reakce LOGO!.

Abyste si mohli být jisti, že rozšiřovací modul LOGO! přejde do režimu RUN, zkontrolujte toto:

- Zavádí posuvný kontakt mezi LOGO! a rozšiřovacím modulem správně na své místo?
- Je k rozšiřovacímu modulu připojeno napájení?
- Navíc vždy zajistěte, abyste zapnuli napájení rozšiřovacího modulu dříve, než aktivujete napájení základního modulu LOGO! (nebo aktivujte obe napájení zároveň); pokud toto neprováděte, systém nezjistí rozšiřovací modul, když spustíte základní modul LOGO!.



Můžete se také naučit nazpaměť čtyři jednoduchá pravidla pro spouštění LOGO! :

1. Jestliže ani LOGO! ani vložený paměťový modul (karta) nebo kombinovaná karta paměť/baterie neobsahuje program pro obvod, LOGO! (s displejem) hlásí: „No Program (bez programu) / Press ESC (stiskněte ESC)“.
2. Je-li v paměťovém modulu (na kartě) nebo v kombinované kartě paměť/baterie program, je automaticky kopirován do LOGO!. Program, který je v LOGO!, je přepsán.
3. Je-li v LOGO! nebo v paměťovém modulu (na kartě) nebo v kombinované kartě paměť/baterie program, je LOGO! uvedeno do provozního stavu, který mělo před odpojením napájení. Verze bez displeje (LOGO!...o) automaticky přecházejí ze STOP do RUN (změní se barva LED z červené na zelenou).
4. Pokud jste aktivovali remanenci alespoň pro jednu funkci nebo je nějaká funkce trvale remanentní, pak zůstanou při ODPOJENÍ NAPÁJENÍ současné hodnoty zachovány.

#### Poznámka

Jestliže dojde k výpadku napájení v době, kdy vkládáte program, bude program v LOGO! po obnovení napájení smazán.

Před upravováním programu byste tedy měli uložit záložní kopii originálu do paměťového modulu (karty), kombinované karty paměť/baterie nebo do počítače (LOGO!Soft Comfort).

## 2.4.2 Uvedení CM EIB/KNX do provozu

1. Musí existovat napětí sběrnice a napájecí napěti.
2. Připojte PC k sériovému rozhraní EIB.
3. Spusťte software ETS a použijte ETS2, verzi 1.2.
4. Konfigurujte uživatelský program v ETS2, V 1.2.
5. Aplikační program je nahrán do přístroje přes rozhraní EIB. Aplikační program je k dispozici na domovské stránce LOGO! (<http://www.siemens.de/logo>).
6. Klikněte na "Program Physical Address" (fyzická adresa programu) v ETS.
7. Stisknutím tlačítka CM EIB/KNX přepněte CM EIB/KNX do režimu programování; rozsvítí se oranžová LED.

### Poznámka

Tlačítko „Prog □“ býste neměli tisknout příliš silně.  
Jestliže je připojení sběrnice v pořádku, rozsvítí se LED zeleně.  
V programovacím módu se LED rozsvítí oranžově.

8. Když LED zhasne, je programování fyzické adresy ukončeno. Ted můžete označit fyzickou adresu na přístroji. Složení fyzické adresy:  
Oblast / Cesta / Přístroj XX / XX / XXX
9. Ted je možné spustit aplikační program. Pak je přístroj připraven k provozu.
10. Jestliže je v systému EIB instalováno několik CM EIB/KNX, musí být kroky 1 až 9 opakovány pro každý CM EIB/KNX.
11. Jakožkoliv další podrobnosti o spouštění EIB lze nalézt v příslušné dokumentaci.

## 2.4.3 Provozní stavы

### Provozní stavы LOGO! Basic

LOGO! Basic/Pure má dva pracovní stavы: STOP a RUN.

STOP	RUN
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Na displeji je zobrazeno: 'No Program' (ne u LOGO!...o)</li> <li>• Preprutí LOGO! do programovacího režimu (ne u LOGO!...o)</li> <li>• LED je červená (pouze LOGO!...o)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Displej: Maska na obrazovce pro sledování vstupu/výstupu a zpráv (po START v hlavním menu) (ne u LOGO!...o)</li> <li>• Preprutí LOGO! do režimu přiřazování parametrů (ne u LOGO!...o)</li> <li>• LED je zelená (pouze LOGO!...o)</li> </ul>
<b>Činnost LOGO!:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstupní data nejsou čtena.</li> <li>• Program není vykonáván</li> <li>• Reléové kontakty jsou trvale rozepnuté nebo jsou polovodičové výstupy vypnute</li> </ul>	<b>Činnost LOGO!:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• LOGO! čte stavu vstupů</li> <li>• LOGO! používá program pro výpočet stavu výstupů</li> <li>• LOGO! zapíná nebo vypíná reléové/polvodičové výstupy</li> </ul>

### Poznámka

Po připojení na síť se systém krátce sepne přes výstupy na LOGO! 24/24o. Při otevřeném obvodu se může vyskytnout napětí > 8 V po dobu až cca 100 ms; při zatížení se tento čas zkracuje až na mikrosekundy.

## Rozšiřovací moduly LOGO!, provozní stavы

## Instalace a zapojení LOGO!

Rozšiřovací moduly LOGO! mají tři provozní stavy: LED (RUN/STOP) svítí zeleně, červeně nebo oranžově.

LED (RUN/STOP) svítí		
Zeleně (RUN)	Červené (STOP)	Oranžově/žlutě
Rozšiřovací modul komunikuje s přístrojem vlevo	Rozšiřovací modul nekomunikuje s přístrojem vlevo	Fáze inicializace rozšiřovacího modulu

### **CM AS Interface, stavy komunikace**

CM AS Interface má tři stavy komunikace: LED svítí zeleně, červeně nebo bliká červeně/žlutě.

LED AS-i svítí		
Zeleně	Červené	Červeně/žlutě
Komunikace AS Interface OK	Komunikace AS Interface skončila neúspěšně	Slave má adresu "0"

### **CM AS Interface, chování při poruše komunikace**

- Když dojde k poruše napětí AS Interface, je komunikace mezi systémem LOGO! a rozšiřovacími moduly, které leží napravo od rozšiřovacího modulu LOGO! CM AS Interface, přerušena.  
Doporučení: Umistěte LOGO! CM AS Interface jako poslední vpravo!
- Jestliže je komunikace přerušena, jsou spinaci výstupy vynulovány po cca 40 až 100 ms.

### **CM EIB/KNX, stavy komunikace**

CM EIB/KNX má tři stavy komunikace: LED svítí zeleně, červeně nebo oranžově.

LED sběrnice svítí:		
Zeleně	Červené	Oranžově
Připojení sběrnice OK, komunikace OK, mimo programovací režim	Připojení sběrnice přerušeno	Programovací režim aktivní a připojení sběrnice OK

### **CM EIB/KNX, chování při poruše komunikace**

- Poruha napětí LOGO!  
Jestliže dojde k poruše napájení LOGO! nebo přerušení komunikace s LOGO! master nebo s partnerem v komunikaci vlevo, jsou výstupy nastaveny na 0. LED RUN/STOP se po vteřině rozsvítí červeně.
- Obnovení napětí LOGO!  
LOGO! je opět spuštěno, CM EIB/KNX vysílá parametrické stavy.
- Poruha napětí CM EIB/KNX  
Všechny výstupy LOGO! master na EIB jsou LOGO! master nastaveny na 0.
- Obnovení napětí CM EIB/KNX  
Všechny výstupy LOGO! master na EIB jsou aktualizovány. Vstupy jsou EIB čteny v závislosti na parametrizaci.
- Zkrat na sběrnici nebo přerušení sběrnice  
Chování lze přiřadit parametry v konfiguračním okně LOGO! aplikáčního programu v ETS (EIB Tool Software). Po 5 s je nastavena červená LED.
- Obnovení sběrnice  
Chování lze přiřadit parametry v konfiguračním okně LOGO!.

### 3 Programování LOGO!

#### Začínáme s LOGO!

Programováním označujeme v našem kontextu vytváření programu pro obvod. Program LOGO! není vlastně nic jiného než schéma zapojení zobrazenoé v trochu jiné formě!

V této kapitole vám ukážeme, jak LOGO! použít na vytvoření programů LOGO! pro vaše použití.

LOGO!Soft Komfort je programovací software LOGO!, který můžete použít pro rychlé a snadné vytvoření, odzkoušení, upravování, ukládání a tisk programů pro obvody. Témata v tomto manuálu se zabývají pouze tvorbou programů v aktuálním LOGO!, protože programovací software LOGO!Soft Comfort obsahuje rozsáhlou Online Help (online návod). Viz také kapitolu 7 pro další informace.

#### Poznámka

Verze bez zobrazovací jednotky, tj. verze LOGO! 240, LOGO! 12/24 RCo, LOGO! 24 RCo a LOGO! 230 RCo, nemají ovládací panel ani zobrazovací jednotku. Jsou v první řadě určeny pro použití v malých systémech strojního a technologického zařízení pro sériovou výrobu.

Verze LOGO!...o se neprogramují lokálně. Do tohoto zařízení se program přenese pomocí LOGO!Soft Comfort nebo paměťových modulů (karet) nebo kombinované karty paměť/baterie z dalších zařízení LOGO!

Verze LOGO! bez displeje nemohou zapisovat data do paměťových modulů (karet) nebo kombinované karty paměť/baterie.

Viz kapitolu 6, 7 a přílohu C.

Malý příklad v první části této kapitoly představuje principy provozu LOGO!.

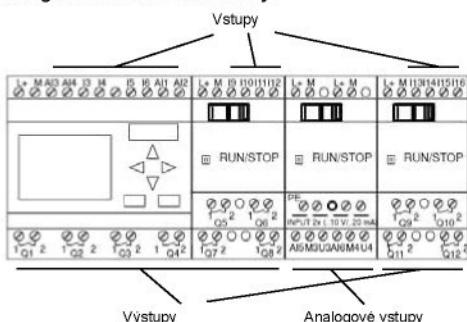
- Nejprve vám ukážeme význam dvou základních terminů, a to konektoru a bloku.
- V dalším kroku vytvoříme program založený na jednoduchém konvenčním obvodu
- Nakonec vložíte program přímo do LOGO!.

Pouze několik stránek tohoto manuálu bude stačit, abyste uložili svůj první spustitelný program do automatu LOGO!. S použitím vhodného hardwaru (spínače atd.) pak budete moci provést první zkoušky.

#### 3.1 Konektory

LOGO! je vybaveno vstupy a výstupy

Příklad konfigurace s několika moduly:



Každý vstup je identifikován písmenem I a číslem. Pokud se podíváte na LOGO! zepředu, uvidíte vstupní konektory nahoru. Pouze analogové moduly LOGO! AM2 a LOGO! AM 2 PT100 mají vstupy dole.

Každý výstup je identifikován písmenem Q a číslem (AM 2 AQ: AQ plus číslo). Na obrázku vidíte výstupní konektory dole.

---

#### Poznámka

LOGO! rozpozná, přečte a přepne I/O všech rozširovacích modulů bez ohledu na jejich typ. I/O jsou ukázány v pořadí instalace jejich modulů.

Pro programování jsou k dispozici následující I/O príznakové bloky: I1 až I24, AI1 až AI8, Q1 až Q16, AQ1 až AQ2, M1 až M27 a AM1 až AM6. K dispozici jsou i bity posuvacího registru S1 až S8, 4 kurzorové klávesy C▲, C▼, C► a C◄, čtyři funkční klávesy na LOGO! TD: F1, F2, F3 a F4, stejně jako 16 prázdných výstupů X1 až X16. Více podrobností najdete v kapitole 4.1.

Pro vstupy I1, I2, I7 a I8 u verzi LOGO! 12/24... a LOGO! 24/240 platí: Pokud je použit I1, I2, I7 nebo I8 v programu, je vstupní signál interpretován jako digitální. Pokud použijete AI3, AI4, AI1 nebo AI2 je to signál analogový. Číslování analogových vstupů je důležité: AI1 a IA2 odpovídají I7 a I8 na modulu 0BA5. S přidáním dvou nových analogových vstupů u série 0BA6, tyto moduly volitelně používají I1 pro AI3 a I2 pro AI4. Podívejte se na grafické znázornění v kapitole 2.1.1.

Také si všimněte, že můžete použít jako vysokorychlostní digitální vstupy i I3, I4, I5 a I6.

---

Obrázek výše s číslovanými vstupy AI ukazuje konceptuální použití vstupů, ne skutečné fyzické značení na modulu.

#### Konektory LOGO!

Termín „konektor“ se vztahuje ke všem spojům a stavům v LOGO!..

Stav digitálních I/O může být '0' nebo '1'. Stav '0' znamená, že na vstupu není specifické napětí. Stav '1' znamená, že na vstupu se objevilo specifické napětí.

Implementovali jsme konektory 'hi', 'lo' a 'x', abychom vám ulehčili programování: 'hi' (high) je přiřazen stav '1', 'lo' (low) je přiřazen stav '0'.

Nemusíte použít všechny konektory v bloku. Program pro obvod automaticky přiřadí nepoužitým konektorům stav, který zajišťuje náležitou funkci příslušného bloku. Pokud tomu dáte přednost, můžete nepoužité konektory označit 'x'.

Informace o významu terminu „blok“ najdete v kapitole 3.3.

**LOGO! má tyto konektory:**

Konektory	LOGO! Basic / Pure	DM	AM	AM2AQ	
Vstupy	LOGO! 230 RC/RCo, LOGO! 24 RC/RCo	Dvě skupiny: I1... I4 a I5... I8	I9... I24	AI1... AI8	nemá
	LOGO! 12/24 RC/RCo LOGO! 24/24o	I1, I2, I3-I6, I7, I8 AI3, AI4 ... AI1, AI2	I9... I24	AI5... AI8	
Výstupy	Q1..Q4		Q5... Q16	nemá	AQ1, AQ2
lo	Logické signály '0' (vypnuto)				
hi	Logické signály '1' (zapnuto)				
x	Existující spoj, který není použit				

DM: Digitální modul

AM: Analogový modul

### 3.2 Vstupy/výstupy EIB

Aplikační program "20 CO LOGO! 900E02" řídí komunikaci mezi LOGO! a sběrnici EIB/KNX prostřednictvím komunikačního modulu CM EIB/KNX.

Konfigurováním aplikačního programu v ETS (EIB Tool Software) je možné definovat část oblasti pro vstupy a výstupy LOGO! jako "hardware kanál" a jako "virtuální kanál" na sběrnici EIB/KNX.

Tato charakteristika platí také pro analogové zpracování.

Každému "hardware kanálu" a každému "virtuálnímu kanálu" modulu LOGO! je přiřazen komunikační objekt.

Hodiny reálného času LOGO! mohou být použity jako master nebo slave prostřednictvím sběrnice EIB/KNX.

Chování komunikačních objektů komunikačního modulu CM EIB/KNX při změně stavu sběrnice EIB/KNX lze také přiřadit parametry.

"Virtuální vstupní kanál" lze použít jako stav sběrnice, tj. je možné hlásit poruchu napětí sběrnice.

Nastavení analogových hodnot LOGO! (offset, zesílení) neovlivňuje analogové hodnoty pro komunikační modul CM EIB/KNX (výstupní hodnoty CM EIB/KNX jsou vždy nezpracované hodnoty mezi 0 a 1000). V tomto případě musíte stanovit parametry uživatelských úprav v ETS.

#### Funkce aplikačního programu

- Specifikování konfigurace hardwaru (počet lokálních digitálních vstupů a výstupů, analogových vstupů)
- Výběr master nebo slave u času
- Použití I24 jako signálu stavu sběrnice
- Chování při ztrátě/obnovení napětí sběrnice
- Typ vstupu monoflop/normální pro digitální vstupy pres EIB/KNX
- Typ výstupů jako normální/stmívací/yhodnocení hrany pro digitální výstupy pres EIB/KNX
- Typ dat, adaptace, cyklické vysílání a vysílání při změně hodnoty pro analogové výstupy pres EIB/KNX a analogové vstupy na LOGO!

Jakékoliv další podrobnosti o konfigurování aplikačního programu v ETS najdete v popisu aktuálního aplikačního programu.

Aplikační program – viz databáze produktu Siemens od verze J výše

nebo: <http://www.siemens.de/gamma>  
<http://www.siemens.de/logo>

### 3.3 Bloky a čísla bloků

Tato kapitola ukazuje, jak použít elementy LOGO! pro vytvoření složitých obvodů a jak se propojuji I/O a bloky.

V kapitole 3.4 vám ukážeme, jak převést obyčejný obvod na program v LOGO!.

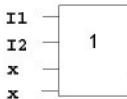
#### Bloky

Blok v logickém modulu LOGO! představuje funkci, která je použita na převedení vstupní informace na výstupní. Dříve jste museli zapojit jednotlivé prvky v ovládací skříňce nebo ve svorkovnici. Když tvoříte program pro obvod, propojujete bloky. Chcete-li to udělat, jednoduše vyberte spoj, který potřebujete, z menu **Co**. Pro název menu jsme použili zkratku z anglického "Connector".

### Logické operace

Nejjednodušší bloky jsou logické operace:

- AND
- OR
- ...



Vstupy I1 a I2 jsou zde připojeny k bloku OR. Poslední dva vstupy bloku zůstávají nepoužity, autor programu je proto označil 'x'.

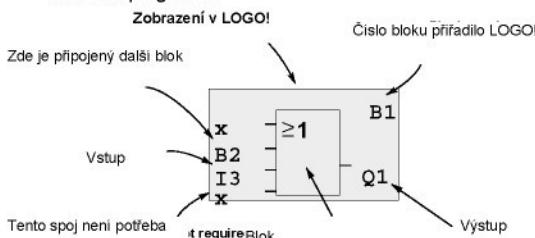
Následující speciální funkce nabízí podstatně větší výkon:

- Pulzní relé
- Vzestupný/sestupný čítací
- Zpožděné zapnutí
- Softkey (programovatelná klávesa)
- ....

Kapitola 4 obsahuje kompletní seznam funkcí LOGO!.

### Zobrazení bloku na displeji LOGO!

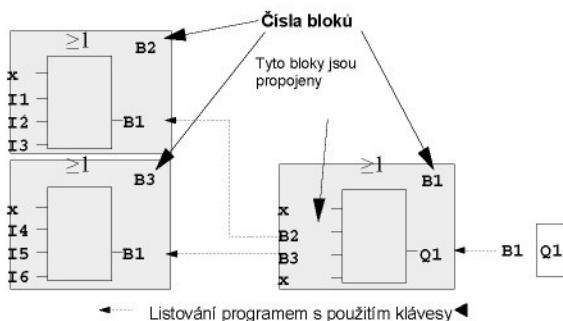
Následující obrázek ukazuje typické zobrazení v LOGO!. Jak vidíte, v jednom okamžiku je možné zobrazit jen jeden blok. Proto jsou zobrazena čísla bloků, aby vám pomohla orientovat se ve struktuře programu.



### Přiřazení čísla bloku

Pokud v programu vložíte blok, LOGO! mu vždy přiřadi číslo.

Čísla bloků používá LOGO! pro zobrazení propojení bloků. Čísla jsou hlavně určena pro vaši lepší orientaci v programu.



Obrázek na předcházející straně ukazuje tři pohledy na displej LOGO!, které představují program pro obvod. Jak vidíte, LOGO! propojuje bloky s použitím jejich čísel.

### Výhody čísel bloků

Pomocí jeho čísla můžete připojít téměř kterýkoliv blok ke vstupu aktuálního bloku. Tímto způsobem můžete několikrát použít mezičlenky logických nebo jiných operací, ušetří vám namahu s programováním a také místo v paměti a zajistíte srozumitelné zapojení obvodu. Proto však potřebujete vědět, jak LOGO! bloky pojmenovává.

#### Poznámka

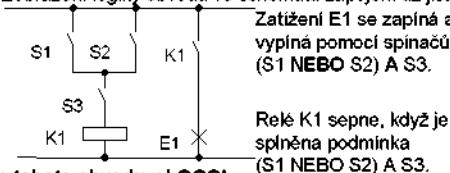
Doporučujeme vám vytvořit si organizační programové schéma. Při tvorbě programu zjistíte, že je to cenná pomůcka, protože můžete vkládat čísla všech bloků přiřazených LOGO! v tomto schématu.

Použitím softwaru LOGO!Soft Comfort na programování LOGO! můžete přímo vytvořit funkční schéma vašeho programu. LOGO!Soft Comfort také umožňuje přiřadit názvy o 8 znacích až 100 blokům a prohlížet si je na displeji LOGO! v módu přiřazování parametrů a programování (viz kapitolu 3.5).

## 3.4 Od schématu zapojení k programu v LOGO!

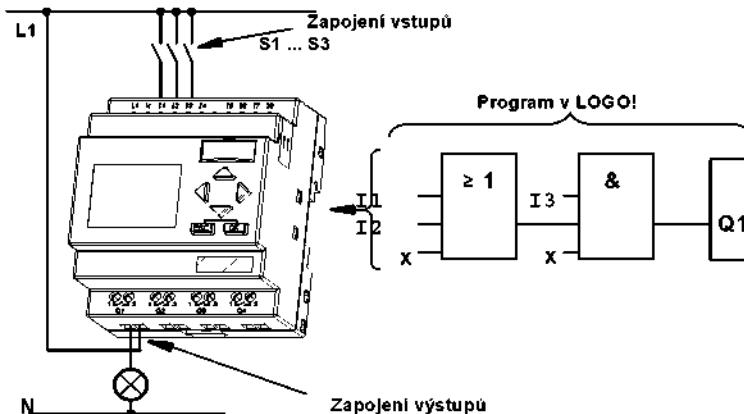
### Pohled na schéma obvodu

Zobrazení logiky obvodu ve schématu zapojení už jistě znáte. Zde na schématu vidíte příklad:



### Realizace tohoto obvodu v LOGO!

V LOGO! vytváříte logiku obvodu pomocí propojování bloků a konektorů:



**Poznámka**

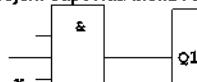
Přestože máte pro logické operace (Základní funkce, viz kapitolu 4.2) k dispozici čtyři vstupy, většina obrázků bude ukazovat pouze tři vstupy pro větší jasnost. Tento čtvrtý vstup se programuje a přířazují se mu parametry stejně jako ostatním třem vstupům.

**Chcete-li vytvořit logiku obvodu v LOGO!, začněte na jeho výstupu.**

Výstup je zátěž nebo relé, které bude spínáno.

Logiku obvodu převeďte na bloky projitím celého obvodu od výstupu ke vstupu:

Krok 1: Zapínací kontakt S3 je sériově propojen s výstupem Q1 a s dalším prvkem obvodu. Sériové zapojení odpovídá bloku AND:



Krok 2: S1 a S2 jsou zapojeny paralelně. Paralelní obvod odpovídá bloku OR:

**Nepoužité vstupy**

Program automaticky přiřadí nepoužitým konektorem stav, který zajišťuje správnou funkci příslušného bloku. Pokud chcete, můžete nepoužité konektory označit identifikátorem 'x'.

V našem příkladu použijeme pouze dva vstupy bloku OR a dva vstupy bloku AND; příslušný nepoužitý třetí a čtvrtý vstup je identifikován 'x' u konektoru.

Ted' připojte vstupy a výstupy k LOGO!.

**Zapojení**

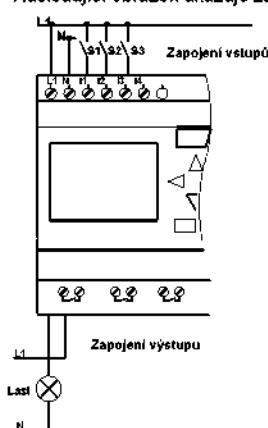
Připojte spínače S1 až S3 na šroubové svorky LOGO!:

- S1 na konektor I1 LOGO!
- S2 na konektor I2 LOGO!
- S3 na konektor I3 LOGO!

Výstup bloku AND řídí relé na výstupu Q1. Zátěž E1 je připojena k výstupu Q1.

**Příklad zapojení**

Následující obrázek ukazuje zapojení pro verzi 230 V AC LOGO!.



## 3.5 Čtyři zlatá pravidla pro práci s LOGO!

### Pravidlo 1

#### Změna pracovního módu

- Obvod vytváříte v programovacím módu. Pokud se po zapnutí objeví „No Program / Press ESC“, přejděte do programovacího módu stiskem klávesy **ESC**.
- V módu **přiřazení parametrů** i v **programovacím módu** můžete editovat časovač a hodnoty parametrů již existujícího programu. Během **přiřazování parametrů** je LOGO! v módu **RUN**, tj. pokračuje v provádění programu (viz kapitolu 5). Chcete-li pracovat v programovacím módu, musíte program ukončit příkazem „**Stop**“.
- Příkazem „**Start**“ v hlavním menu spusťte mód **RUN**.
- V módu **RUN** se můžete vrátit do módu **přiřazení parametrů** pomocí klávesy **ESC**.
- Pokud se chcete vrátit z módu **přiřazení parametrů** do **programovacího módu**, vyberte příkaz „**Stop**“ v menu **přiřazení parametrů** a potvrďte výzvu „**Stop Prg**“ pomocí „**Yes**“. provedete to přesunutím kurzoru na „**Yes**“ a potvrzením pomocí **OK**.

Více informací o pracovních módech najdete v Příloze D.

---

#### Poznámka

Následující platí pro verzi zařízení QBA2 a dřívější:

- Programovací mód můžete otevřít stisknutím **◀+▶+OK**.
  - Mód **přiřazování parametrů** můžete nastavit stisknutím **ESC+OK**.
- 

### Pravidlo 2

#### Výstupy a vstupy

- Program vždy vytvářejte postupováním od výstupu ke vstupu.
- Výstup můžete připojit na několik vstupů, ale není možné zapojit jeden vstup na několik výstupů.
- Není možné zapojit výstup na předchozí vstup ve stejné cestě v programu. Pro takovéto vnitřní rekurze použijte příznaky propojení nebo výstupy.

### Pravidlo 3

#### Kurzor a pohyb kurzorem

Pro editaci programu platí následující:

- Když se objeví ve tvaru podtržítka, můžete kurzorem pohybovat:
  - Pro pohyb kurzoru v programu použijte klávesy **◀**, **▶**, **▼** a **▲**.
  - Pro změnu na „Select connector/block“ (vybrat konektor/blok) stiskněte **OK**.
  - Pro opuštění programování stiskněte **ESC**.
- Vybiráte konektor/blok když kurzor vypadá jako plný čtvereček
  - Pro výběr konektoru nebo bloku stiskněte klávesy **▼** a **▲**.
  - Potvrďte pomocí **OK**.
  - Pro návrat zpět o jeden krok stiskněte **ESC**.

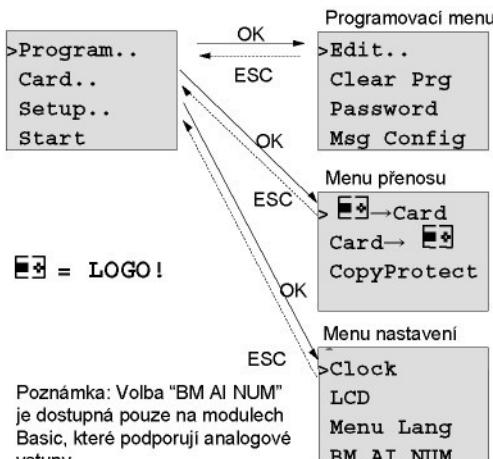
### Pravidlo 4

#### Plánování

- Dříve než začnete tvorit program pro obvod, měli byste si nejprve udělat plán na papír nebo programovat LOGO! přímo pomocí LOGO!Soft Comfort.
- LOGO! může ukládat programy, pouze jsou-li celé a bez chyby.

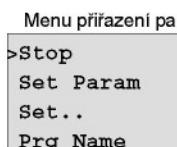
## 3.6 Přehled menu LOGO!

### Programovací mód



Poznámka: Volba "BM AI NUM"  
je dostupná pouze na modulech  
Basic, které podporují analogové  
vstupy.

### Mód přiřazení parametrů



Vice informaci o těchto menu najdete v Příloze D.

LOGO! TD menu poskytuje konfigurační nastavení pro LOGO! TD. Tyto menu jsou podmnožinou LOGO! Menu a ovládají se téměř stejně.

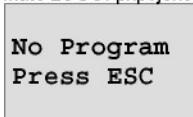
Příloha D.2 ukazuje menu pro LOGO! TD.

## 3.7 Zapisování a spouštění programu

Když jste sestavili obvod, chcete ho zapsat do LOGO!. Na malém příkladu Vám ukážeme, jak se přitom postupuje.

### 3.7.1 Vybrání programovacího módu

Máte LOGO! připojené k napájení a zapnuté. Na displeji nyní vidíte následující zprávu:

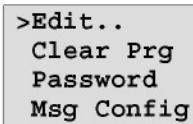


Přepněte LOGO! do programovacího módu stisknutím **ESC**. Tak přejdete do hlavního menu LOGO!:



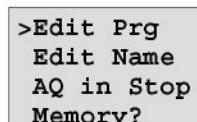
Hlavní menu LOGO!

Na prvním místě prvního řádku vidíte kurzor ">". Klávesami ▲ a ▼ posunujte kurzor ">" nahoru a dolů. Posuňte ho na "Program.." a potvrďte pomocí OK. LOGO! přejde do programovacího menu.



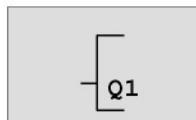
Programovací menu LOGO!

Také zde můžete posunovat kurzor ">" klávesami ▲ a ▼. Nastavte kurzor ">" na "Edit .." (pro editaci např. vstupu) a potvrďte OK.



Editační menu LOGO!

Přesuňte kurzor ">" na "Edit Prg" (pro editaci programu obvodu) a potvrďte OK. LOGO! vám nyní zobrazí první výstup:



První výstup LOGO!

Nyní jste v programovacím módu. Pro výběr dalších výstupů použijte klávesy ▲ a ▼. Teď můžete začít editovat svůj program pro obvod.

#### Poznámka

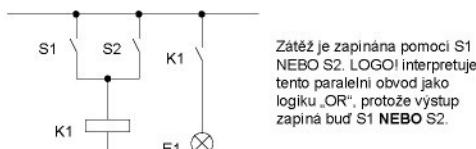
Protože jsme zatím neuložili heslo pro program v LOGO!, můžete přímo přejít do editačního módu. Jestliže vyberete „Edit“ po uložení programu chráněného heslem, jste vyzváni vložit heslo a potvrdit ho pomocí OK. Program můžete editovat až po vložení správného hesla (viz kapitolu 3.7.5).

### 3.7.2 První program pro obvod

Podívejme se teď na následující paralelní obvod sestavený ze dvou spínačů.

#### Schéma zapojení

Příslušné schéma zapojení:



Záťž je zapínána pomocí S1 NEBO S2. LOGO! interpretuje tento paralelní obvod jako logiku „OR“, protože výstup zapíná buď S1 NEBO S2.

Přeloženo do programu LOGO! to znamená: Relé K1 je (na výstupu Q1) řízeno blokem OR.

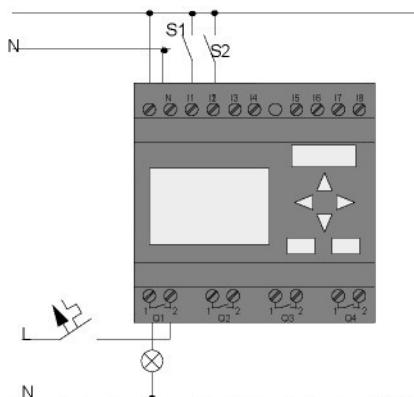
#### Program pro obvod

S1 je připojeno na vstupní konektor I1 a S2 na I2 bloku OR.  
Odpovídající uspořádání programu obvodu v LOGO!:



**Zapojení**

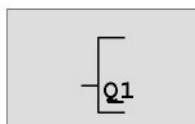
Odpovídající zapojení:



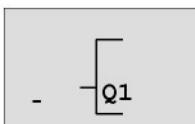
S1 spíná vstup I1 a spínač S2 spíná vstup I2. Zátež je připojena na relé Q1.

**3.7.3 Vstup programu pro obvod**

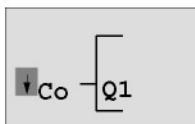
Zapišme teď program pro obvod, a to od výstupu ke vstupu. Na počátku zobrazí LOGO! výstup:



Pod Q v Q1 uvidíte podtržitko čili kurzor. Kurzor označuje vaši aktuální pozici v programu. Kurzorem můžete pohybovat pomocí kláves  $\blacktriangle$ ,  $\blacktriangledown$ ,  $\blackleftarrow$  a  $\blackrightarrow$ . Nyní stiskněte klávesu  $\blackleftarrow$ . Kurzor se přemístí vlevo.

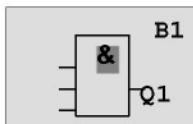


V tomto bodě vložte pouze první blok (OR). Stiskněte OK pro přechod do editačního módu.



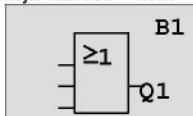
Nyní již kurzor nemá tvar podtržítka, ale vidíme ho jako blikající plný čtvereček. V tomto okamžiku LOGO! nabízí několik možností.

Vyberte GF (základní funkce) opakováním stiskem klávesy  $\blacktriangledown$ , dokud se neobjeví GF a potvrďte pomocí OK. LOGO! poté zobrazí první blok ze seznamu základních funkcí:



AND je první blok v seznamu základních funkcí. Kurzor je zobrazen jako plný čtvereček, čímž LOGO! žádá o vybrání bloku.

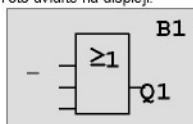
Nyní mačkejte klávesu ▼ nebo ▲, dokud se na displeji neobjeví blok OR:



Kurzor ve formě plného čtverečku je stále umístěn uvnitř bloku.

Pro potvrzení toho, co jste vložili, a opuštění dialogu stiskněte OK.

Toto uvidíte na displeji:



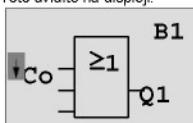
Vaš celý program vypadá takto



Nyní jste vložili první blok. Každému novému bloku je automaticky přiřazeno blokové číslo. Nyní již musíte jen propojit vstupy bloku. To se provádí takto:

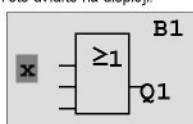
Stiskněte OK.

Toto uvidíte na displeji:



Vyberte seznam Co: Stiskněte OK

Toto uvidíte na displeji:

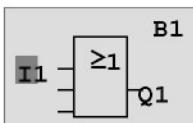


První prvek na seznamu Co je znak pro "Vstup 1", a to 'I1'.

#### Poznámka

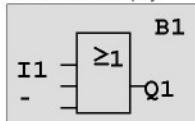
Použijte klávesu ▼ pro přechod na začátek seznamu Co: I1, I2 ... až lo a pak opět „x“. Klávesu ▲ použijte pro přechod na konec seznamu Co: lo, hi ... až l1.

Vstupy F1, F2, F3 a F4 jsou nové v zařízeních série 0BA6. Odpovídají čtyřem funkčním klávesám na volitelném LOGO! TD.

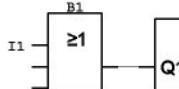


Stiskněte OK. I1 je nyní připojen na vstup bloku OR. Kurzor přeskočí na další vstup bloku OR.

Toto uvidíte na displeji:



Váš doposud dokončený program v LOGO!:

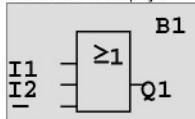


Nyní spojte vstup I2 se vstupem bloku OR. Už víte, jak to udělat:

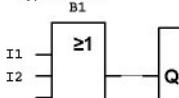
1. Přejděte do editačního módu: Stiskněte OK
2. Vyberte seznam Co: Stiskněte ▼ nebo ▲
3. Potvrďte seznam Co: Stiskněte OK
4. Vyberte I2: Stiskněte ▼ nebo ▲
5. Použijte I2: Stiskněte OK

Tímto je I2 spojen se vstupem bloku OR:

Toto uvidíte na displeji:



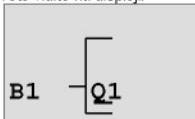
Nyní váš program v LOGO! vypadá takto:



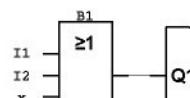
Poslední dva vstupy bloku OR v tomto programu nepotřebujeme. Nepoužité vstupy můžete označit "x". Znak 'x' vložte dvakrát:

1. Přejděte do editačního módu: Stiskněte OK
2. Vyberte seznam Co: Stiskněte ▼ nebo ▲
3. Potvrďte seznam Co: Stiskněte OK
4. Vyberte „x“: Stiskněte ▼ nebo ▲
5. Aplikujte: Stiskněte OK

Toto vidíte na displeji:

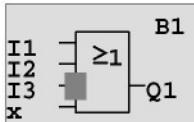


Váš program vypadá takto:

**Poznámka**

Můžete invertovat jednotlivé vstupy základních a speciálních funkcí, tj. jestliže vstup přenáší signál logická „1“, bude na výstupu programu logická „0“ a naopak, logická „0“ je invertována na signál logická „1“.

Chcete-li vstup invertovat, posuňte kurzor na příslušné místo, např.:

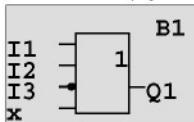


Potvrďte pomocí **OK**.

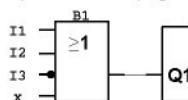
Pro inverzi tohoto vstupu teď stiskněte ▼ nebo ▲: →

Dále stiskněte **ESC**.

I toto uvidíte na displeji:



Uspořádání vašeho programu



Pokud se chcete podívat na váš první program, můžete použít klávesy ▲ a ▶ a pohybovat tak kurzorem v programu.

Opusťte nyní mód programování obvodu. To se provádí takto:

Zpět do programovacího menu: Stiskněte **ESC**

#### Poznámka

LOGO! nyní uložilo váš program tak, aby se po výpadku napájení nesmazal. Program je v LOGO! uložen, dokud jej příkazem nesmazáte.

Aktuální hodnoty speciálních funkcí můžete uložit pro případ výpadku napájení za předpokladu, že dané funkce podporují parametr „Remanence“(„Retentive“) a že je dostatek prostoru v paměti pro program. Parametr remanence je deaktivován, když vložíte funkci. Abyste ho mohli použít, musíte tuto možnost aktivovat.

#### 3.7.4 Přiřazení názvu programu

Vašemu programu můžete přiřadit název, který se skládá až ze 16 velkých/malých písmen, číslic a speciálních znaků.

V programovacím menu:

1. Přesuňte kurzor „>“ na „Edit..“: Stiskněte ▼ nebo ▲
2. Potvrďte „Edit..“: Stiskněte OK
3. Přesuňte kurzor „>“ na 'Edit Name': Stiskněte ▼ nebo ▲
4. Potvrďte „Edit name“: Stiskněte OK

S použitím kláves ▲ a ▼ procházejte abecedou, číslice a speciální znaky ve vzestupném nebo sestupném pořadí. Můžete si vybrat jakékoli písmeno, číslici nebo znak.

Chcete-li vložit znak mezery, jednoduše přesuňte kurzor pomocí ▶ na následující pozici. Tento znak je na seznamu jako první.

Příklady:

Stiskněte ▼ jednou, abyste vybrali „A“ ▲ čtyřikrát, abyste vybrali „.“ atd.

K dispozici je následující soubor znaků :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	
P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	a	b	c	d	e
f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u
v	w	x	y	z	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	!
"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/	:	;
<	=	>	?	@	[	\	]	^	_	'	{		}	~	

Předpokládejme, že chcete svůj program nazvat „ABC“:

5. Vyberte „A“: Stiskněte ▼
6. Pro přesun na další znak: Stiskněte ►
7. Vyberte „B“: Stiskněte ▼
8. Pro přesun na další znak: Stiskněte ►
9. Vyberte „C“: Stiskněte ▼
10. Pro potvrzení celého názvu: Stiskněte OK

Váš program se nyní jmenuje „ABC“ a vrátili jste se do programovacího menu.

Název programu může být kdykoliv změněn stejným způsobem.

#### Poznámka

Název programu může být změněn pouze v programovacím módu. Čist název programu můžete v programovacím módu a v módu přiřazení parametrů.

### 3.7.5 Heslo

Svůj program můžete chránit před neoprávněným přístupem přiřazením hesla.

#### Jak nastavit heslo

Maximální délka hesla je 10 znaků a skládá se pouze z velkých písmen (A až Z). Na LOGO! můžete nastavit, editovat nebo deaktivovat heslo pouze v menu „Password“.

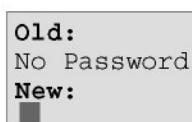
V programovacím menu:

1. Přesuňte kurzor '‐' na 'Password': Stiskněte ▼ nebo ▲
2. Pro potvrzení hesla: Stiskněte OK

Pro pohyb v abecedě použijte klávesy ▼ a ▲ a napište tak heslo. Protože v LOGO! heslo může obsahovat pouze znaky velké abecedy, rychlý přístup ke znakům na konci abecedy získáte pomocí klávesy ▲ :

Stiskněte jednou ▲ a vyberete „Z“  
Stiskněte dvakrát ▲ a vyberete „Y“ atd.

Nastavme heslo pro nás první program na „AA“. Displej teď ukazuje:



Postup je stejný jako při zadávání názvu programu. Vyberte „New“ a vložte:

3. Vyberte „A“: Stiskněte ▼
4. Pro posun na následující písmeno: Stiskněte ►
5. Vyberte „A“: Stiskněte ▼

Displej teď ukazuje:

**Old:**  
No Password  
**New:**  


6. Pro potvrzení hesla: Stiskněte OK  
Váš program je nyní chráněn heslem „AA“ a vy jste se vrátili do programovacího menu.

**Poznámka**

Vložení nového hesla můžete zrušit stiskem **ESC**.  
V tomto případě se LOGO! vrátí do programovacího menu bez uložení hesla.

Heslo můžete také vložit pomocí LOGO!Soft Comfort.  
Program chráněný heslem nemůžete v LOGO! editovat  
ani provést jeho upload do LOGO!Soft Comfort bez  
zadání správného hesla.

Abyste mohli vytvářet a editovat program pro chráněný  
modul (kartu), musíte nejprve přiřadit heslo tomuto  
novému programu (viz kapitolu 6.1).

---

**Změna hesla**

Při změně hesla musíte znát aktuální heslo.

V programovacím menu:

1. Přesuňte ' > na 'Password': Stiskněte ▼ nebo ▲  
2. Pro potvrzení hesla: Stiskněte OK

Vyberte „Old“ a vložte staré heslo (v našem případě: ‚AA‘) tak, že budete opakovat kroky 3 až 6  
popsané výše.

Display teď ukazuje:

**Old:**  
AA  
**New:**  


Nyní můžete vybrat „New“ pro vložení nového hesla, např. „ZZ“:

3. Vyberte „Z“: Stiskněte ▲  
4. Pro posun na následující písmeno: Stiskněte ►  
5. Vyberte „Z“: Stiskněte ▲

Displej teď ukazuje:



**Old:**  
AA  
**New:**  
ZZ

6. Potvrďte nové heslo: Stiskněte OK

Nyní je nastaveno nové heslo „ZZ“ a vracíte se do programovacího menu.

#### Deaktivace hesla

Předpokládejme, že chcete z nějakého důvodu heslo deaktivovat. Například chcete povolit jinému uživateli editaci vašeho programu. Stejně jako při změně hesla musíte znát aktuální heslo (v našem případě „ZZ“).

V programovacím menu:

1. Přesuňte '›' na 'Password': Stiskněte ▼ nebo ▲
2. Pro potvrzení hesla: Stiskněte OK

Vyberte „Old“ a vložte aktuální heslo podle popisu v krocích 3 až 5 popsaných výše. Vložené potvrďte OK.

Na displeji je zobrazeno:



**Old:**  
ZZ  
**New:**

Heslo vymažete tím, že necháte vstupní políčko prázdné:

3. Potvrďte „prázdné heslo“: Stiskněte OK

Heslo je „vymazáno“ a vy se vracíte do programovacího menu.

#### Poznámka

Tato deaktivace zruší výzvu na zadání hesla, a tak umožní přístup bez zadávání hesla.

Nyní nechte heslo dočasně **deaktivované**, abychom urychlili postup v následujících cvičeních a příkladech.

#### Heslo: Nesprávné heslo!

Pokud uživatel vloží **nesprávné** heslo a potvrdí jej pomocí **OK**, LOGO! neotevře editaci a vrátí se do programovacího menu. Toto se opakuje až do té doby, dokud nezadáte správné heslo.

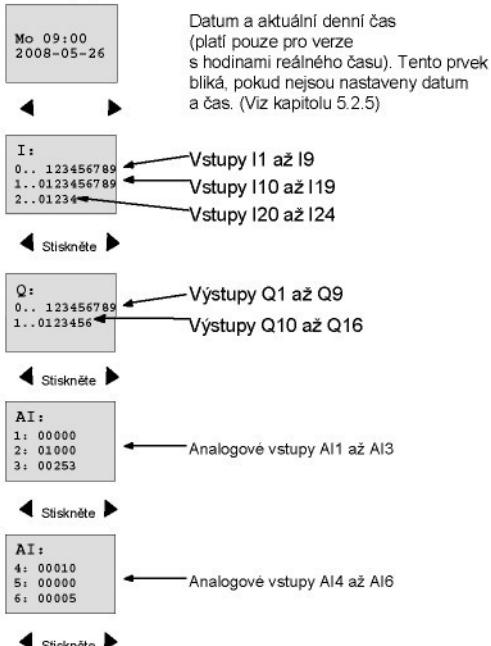
### 3.7.6 Přepnouti LOGO! do módu RUN

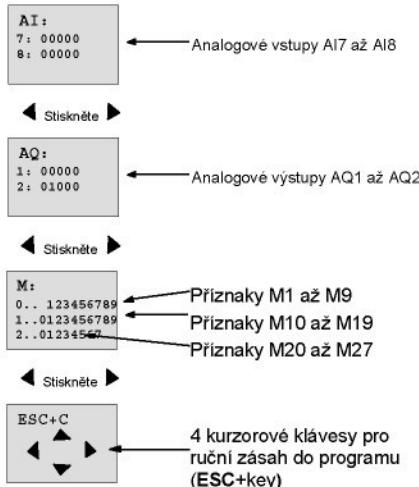
V hlavním menu vyberte RUN, abyste LOGO! spustili.

1. Zpět do hlavního menu: Stiskněte ESC
2. Přesuňte kurzor '>' na 'Start': Stiskněte ▲ nebo ▼
3. Potvrzení 'Start': Stiskněte OK

LOGO! spustí program a na displeji uvidíte:

Displej LOGO! v módu RUN

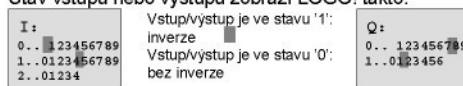




Co znamená, že: "LOGO! je v módu RUN"?

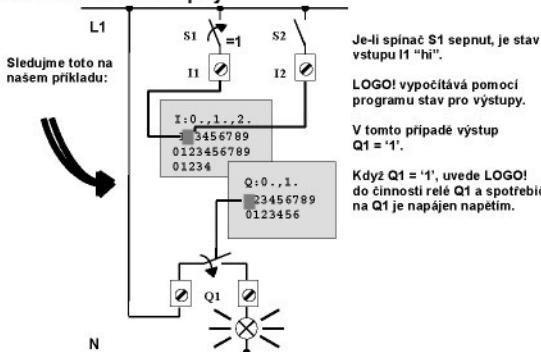
V módu RUN LOGO! vykonává program pro obvod. K tomu LOGO! nejdříve zjistí stavy vstupů, stanoví stavy výstupů pomocí uživatelského programu a zapíná je nebo vypíná podle vašeho nastavení.

Stav vstupu nebo výstupu zobrazí LOGO! takto:



V tomto příkladu jsou pouze vstupy I1, I15 a výstupy Q8 a Q12 nastaveny "high".

#### Indikace stavu na displeji



### 3.7.7 Váš druhý program

Nyní jste úspěšně naprogramovali svůj první obvod a přiřadili mu název a, pokud jste chtěli, i heslo. V tomto oddílu vám ukážeme, jak změnit stávající program a jak použít speciální funkce.

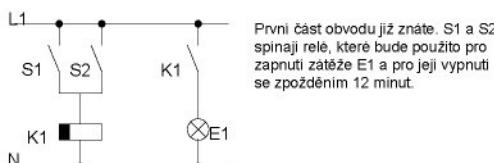
S použitím tohoto druhého programu vám ukážeme, jak:

- Vložit blok do stávajícího programu.
- Zvolit blok pro speciální funkci.
- Zadat parametry.

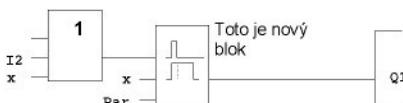
#### Modifikace obvodu

Jako podklad pro druhý program použijeme program první s několika drobnými modifikacemi.

Nejprve se podívejme na schéma zapojení pro druhý program:



V LOGO! vypadá uspořádání programu takto:



Vidíte blok OR a výstupní relé Q1, které jsme už použili v prvním programu. Nový je jen blok zpožděného rozepínání.

#### Jak editovat program

Přepněte LOGO! do programovacího módu.

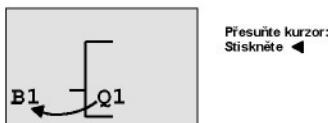
Pro připomenutí:

1. Přepněte LOGO! do programovacího módu  
(V RUN: Stiskněte **ESC**, abyste přešli do módu přiřazování parametrů. Vyberte příkaz 'Stop', potvrďte pomocí **OK**, přesuňte kurzor '>' na 'Yes' a potvrďte ještě jednou pomocí **OK**). Viz kapitolu 3.5.
2. V hlavním menu vyberte "Program"
3. V programovacím menu vyberte "Edit", potvrďte **OK**. Dále vyberte „Edit Prg“ a potvrďte **OK**. Pokud je potřeba, vložte na vyzvání heslo a potvrďte pomocí **OK**.

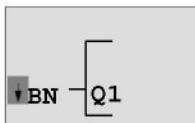
Nyní můžete měnit existující program.

#### Jak vložit do programu nový blok

Přesuňte kurzor pod B na B1 (B1 je číslo bloku OR):

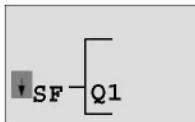


Nyní vložíme do tohoto místa nový blok.  
Potvrďte pomocí **OK**.



LOGO! vám ukáže seznam BN

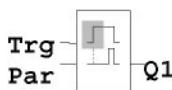
Vyberte seznam SF stisknutím ▼:



Seznam SF obsahuje bloky  
pro speciální funkce

Stiskněte OK.

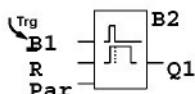
Zobrazí se blok první speciální funkce:



Pokud vyberete blok speciální nebo  
základní funkce, LOGO! příslušný funkční  
blok zobrazí. Na bloku je umístěn  
čtvercový kurzor. S použitím kláves ▲ a ▼  
vyberete potřebný blok.

Vyberte daný blok (zpožděné vypnutí, viz následující obrázek), a pak stisknete OK.

'OK' zde předchází

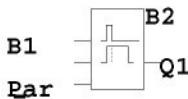


Vloženému bloku je přiřazeno číslo B2.  
Kurzor je umístěn na horní vstup nového  
bloku.

Blok B1, který byl předtím připojen ke Q1, je automaticky připojen k nejhořejšímu vstupu nového  
bloku. Mějte na paměti, že můžete propojovat pouze digitální vstupy s digitálními výstupy nebo  
analogové vstupy s analogovými výstupy. Jinak by byl „starý“ blok ztracen.

Blok pro zpožděné vypnutí má tři vstupy. Nahoře je spouštěcí vstup (Trg), který použijete pro  
spuštění času zpožděného vypnutí. V našem příkladu spouští zpožděné vypnutí OR blok B1. Čas a  
výstup vynulujete signálem na nulovacím vstupu. Nastavte čas zpožděného vypnutí na parametru  
T vstupu Par.

V našem příkladu nepoužíváme nulovací vstup funkce zpožděného vypnutí a označíme ho jako konektor „x“.



### Nastavení parametrů bloku

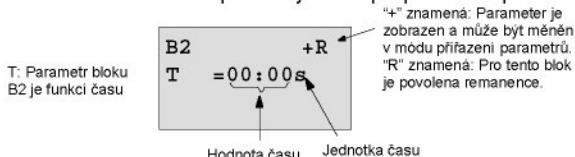
Nyní nastavíme čas zpožděného vypnutí T:

1. Pokud ještě kurzor není umístěn pod Par, umístěte jej tam:

Stiskněte ▲ nebo ▼

2. Přejděte do editačního módu: Stiskněte OK

LOGO! zobrazí parametry v oknu pro přiřazování parametrů:



Časovou hodnotu změňte takto:

- Stiskněte ▲ a ▾ pro umístění kurzoru.
- Stiskněte ▲ a ▼ pro změnu hodnoty na daném místě.
- Potvrďte vaše data pomocí OK.

### Nastavení času

Nastavte čas na T = 12:00 minut:

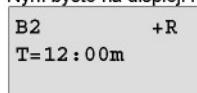
1. Umístěte kurzor na první číslici: Stiskněte ▲ nebo ▾
2. Vyberte číslici '1': Stiskněte ▲ nebo ▾
3. Posuňte kurzor na druhou číslici: Stiskněte ▲ nebo ▾
4. Vyberte číslici '2': Stiskněte ▲ nebo ▾
5. Přemístěte kurzor na jednotku: Stiskněte ▲ nebo ▾
6. Vyberte jednotku „m“ (pro minuty): Stiskněte ▲ nebo ▾

### Zobrazení/skrytí parametrů - mód ochrany parametrů

Pokud chcete zobrazit/skryt parametr a povolit/zakázat jeho úpravy v módu přiřazení parametrů:

1. Přemístěte kurzor na móde ochrany parametrů: Stiskněte ▲ nebo ▾
2. Vyberte móde ochrany: Stiskněte ▲ nebo ▾

Nyni byste na displeji měli vidět:



**Mód ochrany +:**  
Hodnotu času T je možné v módu přiřazení parametrů měnit



**Mód ochrany -:**  
Hodnota času T je v módu přiřazení parametrů skryta

3. Vaše změny potvrďte stiskem

OK

### Povolení/zakázání remanence

Abyste určili, zda budou vaše současná data remanentní po výpadku napájení nebo ne:

1. Umístěte kurzor na nastavení remanence: Stiskněte ▲ nebo ▾
2. Vyberte nastavení remanence: Stiskněte ▲ nebo ▾

Displej teď ukazuje:

B2 -R  
T=12:00m

**Remanence R:** Současná data jsou uchována

B2 -R  
T=12:00m

**Remanence /:** Současná data nejsou uchována

3. Potvrďte svoje údaje

OK

**Poznámka**

Další informace o módu ochrany najdete v kapitole 4.3.5.

Další informace o remanenci najdete v kapitole 4.3.4.

Mód ochrany a nastavení remanence můžete měnit pouze v programovacím módu, tj. není to možné v módu přizavávání parametrů.

V tomto manuálu jsou nastavení módu ochrany („+“ nebo „-“) a remanence („R“ nebo „“) zobrazována pouze na těch displejích, kde mohou být změněna.

**Kontrola programu**

Tato část programu pro Q1 je již kompletní. LOGO! ukazuje výstup Q1. Na displeji si zase můžete program prohlédnout. Pro procházení programem použijte klávesy, tj. pro procházení od bloku k bloku **◀** a **▶** a pro procházení mezi vstupy bloku klávesy **▲** a **▼**.

**Opuštění programovacího módu**

Jak opustit program již vše z prvního příkladu. Pro připomenutí:

1. Zpět do programovacího menu: Stiskněte ESC
2. Zpět do hlavního menu: Stiskněte ESC
3. Přesun kurzoru '>' na 'Start': Stiskněte ▲ nebo ▼
4. Potvrzení 'Start': Stiskněte OK

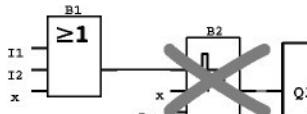
LOGO! se nyní vrátilo do módu RUN:

Mo 09:30  
2008-05-26

Pro procházení stránek a sledování stavů I/O můžete použít klávesy **◀** a **▶**

**3.7.8 Smazání bloku**

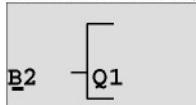
Předpokládejme, že chcete z programu vymazat blok B2 a napojit B1 přímo na Q1.



Postupujte následovně:

1. Přepněte LOGO! (postup najdete na straně 66). do programovacího módu
2. Vyberte „Edit“: Stiskněte ▲ nebo ▼
3. Potvrďte „Edit“: Stiskněte OK (pokud je potřeba, vložte heslo a potvrďte klávesou OK)
4. Vyberte ‚Edit Prg‘: Stiskněte ▲ nebo ▼
5. Potvrďte ‚Edit Prg‘: Stiskněte OK

6. Umístěte kurzor na B2, což je vstup Q1, stisknutím klávesy **◀**:



7. Potvrďte pomocí **OK**.

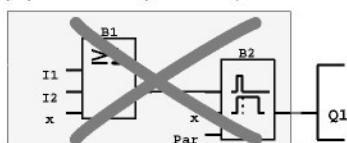
8. Nyní nahradte blok B2 blokem B1 na výstupu Q1. Postupujte takto:

- Vyberte seznam BN: Stiskněte **▲** nebo **▼**
- Potvrďte seznam BN: Stiskněte **OK**
- Vyberte 'B1': Stiskněte **▲** nebo **▼**
- Aplikujte 'B1': Stiskněte **OK**

**Výsledek:** Blok B2 je smazán, protože nadále není v obvodu používán. Blok B1 nahradil B2 přímo na výstupu.

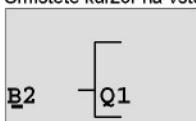
### 3.7.9 Smazání skupiny bloků

Předpokládejme, že chcete smazat bloky B1 a B2 v následujícím programu (odpovídá programu popsánomu v kapitole 3.7.7).



Postupujte následovně:

1. Přepněte LOGO! do programovacího módu (pro připomenutí viz kapitolu 3.5).
2. Vyberte 'Edit': Stiskněte **▲** nebo **▼**
3. Potvrďte 'Edit': Stiskněte **OK** (Pokud je potřeba, vložte heslo a potvrďte klávesou **OK**.)
4. Vyberte 'Edit Prg': Stiskněte **▲** nebo **▼**
5. Potvrďte 'Edit Prg': Stiskněte **OK**
6. Umístěte kurzor na vstup Q1, tj. pod B2, stisknutím klávesy **◀**:



7. Potvrďte pomocí **OK**.

8. Nyní nahradte blok B2 na výstupu Q1 konektorem „x“. Postupujte následovně:

- Vyberte seznam Co: Stiskněte **▲** nebo **▼**
- Potvrďte seznam Co: Stiskněte **OK**
- Vyberte „x“: Stiskněte **▲** nebo **▼**
- Aplikujte „x“: Stiskněte **OK**

**Výsledek:** Blok B2 je smazán, protože nadále není v obvodu používán. To zahrnuje i všechny bloky připojené k B2. V našem případě k bloku B1.

### 3.7.10 Oprava chyb v programování

V LOGO! je jednoduché opravit chyby v programování:

- Pokud není editovací mód ukončen, můžete se o jeden krok zpět vrátit stiskem **ESC**.
- Pokud jste již nakonfigurovali všechny vstupy, jednoduše rekonfigurujte vstup se závadou:
  1. Posuňte kurzor na místo, na kterém se nachází chybný text.
  2. Přejděte do editačního módu. Stiskněte **OK**
  3. Zadejte správný vstup.

Nějaký blok můžete nahradit pouze blokem s přesně stejným počtem vstupů. Můžete ale starý blok vymazat a vložit nový. Nově vložený blok můžete libovolně zvolit.

### 3.7.11 Výběr analogových výstupních hodnot pro přechod RUN/STOP

Máte možnost výběru analogových hodnot, které se nacházejí na dvou analogových výstupech, když LOGO! přechází z módu RUN do módu STOP.

V programovacím menu:

1. Přesuňte kurzor „>“ na „Edit..“: Stiskněte ▼ nebo ▲
2. Pro potvrzení „Edit“: Stiskněte OK
3. Přesuňte kurzor „>“ na 'AQ': Stiskněte ▼ nebo ▲
4. Pro potvrzení 'AQ': Stiskněte OK
5. Přesuňte kurzor „>“ na 'AQ in Stop': Stiskněte ▼ nebo ▲
6. Pro potvrzení 'AQ in Stop': Stiskněte OK

Na displeji LOGO! uvidíte:

```
>Defined
Last
AQ in Stop
Last
```

První dva řádky ukazují vaše volby. Aktuální nastavení pro analogové výstupní kanály je zobrazeno na spodním rádku. Implicitní nastavení je „Last“ (poslední).

Můžete vybrat bud hodnotu „Last“ (tj. analogové výstupní hodnoty jsou ponechány na své poslední hodnotě) nebo hodnotu „Defined“ (tj. analogové výstupní hodnoty jsou nastaveny na konkrétní hodnoty). Když LOGO! přechází z módu RUN do módu STOP, mění se také hodnoty analogových výstupů v závislosti na nastavení.

7. Vyberte požadované nastavení výstupu: Stiskněte ▲ nebo ▼.
8. Potvrďte vaše údaje: Stiskněte OK

#### Definování konkrétní analogové výstupní hodnoty

Chcete-li, aby na dvou analogových výstupech byla konkrétní analogová hodnota.

9. Přesuňte kurzor „>“ na „Defined“: Stiskněte ▲ nebo ▼
10. Potvrďte „Defined“: Stiskněte OK

Na displeji je zobrazeno:

```
AQ1: 00.00
AQ2: 00.00
```

3. Vložte konkrétní výstupní hodnotu pro každý ze dvou analogových výstupů.

4. Potvrďte vaše údaje: Stiskněte OK

### 3.7.12 Definování typu analogového výstupu

Analogové výstupy mohou být buď 0..10V/0.20mA, což je implicitní, nebo 4..20mA.

Pro definování typu analogových výstupů, provedte následující kroky z programovacího menu:

1. Přesuňte kurzor „>“ na „Edit..“: Stiskněte ▼ nebo ▲
2. Pro potvrzení „Edit“: Stiskněte OK
3. Přesuňte kurzor „>“ na 'AQ': Stiskněte ▼ nebo ▲
4. Pro potvrzení 'AQ': Stiskněte OK
5. Přesuňte kurzor „>“ na 'AQ type': Stiskněte ▼ nebo ▲
6. Pro potvrzení 'AQ type': Stiskněte OK

LOGO! zobrazí na displeji následující, například:

```
AQ1:default
AQ2:4..20mA
```

Je zobrazen definovaný typ pro každý analogový kanál. Pro změnu typu pokračujte:

1. Přesuňte kurzor na AQ, které chcete změnit:  
Stiskněte ▲ nebo ▶
2. Vyberte bud implicitní hodnoty (0..10V/0..20mA) nebo 4..20mA:  
Stiskněte ▼ nebo ▲
3. Potvrďte svůj výběr:  
Stiskněte OK

### 3.7.13 Smazání programu a hesla

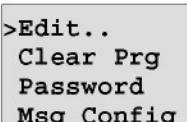
Chcete-li smazat program a heslo (pokud je nastaveno):

1. Přepněte LOGO! do programovacího módu



LOGO! zobrazí hlavní menu

2. V hlavním menu přesuňte kurzor „>“ na „Program“ stisknutím ▲ nebo ▼. Stiskněte OK.

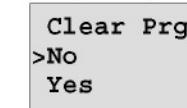


LOGO! otevře programovací menu

3. V programovacím menu přesuňte kurzor „>“ na „Clear Prg“:

Stiskněte ▲ nebo ▼

4. Potvrďte „Clear Prg“:  
Stiskněte OK

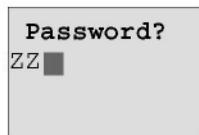


Chcete-li zrušit smazání programu, ponechte kurzor „>“ na „No“ a stiskněte OK.

Jestliže si jste jisti, že chcete program vymazat z paměti:

5. Přemístěte kurzor „>“ na „Yes“:  
Stiskněte ▲ nebo ▼

6. Stiskněte OK.



Abychom zabránili neúmyslnému  
vymazání programu, jste vyzváni ke  
vložení hesla (za předpokladu, že jste  
néjaké navolili).

7. Vložte heslo.

8. Stiskněte OK. Program a heslo jsou smazány.

#### Poznámka

I kdybyste svoje heslo zapomněli, můžete pořád ještě  
vymazat program třikrát opakovaným vložením chybného  
hesla.

### 3.7.14 Přechod na letní/zimní čas

Můžete povolit nebo zakázat automatický přechod na letní čas/zimní čas

- v módu přiřazování parametru vyvoláním příkazu menu „Set..“

- v programovacím módu vyuvoláním příkazu menu „Setup“.

**Chcete-li povolit/zakázat automatický přechod na letní/zimní čas v programovacím módu:**

- Přepněte LOGO! do programovacího módu.
- Ted jste v hlavním menu a chcete vybrat příkaz menu „Setup“: Stiskněte ▲ nebo ▼
- Potvrďte „Setup“: Stiskněte OK
- Přesuňte kurzor „>“ na „Clock“: Stiskněte ▲ nebo ▼
- Potvrďte „Clock“: Stiskněte OK
- Přesuňte kurzor „>“ na „S/W Time“: Stiskněte ▲ nebo ▼
- Potvrďte „S/W Time“: Stiskněte OK

Na displeji LOGO! uvidíte:

```
>On
Off
S/W Time:
Off
```

Aktuální nastavení automatického přechodu na letní/zimní čas je zobrazeno na nejspodnějším řádku. Implicitní nastavení je „Off“: zakázáno.

**Chcete-li povolit/zakázat automatický přechod na letní/zimní čas v módu přiřazení parametrů:**

Jestliže chcete povolit/zakázat automatický přechod na letní/zimní čas v módu přiřazování parametru, vyberte v přiřazování parametru menu „Set..“, potom menu „Clock“ a „S/W Time“. Ted můžete povolit/zakázat automatický přechod na letní/zimní čas.

**Povolení přechodu na letní/zimní čas**

Ted chcete tento přechod povolit a definovat nebo nastavit jeho parametry:

- Přesuňte kurzor „>“ na „On“: Stiskněte ▲ nebo ▼
- Potvrďte „On“: Stiskněte OK

Na displeji je zobrazeno:

```
>EU
```

- Vyberte požadovaný přechod: Stiskněte ▲ nebo ▼

Co ukazuje displej?

- „EU“ představuje začátek a konec evropského letního času.
- „UK“ představuje začátek a konec letního času ve Velké Británii.
- „US1“ představuje začátek a konec letního času ve Spojených státech před rokem 2007.
- „US2“ představuje začátek a konec letního času ve Spojených státech od roku 2007 včetně.
- „AUS“ představuje začátek a konec australského letního času.
- „AUS-TAS“ představuje začátek a konec australského/tasmánského letního času.
- „NZ“ představuje začátek a konec novozélandského letního času.
- ... : Sem můžete vložit jakýkoliv měsíc, den a časový posun.

Předvolené údaje pro přechod v EU, Velké Británii a Spojených státech najdete v následující tabulce:

	Začátek letního času	Konec letního času	Rozdíl časového posunu
<b>EU</b>	Poslední neděle v březnu: 02:00-->03:00	Poslední neděle v říjnu: 03:00-->02:00	60 min
<b>UK</b>	Poslední neděle v březnu: 01:00-->02:00	Poslední neděle v říjnu: 02:00-->01:00	60 min
<b>US1</b>	První neděle v dubnu:	Poslední neděle v říjnu:	60 min

	02:00-->03:00	02:00-->01:00	
<b>US2</b>	Druhá neděle v dubnu: 02:00-->03:00	První neděle v list.: 02:00-->01:00	60 min
<b>AUS</b>	Poslední neděle v říjnu: 02:00-->03:00	Poslední neděle v březnu: 03:00-->02:00	60 min
<b>AUS-TAS</b>	První neděle v říjnu: 02:00-->03:00	Poslední neděle v březnu: 03:00-->02:00	60 min
<b>NZ</b>	První neděle v říjnu: 02:00-->03:00	Třetí neděle v březnu: 03:00-->02:00	60 min
..	Uživatelská úprava měsíce a dne: 02:00--> 02:00 + rozdíl časového posunu	Uživatelská úprava měsíce a dne: 03:00--> 03:00 - rozdíl časového posunu	Definováno uživatelem (rozšíření v minutách)

#### Poznámka

Časový rozdíl je možné nastavit v rozmezí 0 až 180 minut.

Předpokládejme, že chcete povolit přechod na evropský letní/zimní čas:

4. Přesuňte kurzor „>“ na „EU“: Stiskněte ▲ nebo ▼
5. Potvrďte „EU“: Stiskněte OK

Na displeji LOGO! uvidíte:

```
>On
Off
S/W Time:
On->EU
```

LOGO! ukazuje, že je povolen přechod na evropský letní/zimní čas.

#### Parametry definované uživatelem

Pokud pro vaši zemi neplatí žádný z parametru/přechodu, můžete provést vlastní nastavení pod položkou menu „..“. Postupujte následovně:

1. Ještě jednou potvrďte „On“: Stiskněte OK
2. Přesuňte kurzor „>“ na „..“: Stiskněte ▲ nebo ▼
3. Potvrďte položku menu „..“: Stiskněte OK

Na displeji je zobrazeno:

Kurzor / plný čtvereček	
MM-DD	→ Měsíc (MM) a den (DD)
+ : 01-01	→ Začátek letního času
- : 01-01	→ Konec letního času
Δ = 000 min	→ Požadovaný časový rozdíl v minutách

Předpokládejme, že chcete nastavit následující parametry: Začátek letního času = 31. března, konec letního času = 1. listopadu, časový posun 120 minut.

Data vložíte následujícím způsobem:

- Stisknutím ▲ nebo ▼ přesuňte kurzor ve tvaru plného čtverečku.
- Stiskněte ▲ a ▼ pro změnu hodnoty na pozici kurzoru.

Na displeji je zobrazeno:

<b>MM-DD</b>	
+ : 03-31	→ 31. březen
- : 11-01	→ 1. listopad
<b>Δ = 120 min</b>	→ Časový rozdíl 120 minut

- Potvrďte všechna vaše data pomocí **OK**.

Ted jste po svém upravili přechod na letní/zimní čas. Displej LOGO! teď ukazuje:

<b>&gt;On</b>
<b>Off</b>
<b>S/W Time:</b>
<b>On→..</b>

LOGO! ukazuje, že je povolen přechod na letní/zimní čas a že uživatelem definované parametry („...“) byly nastaveny.

#### Poznámka

Jedině, co musíte udělat pro zrušení přechodu na letní a zimní čas, je potvrdit v tomto menu „Off“ pomocí **OK**.

#### Poznámka

Přechod na letní/zimní čas funguje pouze během provozu LOGO! (ve stavu RUN nebo STOP). Nefunguje, když je LOGO! ve stavu překlenutí výpadku (viz kapitolu 4.3.3).

### 3.7.15 Synchronizace

Je možné povolit/zakázat časovou synchronizaci mezi LOGO! a připojeným komunikačním modulem EIB/KNX (od verze OAA1 výše!)

- v módě přizávorní parametru pomocí menu pro nastavení (set) (položka menu „Clock“)
- v programovacím módu pomocí menu pro nastavení (setup) (položka menu „Clock“)

Když je synchronizace povolena, může LOGO! přijímat denní čas z komunikačního modulu EIB/KNX (od verze OAA1 výše).

Ať je synchronizace povolena nebo zakázána, je denní čas vždy vysílán do rozšiřovacích modulů při zapnutí, každou hodinu (mód STOP nebo mód RUN) a při změně denního času (po provedení „Set Clock“ nebo po přechodu na letní/zimní čas).

#### Poznámka

Když používáte základní modul LOGO! s digitálními nebo analogovými rozšiřovacími moduly, ale bez komunikačního modulu EIB/KNX (od verze OAA1 výše), nesmíte aktivovat časovou synchronizaci! Musíte zkontrolovat, že je časová synchronizace deaktivována („Sync“ musí být nastaveno na „Off“).

Chcete-li povolit/zakázat synchronizaci v programovacím módu:

1. Přepněte LOGO! do programovacího módu.
2. Ted jste v hlavním menu a chcete vybrat „Setup“: Stiskněte ▲ nebo ▼
3. Potvrďte „Setup“: Stiskněte OK
4. Přesuňte kurzor „>“ na „Clock“: Stiskněte ▲ nebo ▼
5. Potvrďte „Clock“: Stiskněte OK
6. Přesuňte kurzor „>“ na „Sync“: Stiskněte ▲ nebo ▼
7. Aplikujte „Sync“: Stiskněte OK

Na displeji LOGO! uvidíte:

```
>On  
Off  
Sync:  
Off
```

Aktuální nastavení funkce automatické synchronizace je zobrazeno na nejspodnějším řádku.  
Implicitní nastavení je „Off“, tj. zakázána.

**Chcete-li povolit/zakázat synchronizaci v módu přiřazování parametrů:**

Jestliže chcete povolit/zakázat automatickou synchronizaci v módu přiřazování parametrů, vyberte v přiřazování parametrů menu „Set..“, potom menu „Clock“ a „Sync“. Teď můžete povolit/zakázat automatickou synchronizaci.

#### Povolení synchronizace

Jestliže chcete povolit synchronizaci:

1. Přesuňte kurzor „>“ na „On“: Stiskněte ▲ nebo ▼
2. Potvrďte „On“: Stiskněte OK

Na displeji LOGO! uvidíte:

```
>On  
Off  
Sync:  
On
```

### 3.8 Prostor paměti a velikost obvodového programu

Velikost programu pro obvod v LOGO! je omezena prostorem paměti (paměť potřebná pro uložení bloků).

#### Paměťové oblasti

- **Programová\_paměť:**

LOGO! povoluje pro váš program pouze omezený počet bloků. Druhé omezení se zakládá na maximálním počtu bytů, které může program obsahovat. Celkový počet použitých bytů je možné stanovit sečtením počtu bytů použitých pro příslušné funkční bloky.

- **Remanentní\_paměť\_(Rem):**

Do této oblasti LOGO! ukládá hodnoty, které musí být remanentní, např. hodnotu čítače hodin. Bloky, které mají remanenci volitelnou, využívají tuto paměťovou oblast pouze v případě, že je tato funkce opravdu povolena.

#### Prostředky dostupné v LOGO!

Program v LOGO! může obsadit následující maximální prostředky:

Byty	Bloky	REM
3800	200	250

LOGO! sleduje použití paměti a nabízí pouze ty funkce ze seznamu, pro které může skutečně zajistit dostatečný prostor v paměti.

#### Požadavky na paměť

Následující tabulka obsahuje přehled požadavků bloků základních a speciálních funkcí na paměť:

Funkce	Programová paměť	Paměť Rem
<b>Základní funkce</b>		
AND	12	-
AND s vyhodnocením hrany	12	-
NAND (negace AND)	12	-
NAND s vyhodnocením hrany	12	-
OR	12	-
NOR (negace OR)	12	-
XOR (nonekvivalence)	8	-
NOT (negace)	4	-
<b>Speciální funkce</b>		
Časy		
Zpožděné zapnutí	8	3
Zpožděné vypnutí	12	3
Zpožděné zapnutí/vypnutí	12	3
Remanentní zpožděné zapnutí	12	3
Skluzné relé (pulzní výstup)	8	3
Skluzné relé spouštěné hranou	16	4
Asynchronní generátor pulzů	12	3
Generátor náhodných pulzů	12	-
Spínač schodišťového osvětlení	12	3
Multifunkční spínač	16	3
Týdenní spínač	20	-
Roční spínač	12	-

Čítače		
Vzestupný/sestupný čítač	28	5
Čítač hodin	28	9
Prahový spouštěč	16	-
Analogové		
Analogoový prahový spouštěč	16	-
Analogoový diferenční spouštěč	16	-
Analogoový komparátor	24	-
Monitorování analogových hodnot	20	-
Analogoový zesilovač	12	-
Pulzní šířkový modulátor	24	-
Analogoová matematika	20	-
Analogoová detekce chyb matematiky	12	1
Analogoový multiplexor	20	-
Analogoový rozbeh/dobeh	36	-
Regulátor PI	40	2
Ostatní		
Paměťové relé	8	1
Pulzní relé	12	1
Textové zprávy	8	-
Softkey (programovatelná klávesa)	8	2
Posuvný registr	12	1

\*: Byty v paměťové oblasti Rem, pokud je povolena remanence.

#### Využití paměťových oblastí

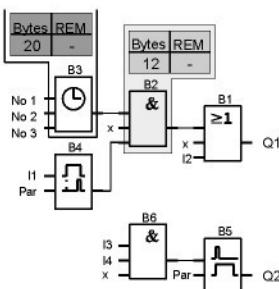
Pokud není možné při editaci přidat další blok do programu, je zřejmé, že již není dostupná volná paměť. LOGO! nabízí pouze ty bloky, pro které ještě zbyvá volné místo. Jestliže má LOGO! nedostatečný prostor v paměti pro jakékoli další bloky, které vyberete ze seznamu bloků, systém odepře přístup do tohoto seznamu.

Pokud je již paměť plně využita, musíte buď optimalizovat váš program nebo použít druhé LOGO!.

#### Určení velikosti potřebné paměti

Při výpočtu paměti požadované pro váš obvod musíte vždy brát v úvahu všechny paměťové oblasti.

#### Příklad:



**Program z příkladu obsahuje:**

Č. bloku	Funkce	Paměťová oblast		
		Byty	Bloky	REM
B1	OR	12	1	-
B2	AND	12	1	-
B3	Tydenní spinač	20	1	-
B4	Zpožděné zapnutí*	8	1	3
B5	Spinač schodišťového osvětlení	12	1	0
B6	AND	12	1	-
	Prostředky obsazené programem	76	6	3
	Limit paměti v LOGO!	3800	200	250
	V LOGO! stále zbyvá	3724	194	247

\* Konfigurováno s remanencí.

Program se proto do LOGO! vejde.

#### Indikace dostupného místa v paměti

LOGO! vám ukáže velikost volného místa v paměti.

Postupujte následovně:

1. Přepněte LOGO! do programovacího módu (pro připomenutí viz kapitolu 3.5).
2. Vyberte „Edit“: Stiskněte ▲ nebo ▼
3. Potvrďte „Edit“: Stiskněte OK
4. Vyberte „Memory?“: Stiskněte ▲ nebo ▼
5. Potvrďte „Memory?“: Stiskněte OK

Displej teď ukazuje:

```
Free Memory:
Byte = 3724
Block= 194
Rem   = 247
```

## 4 Funkce LOGO!

### Uspořádání

V programovacím módu nabízí LOGO! k použití různé prvky. Abychom zachovali přehled, uspořádali jsme prvky do „Seznamů“. Jsou to následující seznamy:

- $\pm$ Co: Seznam konektorů (Connector)  
(viz kapitolu 4.1)
- $\pm$ GF: Seznam základních funkcí AND, OR, ...  
(viz kapitolu 4.2)
- $\pm$ SF: Seznam zvláštních funkcí  
(viz kapitolu 4.4)
- $\pm$ BN: Seznam bloků konfigurovaných v programu pro obvod, které je možné opětovně používat.

### Obsah seznamů

Všechny seznamy ukazují prvky, které jsou v LOGO!

k dispozici. Za normálních podmínek to jsou všechny konektory, základní funkce a speciální funkce, které LOGO! zná. To zahrnuje i všechny bloky, které jste v LOGO! vytvořili do doby, než vyvoláte seznam  $\pm$ BN.

### Pokud není zobrazeno vše

LOGO! neukazuje všechny prvky, jestliže:

- Už nelze vložit žádný blok.  
To znamená, že už v paměti není dost místa nebo že bylo dosaženo maximálního počtu bloků.
- Žádaný blok by potřeboval více paměťových jednotek určitého typu, než je k dispozici v LOGO!.

Viz kapitolu 3.8.

## 4.1 Konstanty a konektory – Co

Konstanty a konektory (= Co) jsou vstupy, výstupy, příznaky a pevné hodnoty napětí (konstanty).

### Vstupy:

#### 1) Digitální vstupy

Digitální vstupy jsou označeny I. Čísla u digitálních vstupů (I1, I2, ...) korespondují s čísly vstupních konektorů LOGO! Basic a připojených digitálních modulů v pořadí, jak byly nainstalovány. Vysokorychlostní digitální vstupy I3, I4, I5 a I6 verzí LOGO! 24, LOGO! 24o, LOGO! 12/24RC a LOGO! 12/24RCo mohou být použity jako vysokorychlostní čítače.

#### 2) Analogové vstupy

Verze LOGO! 24, LOGO! 24o, LOGO! 12/24 RC a LOGO! 12/24 RCo jsou vybaveny vstupy I1, I2, I7 a I8, které mohou být také naprogramovány pro použití jako vstupy AI3, AI4, AI1 a AI2. Jak je popsáno v kapitole 5.2.4, můžete nakonfigurovat tyto moduly, aby používaly buď dva analogové vstupy (A1 a A2) nebo všechny čtyři. Signály na vstupech I1, I2, I7 a I8 jsou interpretovány jako digitální hodnoty a signály na vstupech A3, A4, AI1 a AI2 jako hodnoty analogové. Všimněte si, že AI3 odpovídá I1 a AI4 odpovídá I2. Toto číslování zachovává dřívější přiřazení AI1 k I7 a AI2 k I8, tak jak to bylo ve verzí OBA5. Vstupy připojeného analogového modulu jsou číslovány podle stávajících analogových vstupů. Vizte 2.1.1 pro příklady nastavení.

Pokud v programovacím módu vyberete vstupní signál speciální funkce, která přijímá analogový vstup, nabízí LOGO! analogové vstupy AI1..AI8, analogové příznaky AM1..AM6, analogové výstupy AO1, AO2 a čísla bloků funkcí s analogovým výstupem.

V programovacím módu jsou nabízeny speciální funkce, jejichž vstupy by měly být připojovány pouze na analogové vstupy, když vyberete vstupní signál, tj. analogové vstupy AI1..AI8, analogové příznaky AM1..AM6, čísla bloků funkcí s analogovým výstupem nebo analogové výstupy AQ1 a AQ2.

### Výstupy:

#### 1) Digitální výstupy

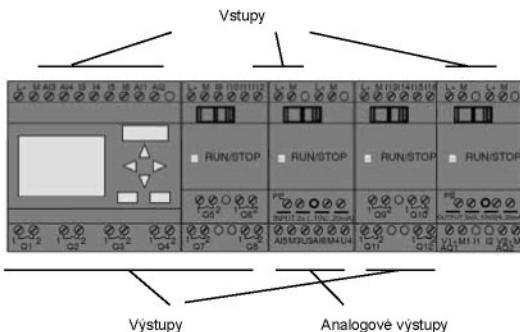
Digitální výstupy jsou označeny znakem Q. Čísla výstupů (Q1, Q2, ... Q16) korespondují s čísly na konektorech výstupů LOGO! Basic a na rozšiřujících modulech v pořadí, jak byly instalovány. Viz následující obrázek.

K dispozici je též 16 prázdných výstupů. Jsou označeny x a nemohou být v programu použity opětovně (například v protikladu k příznakům). Seznam zobrazuje všechny programované prázdné výstupy a jeden prázdný výstup, který ještě není konfigurován. Prázdný výstup se na příklad hodí pro speciální funkci „Texty zpráv“ (viz kapitolu 4.4.23), pokud má pro program význam pouze text zprávy.

### 2) Analogové výstupy

Analogové výstupy jsou označeny písmeny AQ. K dispozici jsou dva analogové výstupy, a to AQ1a a AQ2. Analogový výstup lze spojit pouze s analogovým vstupem funkce, analogovým příznakem AM nebo analogovým výstupním konektorem.

Následující obrázek ukazuje příklad konfigurace LOGO! A číslování vstupů a výstupu pro obvodový program.



### Příznakové bloky

Příznakové bloky jsou označeny písmeny M nebo AM. Jsou to virtuální výstupy, které mají hodnotu na výstupu stejnou jako na svém vstupu. LOGO! poskytuje 27 digitálních příznaků M1 ... M27 a 6 analogových příznaků AM1 ... AM6.

### Inicializační příznak

Příznak M8 je nastaven během prvního cyklu uživatelského programu, a můžete jej proto v programu použít jako inicializační příznak. Po provedení prvního programového cyklu je tento signál automaticky resetován.

Ve všech následujících cyklech můžete použít příznak M8 pro nastavování, mazání a vyhodnocování operací stejným způsobem jako ostatní příznaky.“

### Příznaky podsvícení M25 a M26

Příznak M25 ovládá podsvícení displeje LOGO!. Příznak M26 ovládá podsvícení LOGO! TD.

Poznámka: Životnost podsvícení LOGO! TD je 20,000 hodin.

### Příznak znakové sady textových zpráv M27

Příznak M27 vybírá mezi dvěma znakovými sadami, které LOGO! Používá pro zobrazování textových zpráv. Stav 0 odpovídá znakové sadě 1 (Character Set 1), a stav 1 odpovídá znakové sadě 2. Pokud M27=0 (low), budou se zobrazovat pouze textové zprávy nastavené pro znakovou sadu 1. Pokud M27=1 (high), budou se zobrazovat pouze textové zprávy nastavené pro znakovou sadu 2. Pokud nezahrnete M27 do programu, budou se textové zprávy zobrazovat ve znakové sadě, kterou jste vybrali buď v menu Msg Config nebo pomocí LOGO!Soft Comfort.

### Poznámka

Výstup příznaku vždy přenáší signál z předchozího cyklu programu. Tato hodnota se během jednoho cyklu programu nemění.

### Bity posuvného registru

LOGO! nabízí bity posuvného registru S1 až S8, kterým je v programu přiřazen atribut pouze ke čtení. Obsah bitů posuvného registru je možné měnit pouze speciální funkcí „Shift register (Posuvný registr)“ (viz kapitolu 4.4.25).

### Kurzorové klávesy

Máte k dispozici čtyři kurzorové klávesy, a to C ▲, C ▶, C ▼ a C ◀ („C“ = „Cursor“). Kurzorové klávesy jsou programovány pro program stejným způsobem jako ostatní vstupy. Můžete je nastavit na odpovídajícím displeji, když je systém v RUN (viz kapitolu 3.7.6) a v aktivním textu zprávy (ESC + klávesa). Kurzorové klávesy dokážou uložit spinače a vstupy a umožňují operátorovi řízení programu pro obvod. Vstupy kurzorových kláves jsou LOGO! TD jsou stejné jako vstupy kurzorových kláves modulu LOGO!.

**Funkční klávesy u LOGO! TD** LOGO! TD má čtyři funkční klávesy, které můžete použít ve vašem programu. Tyto klávesy se programují stejným způsobem jako ostatní vstupy. Stejně jako kurzorové klávesy, můžete stisknout tyto klávesy, když je LOGO! ve stavu RUN pro změnu chování programu nebo pro uložení spinačů a vstupů. Jsou označeny jako F1, F2, F3 a F4.

### Úrovně

Úrovně napětí jsou označeny hi a lo. Konstantní stav bloku „1“ = hi nebo „0“ = lo je možné nastavit pomocí trvalé úrovně napětí nebo konstantní hodnoty hi či lo.

### Otevřené konektory

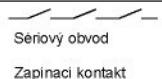
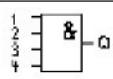
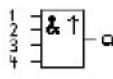
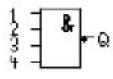
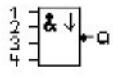
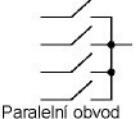
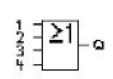
Nepoužité konektory bloku mohou být označeny x.

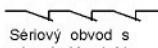
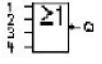
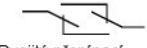
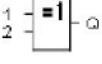
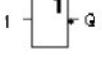
## 4.2 Seznam základních funkcí – GF

Základní funkce představují jednoduché logické prvky Booleovy algebry.

Můžete invertovat vstupy jednotlivých základních funkcí, tj. program invertuje logickou „1“ na příslušném vstupu na logickou „0“; pokud je na vstupu nastavena „0“, program nastaví logickou „1“. Příklad programování najdete v kapitole 3.7.3.

Seznam GF obsahuje bloky základních funkcí, které můžete použít pro svůj program. K dispozici jsou následující základní funkce:

Zobrazení ve schématu	Zobrazení v LOGO!	Název základní funkce
		AND (viz stranu 117)
		AND s vyhodnocením hrany (viz stranu 118)
		NAND (negace AND) (viz stranu 119)
		NAND s vyhodnocením hrany (viz stranu 120)
		OR (viz stranu 99)

Zobrazení ve schématu	Zobrazení v LOGO!	Název základní funkce
 Sériový obvod s vypínačmi kontakty	 1 2 3 4	NOR (negace OR) (viz stranu 100)
 Dvojitý pěripnací kontakt	 1 2	XOR (nonekvivalence) (viz stranu 101)
 Rozpínací kontakt	 1	NOT (negace, invertor) (viz stranu 101)

### 4.2.1 AND



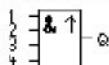
Výstup AND je pouze 1, pokud jsou všechny vstupy 1, tj. všechny kontakty jsou sepnuté.  
Na nepoužitém vstupu bloku (x):  $x = 1$ .

Tabulka logiky AND

1	2	3	4	Q
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	0	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	0
0	1	1	1	0
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	0	1	1	0
1	1	0	0	0
1	1	0	1	0
1	1	1	0	0
1	1	1	1	1

### 4.2.2 AND s vyhodnocením hrany

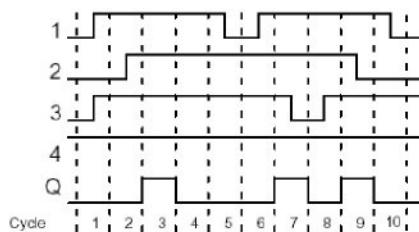
Symbol v LOGO:



Výstup AND spouštěné hranou je 1 pouze tehdy, jsou-li všechny vstupy 1 a nejméně jeden vstup měl v předchozím programovém cyklu stav 0 (lo).

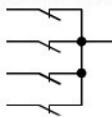
Na nepoužitém vstupu bloku (x):  $x = 1$ .

Časový diagram pro AND s vyhodnocením hrany

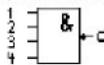


### 4.2.3 NAND (negace konjunkce)

Paralelní obvod s více vypínacími kontakty ve schématu



Symbol v LOGO:



Stav výstupu NAND je 0 pouze v případě, že všechny vstupy jsou 1, tj. kontakty jsou sepnuty.  
Na nepoužitém vstupu bloku (x):  $x = 1$ .

Tabulka logiky NAND

1	2	3	4	Q
0	0	0	0	1
0	0	0	1	1
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	0

### 4.2.4 NAND s vyhodnocením hrany

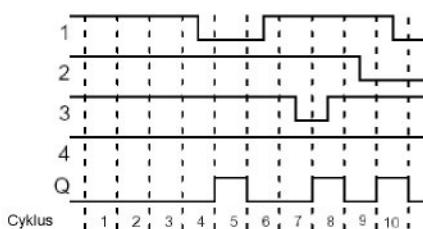
Symbol v LOGO!:



Stav NAND s vyhodnocením hrany je 1 pouze tehdy, pokud alespoň jeden vstup je 0 a všechny vstupy byly v předešlém cyklu 1.

Na nepoužitém vstupu bloku (x):  $x = 1$ .

Casový diagram pro NAND s vyhodnocením hrany



#### 4.2.5 OR

Paralelní spojení více kontaktů



Stav výstupu prvku OR je 1 pouze v případě, že-li alespoň jeden vstup 1, tj. nejméně jeden z kontaktů je sepnut.

Na nepoužitém vstupu bloku (x):  $x = 0$ .

#### Tabulka logiky OR

1	2	3	4	Q
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
0	1	0	0	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
0	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	1

#### 4.2.6 NOR (negace disjunkce)

Schéma paralelního obvodu s několika spinacími kontakty

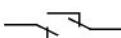


Stav výstupu NOR je 1 pouze v případě, že všechny vstupy jsou 0, tj. vypnuté. Výstup NOR je nastaven na 0, když jeden ze vstupů je zapnuty (stav logická 1).

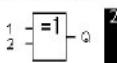
Na nepoužitém vstupu bloku (x):  $x = 0$ .

#### 4.2.7 XOR (nonekvivalence)

XOR znázorňuje 2 přepinací kontakty zapojené do série



Symbol v LOGO:



Stav výstupu XOR je 1, pokud vstupy nejsou ekvivalentní.

Na nepoužitém vstupu bloku (x):  $x = 0$ .

Tabulka logiky XOR

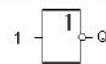
1	2	Q
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

#### 4.2.8 NOT (negace, invertor)

Vypínací kontakt ve schématu obvodu:



Symbol v LOGO:



Stav výstupu je 1, pokud je vstup 0. Blok NOT je invertor stavu vstupu.

Výhoda bloku NOT, například: LOGO! nevyžaduje rozpinaci kontakty. Jednoduše použijete zapínací kontakt a převedete ho na rozpinací kontakt blokem NOT.

Tabulka logiky NOT

1	Q
0	1
1	0

### 4.3 Speciální funkce

Na první pohled se speciální funkce od základních liší svým odlišným označením vstupů. Speciální funkce jsou funkce časového spínače, remanence a různé nastavení parametrů pro přizpůsobení programu.

V této kapitole vám poskytneme krátký přehled označení vstupů a základní vlastnosti speciálních funkcí. Přesný popis speciálních funkcí je v kapitole 4.4.

#### 4.3.1 Označení vstupů

##### Logické vstupy

Zde najdete popis konektorů, které můžete použít pro vytvoření logického spojení s jinými bloky nebo vstupy LOGO!.

- **S (Set – nastavit):**  
Signál na vstupu S nastaví výstup na logickou „1“.
- **R (Reset – resetovat):**  
Resetovací vstup R má před všemi ostatními vstupy prioritu a nuluje výstupy.
- **Trg (Trigger – spustit):**  
Tento vstup se používá ke spouštění funkčního cyklu.
- **Cnt (Count – čítat):**  
Tento vstup se používá pro čítání pulzů.
- **Fre (Frequency – frekvence):**  
Tento vstup je pro vyhodnocování frekvenčních signálů.
- **Dir (Direction – směr):**  
Tento vstup určuje např. směr čítání.

- En (Enable – povolení):**  
Tento vstup povoluje funkci bloku. Pokud je tento vstup „0“, budou ostatni signály do bloku ignorovány.
- Inv (Invert – invertovat):**  
Signál na tomto vstupu invertuje výstupní signál bloku.
- Ral (Reset all – resetovat vše):**  
Všechny vnitřní hodnoty budou resetovány.

#### Konektor X na vstupu speciálních funkcí

Vstupy speciálních funkcí připojené na konektor x jsou nastaveny na nízkou úroveň. Znamená to, že vstupy přenášejí signál „lo“.

#### Vstupní parametry

Některým vstupům nejsou přiřazeny žádné signály. Namísto toho konfigurujete příslušné hodnoty bloku. Příklady:

- Par (Parameter – parametr):**  
Tento vstup není pro připojení signálu. Nastavují se zde příslušné parametry bloku (časy, prahy pro zapnutí/vypnutí atd.).
- No (Cam):**  
Tento vstup není pro připojení signálu. Zde konfigurujete časové údaje.
- P (Priority – priorita):**  
Jde o otevřený vstup. Zde definujete priority a určujete, mají-li být v módu RUN potvrzovány zprávy.

### 4.3.2 Časová odezva

#### Parametr T

U některých speciálních funkcí je možné konfigurovat hodnotu času T. Když tento čas nastavujete, vezměte v úvahu, že vaše vstupní hodnoty se zakládají na nastavené časové základně:

<b>Časová základna</b>	--	:	--
s (sekundy)	sekundy	:	$\frac{1}{100}$ sekundy
m (minuty)	minuty	:	sekundy
h (hodiny)	hodiny	:	minuty

<b>B1</b>	<b>+</b>	Nastavení času T na 250 minut: Jednotka v hodinách h: 04:00 hodin      240 minut 00:10 hodin      +10 minut =                    250 minut
-----------	----------	--

#### Poznámka

Čas T vždy specifikujte v > 0,02 s. Pro T < 0,02 s není čas T definován.

#### Přesnost T

Kvůli malým tolerancím v charakteristikách elektronických komponent se může nastavený čas T odchylit. LOGO! má maximální toleranci  $\pm 0,02\%$ .

Pokud je  $0,02\%$  z času T méně než  $0,02$  sekundy, je maximální odchylka  $0,02$  sekundy.

#### Příklad:

Maximální tolerance na 1 hodinu (3600 sekund) je  $\pm 0,02\%$ , což odpovídá  $\pm 0,72$  sekundy.

Maximální tolerance pro 1 minutu (60 sekund) je  $\pm 0,02$  sekundy.

#### Přesnost časovače (týdenní/roční spínač)

Aby bylo zabráněno nepřesnostem v časování hodin reálného času ve verzích C způsobeným touto odchylkou, je hodnota časového spínače trvale porovnávána s vysoce přesnou časovou základnou a opravována. Výsledná maximální nepřesnost časování je  $\pm 5$  s/den.

### 4.3.3 Zálohování hodin reálného času

Protože jsou vnitřní hodiny reálného času v LOGO! zálohovány, nezastaví se ani při výpadku napájení. Doba překlenutí tohoto výpadku je závislá na okolní teplotě. Při teplotě okolo 25 °C je běžná doba překlenutí výpadku 80 hodin. Pokud výpadek napájení LOGO! trvá déle než 80 hodin, reagují interní hodiny podle série zařízení tak, jak to uvádíme níže:

- Zařízení série 0BA0:  
Po restartování jsou hodiny nastaveny na „neděli 00.00 1. ledna“. Čas začíná běžet. Vzhledem k tomu systém zpracovává časové spínače, a to v případě potřeby spustí činnost.
- Zařízení série 0BA1 a později:  
Po restartování jsou hodiny nastaveny na „neděli 00.00 1. ledna“. Čas je zastaven a bliká. LOGO! je zpátky ve stavu, ve kterém bylo před výpadkem napájení.  
Ve stavu RUN zpracovává systém čítače, které mály jako parametr výše uvedený čas. Hodiny jsou nicméně zastaveny.
- Zařízení série 0BA6:  
Pokud používáte volitelnou LOGO! kartu s baterií nebo kombinovanou kartu paměť/baterie, může LOGO! uchovat čas hodin po až dva roky. Tyto karty jsou dostupné pro zařízení série 0BA6.

### 4.3.4 Remanence

Spínací stavy a hodnoty čítače u speciálních funkcí je možné nastavit jako remanentní. To znamená, že aktuální data jsou po výpadku napájení uchována a že blok pokračuje v činnosti v mistě přerušení. Např. časový spínač není vynulován, ale pokračuje v činnosti, dokud nevyprší zbyvající čas.

Aby byla tato reakce možná, musí být ale příslušné funkce nastaveny jako remanentní. Existují dvě volitelné možnosti:

R: Data jsou uchovávána.

I: Aktuální data nejsou zachovávána (implicitní nastavení). Viz příklad na straně 91.

Čítač provozních hodin speciálních funkcí, týdenní spínač, roční spínač a regulátor PI jsou vždy remanentní.

### 4.3.5 Ochrana parametrů

Při nastavení ochrany parametrů můžete určit, zda mají být parametry zobrazeny a editovány v módu přiřazení parametrů LOGO!, nebo ne. Existují dvě volitelné možnosti:

- +: Atribut parametru povoluje přístup ke čtení/zápisu v módu přiřazení parametrů (implicitně).
- : Nastavení parametrů jsou v módu přiřazení parametrů chráněna proti čtení/zápisu a mohou být editována pouze v programovacím módu. Viz příklad na straně 91.

### 4.3.6 Výpočet zisku a posunutí u analogových hodnot

Na analogový vstup je připojen snímač, který převádí procesní proměnnou na elektrický signál. Hodnota tohoto signálu leží v typickém rozsahu tohoto snímače.

LOGO! vždy převádí elektrické signály na analogovém vstupu na digitální hodnoty od 0 do 1000.

Napětí 0 až 10 V na vstupu AI je vnitřně převezeno do rozsahu hodnot od 0 do 1000. Vstupní napětí vyšší než 10 V je zobrazeno jako vnitřní hodnota 1000.

Protože není vždy možné zpracovat rozsah hodnot od 0 do 1000 určený LOGO!, můžete digitální hodnoty vynásobit koeficientem zisku, a pak posunout nulu rozsahu hodnot (posunuti). To vám umožní zobrazit analogovou hodnotu úměrnou skutečné procesní proměnné na displeji LOGO!.

Parametr	Minimum	Maximum
Vstupní napětí (ve V)	0	≥ 10
Vnitřní hodnota	0	1000
Zisk	-10.00	+10.00
Posunuti	-10000	+10000

#### Matematické pravidlo

$Skutečná\ hodnota\ Ax = (vnitřní\ hodnota\ na\ vstupu\ Ax \cdot zisk) + posunuti$

#### Výpočet zisku a posunutí

Zisk a posunutí se vypočítají na základě příslušných vysokých a nízkých hodnot funkce.

Příklad 1:

Dané termočlánky mají následující technickou specifikaci: -30 až +70 °C, 0 až 10 V DC (tj. 0 až 1000 v LOGO!).

*Skutečná hodnota* = (vnitřní hodnota . zesílení) + posunutí, takže

$$-30 = (0 \cdot A) + B, \text{ tj. posunutí } B = -30$$

$$+70 = (1000 \cdot A) - 30, \text{ tj. zisk } A = 0,1$$

**Příklad 2:**

Snímač tlaku převádí tlak 1000 mbar na napětí 0 V a tlak 5000 mbar na napětí 10 V.

*Skutečná hodnota* = (vnitřní hodnota . zesílení) + posunutí, takže

$$1000 = (0 \cdot A) + B, \text{ tj. posunutí } B = 1000$$

$$5000 = (1000 \cdot A) + 1000, \text{ tj. zisk } A = 4$$

Příklad analogových hodnot

Procesní proměnná	Napětí (V)	Vnitřní hodnota	Zisk	Posunutí	Zobrazená hodnota (Ax)
-30 °C	0	0	0.1	-30	-30
0 °C	3	300	0.1	-30	0
+70 °C	10	1000	0.1	-30	70
1000 mbar	0	0	4	1000	1000
3700 mbar	6.75	675	4	1000	3700
5000 mbar	10	1000	4	1000	5000
	0	0	0.01	0	0
	5	500	0.01	0	5
	10	1000	0.01	0	10
	0	0	1	0	0
	5	500	1	0	500
	10	1000	1	0	1000
	0	0	10	0	0
	5	500	10	0	5000
	10	1000	10	0	10000
	0	0	0.01	5	5
	5	500	0.01	5	10
	10	1000	0.01	5	15
	0	0	1	500	500
	5	500	1	500	1000
	10	1000	1	500	1500
	0	0	1	-200	-200
	5	500	1	-200	300
	10	1000	1	-200	800
	0	0	10	-10000	-10000
	10	1000	10	-10000	0
	0.02	2	0.01	0	0
	0.02	2	0.1	0	0
	0.02	2	1	0	2
	0.02	2	10	0	20

Vzorovou aplikaci najdete v popisu speciální funkce „Analogový komparátor“ na straně 187.

Další informace o analogových vstupech najdete v kapitole 4.1.

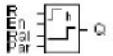
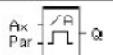
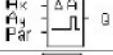
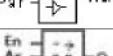
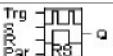
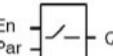
## 4.4 Seznam speciálních funkcí –SF

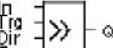
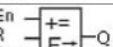
Při programování LOGO! najdete bloky pro speciální funkce v seznamu SF.

Vstupy speciálních funkcí můžete invertovat jednotlivě, tj. program konvertuje logickou „1“ na vstupu na logickou „0“, logickou „0“ konverte na logickou „1“. Příklad programového kódu lze najít v kapitole 3.7.3.

V tabulce je také uvedeno, zda je možné nastavit danou funkci jako remanentní (Rem). K dispozici jsou následující speciální funkce:

Zobrazení v LOGO!	Název speciální funkce	Rem
<b>Časy</b>		
	Zpožděné zapnutí	REM
	Zpožděné vypnutí	REM
	Zpožděné zapnutí/vypnutí	REM
	Zpožděné zapnutí s pamětí.	REM
	Impulzní relé (pulzní výstup)	REM
	Hranou spouštěné relé	REM
	Asynchronní generátor pulzů	REM
	Generátor náhodných pulzů	
	Schodišťový spínač	REM
	Komfortní spínač	REM
	Týdenní spínač	
	Roční spínač	

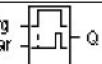
<b>Čítač</b>		
	Dopředný/zpětný čítač	REM
	Čítač provozních hodin	REM
	Porovnávač frekvence	
<b>Analogové</b>		
	Analogový spínač	
	Analogový rozdílový spínač	
	Analogový komparátor	
	Analogový sledovač	
	Analogový zesilovač	
	Analogový multiplexor	
	Pulzní šířkový modulátor PWM	
	Analogová matematika	
	Analogová rampa	
	Regulátor PI	REM
<b>Ruzné</b>		
	Samodržné relé	REM
	Pulzní proudové relé	REM
	Textové zprávy	
	Softkey (programovatelné tlačítka)	REM

	Posuvný registr	REM
	Analogová detekce chyb matematiky	REM

#### 4.4.1 Zpožděné zapnutí

##### Krátký popis

Výstup se zpožděním zapnutím není sepnut, dokud nevypršel specifikovaný čas.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup Trg	Signál na vstupu Trg (Trigger) spustí časovač zpožděného zapnutí.
	Parametr	T je čas, po kterém bude výstup sepnut (při přechodu výstupního signálu z 0 na 1). Remanence: I = bez remanence R = stav je remanentní.
	Výstup Q	Q je po uplynutí specifikovaného času T sepnut, pokud je ovšem Trg stále zapnut.

##### Parametr T

Implicitní hodnoty parametru T najdete v kapitole 4.3.2.

Čas parametru T může být také předvolen na základě skutečné hodnoty jiné, již konfigurované funkce.

Můžete použít skutečné hodnoty následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozběhu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
- Cítací (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Časová základna je nastavitelná. Vezměte prosím v úvahu následující údaje:

##### Platné rozsahy časové základny, když T = parametr

Časová základna	max. hodnota	min. rozlišení	Přesnost
s (sekundy)	99:99	10 ms	± 10 ms
m (minuty)	99:59	1 s	± 1 s
h (hodiny)	99:59	1 min	± 1 min

Displej v programovacím módu (příklad):

```
B12 +R
T = 04:10h
```

##### Platné rozsahy časové základny, když T = skutečná hodnota již naprogramované funkce

Časová základna	max. hodnota	Znamená	Přesnost
ms	99990	Počet ms	$\pm 10$ ms
s	5999	Počet s	$\pm 1$ s
m	5999	Počet min	$\pm 1$ min

Displej v programovacím módu (příklad):

B12 +R  
T →B006s

Pokud blok, na který je dán odkaz (v tomto příkladu B6), dává hodnotu, která leží mimo platný rozsah, je tato hodnota zaokrouhlena nahoru nebo dolů na nejbližší platnou hodnotu.

Parametr předvolen = Skutečná hodnota již naprogramované funkce

Jak zahrnout skutečnou hodnotu již naprogramované funkce:

1. Stiskněte ► pro posun kurzoru na rovnítku parametru T.

B12 +R  
T =04:10h

Stiskněte ► dvakrát

B12 +R  
T =04:10h

2. Stisknutím ▼ změňte rovnítku na šípku. Pokud existuje, je zobrazen poslední blok, na který je dán odkaz, a jeho časová základna.

B12 +R  
T →B006s

3. Stiskněte ► pro posun kurzoru na „B“ zobrazeného bloku, a pak stiskněte ▼, abyste vybrali číslo požadovaného bloku.
4. Stiskněte ► pro posun kurzoru na časovou základnu bloku a stiskněte ▼, abyste vybrali požadovanou časovou základnu.

B12 +R  
T →B006m

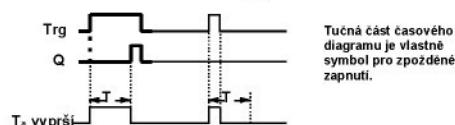
Zobrazení v módu přiřazování parametrů (příklad):

B12  
T =04:10  
Ta =02:00h

nebo

B12  
T →B006m  
Ta =02:00h

Časový diagram



#### Popis funkce

Při přechodu vstupu Trg z 0 na 1 se spustí čas  $T_a$  ( $T_a$  je aktuální čas v LOGO!).

Pokud je stav vstupu Trg 1 nejméně po dobu trvání konfigurovaného času T, je výstup nastaven na 1 po uplynutí tohoto času (výstup sleduje vstup se zpožděným zapnutím).

Změnil se signál na vstupu Trg před uběhnutím doby zpoždění opět na 0, bude čas resetován.

Výstup je resetován na 0, když je signál na vstupu Trg 0.

Pokud není nastavena remanence, jsou výstup Q a uplynulý čas při výpadku napájení resetovány.

#### 4.4.2 Zpožděné vypnutí

##### Krátký popis

Když je nastaveno zpožděné vypnutí, je po uplynutí nakonfigurovaného času výstup resetován.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup Trg	Dobu zpožděného vypnutí spusťte negativní hranou (přechod z 1 do 0) na vstupu Trg (Trigger)
	Vstup R	Signál na vstupu R resetuje čas zpoždění a výstup
	Parametr	T je čas, po jehož uplynutí bude výstup vypnuty (přechod výstupního signálu z 1 na 0). Remanence: / = Bez remanence R = Stav je remanentní.
	Výstup Q	Q je spinán signálem na vstupu Trg. Udržuje tento stav, dokud neuplyne čas T.

##### Parametr T

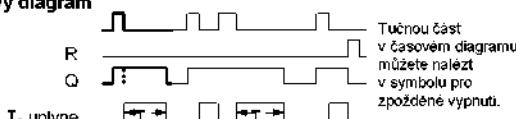
Vezměte prosim na vědomí implicitní hodnoty parametru T specifikované v kapitole 4.3.2.

Čas parametru T může být založen na skutečné hodnotě jiné, již konfigurované funkce. Můžete použít aktuální hodnotu následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozbrehu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Časová základna je nastavitelná. Informaci o platných rozsazích časové základny a předvolbě parametru najdete v kapitole 4.4.1.

##### Časový diagram



##### Popis funkce

Výstup Q je okamžitě nastaven na „hi“, když vstup Trg přejde na „hi“.

Měni-li se Trg z 1 na 0, je znova v LOGO! spuštěn aktuální čas  $T_a$ . Výstup zůstane nastaven. Když  $T_a$  dosáhne hodnotu nastavenou přes parametr T ( $T_a=T$ ), je výstup Q nastaven se zpožděním na 0. Čas  $T_a$  je znova spuštěn 1 na vstupu Trg.

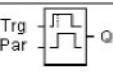
Vstup R (Reset) můžete nastavit na resetování času  $T_a$  a výstupu před uplynutím času  $T_a$ .

Pokud není nastavena remanence, jsou výstup Q a uplynulý čas při výpadku napájení resetovány.

#### 4.4.3 Zpožděné zapnutí/vypnoutí

##### Krátký popis

Funkce zpožděného zapnutí/vypnutí zapne výstup po uplynutí nastavené doby zpoždění při zapnutí a resetuje ho po uplynutí nastavené doby zpoždění při vypnutí.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup Trg	Kladná hrana (přechod z 0 na 1) na vstupu Trg (Trigger) spouští čas $T_H$ pro zpožděné zapnutí. Záporná hrana (přechod z 1 na 0) na vstupu Trg (Trigger) spouští čas $T_L$ pro zpožděné vypnutí.
	Parametr	$T_H$ je čas, po kterém je výstup nastaven na „hi“ (přechod výstupního signálu z 0 na 1). $T_L$ je čas, po kterém je výstup resetován (přechod výstupního signálu z 1 na 0). Remanence: / = Bez remanence R = Stav je remanentní.
	Výstup Q	Po uplynutí nastaveného času $T_H$ je výstup Q zapnut v případě, že Trg je stále zapnut. Je resetován po uplynutí času $T_L$ v případě, že spouštěč Trg nebyl dosud zapnut.

##### Parametry TH a TL

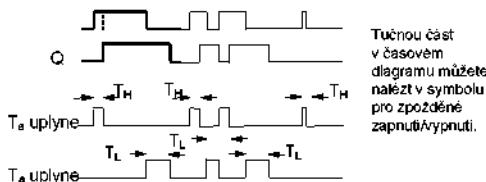
Vezměte v úvahu předvolené hodnoty parametrů  $T_H$  a  $T_L$  v kapitole 4.3.2.

Nastavené doby zpožděného zapnutí a vypnutí pro parametry  $T_H$  a  $T_L$  mohou být založeny na aktuální hodnotě jiné již nastavené funkce. Můžete použít aktuální hodnoty následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozběhu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Časová základna je nastavitelná. Informaci o platných rozsazích časové základny a předvolbě parametru najdete v kapitole 4.4.1.

## Časový diagram



### Popis funkce

Čas  $T_H$  je spuštěn přechodem vstupu Trg z 0 na 1.

Pokud je stav vstupu Trg 1 alespoň po dobu času  $T_H$ , bude po uplynutí času  $T_H$  nastaven výstup na 1 (výstup následuje po zpoždění vstupu).

Čas je resetován, když je signál na vstupu Trg resetován na 0 před uplynutím času  $T_H$ .

Čas  $T_L$  je spuštěn přechodem vstupu Trg z 1 na 0.

Pokud je stav vstupu Trg 0 alespoň po dobu signálu  $T_L$ , bude po uplynutí času  $T_L$  nastaven výstup na 0 (výstup následuje po zpoždění vstupu).

Čas je resetován, když se signál na vstupu Trg změní opět na 1 před uplynutím času  $T_L$ .

Pokud není nastavena remanence, jsou výstup Q a uplynulý čas při výpadku napájení resetovány.

### 4.4.4 Zpožděné zapnutí s pamětí

#### Krátký popis

Zadaný čas začne ubíhat po vstupním pulzu. Po uběhnutí tohoto času bude sepnut výstup.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup Trg	Signál na vstupu Trg (Trigger) spouští čas zpožděného zapnutí
	Vstup R	Signál na vstupu R resetuje čas zpoždění a výstup.
	Parametr	T je čas zpoždění zapnutí pro výstup (přechod výstupního signálu z 0 na 1) Reمانence. / = Bez remanence R = Stav je remanentní
	Výstup Q	Q je po uplynutí času T sepnut.

#### Parametr T

Vezměte v úvahu implicitní hodnoty specifikované v kapitole 4.3.2.

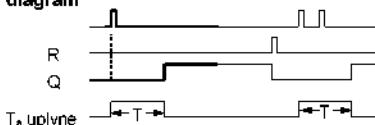
Čas parametru T může být založen na procesní proměnné jiné, již naprogramované funkce.

Můžete použít procesní proměnné následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozběhu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Časová základna je nastavitelná. Informaci o platných rozsazích a implicitních hodnotách parametrů najdete v kapitole 4.4.1.

### Časový diagram



Tučnou část v časovém diagramu můžete nalézt v symbolu pro zpožděné zapnutí s pamětí

### Popis funkce

Změní-li se signál na vstupu Trg z 0 na 1, rozběhne se aktuální čas  $T_a$ . Výstup Q je zapnut, když  $T_a = T$ . Další signál na vstupu Trg čas  $T_a$  neovlivní.

Výstup a čas  $T_a$  jsou resetovány příštím signálem 1 na vstupu R.

Pokud není nastavena remanence, jsou výstup Q a uplynulý čas při výpadku napájení resetovány.

### 4.4.5 Impulzní relé (pulzní výstup)

#### Krátký popis

Vstupní pulz generuje signál konfigurovatelné délky na výstupu.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
Trg - Par -	Vstup Trg	Signál na vstupu Trg (Trigger) spouští čas pro funkci skluzného relé.
	Parametr	$T$ je čas, po jehož uplynutí bude výstup vypnuty (přechod výstupního signálu z 1 na 0). Reamanence: / = Bez remanence R = Stav je remanentní.
	Výstup Q	Q je zapnut signálem na vstupu Trg. Když se vstupní signál = 1, zůstává výstup Q zapnutý po dobu $T_a$

#### Parametr T

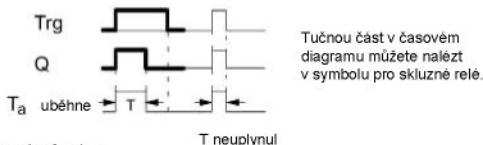
Informace o parametru T najdete v kapitole 4.3.2.

Čas parametru T může být založen na aktuální hodnotě jiné, již konfigurované funkce. Můžete použít aktuální hodnotu následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozběhu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Časová základna je nastavitelná. Informaci o platných rozsazích časové základny a předvolbě parametru najdete v kapitole 4.4.1.

## Časový diagram



### Popis funkce

Přechod z 0 na 1 na vstupu Trg zapne výstup a spustí čas  $T_a$ , po který výstup zůstává zapnut.

Když  $T_a$  dosáhne zadané hodnoty  $T$  ( $T_a=T$ ), je výstup Q resetován na „0“ (pulzní výstup).

Při přechodu vstupu Trg z 1 na 0 před uplynutím zadанého času následuje okamžité resetování výstupu.

Pokud není nastavena remanence, jsou výstup Q a uplynulý čas při výpadku napájení resetovány.

## 4.4.6 Hranou spouštěné relé

### Krátký popis

Po uplynutí konfigurované doby zpoždění generuje vstupní pulz předvolený počet výstupních pulzů s definovaným poměrem pulz/přestávka (s možností opakovaného spuštění).

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
Trg - R - Par	Vstup Trg	Signál na vstupu Trg (Trigger) spouští čas pro hranou spouštěné skluzné relé.
	Vstup R	Signál na vstupu R resetuje aktuální čas ( $T_a$ ) a výstup.
	Parametr	Mezeru mezi pulzy $T_L$ a šířku pulzu $T_H$ je možné konfigurovat. N určuje počet cyklů pulz/přestávka $T_L/T_H$ : Rozsah hodnot: 1...9 Reمانence: / = Bez remanence R = Stav je remanentní.
	Výstup Q	Q je zapnut po uplynutí $T_L$ a resetován po uplynutí $T_H$ .

### Parametry TH a TL

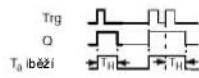
Informace o parametru T najdete v kapitole 4.3.2.

Šířka pulzu TH a mezera mezi pulzy TL může být poskytnuta aktuální hodnotou jiné již naprogramované funkce. Můžete použít aktuální hodnoty následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozbrechu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)

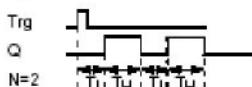
- Regulátor PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
  - Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).
- Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Časová základna je nastavitelná. Informaci o platných rozsazích časové základny a předvolbě parametru najdete v kapitole 4.4.1.

### Časový diagram A



Tučnou část v časovém diagramu můžete nalézt v symbolu pro skluzné relé spouštěné hranou.

### Časový diagram B



Časový diagram pro vzorovou konfiguraci

### Popis funkce

Přechod z 0 na 1 na vstupu Trg spustí čas T<sub>L</sub> (Time Low). Po uplynutí času T<sub>L</sub> je výstup Q zapnut po dobu T<sub>H</sub> (Time High).

Pokud na vstupu Trg dojde k dalšímu přechodu z 0 na 1 (pulz pro opakování spuštění) před uplynutím předvolené doby (T<sub>L</sub> + T<sub>H</sub>), je T<sub>a</sub> resetován a cyklus pulz/přestávka začne znovu.

Pokud není nastavena remanence, jsou po výpadku napájení výstup Q a čas resetovány.

### Předvolba parametru Par

Zobrazení v programovacím módě (příklad):

B25	1+R	Ochranný mód a remanence
TL =02 : 00 s		Mezery mezi pulzy
TH =03 : 00 s		Šířka pulzu

Stiskněte ►

B25	2	
N =1		Počet cyklů pulz/ přestávka (příklad)

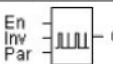
Zobrazení v módu přiřazování parametrů (příklad):

B25		
TL =02 : 00 s		
TH =03 : 00 s		
Ta =01 : 15 s		Současná šířka pulzu T <sub>L</sub> nebo T <sub>H</sub>

#### 4.4.7 Asynchronní generátor pulzů

##### Krátý popis

Tvar výstupního pulzu je možné upravit rekonfigurací poměru pulz/mezera.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup En	Vstup EN můžete použít pro nastavení a resetování asynchronního generátoru pulzů.
	Vstup INV	Vstup INV můžete použít pro inverzi výstupního signálu aktivního asynchronního generátoru pulzů.
	Parametr	Můžete konfigurovat šířku pulzu $T_H$ a šířku mezery $T_L$ . Remanence: $/$ = Bez remanence R = Stav je remanentní.
	Výstup Q	Q je zapínán a resetován cyklicky podle poměru pulz/mezera $T_H$ a $T_L$ .

##### Parametry TH a TL

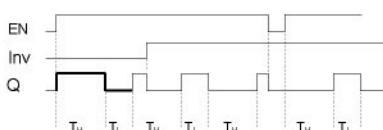
Informace o parametru T najdete v kapitole 4.3.2.

Šířka pulzu  $T_H$  a mezera mezi pulzy  $T_L$  může být poskytnuta aktuální hodnotou jiné již naprogramované funkce. Můžete použít aktuální hodnoty následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota  $Ax - Ay$ , viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota  $Ax$ , viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota  $Ax$ , viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota  $AQ$ , viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozběhu/doběhu (skutečná hodnota  $AQ$ , viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota  $AQ$ , viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota  $AQ$ , viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Časová základna je nastavitelná. Informaci o platných rozsazích časové základny a předvolbě parametru najdete v kapitole 4.4.1.

##### Časový diagram



## Popis funkce

Pomocí parametrů  $T_H$  (Time High) a  $T_L$  (Time Low) můžete nastavit šířku pulzu a mezery.

Pomocí vstupu INV můžete invertovat výstupní signál za předpokladu, že je blok povolen se signálem na vstupu EN.

Pokud není nastavena remanence, jsou výstup Q a uplynulý čas při výpadku napájení resetovány.

## 4.4.8 Generátor náhodných pulzů

## Krátký popis

Výstup generátoru náhodných pulzů se zapíná nebo resetuje v konfigurovaném čase.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup En	<p>Čas zpožděného zapnutí generátoru náhodných pulzů se spouští kladnou hranou (přechod z 0 na 1) vstupu En.</p> <p>Čas zpožděného vypnutí generátoru náhodných pulzů se spouští zápornou hranou (přechod z 1 do 0) vstupu En.</p>
	Parametr	<p>Čas zpožděného zapnutí je nastaven náhodně na hodnotu od 0 s do <math>T_H</math>.</p> <p>Čas zpožděného vypnutí je nastaven náhodně na hodnotu od 0 s do <math>T_L</math>.</p>
	Výstup Q	<p>Po vypršení času zpožděného zapnutí je výstup Q sepnut, pokud je En stále zapnutý. Po vypršení času zpožděného vypnutí je výstup Q resetován, pokud nebyl En mezičasně zapnut.</p>

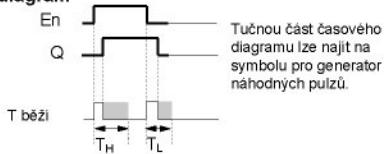
Parametry  $T_H$  a  $T_L$ 

Vezměte na vědomí implicitní hodnoty parametrů  $T_H$  a  $T_L$  uvedené v kapitole 4.3.2.

Nastavené doby zpožděného zapnutí  $T_H$  a vypnutí  $T_L$  mohou být založeny na aktuální hodnotě jiné již nastavené funkce. Můžete použít aktuální hodnoty následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozbehu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Časová základna je nastavitelná. Informaci o platných rozsazích časové základny a předvolbě parametru najdete v kapitole 4.4.1.

**Časový diagram****Popis funkce**

Přechod z 0 na 1 na vstupu En spouští náhodný čas zpožděněho zapnutí v intervalu 0 s až T<sub>H</sub>. Výstup je zapnut, když čas zpožděněho zapnutí uplyne a signál na vstupu En zůstává „hi“ nejméně po tuto dobu.

Pokud se stav vstupu En vrátí do 0 před tím, než vypršel čas zpožděněho zapnutí, je čas resetován.

Přechod z 1 na 0 na vstupu En spustí náhodný čas zpožděněho vypnutí mezi 0 s a T<sub>L</sub>. Po vypršení tohoto času bude výstup resetován, pokud stav na vstupu En zůstane „lo“ alespoň po dobu zpožděněho vypnutí.

Pokud se signál na vstupu En změní znova na 1 před vypršením času zpožděněho zapnutí, je čas resetován.

Uplynulý čas je resetován při výpadku napájení.

**4.4.9 Schodišťový spínač****Krátce popis**

Horizontální vlna na vstupu spouští nastavitelný čas s možností opakování spuštění. Po uplynutí tohoto času je výstup resetován. Před uplynutím tohoto času je možné vyslat výstražný signál, aby upozornil na blížící se vypnutí.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup Trg Parametr	Signál na vstupu Trg (Trigger) spouští čas zpožděněho vypnutí pro Schodišťový spínač.  T <sub>I</sub> představuje čas zpožděněho vypnutí výstupu (přechod výstupního signálu z 1 na 0). T <sub>I</sub> určuje čas spuštění předběžné výstrahy. T <sub>IL</sub> určuje délku signálu předběžné výstrahy. Remanence: / = Bez remanence R = Stav je remanentní.
	Výstup Q	Q je resetován po uplynutí času T. Před uplynutím tohoto času může být dán varovný signál.

**Parametry T, T<sub>I</sub> a T<sub>IL</sub>**

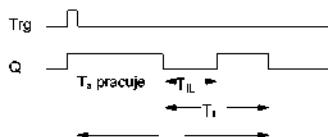
Vezměte na vědomí implicitní hodnoty parametrů T uvedené v kapitole 4.3.2.

Čas zpožděněho vypnutí T, čas spuštění předběžné výstrahy (pre-warning time) T<sub>I</sub> a délka signálu předběžné výstrahy T<sub>IL</sub> mohou být poskytnuty aktuální hodnotou již nastavené funkce. Můžete použít aktuální hodnoty následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)

- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
  - Analogového rozsběhu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
  - Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
  - Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
  - Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).
- Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Casová základna je nastavitelná. Informaci o platných rozsazích časové základny a předvolbě parametru najdete v kapitole 4.4.1.

### Časový diagram



## Popis funkce

Přechod signálu z 0 na 1 na vstupu Trg zapne výstup Q. Příšti přechod z 1 na 0 na Trg opětovně spustí aktuální čas  $T_a$  a výstup Q zůstává zapnutý.

Výstup Q je resetován, když  $T_a = T$ . Před uplynutím času zpožděného vypnutí ( $T - T_l$ ) můžete vyslat výstražný signál, aby resetoval Q v průběhu období před výstrahou  $T_{lL}$ .

Další signál na vstupu Trg během  $T_a$  znovu spustí čas  $T_a$ .

Pokud není nastavena remanence, jsou výstup Q a uplynulý čas při výpadku napájení resetovány.

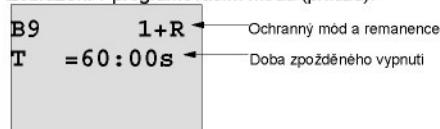
## Předvolba parametru Par

Vezměte v úvahu implicitní hodnoty specifikované v kapitole 4.3.2.

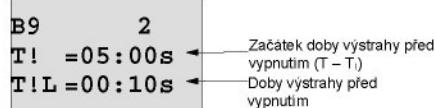
### Poznámka

Všechny časy musí mít stejnou časovou základnu.

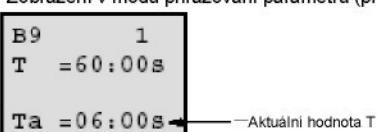
Zobrazení v programovacím módu (příklad):



Stiskněte ►



Zobrazení v módu přiřazování parametrů (příklad):



## 4.4.10 Komfortní spínač

### Krátký popis

Spínač se dvěma různými funkcemi:

- Pulzní spínač se zpožděným vypnutím
- Spinač (trvalé osvětlení)

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
Trg R Par	Vstup Trg	Signál na vstupu Trg (Trigger) zapíná výstup Q (trvalé osvětlení) nebo ho se zpožděním resetuje. V aktivním stavu může být výstup Q resetován signálem na vstupu Trg.
	Vstup R	Signál na vstupu R resetuje aktuální čas $T_a$ a výstup.
	Parametr	$T$ představuje čas, po jehož uplynutí je výstup resetován (přechod výstupního signálu z 1 na 0). $T_l$ představuje čas, během něhož musí být výstup zapnutý, aby byla umožněna funkce.

		<b>trvalého osvětlení</b> $T_L$ představuje čas předvolený pro začátek signálu výstrahy před vypnutím. $T_{IL}$ představuje délku doby výstrahy před vypnutím. <b>Remanence:</b> / = Bez remanence R = Stav je remanentní.
	Výstup Q	Výstup Q je spinán signálem na vstupu Trg. V závislosti na délce vstupu na Trg je výstup opětovně vypnut nebo trvale zapnut nebo je dalším signálem na Trg resetován.

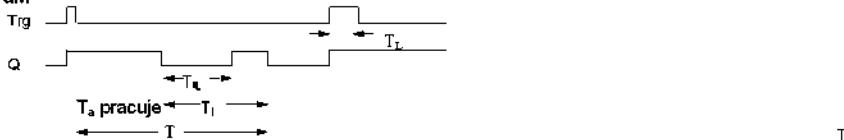
**Parametry  $T$ ,  $T_L$ ,  $T_I$  a  $T_{IL}$** 

Vezměte na vědomí implicitní hodnoty parametrů  $T$  uvedené v kapitole 4.3.2.

Časy  $T$ ,  $T_L$ ,  $T_I$  a  $T_{IL}$  mohou být poskytnuty aktuální hodnotou již nastavené funkce. Můžete použít aktuální hodnoty následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozbrehu/dobrému (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Časová základna je nastavitelná. Informaci o platných rozsazích časové základny a předvolbě parametru najdete v kapitole 4.4.1.

**Časový diagram****Popis funkce**

Přechod z 0 na 1 na vstupu Trg zapne výstup Q.

Pokud výstup Q = 0 a vstup Trg je nastaven na „hi“ nejméně po dobu  $T_L$ , je aktivována funkce trvalého osvětlení a výstup Q je podle toho zapnut.

Zpoždění při vypnutí T je srovnáno, když se vstup Trg vrátí na 0 dříve, než uplyne  $T_L$ .

Výstup Q je resetován, když  $T_a = T$ .

Před uplynutím času zpožděného vypnutí ( $T - T_I$ ) můžete vyslat výstražný signál, aby resetoval Q po dobu výstražného signálu  $T_{IL}$ . Následný signál na Trg vždy resetuje T a výstup Q.

Pokud není nastavena remanence, jsou výstup Q a uplynulý čas při výpadku napájení resetovány.

**Předvolba parametru Par**

Vezměte v úvahu implicitní hodnoty specifikované v kapitole 4.3.2.

**Poznámka**

$T$ ,  $T_I$  a  $T_{IL}$  musí mít stejnou časovou základnu.

Zobrazení v programovacím módu (příklad):

B5	1+R	Ochranný mód a remanence
T	= 60 : 00s	Zpožděné vypnutí
TL	= 10 : 00s	Doba zapnutí trvalého osvětlení

B5	2	
T!	= 30 : 00s	Začátek doby výstrahy před vypnutím ( $T - T!$ )
T!L	= 20 : 00s	Čas výstrahy před

Stiskněte ►

Zobrazení v módu přiřazování parametrů (příklad):

B5	1	
T	= 60 : 00s	
TL	= 10 : 00s	
Ta	= 06 : 00s	Aktuální hodnota času $T_L$ nebo $T$

#### 4.4.11 Týdenní spínaci hodiny

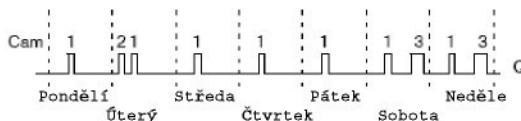
##### Krátký popis

Výstup je řízen zadáným datem zapnutí a vypnutí. Funkce podporuje jakoukoliv kombinaci dnů v týdnu. Aktivní dny v týdnu vyberete skrytím neaktivních dnů.

##### Poznámka

Protože LOGO! 24/240 nemá hodiny reálného času, není pro tuto verzi dostupná funkce týdenního spínače.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
No1 No2 No3	Parametry spínacích časů č. 1, č. 2, č. 3	Parametry spínacích časů nastavujete čas zapnutí/vypnutí týdenního spínače pro každý spínač spínacích časů. Nastavujete se zde také den a čas.
	Par	Specifikujete jestli spínač kmitne po jeden cyklus, když je aktivován nebo potom resetován. Nastavení pulzu je použito pro všechny tři spínací časy.
	Výstup Q	Q je sepnut, když je aktivován navolený spínací čas.



**Casový diagram (tři příklady)**

Spinaci čas č. 1: Denně: 06.30 h až 08.00 h  
 Spinaci čas č. 2: Úterý: 03.10 h až 04.15 h  
 Spinaci čas č. 3: Sobota a neděle: 16.30 h až 23.10 h

**Popis funkce**

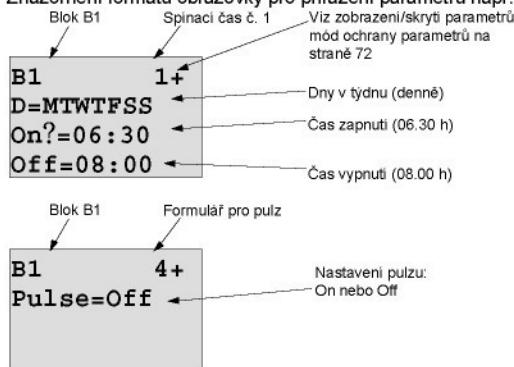
Každý týdenní spínač má tři parametry spinacích časů, které můžete použít pro konfigurování časové hysterese. Parametry spinacích časů nastavujete časy zapnutí a vypnutí. V okamžiku času zapnutí týdenní spínač zapne výstup, pokud ještě není zapnut.

Týdenní spínač vynuluje výstup v okamžiku času vypnutí, pokud je nastaven čas vypnutí, nebo na konci pulzu, pokud jste specifikovali pulzní výstup. Pokud jsou zadány časy vypnutí a zapnutí týdenního spínače shodné, i když jsou nastaveny na různých spinacích časech, způsobíte konflikt. V tomto případě má prioritu spinaci čas 3 před spinacím časem 2 a spinaci čas 2 má prioritu před spinacím časem 1.

Stav sepnutí týdenního spínače je určen stavem všech tří spinacích časů.

**Formát obrazovky pro přiřazení parametrů**

Znázornění formátu obrazovky pro přiřazení parametrů např. pro spinaci čas 1 a p:

**Den v týdnu**

Písmena za „D=“ (den) mají následující význam:

- M : Pondělí
- T : Úterý
- W : Středa
- T : Čtvrtok
- F : Pátek
- S : Sobota
- S : Neděle

Velké písmeno znamená: Je vybrán den v týdnu. Znak „-“ znamená: Den v týdnu není vybrán.

**Spinaci časy**

Možné je kdykoliv mezi 00.00 h a 23.59 h. Můžete také nakonfigurovat, aby byl čas pulzní signále.

Blok spínače bude aktivován ve zvolený čas na jeden cyklus a potom bude výstup vynulován.

- - - znamená: Není nastaven čas zapnutí/vypnutí.

**Nastavení týdenních spinacích hodin**

Spinaci časy nastavíte následujícím způsobem:

1. Nastavte kurzor na jeden z parametrů spinacích časů spínače (např. č. 1).
2. Stiskněte OK. LOGO! otevře obrazovku pro přiřazování parametrů spinacích časů. Kurzor je na pozici dne v týdnu.
3. Zvolte tlačítka ▲ a ▼ jeden nebo více dnů v týdnu.
4. Pohybujte kurzorem pomocí tlačítka ► na první místo pro dobu zapnutí.

5. Nastavte čas zapnutí.  
Hodnotu na určitém místě změňte tlačítka ▲ a ▼. Mezi jednotlivými místy pohybujte kurzorem pomocí tlačítka ▲ a ▼. Na prvním místě můžete volit pouze hodnotu --- (--- znamená: Není nastaven čas zapnutí/vypnuti).
6. Pomoci klávesy ► přesuňte kurzor na první pozici času vypnutí.
7. Nastavte dobu vypnutí (jako u kroku 5).
8. Potvrďte vaše data pomocí OK.  
Kurzor je umístěn na parametru č. 2 (spinaci čas 2) a vy můžete zadat další spinaci čas.

#### Poznámka

Informace o přesnosti časového spinače najdete v technických údajích a v kapitole 4.3.2.

### Týdenní spinaci hodiny: Příklad

Výstup týdenního spinače má být sepnut denně od 06.30 h do 08.00 h. Tento výstup má být sepnut také každé úterý od 03.10 h do 04.15 h a o víkendech od 16.30 h do 23.10 h.

Jsou pro to potřeba tři spinaci časy.

Následují obrazovky pro přiřazení parametrů pro spinaci bod č. 1, 2 a 3 na základě dříve uvedeného časového diagramu.

#### Spinaci čas 1

Spinaci čas č. 1 musí zapnout výstup týdenního spinače každý den (tj. od pondělí do neděle) od 06.30 do 08.00 h.

B1	1+
D=MTWTFSS	
On?=06:30	
Off=08:00	

#### Spinaci čas 2

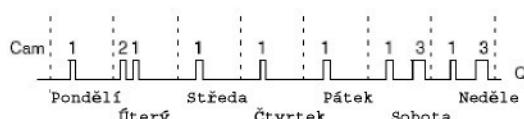
B1	2
D=-T----	
On =03:10	
Off=04:15	

Spinaci čas č. 2 musí zapnout výstup týdenního spinače každé úterý od 03.10 do 04.15 h.

#### Spinaci čas 3

Spinaci čas č. 3 musí zapnout výstup týdenního spinače každou sobotu a neděli od 16.30 do 23.10

B1	3
D=----SS	
On =16:30	
Off =23:10	



#### 4.4.12 Roční spínací hodiny

##### Krátký popis

Výstup je řízen zadaným datem zapnutí a vypnuti. Můžete nastavit aby byl spínač aktivován ročně, měsíčně nebo času nastaveného uživatelem. V každém režimu můžete také nastavit, aby spínač kmital na výstupu po definovanou dobu. Tato doba může být nastavena mezi daty 1. ledna 2000 a 31. prosince 2099.

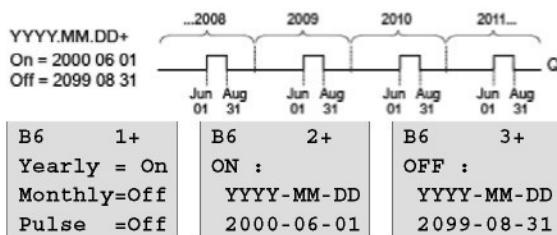
##### Poznámka

Protože LOGO! 24/24o nemá hodiny reálného času, není pro tuto verzi dostupná funkce ročních spínacích hodin.

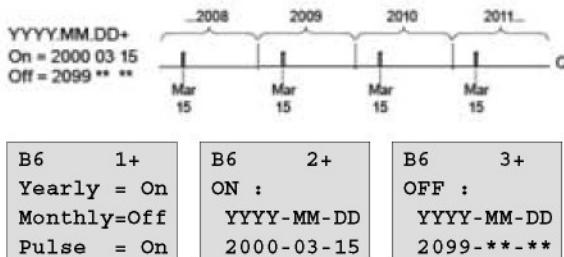
Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Parametr spínacího času	Parametrem spínacích časů konfigurujete režim spínače, časy zapnutí a vypnutí spínacího času ročního spínače a jestli je výstup pulzním výstupem.
	Výstup Q	Q je sepnut, když je aktivován konfigurovaný spínací čas.

##### Časové diagramy

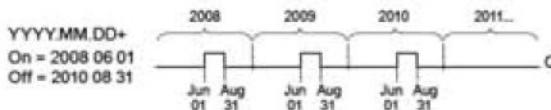
**Příklad 1:** Roční režim zapnut, měsíční režim vypnuto, kmitání vypnuto, čas zapnutí 1.6.2000, čas vypnutí 31.8.2099: Každý rok se 1. června výstup spinacích hodin aktivuje a zůstává aktivovaný do 31. srpna.



**Příklad 2:** Roční režim zapnut, měsíční režim vypnuto, kmitání zapnuto, čas zapnutí 15.3.2000, čas vypnutí \*\*.\*\*.2099: Každý rok se 15. března výstup spinacích hodin aktivuje na jeden cyklus.



**Příklad 3:** Roční režim zapnut, měsíční režim vypnuto, kmitání vypnuto, čas zapnutí 1.6.2008, čas vypnutí 31.8.2010: 1. června 2008, 2009 a 2010 se výstup spinacích hodin aktivuje a zůstane

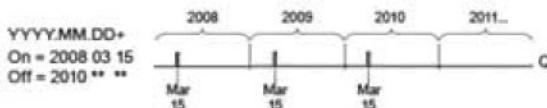


B6        1+  
Yearly = On  
Monthly=Off  
Pulse = Off

B6        2+  
ON :  
YYYY-MM-DD  
2008-06-01

B6        3+  
OFF :  
YYYY-MM-DD  
2010-08-31

**Příklad 4:** Roční režim zapnut, měsíční režim vypnuto, kmitání zapnuto, čas zapnutí 15.3.2008, čas vypnutí \*\*.\*\*.2010: 15. března 2008, 2009 a 2010 se výstup zapne na jeden cyklus.

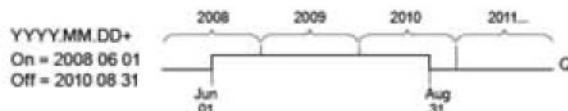


B6        1+  
Yearly = On  
Monthly=Off  
Pulse = On

B6        2+  
ON :  
YYYY-MM-DD  
2008-03-15

B6        3+  
OFF :  
YYYY-MM-DD  
2010-\*\*-\*\*

**Příklad 5:** Roční režim vypnut, měsíční režim vypnuto, kmitání vypnuto, čas zapnutí 1.6.2008, čas vypnutí 31.8.2008: 1. června 2008 se výstup spinacích hodin aktivuje a zůstane aktivován do 31. srpna 2010.

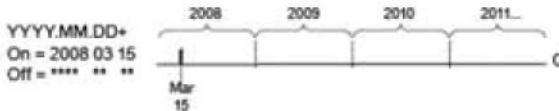


B6        1+  
Yearly =Off  
Monthly=Off  
Pulse =Off

B6        2+  
ON :  
YYYY-MM-DD  
2008-06-01

B6        3+  
OFF :  
YYYY-MM-DD  
2010-08-31

**Příklad 6:** Roční režim vypnuto, měsíční režim vypnuto, kmitání zapnuto, čas zapnutí 15.3.2008, čas vypnutí \*\*:\*\*:\*\*\*\*: 15. března 2008 se výstup spinacích hodin aktivuje na jeden cyklus. Protože spinač nemá žádnou měsíční akci nebo roční akci, výstup spínače kmitne pouze jednou v zadaný čas zapnutí.

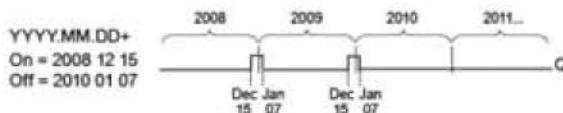


B6 1+  
Yearly =Off  
Monthly=Off  
Pulse =On

B6 2+  
ON :  
YYYY-MM-DD  
2008-03-15

B6 3+  
OFF :  
YYYY-MM-DD  
\*\*\*\*\*-\*-\*-\*\*

**Příklad 7:** Roční režim zapnuto, měsíční režim vypnuto, kmitání vypnuto, čas zapnutí 15.12.2008, čas vypnutí 1.7.2010: 15. prosince 2008 a 2009 se výstup spinacích hodin aktivuje a zůstane aktivován do 7. ledna následujícího roku. Když se výstup spinacích hodin deaktivuje 7. ledna 2010, už se NEAKTIVUJE znova následujícího 15. prosince.

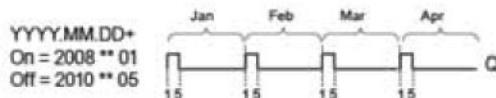


B6 1+  
Yearly = On  
Monthly=Off  
Pulse =Off

B6 2+  
ON :  
YYYY-MM-DD  
2008-12-15

B6 3+  
OFF :  
YYYY-MM-DD  
2010-01-07

**Příklad 8:** Roční režim zapnuto, měsíční režim zapnuto, čas zapnutí 1.\*\*.2008, čas vypnutí 5.\*\*.2010: Počínaje rokem 2008, prvního dne každého měsíce se spinací hodiny aktivují a deaktivovány jsou 5. dne každého měsíce. Spinací hodiny takto pokračují až do posledního měsíce roku 2010.



B6 1+  
Yearly =On  
Monthly=On  
Pulse =Off

B6 2+  
ON :  
YYYY-MM-DD  
2008-\*\*-01

B6 3+  
OFF :  
YYYY-MM-DD  
2010-\*\*-05

### Popis funkce

Roční spinaci hodiny zapinají a resetují výstup v okamžiku nastaveného času zapnutí a vypnutí. Zapnutí a resetování jsou spuštěna v 00:00. Pokud vaše aplikace potřebuje jiný čas, použijte ve vašem programu spolu s ročními spinacimi hodinami i týdenní spinaci hodiny.

Čas zapnutí udává, kdy jsou spinaci hodiny aktivovány. Čas vypnutí udává, kdy je výstup znova vynulován. Pro časy zapnutí a vypnutí platí následující pořadí polí: První pole definuje rok, druhé měsíc a třetí den.

Pokud zapnete měsíční režim, spinaci hodiny se aktivují každý měsíc v zadaný čas zapnutí (den ON) a zůstávají aktivovány do zadaného času vypnutí(dne OFF). Čas zapnutí udává první rok, kdy jsou spinaci hodiny aktivovány. Čas vypnutí udává poslední rok, kdy jsou spinaci hodiny vypnuty. Maximální rok je 2099.

Pokud zapnete roční režim, výstup spinacích hodin je aktivován každý rok v zadaný měsíc a den času zapnutí. Čas zapnutí udává první rok, v kterém jsou spinaci hodiny aktivovány. Čas vypnutí udává poslední rok, v kterém jsou spinaci hodiny vypnuty. Maximální rok je 2099.

Pokud nastavíte pulzní výstup, výstup spinacích hodin se v zadaný čas zapnutí aktivuje na jeden cyklus, potom je výstup vynulován. Můžete nastavit, aby spinaci hodiny kmitaly měsíčně, ročně nebo jen v jeden okamžik.

Pokud nezapnete měsíční, roční ani pulzní mód, můžete definovat určité časové období pomocí času zapnutí a vypnutí. Můžete zvolit jakékoli časové období.

Pro zpracování akce, která má být zapínána a vypínána vícekrát, ale v nepravidelné časové období, můžete nastavit několik spinacích hodin s výstupy spojenými funkčním blokem OR.

### Záloha hodin reálného času

Vnitřní hodiny reálného času je u LOGO! jsou chráněny proti výpadku napájení. Překlenovací čas je ovlivněn okolní teplotou a je typicky 80 hodin při teplotě okolo 25 C. Pokud používáte volitelnou LOGO! kartu s baterií nebo kombinovanou kartu paměť/baterie, může si LOGO! uchovat reálný čas až na 2 roky.

### Příklad nastavení

Výstup LOGO! má být zapnut každoročně 1. března, resetován 4. dubna, znova zapnut 7. července a resetován opět 19. listopadu. K tomuto účelu jsou nutné dva roční spínače, které musí mít nakonfigurované příslušné časy. Jejich výstupy poté logicky spojte blokem OR.

Roční spinaci hodiny 1

Čas zapnutí 1. března

Čas vypnutí 4. duben

Roční spinaci hodiny 2

Čas zapnutí 1. červenec

Čas vypnutí 19. listopad

B1	1+
Yearly = On	
Monthly=Off	
Pulse =Off	

B2	1+
Yearly = On	
Monthly=Off	
Pulse =Off	

B1	2+
ON :	
YYYY-MM-DD	
2000-03-01	

B2	2+
ON :	
YYYY-MM-DD	
2000-07-07	

B2	3+
OFF :	
YYYY-MM-DD	
2099-11-19	

#### 4.4.13 Dopředný a zpětný čítač

##### Krátký popis

Podle nastavení parametru je při každém pulzu na vstupu zvětšena nebo zmenšena vnitřní hodnota. Výstup je zapnut nebo resetován, když je dosaženo nastavené prahové hodnoty. Směr čítání může změněn signálem na vstupu Dir.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
R Cnt Dir Par	Vstup R	Signál na vstupu R vynuluje vnitřní hodnotu čítače.
	Vstup Cnt	Funkce čítá přechody z 0 na 1 na vstupu Cnt. Přechody z 1 na 0 čítány nejsou. <b>Použíte</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>vstupy I3, I4, I5 a I6 pro vysokorychlostní čítání (pouze LOGOI 12/24 RC/RCo a LOGOI 24/24o): max. 5 kHz.</li> <li>jakýkoliv jiný vstup nebo součást obvodu pro čítání signálů s nízkou frekvencí (typ. 4 Hz).</li> </ul>
	Vstup Dir	Vstup Dir se používá pro nastavení směru čítání: Dir = 0: vzestupné čítání Dir = 1: sestupné čítání
	Parametr	On: Práh zapnutí Rozsah hodnot: 0...999999 Off: Práh vypnutí Rozsah hodnot: 0...999999 StartVal: Počáteční hodnota od které se začne čítat nahoru nebo dolů Remanence pro vnitřní hodnotu čítače Cnt: /= Bez remanence R = Stav je remanentní.
	Výstup Q	Q je zapnut nebo resetován v závislosti na aktuální hodnotě na Cnt a nastavených prahových hodnotách.

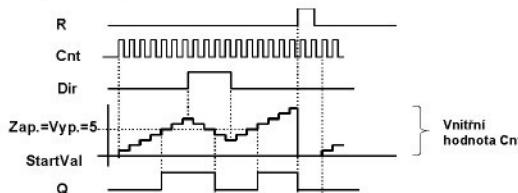
##### Implicitní parametry zapnutí/vypnutí

Implicitní omezení pro parametry zapnutí a/nebo vypnutí lze odvodit z jiné, již naprogramované funkce. Můžete použít skutečné hodnoty následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozbehu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28)
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku.

### Časový diagram



### Popis funkce

Při každé náběžné hraně na vstupu Cnt je interní čítač zvýšen o jedničku (Dir = 0) nebo snížen o jedničku (Dir = 1).

Vstup R můžete použít pro resetování vnitřní hodnoty na počáteční hodnotu. Pokud se R = 1, je výstup také „lo“ a pulzy na Cnt nejsou čítány. Pokud není nastavena remanence, jsou výstup Q a uplynulý čas při výpadku napájení resetovány.

Q je zapnut nebo resetován v závislosti na aktuální hodnotě na Cnt a nastavených prahových hodnotách. Viz pravidlo pro výpočet niže.

### Pravidlo pro výpočet

- Jestliže je prahová hodnota pro zapnutí > než prahová hodnota pro vypnutí, pak:  
Q = 1, jestliže Cnt > Zapnuti  
Q = 0, jestliže Cnt < Vypnuti.
- Pokud je prahová hodnota zapnutí < prahová hodnota vypnutí, pak Q = 1, jestliže zapnutí < Cnt < Vypnuti.

### Poznámka

Systém cyklicky kontroluje limitní hodnotu čítače. Proto jestliže je frekvence impulzů na rychlých digitálních vstupech I3, I4, I5 a I6 rychlejší než délka cyklu, speciální funkce nemusí sepnout, dokud nebude specifikovaná limitní hodnota překročena.

Příklad: Může být načteno až 100 pulzů na jeden cyklus; dosud bylo načteno 900 pulzů. On = 950; Off = 10000. Výstup bude zapnut v příštím cyklu, když hodnota dosáhne 1000. (Výstup by nebyl vůbec zapnut, kdyby hodnota Off = 980.)

Zobrazení v programovacím módu (příklad):

B3	1+R
On	=001234
Off	=000000

nebo

B3	1+R
On	=123456
Off	→B021

Pro nastavení počáteční hodnoty stiskněte ▲ nebo ▼ pro přístup na následující obrazovku:

B1	2+R
STV	=0100

Pokud blok, na který je dán odkaz (v tomto příkladu B021), dává hodnotu, která leží mimo platný rozsah, je tato hodnota zaokrouhlena na nejbližší platnou hodnotu.

obrazení v módu přiřazování parametrů (příklad):

#### 4.4.14 Čítač provozních hodin

##### Krátký popis

Při signálu na monitorovacím vstupu začne ubíhat zadaný čas. Po uběhnutí tohoto času bude sepnut výstup.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup R	Kladná hrana (přechod z 0 na 1) na vstupu R resetuje výstup Q a nastaví na čítač konfigurovanou hodnotu MI po zbývající dobu (MN).
	Vstup En	En je vstup pro monitorování. LOGO! skenuje dobu zapnutí tohoto vstupu.
	Vstup Ral	Kladná hrana na vstupu Ral (Reset all – resetovat vše) resetuje Čítač provozních hodin (OT) i výstup a nastaví na čítač konfigurovanou hodnotu MI po zbývající dobu (MN). Znamená to: <ul style="list-style-type: none"> <li>• výstup Q = 0,</li> <li>• měřený provozní čas OT = 0 a</li> <li>• zbývající čas pro interval obsluhy MN = MI.</li> </ul>
	Parametr	MI: Interval obsluhy, který musí být nastaven v hodinách a minutách. Rozsah hodnot: 0000...9999 h, 0... 59 m OT: Akumulovaná celková doba provozu; můžete specifikovat posunutí v hodinách a minutách Rozsah hodnot: 0000...9999 h, 0... 59 m Q→0: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Když je vybrán „R“: Q = 1, jestliže MN = 0; Q = 0, jestliže R = 1 nebo Ral = 1</li> <li>• Když jsou vybrány „R+En“: Q = 1, jestliže MN = 0, Q = 0, jestliže R = 1 nebo Ral = 1 nebo En = 0.</li> </ul>
	Výstup Q	Výstup je zapnut, když zbývající čas MN = 0 (viz časový diagram). Výstup je resetován: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Když „Q→0:R+En“, jestliže R = 1 nebo Ral = 1 nebo En = 0</li> <li>• Když „Q→0:R“, jestliže R = 1 nebo Ral = 1.</li> </ul>
MI = Nastavený časový interval MN= Zbývající čas OT= Celkový uplynulý čas od posledního signálu „hi“ na vstupu Ral		

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup R	Kladná hrana (přechod z 0 na 1) na vstupu R resetuje výstup Q a nastaví na čítač konfigurovanou hodnotu MI po zbývající dobu (MN).
	Vstup En	En je vstup pro monitorování. LOGO! skenuje dobu zapnutí tohoto vstupu.
	Vstup Ral	Kladná hrana na vstupu Ral (Reset all – resetovat vše) resetuje Čítač provozních hodin (OT) i výstup a nastaví na čítač konfigurovanou hodnotu MI po zbývající dobu (MN). Znamená to: <ul style="list-style-type: none"> <li>• výstup Q = 0,</li> <li>• měřený provozní čas OT = 0 a</li> <li>• zbývající čas pro interval obsluhy MN = MI.</li> </ul>

Tyto hodnoty jsou vždy remanentní

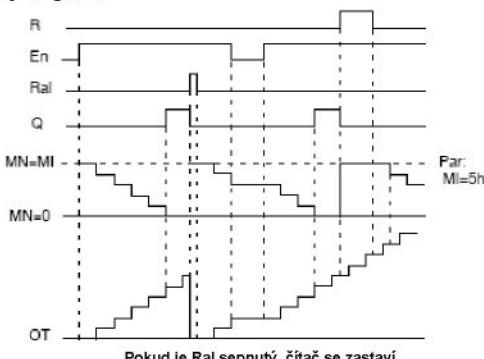
### Parametr MI

Hodnota intervalu obsluhy MI může být poskytnuta aktuální hodnotou již nastavené funkce. Můžete použít aktuální hodnoty následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozběhu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Časová základna je nastavitelná. Informaci o platných rozsazích časové základny a předvolbě parametru najdete v kapitole 4.4.1.

### Časový diagram



Pokud je Ral sepnutý, čítač se zastaví

MI = Nastavený časový interval

MN = Zbývající čas

OT = Celkový čas po posledním signálu na vstupu RAL

### Popis funkce

Čítač provozních hodin sleduje vstup En. Když En = 1, LOGO! vypočítá uplynulý čas a zbyvající čas MN. LOGO! tyto časy zobrazí v módu přiřazování parametrů. Výstup Q je zapnut, když zbyvající čas MN = 0.

Signál na resetovacím vstupu R resetuje výstup Q a nastaví na čítač předem konfigurovanou hodnotu MI pro dobu trvání MN. Čítač provozních hodin OT není ovlivněn.

Signálem na resetovacím vstupu Ral resetujete výstup Q a nastavíte na čítač předem konfigurovanou hodnotu MI pro dobu trvání MN. Čítač provozních hodin OT je vynulován.

V závislosti na vaší konfiguraci parametru Q je výstup resetován buď signálem na vstupu R, nebo Ral („Q → 0:R“), nebo když je resetovací signál nastaven na „hi“ nebo když je signál En nastaven na „lo“ („Q → 0:R+En“).

### Zobrazování hodnot MI, MN a OT

- LOGO! Basic s displejem: Když je systém v RUN, můžete otevřít mód přiřazování parametrů, a zobrazit tak skutečné hodnoty MI, MN a OT.
- LOGO! Basic bez displeje: Pro přečtení téhoto hodnot můžete použít Online test v LOGO!Soft Comfort (další informace najdete v kapitole 7).

### Mezní hodnota OT

Počet provozních hodin v OT zůstane uchován, když Čítač provozních hodin resetujete signálem na vstupu R. Čítač provozních hodin OT pokračuje v čítání, dokud En = 1, bez ohledu na stav na resetovacím vstupu R.

Limitní hodnota pro OT je 99999 h. Pokud Čítač provozních hodin dosáhne této hodnoty, již nebudou hodiny čítány.

V programovacím módu můžete nastavit výchozí hodnotu OT. Čítač začne pracovat při jakékoliv hodnotě jiné než nula. MN je vypočítán při SPUŠTĚNÍ automaticky na základě hodnot MI a OT. (Příklad: MI je odkaz na aktuální hodnotu bloku 1, která je 100, OT = 30, výsledek je MN = 70.)

### Předvolba parametru Par

Zobrazení v programovacím módu:

B16 1+R MI = 0100h 00 m	B16 1+R MI-> B001 h
B16 2+R OT = 00030h 00 m	
B16 3+R Q→O:R+En	

B16 1 MI = 0100h Q!0:R+En OT = 00000h	nebo	B16 + MI = 0100h Q!0:R OT = 00000h
	Uplynulý čas	

MI je konfigurovatelný časový interval. Jeho povolený rozsah hodnot leží mezi 0 a 9999 hodinami.

Pro informaci jak přidat parametru aktuální hodnotu jiné už naprogramované funkce viz kapitolu 4.4.1.

Zobrazení v módu přiřazování parametrů:

<b>B16 1</b>	<b>MI = 0100h</b>	Časový interval
	00 m	
<b>B16 2</b>	<b>OT = 00083h</b>	Provozní hodiny celkem
	15 m	
<b>B16 3</b>	<b>MN = 0017h</b>	Časový interval
	45 m	Zbyvající čas
		Provozní hodiny celkem

#### 4.4.15 Porovnávač frekvence

##### Krátký popis

Výstup je zapínán a resetován dvěma nastavitelnými porovnávači frekvence.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup Fre Par	Funkce čítá přechody z 0 na 1 na vstupu Fre. Přechody z 1 na 0 čítány nejsou. Použijte <ul style="list-style-type: none"> <li>vstupy I3, I4, I5 a I6 pro vysokorychlostní čítání (pouze LOGO! 12/24 RC/RCo a LOGO! 24/24o); max. 5 kHz.</li> <li>jakýkoliv jiný vstup nebo součást obvodu pro čítání signálů s nízkou frekvencí (typ. 4 Hz).</li> </ul>
	Parametr	On: Práh zapnutí Rozsah hodnot: 0000...9999 Off: Práh vypnutí Rozsah hodnot: 0000...9999 G_T: Časový interval neboli hradlový čas, během něhož jsou měřeny vstupní pulzy. Rozsah hodnot: 00:05 s...99:99 s
	Výstup Q	Q je zapínán a resetován na prahových hodnotách.

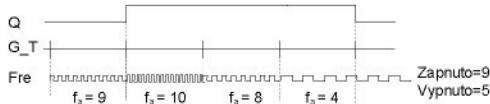
##### Parametr G\_T

Hradlový čas G\_T může být založen na aktuální hodnotě již nastavené funkce. Můžete použít aktuální hodnoty následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozběhu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku.

### Časový diagram



**Popis funkce**  $f_a$  = vstupní frekvence

Porovnávač frekvence měří signály na vstupu Fre. Pulzy jsou zaznamenávány v průběhu nastavitelné doby G\_T.

Výstup Q je zapínán a resetován podle nastavených prahových hodnot. Viz pravidlo pro výpočet níže.

### Pravidlo pro výpočet

- Jestliže je prahová hodnota pro zapnutí > než prahová hodnota pro vypnutí, pak:  
 $Q = 1$ , jestliže  $f_a >$  zapnutí  
 $Q = 0$ , jestliže  $f_a \leq$  vypnutí.
- Pokud je prahová hodnota pro zapnutí < prahová hodnota pro vypnutí, pak  $Q = 1$ , jestliže zapnutí  $< f_a \leq$  vypnutí.

### Předvolba parametru Par

#### Poznámka

Systém kontroluje limitní hodnotu čítače jednou za interval G\_T.

Zobrazení v programovacím módě (příklad):

B15	1+	Mód ochrany parametrů
On = 0009		práh zapnutí
Off = 0005		práh vypnutí

Stiskněte ►

B15	2	Časový interval pulzů (příklad)
G_T=01:00s		

#### Poznámka

Zde je časová základna „sekundy“ nastavena jako trvalá implicitní hodnota.

Když nastavíte čas G\_T na 1 s, uvádí LOGO! aktuální frekvenci v parametru fa v Hz.

Zobrazení v módu přiřazování parametrů (příklad):

<b>B15</b>	
<b>On =0009</b>	← Prah zapnutí
<b>Off =0005</b>	← Prah vypnout
<b>fa =0010</b>	← Q = 1 ( $f_a >$ zapnuto)

#### Poznámka

fa vždy představuje všechny pulzy naměřené za časovou jednotku G\_T.

#### 4.4.16 Analogový spínač

##### Krátký popis

Výstup je zapínán a resetován dvěma nastavitelnými prahovými hodnotami.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup Ax	Analogový signál, který má být analyzován, přivádít na vstup Ax. Použijte analogové vstupy AI1...AI8 (*), analogové příznaky AM1...AM6, číslo bloku funkce s analogovým výstupem nebo analogové výstupy AQ1 a AQ2.
	Parametr	A: Zisk Rozsah hodnot: $\pm 10,00$ B: Nulové posunutí Rozsah hodnot: $\pm 10,000$ On: Prahová hodnota pro zapnutí Rozsah hodnot: $\pm 20,000$ Off: Prahová hodnota pro vypnoutí Rozsah hodnot: $\pm 20,000$ p: Počet desetinných míst Rozsah hodnot: 0, 1, 2, 3
	Výstup Q	Q je zapnut nebo resetován prahovými spouštěči.

\* AI1...AI8: 0...10 V odpovídá 0...1000 (vnitřní hodnota).

**Parametry zisku a posunutí**

Informace o parametrech zisku a posunutí najdete v kapitole 4.3.6.

**Parametry On a Off**

Parametry On a Off mohou být založeny na aktuální hodnotě již nastavené funkce. Můžete použít aktuální hodnoty následujících funkcí:

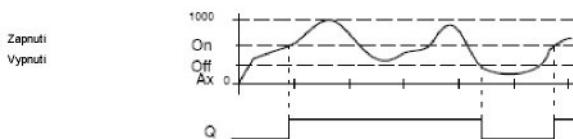
- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozbehu/dobehu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku.

**Parametr p (počet desetinných míst)**

Neplatí pro zobrazení hodnot On, Off a Ax v textu zprávy.

Neplatí pro srovnávání hodnot On a Off! (Funkce srovnávání ignoruje desetinou čárku.)

**Časový diagram****Popis funkce**

Funkce pracuje s analogovým signálem na vstupu Ax.

Ax je vynásobeno hodnotou parametru A (zisk) a k součinu je přičtena hodnota parametru B (posunutí), tj.  $(Ax \cdot A) + B$  = skutečná hodnota Ax.

Výstup Q je zapnut nebo resetován podle nastavených prahových hodnot. Viz pravidlo pro výpočet níže.

**Pravidlo pro výpočet**

- Jestliže je prahová hodnota pro zapnutí  $\geq$  než prahová hodnota pro vypnutí, pak:  
Q = 1, jestliže skutečná hodnota Ax > On  
Q = 0, jestliže skutečná hodnota Ax  $\leq$  vypnutí.
- Pokud je prahová hodnota pro zapnutí < prahová hodnota pro vypnutí, pak Q = 1, jestliže prahová hodnota pro zapnutí  $\leq$  skutečná hodnota Ax < prahová hodnota pro vypnutí.

**Předvolba parametru Par**

Parametry zisku a posunutí jsou použity pro přizpůsobení snímače příslušné aplikaci.

Zobrazení v programovacím módě (příklad):

B3	1+	Mód ochrany parametrů
On	=+04000	Prahová hodnota zapnutí
Off	=+02000	Prahová hodnota vypnutí

Stiskněte ►

B3	2	
A	=01.00	Zisk
B	=+00000	Posunutí
p	=2	Desetinná místa v textu

Zobrazení v módě přiřazování parametrů (příklad):

<b>B3</b>	
<b>On</b> =+04000	Prahová hodnota zapnuti
<b>Off</b> =+02000	Prahová hodnota vypnuti
<b>Ax</b> =+05000	Q = 1 (Ax > On)

Zobrazení v textu zprávy (příklad):

+050.00	Ax když p = 2 Q = 1 (Ax > On)
---------	----------------------------------

#### 4.4.17 Analogový rozdílový spínač

##### Krátký popis

Výstup je zapínán a resetován podle nastavitelné prahové hodnoty a rozdílové hodnoty.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup Ax	Analogový signál, který má být analyzován, přiváděte na vstup Ax. Použijte analogové vstupy AI1...AI8 (*), analogové příznaky AM1...AM6, číslo bloku funkce s analogovým výstupem nebo analogové výstupy AQ1 a AQ2.
	Parametr	A: Zisk Rozsah hodnot: ±10.00 B: Nulové posunutí Rozsah hodnot: ±10.000 On: Prahová hodnota zapnutí/vypnutí Rozsah hodnot: ±20.000 n: Diferenční hodnota pro výpočet parametru vypnutí Rozsah hodnot: ±20.000 p: Počet desetinných míst Rozsah hodnot: 0, 1, 2, 3
	Výstup Q	Q je zapnut nebo resetován podle prahové a diferenční hodnoty *

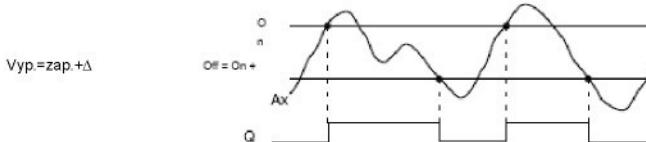
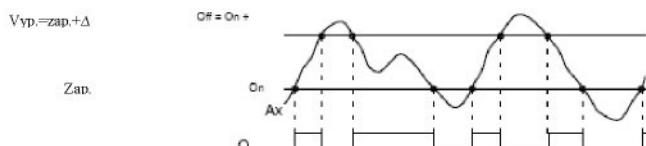
\*AI1..AI8: 0...10 V odpovídá 0...1000 (vnitřní hodnota).

##### Parametry zisku a posunutí

Informace o parametrech zisku a posunutí najdete v kapitole 4.3.6.

##### Parametr p (počet desetinných míst)

Neplatí pro zobrazení hodnot On, Off a Ax v textu zprávy.

**Časový diagram A: Funkce se záporným rozdílem  $\Delta$** **Časový diagram B: Funkce s kladným rozdílem  $\Delta$** **Popis funkce**

Funkce pracuje s analogovým signálem na vstupu Ax.

Ax je vynásobeno hodnotou parametru A (zisk) a k součinu je přičtena hodnota parametru B (posunutí), tj.  $(Ax \cdot zisk) + posunutí = skutečná\ hodnota\ Ax$ .

Výstup Q je zapnut nebo resetován podle nastavené (On) prahové a diferenční ( $\Delta$ ) hodnoty. Funkce automaticky vypočte parametr Off: Off = On +  $\Delta$ , kde  $\Delta$  může být kladná nebo záporná. Viz pravidlo pro výpočet níže.

**Pravidlo pro výpočet**

- Když nastavíte zápornou diferenční hodnotu  $\Delta$ , je prahová hodnota pro zapnutí > prahová hodnota pro vypnutí a:  
 $Q = 1$ , jestliže skutečná hodnota Ax > zapnutí  
 $Q = 0$ , jestliže skutečná hodnota Ax  $\leq$  vypnutí.  
Viz časový diagram A.
- Když nastavíte kladnou diferenční hodnotu  $\Delta$ , je prahová hodnota pro zapnutí < prahová hodnota pro vypnutí a Q = 1, jestliže:  
zapnutí  $\leq$  skutečná hodnota Ax < vypnutí.  
Viz časový diagram B.

**Předvolba parametru Par**

Parametry zisku a posunutí jsou použity pro přizpůsobení snímače příslušné aplikaci.

Zobrazení v programovacím módě (příklad):

B3	1+	Mód ochrany parametrů
On	=+04000	Prahová hodnota zapnutí/vypnutí
$\Delta$	= -02000	Diferenční hodnota pro prahovou hodnotu zapnutí/vypnutí

Stiskněte ►

B3	2	
A	=01.00	Zisk
B	=+00000	Posunutí
p	=2	Desetinná místa v textu zprávy

Zobrazení v módě přiřazování parametrů (příklad):

B3		
On	=+04000	Prahová hodnota zapnutí
$\Delta$	= -02000	Diferenční hodnota pro prahovou hodnotu vypnutí
Ax	=+05000	Q = 1 (Ax > On)

Stiskněte ▼

**B3****Off =+02000**

Prahová hodnota vypnuti

#### 4.4.18 Analogový komparátor

##### Krátký popis

Výstup je zapnut a resetován v závislosti na rozdílu Ax – Ay a dvou nastavitelných prahových hodnotách.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstupy Ax a Ay	<p>Na vstupy Ax a Ay jsou přivedeny analogové signály, pro které chcete porovnávat rozdíl. Použijte analogové vstupy AI1...AI8 (*), analogové příznaky AM1...AM6, číslo bloku funkce s analogovým výstupem nebo analogové výstupy AQ1 a AQ2.</p>
	Parametr	<p>A: Zisk Rozsah hodnot: ±10,00</p> <p>B: Nulové posunutí Rozsah hodnot: ±10.000</p> <p>On: Prah. hodn. pro zapnutí Rozsah hodnot: ±20.000</p> <p>Off: Prah. hodn. pro vypnutí Rozsah hodnot: ±20.000</p> <p>p: Počet desetinných míst Rozsah hodnot: 0, 1, 2, 3</p>
	Výstup Q	Q je zapnut nebo resetován v závislosti na rozdílu Ax-Ay a nastavených prahových hodnotách.

\*

\*AI1...AI8: 0...10 V odpovídá 0...1000 (vnitřní hodnota).

**Parametry zisku a posunutí**

Informace o parametrech zisku a posunutí najdete v kapitole 4.3.6.

**Parametry On a Off**

Parametry práh On a práh Off mohou být poskytnuty aktuální hodnotou již nastavené funkce.  
Můžete použít aktuální hodnoty následujících funkcí:

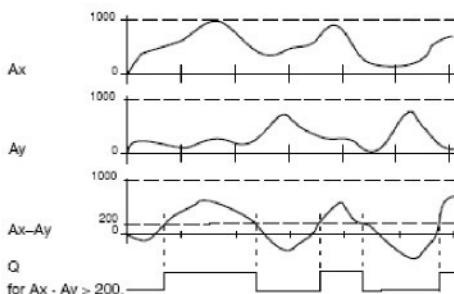
- Analogového komparátoru (skutečná hodnota  $Ax - Ay$ , viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota  $Ax$ , viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota  $Ax$ , viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota  $AQ$ , viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozbehu/dobehu (skutečná hodnota  $AQ$ , viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota  $AQ$ , viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota  $AQ$ , viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku.

**Parametr p (počet desetinných míst)**

Neplatí pro hodnoty  $Ax$ ,  $Ay$ ,  $On$ ,  $Off$  a  $\Delta$  zobrazené v textové zprávě.

Neplatí pro srovnávání hodnot  $On$  a  $Off$ . (Funkce srovnávání ignoruje desetinou čárku.)

**Časový diagram**

Jestliže zapnuto = vypnuto = 200

**Popis funkce**

Funkce pracuje s analogovými hodnotami ze vstupů  $Ax$  a  $Ay$ .

Jak  $Ax$ , tak  $Ay$  jsou násobeny hodnotou parametru A (zisk) a pak je k příslušnému součinu přičtena hodnota parametru B (posunutí), tj.:  $(Ax \cdot zisk) + posunuti = skutečná hodnota Ax$  nebo  $(Ay \cdot zisk) + posunuti = skutečná hodnota Ay$ .

Funkce vytvoří rozdíl „ $\Delta$ “ mezi skutečnými hodnotami  $Ax - Ay$ .

Výstup Q je zapnut nebo resetován podle rozdílu skutečných hodnot  $Ax - Ay$  a nastavených prahových hodnot. Viz pravidlo pro výpočet níže.

**Pravidlo pro výpočet**

- Jestliže je prahová hodnota pro zapnutí  $\geq$  než prahová hodnota pro vypnutí, pak:  
 $Q = 1$ , jestliže:  
 $(skutečná hodnota Ax - skutečná hodnota Ay) > zapnutí$   
 $Q = 0$ , jestliže:  
 $(skutečná hodnota Ax - skutečná hodnota Ay) \leq vypnuto$ .
- Pokud je prahová hodnota zapnutí  $<$  prahová hodnota vypnutí, pak  $Q = 1$ , jestliže:  
 $zapnutí \leq (skutečná hodnota Ax - skutečná hodnota Ay) < vypnuto$ .

**Předvolba parametru Par**

Parametry zisku a posunutí jsou použity pro přizpůsobení snímače příslušné aplikaci.

Zobrazení v programovacím módě:

B3	1+	Mód ochrany parametrů
On	=+00000	Prahová hodnota zapnutí
Off	=+00000	Prahová hodnota vypnuto

Stiskněte ►

B3	2	
A	=00.00	Zisk
B	=+00000	Posunutí
P	=0	Desetinná místa v textu zpravy

**Příklad**

V řídícím systému topení jsou porovnávány teploty přívodního potrubí  $T_v$  a  $T_r$  vratného potrubí, například snímačem na A12.

Řídící signál má být spuštěn (například „zapnout ohřívák“), když rozdíl teplot mezi přívodním a vratným potrubím je větší než  $15^\circ\text{C}$ . Řídící signál je resetován, když je rozdíl menší než  $5^\circ\text{C}$ .

Procesní proměnná teploty bude zobrazena v módě přířazování parametrů.

Instalované termočlánky mají následující technické údaje:  $-30$  až  $+70^\circ\text{C}$ ,  $0$  až  $10\text{ V DC}$ .

Použití	Vnitřní mapování
$-30$ až $+70^\circ\text{C} = 0$ až $10\text{ V DC}$	$0$ až $1000$
$0^\circ\text{C}$	$300$ → posunutí = $-30$
Rozsah hodnot: $-30$ až $+70^\circ\text{C} = 100$	$1000$ → zisk = $100/1000 = 0,1$
Prahová hodnota zapnutí = $15^\circ\text{C}$	Práh = $15$
Prahová hodnota vypnutí = $5^\circ\text{C}$	Práh = $5$
Viz také kapitola 4.3.6.	

Konfigurace (příklad):

B3	1+	Mód ochrany parametrů
On	=+00015	Prahová hodnota zapnutí
Off	=+00005	Prahová hodnota vypnutí

Stiskněte ►

B3	2	
A	=00.10	Zisk
B	=-00030	Posunutí
P	=0	Desetinná místa v textu zpravy

Zobrazení v módě přířazování parametrů (příklad):

B3	1	
On	=+00015	Prahová hodnota zapnutí
Off	=+00005	Prahová hodnota vypnutí

## Stiskněte ▼

B3	2
Ax	= +00010
Ay	= -00020
$\Delta$	= +00030

Hodnoty teploty  
Q = 1 (hodnota rozdílu > 0n)

Zobrazení v textu zprávy (příklad):

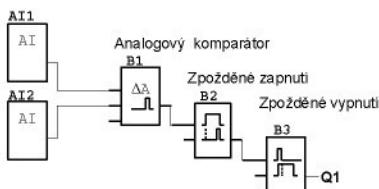
Ax	= +00010
Ay	= -00020

## Snížení odezvy vstupu analogového komparátoru

Výstup analogového komparátoru můžete selektivně zpozdit pomocí speciálních funkcí „Zpožděné zapnutí“ a „Zpožděné vypnutí“. Při zpožděném zapnutí je výstup Q zapnut jen v tom případě, že šířka pulzu spouštěcího signálu na vstupu Trg (= výstup analogového komparátoru) je větší než doba zpožděného zapnutí.

Použijete-li tento způsob, docílíte virtuální hystereze a snižíte citlivost vstupu na krátké signály.

## Diagram funkčních bloků



## 4.4.19 Analogový sledovač

## Krátký popis

Tato speciální funkce ukládá procesní proměnnou analogového vstupu do paměti a zapíná výstup, když výstupní proměnná překročí tuto uloženou hodnotu plus nastavitelné posunutí nebo klesne pod ni.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup En	Klidná hraha (přechod 0 na 1) na vstupu En ukládá analogovou hodnotu na vstupu Ax (.Aen) do paměti a spustí monitorování analogového rozsahu Aen ± n.
	Vstup Ax	Analogový signál, který má být monitorován, přivedte na vstup Ax. Použijte analogové vstupy AI1...AI8 (*), analogové priznaky AM1...AM6, číslo bloku funkcí s analogovým výstupem nebo analogové výstupy AQ1 a AQ2.
	Parametr	A: Zisk Rozsah hodnot: ±10,00 B: Posunutí nuly Rozsah hodnot: ±10.000 $\Delta_1$ : Diferenční hodnota nad Aen: prahová hodnota zapnutí/vypnutí Rozsah hodnot: 0-20.000

	$\Delta_2$ : Diferenční hodnota pod Aen: prahová hodnota zapnuto/vypnuto Rozsah hodnot: 0-20.000 p: Počet desetinných míst Rozsah hodnot: 0, 1, 2, 3
Výstup Q	Q je zapnut nebo resetován podle uložené analogové hodnoty a posunutí.

\*

\*AI1...AI8: 0...10 V odpovídá 0...1000 (vnitřní hodnota).

### Parametry zisku a posunutí

Informace o parametrech zisku a posunutí najdete v kapitole 4.3.6.

### Parametry Delta1 a Delta2

Parametry Delta1 a Delta2 mohou být poskytnuty aktuální hodnotou již nastavené funkce. Můžete použít aktuální hodnoty následujících funkcí:

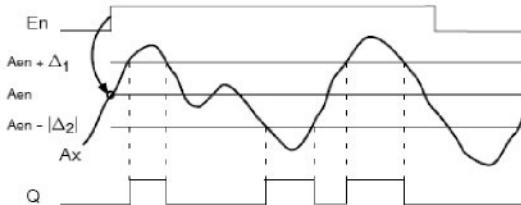
- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax - Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozběhu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku.

### Parametr p (počet desetinných míst)

Plati pouze pro hodnoty Aen, Ax,  $\Delta_1$  a  $\Delta_2$  zobrazené v textu zprávy.

### Casový diagram



### Popis funkce

Přechod z 0 na 1 na vstupu En ukládá hodnotu signálu na analogovém vstupu Ax. Tato uložená procesní proměnná se označuje jako „Aen“.

Obě skutečné analogové hodnoty Ax a Aen jsou vynásobeny hodnotou parametru A (zisk) a k součinu je pak přičten parametr B (posunuti), tj.

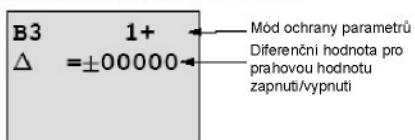
(Ax . zisk) + posunuti = skutečná hodnota Aen, když se vstup En změní z 0 na 1 nebo (Ax . zisk) + posunuti = skutečná hodnota Ax.

Výstup Q je zapnut, když se signál na vstupu En = 1 a jestliže skutečná hodnota na vstupu Ax leží mimo rozsah Aen -  $\Delta_2$  až Aen +  $\Delta_1$ .

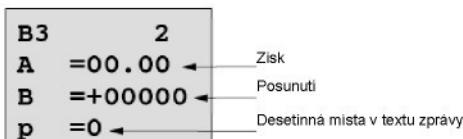
Výstup Q je resetován, když skutečná hodnota na vstupu Ax leží v rozsahu Aen -  $\Delta_2$  až Aen +  $\Delta_1$ , nebo když se signál na vstupu En změní na „lo“.

**Předvolba parametru Par**

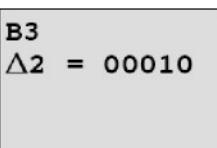
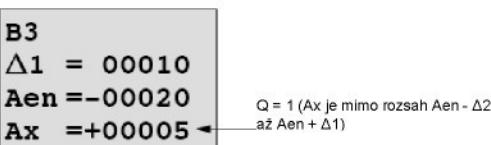
Parametry zisku a posunutí se používají pro přizpůsobení použitých snímačů příslušné aplikaci.  
Zobrazení v programovacím módě:



Stiskněte ►



Zobrazení v módu přiřazování parametrů (příklad):



#### 4.4.20 Analogový zesilovač

##### Krátký popis

Tato speciální funkce zesiluje hodnotu analogového vstupu a předává výsledek na analogový výstup.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup Ax	<p>Na vstup Ax je přiveden analogový signál, který má být zesílen.</p> <p>Použijte analogové vstupy AI1...AI8 (*), analogové priznaky AM1...AM6, číslo bloku funkce s analogovým výstupem nebo analogové výstupy AQ1 a AQ2.</p>
	Parametr	<p>A: Zisk Rozsah hodnot: ±10,00</p> <p>B: Nulové posunutí Rozsah hodnot: ±10.000</p> <p>p: Počet desetinných míst Rozsah hodnot: 0, 1, 2, 3</p>

	Výstup AQ	Tato speciální funkce má analogový výstup! Tento výstup lze spojit pouze s analogovým vstupem funkce, analogovým příznakem nebo analogovým výstupním konektorem (AQ1, AQ2). Rozsah hodnot pro AQ: -32768...+32767
--	-----------	---

\*AI1...AI8: 0...10 V odpovídá 0...1000 (vnitřní hodnota).

### Parametry zisku a posunu

Informace o parametrech zisku a posunu najdete v kapitole 4.3.6.

### Parametr p (počet desetinných míst)

Plati pouze pro hodnotu AQ v textu zprávy.

### Popis funkce

Funkce pracuje s analogovým signálem ze vstupu Ax.

Tato hodnota je vynásobena hodnotou parametru A (zisk) a pak je k součinu přičten parametr B (posunutí), tj.:  $(Ax \cdot \text{zisk}) + \text{posunutí} = \text{skutečná hodnota Ax}$ .

Skutečná hodnota Ax jde na výstup AQ.

### Analogové výstupy

Pokud tuto speciální funkci propojíte s reálným analogovým výstupem, mějte na paměti, že analogový výstup může zpracovávat pouze hodnoty mezi 0 a 1000. Při realizaci bude možná zapotřebí zapojit dodatečně zesilovač mezi analogový výstup speciální funkce a reálný analogový výstup. Pomocí tohoto zesilovače standardizujete výstupní rozsah speciální funkce do hodnotového rozsahu 0 až 1000.

### Úprava měřítka analogové vstupní hodnoty

Analogovou vstupní hodnotu potenciometru můžete ovlivnit připojením analogového vstupu s analogovým zesilovačem a analogovým příznakem.

- Pro další použití upravte měřítko analogového hodnoty na analogovém zesilovači.
- Připojte například časovou základnu parametru T časové funkce (např. zpožděné zapnutí/vypnutí, kapitola 4.4.3) nebo specifikaci omezení zapnutí a/nebo vypnutí vzestupného/sestupného čítače (kapitola 4.4.13) na analogovou hodnotu s upraveným měřítkem.

Vice informací s příklady programování najdete v online návopědě pro LOGO!Soft Comfort.

### Předvolba parametru Par

Parametry zisku a posunu jsou použity pro přizpůsobení snímače příslušné aplikaci.

Zobrazení v programovacím módě (příklad):

B3	+	
A	=02 . 50	↳ Zisk
B	=-00300	↳ Posunutí
p	=0	↳ Desetinná místa v textu zprávy

Zobrazení v módu přiřazování parametrů (příklad):

B3	
A	=02 . 50
B	=-00300
AQ	=-00250

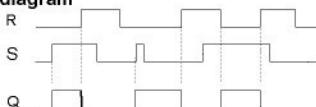
#### 4.4.21 Samodržné relé

##### Krátký popis

Vstup S zapne výstup Q, vstup R výstup Q opět vypne.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup S	Výstup Q zapínáte signálem na vstupu S.
	Vstup R	Výstup R použijte pro nastavení výstupu Q zpět na 0. Pokud S a R = 1, je výstup resetován.
	Parametr	Remanence: I = Bez remanence R = Stav je remanentní.
	Výstup Q	Q je zapnut signálem na vstupu S a resetován signálem na vstupu R.

##### Časový diagram



##### Spínací odezva

Samodržné relé představuje jednoduchý binární prvek. Hodnota výstupu závisí na stavu vstupů a na předchozím stavu výstupu. Následující tabulka ukazuje logické hodnoty:

S <sub>n</sub>	R <sub>n</sub>	Q	Komentář
0	0	x	Stav je remanentní
0	1	0	Reset – vypnuto
1	0	1	Set – zapnuto
1	1	0	Reset – vypnuto (priorita před zapnutím)

Je-li remanence povolena, aktuální stav výstupního signálu se ani po výpadku napájení nezmění.

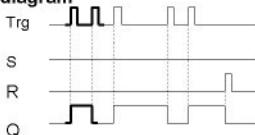
#### 4.4.22 Pulzní proudové relé

##### Krátký popis

Pro zapnutí a vypnutí výstupu se používá krátký pulz.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup Trg	Vstup Trg (Trigger) používejte pro zapnutí a vypnutí výstupu Q.
	Vstup S	Výstup Q zapínáte signálem na vstupu S.
	Vstup R	Vstup R používejte pro resetování výstupu Q.
	Parametr	Výběr: RS (priorita vstupu R) nebo SR (priorita vstupu S) Remanence: / = Bez remanence R = Stav je remanentní.
	Výstup Q	Q je zapnut signálem na vstupu Trg a resetován příštím signálem na Trg, pokud S a R = 0.

##### Časový diagram



Tučnou část v časovém diagramu můžete nalézt v symbolu pro pulzní relé.

**Popis funkce**

Stav výstupu Q se změní, tj. výstup je zapínán a resetován, při každém přechodu vstupu Trg z 0 na 1, jestliže vstupy S a R = 0.

Signál na vstupu Trg tuto speciální funkci neovlivní, když S nebo R = 1.

Pulzní relé spiná při signálu na vstupu S, tj. výstup je nastaven na „hi“.

Pulzní relé rozpiná při signálu na vstupu R, tj. výstup je nastaven na „lo“.

**Stavový diagram**

Par	$Q_{n-1}$	S	R	Trg	$Q_n$
*	0	0	0	0	0
*	<b>0</b>	0	0	0 >1	<b>1**</b>
*	0	0	1	0	0
*	0	0	1	0 >1	0
*	0	1	0	0	1
*	0	1	0	0 >1	1
RS	0	1	1	0	0
RS	0	1	1	0 >1	0
SR	0	1	1	0	1
SR	0	1	1	0 >1	1
*	1	0	0	0	1
*	<b>1</b>	0	0	0 >1	<b>0**</b>
*	1	0	1	0	0
*	1	0	1	0 >1	0
*	1	1	0	0	1
*	1	1	0	0 >1	1
RS	1	1	1	0	0
RS	1	1	1	0 >1	0
SR	1	1	1	0	1
SR	1	1	1	0 >1	1

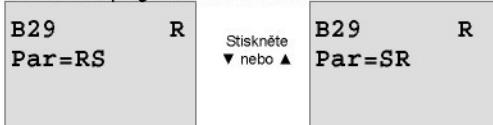
\*: RS nebo SR

\*\*: Spouštěcí signál je účinný, protože S a R = 0.

Podle vaši konfigurace má buď vstup R prioritu vůči vstupu S (tj. vstup S není v činnosti, když R = 1), nebo je tomu obráceně (tj. vstup R není v činnosti, když S = 1).

Po výpadku napájení je pulzní relé resetováno a výstup Q je nastaven na 0, pokud není nastavena remanence.

Zobrazení v programovacím módě:



Tato speciální funkce není přístupná v módu přiřazování parametrů.

**Poznámka**

Když Trg = 0 a Par = RS, speciální funkce „Pulzní Samodržné relé“ odpovídá speciální funkci „Samodržné relé“ (viz kapitolu 4.4.21).

## 4.4.23 Textové zprávy

### Krátký popis

S funkčním blokem textové zprávy můžete nastavit zprávu, která se skládá z textu a dalších parametrů pro LOGO! a zobrazit ji na displeji v režimu RUN.

Jednoduché textové zprávy můžete nastavit z displeje LOGO! LOGO!Soft Comfort poskytuje rozšířenou sadu možností pro textové zprávy: reprezentace dat v sloupcových grafech, jména pro digitální vstupní/výstupní stavy a další. Informace o těchto možnostech najdete v dokumentaci LOGO!Soft Comfort.

### Globální nastavení textových zpráv

Globální parametry, které se vztahují na všechny textové zprávy, nastavujete výběrem Msg Config z programovacího menu.

- Analog time (analogový čas): Obnovovací frekvence v milisekundách, která udává jak často jsou aktualizovány vstupy textových zpráv.
- Tick time: Frekvence s jakou se textové zprávy posunují po displeji. Existují dva způsoby, kterými mohou zprávy posunovat po obrazovce: Řádek po řádku nebo znak po znaku, jak je popsáno dále. Řádek textové zprávy nebo každý znak textové zprávy se bude postupně posunovat na LOGO! displej v závislosti na tick času. Pro zprávu, která se posunuje řádek po řádku, je skutečný tick time desetkrát větší, než nastavený tick time. Pro zprávy, které se posunují znak po znaku, je skutečný tick time stejný jako nastavený tick time.
- CharSets (znakové sady): Primární a sekundární znakové sady z kterých můžete nastavovat textové zprávy. CharSet1 a CharSet2 mohou být libovolné ze znakových sad, které LOGO! podporuje:

Znaková sada v LOGO!	Obvyklé pojmenování	Podporované	Internetový odkaz
ISO8859-1	Latin-1	Angličtina, němčina, italština, španělština (částečně), holandskina (částečně)	<a href="http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-1">http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-1</a>
ISO8859-5	Cyrillic	Ruština	<a href="http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-5">http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-5</a>
ISO8859-9	Latin-5	Turečtina	<a href="http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-9">http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-9</a>
ISO8859-16	Latin-10	Francouzština	<a href="http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-16">http://en.wikipedia.org/wiki/ISO/IEC_8859-16</a>
GB-2312	Chinese	Čínskina	<a href="http://en.wikipedia.org/wiki/GB2312">http://en.wikipedia.org/wiki/GB2312</a>

- CurrCharSet (aktuální znaková sada): zvolená sada pro zobrazování textových zpráv

Z 50 textových zpráv, které je možno nastavit, můžete zvolit, aby byl libovolný počet z prvního jazyka a zbytek z druhého jazyka. Například, pokud nastavíte 50 funkčních bloků textových zpráv, které mají jedinou textovou zprávu pro znakovou sadu 1. Nebo můžete nastavit 25 funkčních bloků textových zpráv, každý z nich s 2 textovými zprávami: jedna pro znakovou sadu 1 a jedna pro znakovou sadu 2. Jakákoliv kombinace je platná, pokud celkový počet nepřesáhne padesát.

V rámci jedné textové zprávy musí být text pouze z jedné znakové sady. Textové zprávy v jakémkoliv podporované znakové sadě můžete upravovat z LOGO!Soft Comfort. Z modulu LOGO! Basic lze upravovat pouze text používající znaky ze znakové sady ISO8859-1.

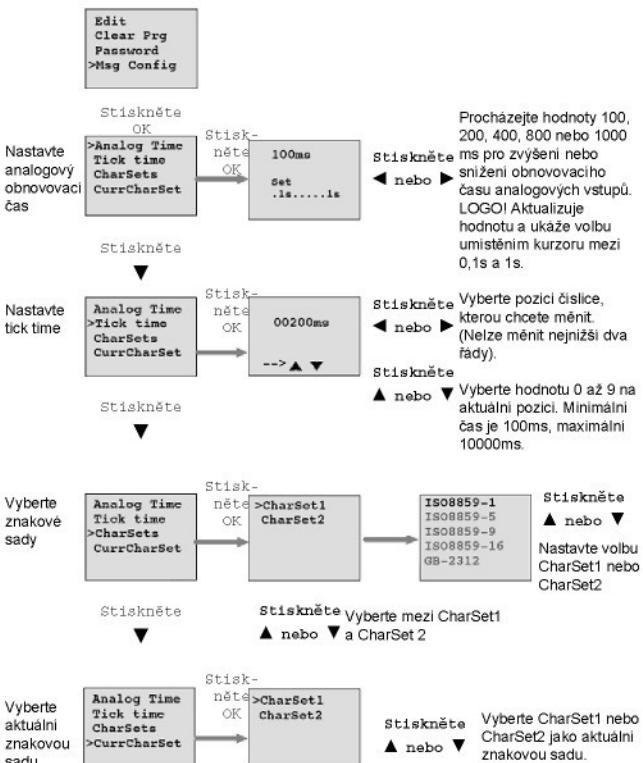
Jazyk a tedy i znaková sada textové zprávy jsou nezávislé na nastavení jazyka pro menu na displeji LOGO! Mohou být odlišné.

### Čínská znaková sada

Moduly LOGO! Basic a LOGO! TD podporují čínskou znakovou sadu (GB-2312) pro Čínu. Zařízení používají pro tuto sadu kódování Microsoft Windows. Kódování Windows umožňuje zobrazit stejné znaky, které se ukazují v editoru textových zpráv v LOGO!Soft Comfort, pokud používáte emulátor čínskiny nebo čínskou verzi Microsoft Windows.

Čínská znaková sada vyžaduje čínskou verzi Windows nebo emulátor čínskiny pro správné zobrazení čínských znaků v editoru textových zpráv v LOGO!Soft Comfort. Je nutné spustit emulátor čínskiny ještě předtím, než otevřete v LOGO!Soft Comfort funkční blok textových zpráv.

### Programování globálních parametrů textových zpráv



### Funkční blok textových zpráv

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup En	Přechod stavu z 0 na 1 na vstupu En (Enable – povolení) spustí zobrazení textu zprávy.
	Vstup P	P: Priorita textu zprávy Rozsah hodnot: 0..127 Umístění zprávy Nastavení posunování zprávy Ack: Potvrzování textové zprávy

Parametr	Text: Vstup textu zprávy Par: Parametry nebo skutečná hodnota jiné, již naprogramované funkce (viz „Viditelné parametry procesních proměnných“) Time: Zobrazení trvale aktualizovaného denního času Date: Zobrazení trvale aktualizovaného data EnTime: Zobrazení času přechodu signálu na vstupu En z 0 na 1 EnDate: Zobrazení data přechodu signálu na vstupu En z 0 na 1 I/O status names (Názvy vstupních/výstupních stavů). Zobrazení názvu názvu stavu digitálního vstupu nebo výstupu, například: „On“ nebo „Off“ Analog input (Analogový vstup): Zobrazí hodnotu analogového vstupu v textové zprávě a aktualizuje ji podle analogového času. <b>Poznámka:</b> Z modulu LOGO! Basic můžete upravovat pouze parametr zprávy Text ISO8859-1 je jediný dostupný text pro zadávání zprávy. Další parametry a jazyky můžete upravovat z LOGO!Soft Comfort. Podívejte se na konfigurační podrobnosti v online návodě
Výstup Q	Q je sepnut tak dlouho, dokud je zpráva zobrazena

## Omezení

K dispozici je maximálně 50 textových zpráv.

### Popis funkce

Při přechodu signálu na vstupu En z 0 na 1 bude v módu RUN zobrazen vámí zadáný text zprávy i s hodnotami parametrů.

Podle nastavení umístění zprávy (message destination), bude textová zpráva zobrazena na LOGO! Display, LOGO! TD nebo na obou.

Pokud použijete ve vašem programu příznak M27, potom pokud je M27=0 (low), tak LOGO! zobrazí zprávu pouze pokud je v primární znakové sadě (Znaková sada 1). Pokud M27=1 (high), potom LOGO! zobrazí textovou zprávu pouze je-li v sekundární znakové sady (Znaková sada 2). (Viz popis příznaku M27 v kapitole 41.)

Pokud jste nastavili posunování zprávy, bude se zpráva posunovat na displej a z displeje podle vašeho upřesnění, buď po znacích nebo po řádcích.

Pokud je potvrzování vypnuto (Ack = Off), je text zprávy skryt, když se stav signálu na vstupu En změní z 1 na 0.

Pokud je potvrzování zapnuto (Ack = On) a stav signálu na vstupu En se změní z 1 na 0, bude text zprávy stále zobrazen, dokud nebude potvrzen klávesou OK. To také znamená, že LOGO! zobrazuje nově aktivované textové zprávy pouze, pokud je jejich priority vyšší, než těch aktivovaných dříve.

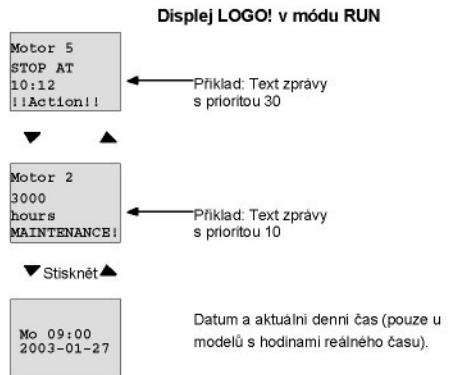
## Funkce LOGO!

Po tom, co je libovolný text zprávy zakázán nebo potvrzen, funkce automaticky zobrazí dříve aktivovaný text zprávy s nejvyšší prioritou.

Zobrazení a texty zpráv můžete měnit pomocí kláves ▲ a ▼.

### Příklad

Takto může být zobrazen text zprávy:



### Posouvání zpráv

Řádky textových zpráv můžete nastavit aby se posunovaly nebo neposunovaly. Existují dva typy posunu:

- Po znacích
- Po řádcích

Zprávy, které posunují znaky, pokaždé posouvají rádek pokaždé o 1 znak doleva, zprava se nasouvají po jednom další znaky. Časový interval pro posouvání je dán nastavením TickTime. Zprávy, které se používají po řádcích, posouvají první půlku zprávy z displeje doleva a druhou půlku zprávy nasouvanou zprava. Časový interval pro posun je desetinásobek parametru TickTime. Tyto dvě půlky se jednoduše střídají na LOGO! Display nebo LOGO! TD.

### Příklad: Posun zprávy po znacích

Následující ilustrace ukazuje jednořádkovou textovou zprávu o 24 znacích:

X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16	X17	X18	X19	X20	X21	X22	X23	X24

Pokud nastavíte, aby se zpráva posunovala po znacích s intervalom 0,1 sekundy, zobrazí se zpráva na LOGO! Display nebo LOGO! TD nejprve jak je ukázáno na obrázku:

X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16	X17	X18	X19	X20	X21	X22	X23	X24

Po 0,1 sekundě jeden znak řádku zprávy se vysune. Zpráva bude zobrazena takto:

X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16	X17	X18	X19	X20	X21	X22	X23	X24

### Příklad: Posun zprávy po řádcích

Následující příklad ukazuje stejné nastavení zpráv jako minulý příklad:

X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16	X17	X18	X19	X20	X21	X22	X23	X24

Pokud nastavíte, aby se zpráva posunovala po řádcích s intervalom 0,1 sekundy, zobrazí se na LOGO! Display nebo LOGO! TD nejprve levá půlka zprávy jak je ukázáno na obrázku:

X1 X2 X3 X4 X5 X6 X7 X8 X9 X10 X11 X12 X13 X14 X15 X16 X17 X18 X19 X20 X21 X22 X23 X24

Po 1 sekundě (10 x 0,1 sekundy) se zpráva posune a ukáže se její pravá půlka jak můžete vidět na obrázku:

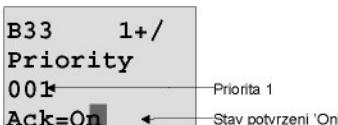
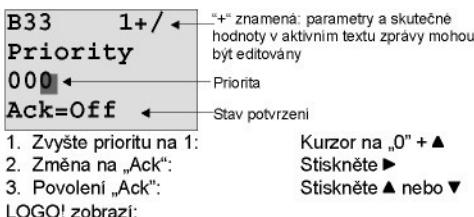
X13 X14 X15 X16 X17 X18 X19 X20 X21 X22 X23 X24 X1 X2 X3 X4 X5 X6 X7 X8 X9 X10 X11 X12

### Konfigurace vstupu P

Ze vstupu P nastavíte následující vlastnosti textové zprávy:

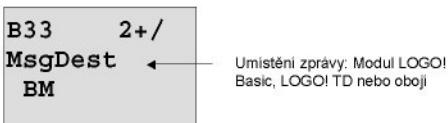
- Priorita
- Potvrzování
- Umístění zprávy
- Typ posuvu a nastavení posuvu pro každý řádek

Takto se nastaví priorita a potvrzení (programovací mód):



Pro nastavení umístění zprávy a typu posuvu (programovací mód)

1. Z obrazovky Priority a Acknowledgement (potvrzování) stiskněte ► pro přístup do obrazovky Message destination (umístění zprávy)



2. Stiskněte ► pro umístění kurzoru na řádek „BM“
3. Stiskněte ▲ nebo ▼ pro přepínání tří voleb umístění zprávy: BM, TD nebo BM & TD.
4. Z obrazovky umístění zprávy se stisknutím ► dostanete na obrazovku typu posuvání.

B33 3+/-

**TickCount ←**  
**Ch by Ch**

Typ posuvu: Znak po znaku (Ch by Ch) nebo řádek po řádku (Ln by Ln)

- Pokud má vaše textová zpráva řádky, které se pousovají, stiskněte ► pro umístění kurzoru na řádek „Ch by Ch“ a potom stiskněte ▲ nebo ▼ pro výběr typu posuvu buď „Ch by Ch“ nebo „Ln by LN“.
- Z obrazovky TickType stiskněte ► pro zapnutí nebo vypnutí posouvání každého řádku textové zprávy. LOGO! zobrazí následující obrazovku:

B33 4+/-

**1 = No**  
**2 = No**Nastavení posuvu:  
No: Řádky se neposouvají  
Yes: Řádky se posouvají

- Stiskněte ▲ nebo ▼ pro výběr mezi „No“ a „Yes“, definujete tím, jestli se řádek 1 posouvá.
- Stiskněte ► pro posuv kurzoru na druhý řádek a stiskněte ▲ nebo ▼ pro výběr mezi „No“ a „Yes“ pro řádek 2. Z posledního řádku stiskněte ► pro přístup na obrazovku s řádky 3 a 4. Jejich posouvání nastavíte stejně jako řádky 1 a 2.

B33 5+/-

**3 = No**  
**4 = No**

- Stiskněte OK pro potvrzení hotového nastavení textové zprávy.

#### Viditelné parametry nebo procesní proměnné

Následující parametry nebo procesní proměnné mohou být zobrazeny v textu zprávy buď jako číselné hodnoty nebo ve formě sloupcového grafu:

Speciální funkce	Parametr nebo procesní proměnná viditelné v textu zprávy
<b>Časy</b>	
Zpožděné zapnutí	T, T <sub>a</sub>
Zpožděné vypnutí	T, T <sub>a</sub>
Zpožděné zapnutí/vypnutí	T <sub>a</sub> , T <sub>H</sub> , T <sub>L</sub>
Zpožděné zapnutí s pamětí	T, T <sub>a</sub>
Impulzní relé (pulzní výstup)	T, T <sub>a</sub>
Skulzné relé spouštěné hranou	T <sub>a</sub> , T <sub>H</sub> , T <sub>L</sub>
Asynchronní generátor pulzů	T <sub>a</sub> , T <sub>H</sub> , T <sub>L</sub>
Generátor náhodných pulzů	T <sub>H</sub> , T <sub>L</sub>
Schodišťový spínač	T <sub>a</sub> , T, T <sub>I</sub> , T <sub>IL</sub>
Komfortní spínač	T <sub>a</sub> , T, T <sub>L</sub> , T <sub>I</sub> , T <sub>IL</sub>
Týdení spínací hodiny	3*zapnutí/vypnutí/den
Roční spínací hodiny	On, Off
Čítač	
Dopředný/zpětný čítač	Cnt, On, Off
Čítač provozních hodin	Mi, Q, OT

Speciální funkce	Parametr nebo procesní proměnná viditelné v textu zprávy
Porovnávač frekvence	f_a, On, Off, G_T
Analogové	
Analogový spínač	On, Off, A, B, Ax
Analogový rozdílový spínač	On, Δ, A, B, Ax, Off
Analogový komparátor	On, Off, A, B, Ax, Ay, ΔA
Analogový sledovač	Δ, A, B, Ax, Aen
Analogový zesilovač	A, B, Ax
Analogový multiplexor	V1, V2, V3, V4, AQ
Analogová rampa	L1, L2, MaxL, StSp, Rate, A, B, AQ
Regulátor PI	SP, Mq, KC, TI, Min, Max, A, B, PV, AQ
Analogová matematika	V1, V2, V3, V4, AQ
PWM	A, B, T, Ax zesílené
Různé	
Samodržné relé	-
Pulzní relé	-
Textové zprávy	-
Softkey (programovatelné tlačítko)	On/Off
Posuvný registr	-

Pro časovače může textová zpráva zobrazit pouze zbyvající čas, tzn. kolik času z nastavení parametru zbyvá.

Sloupcové grafy mohou být horizontální nebo vertikální reprezentací aktuální hodnoty, která je namapována mezi minimální a maximální hodnotu. Pro více informací o konfiguraci a zobrazení sloupcových grafů v textových zprávách se podívejte do online návody LOGO!Soft Comfort.

### Editace textové zprávy

Pouze jednoduché textové zprávy mohou být upravovány z modulu LOGO! Basic. Textové zprávy vytvořené v LOGO!Soft Comfort, které používají nové možnosti jako sloupcové grafy, názvy stavů vstupu/výstupu atd., nemohou být editovány z modulu LOGO! Basic.

Také nemůžete upravovat textové zprávy z modulu LOGO! Basic, které obsahují nějaký z následujících parametrů:

- Par
- Time
- Date
- EnTime
- EnDate

Takové zprávy můžete upravovat pouze z LOGO!Soft Comfort

### Změna parametrů v aktivním textu zprávy

Když je text zprávy aktivní, stiskněte pro výběr editačního módu ESC.

---

#### Poznámka

Klávesu ESC musíte nechat stisknutou nejméně po dobu jedné sekundy.

---

Stisknutím ▲ a ▾ vyberte příslušný parametr. Pro změnu parametru stiskněte OK. Použijte klávesy ▲, ▾, ▶ a ▷.

Svoje změny potvrďte **OK**. Teď můžete editovat další parametry v textu zprávy (pokud existují). Pro opuštění editačního módu stiskněte **ESC**.

#### Simulace vkládání klávesami v aktivním textu zprávy

V aktivním textu zprávy můžete povolit čtyři kurzorové klávesy C^, C>, C` a C< stisknutím **ESC** plus příslušné kurzorové klávesy.

#### Předvolba parametru Par

Pro konfigurování textu zprávy (programovací mód):



Vzhled obrazovky přiřazování parametrů pro Par

Pomocí klávesy ► vyberte řádek pro text zprávy.

Pomocí kláves ▲ a ▼ vyberte písmeno, které má být v textu zobrazeno. Kurzor přesunete z jednoho místa na druhé pomocí kláves ◀ a ▶.

Dostupné znaky jsou stejné jako pro název programu. Znakovou sadu najdete v kapitole 3.7.4.

Pokud vstoupíte do textové zprávy z LOGO! Basic, můžete zadat pouze znaky ze sady ISO8859-1.

Pro zadání znaků jiných jazyků musíte text zadávat v LOGO!SoftComfort.

Všimněte si, že počet znaků na řádku textové zprávy může být větší, než počet pozic pro znaky na LOGO! Display.

Svoje změny potvrďte pomocí **OK** a stisknutím klávesy **ESC** opusťte editační mód.

### 4.4.24 Softkey – programovatelné tlačítka

#### Krátký popis

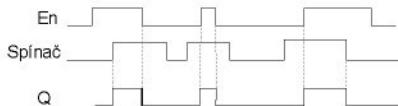
Tato speciální funkce má efekt mechanického tlačítka nebo spinače.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup En	Při přechodu signálu na vstupu En (Enable – povolení) z 0 na 1 je výstup Q zapnut, pokud bylo v módě přiřazení parametrů potvrzeno „Switch = On“.
	Parametr	<u>Programovací mód:</u> Par dává možnost použít funkci jako tlačítka v jednom cyklu nebo ji použít jako spinač. <u>Start:</u> Stav zapnuto nebo vypnuto, inicializovaný při prvním spuštění programu, pokud byla zakázána remanence. <u>Remanence:</u> / = Bez remanence R = Stav je remanentní. <u>Mód přiřazování parametrů (mód RUN):</u> Switch: Zapíná a vypíná krátkodobé tlačítka nebo spinač.
	Výstup Q	Zapne se, pokud En=1 a Switch=On bylo potvrzeno pomocí <b>OK</b> .

#### Výrobní nastavení

Implicitní nastavení parametrů je spinač.

### Časový diagram



### Popis funkce

V módě přířazování parametrů je výstup zapnut signálem na vstupu En, pokud je parametr „Switch“ nastaven na „On“ a potvrzen pomocí OK. Zde není důležité, zda byla funkce nastavena jako tlačítko nebo spínač.

Výstup je resetován na „0“ v následujících třech případech:

- Při přechodu stavu vstupu En z 1 na 0.
- Pokud byla funkce nastavena jako krátkodobé tlačítko a uplynul jeden cyklus od jejího zapnutí.
- Pokud bylo v parametru 'Switch' nastaveno „Off“ a potvrzeno pomocí OK v módě přířazování parametrů.

Pokud není nastavena remanence, je výstup Q po výpadku napájení inicializován podle konfigurace parametru „Start“.

### Předvolba parametru Par

Zobrazení v programovacím módě (příklad):

1. Vyberte funkci „Softkey“.
2. Vyberte vstup En a potvrďte ho pomocí OK. Kurzor je teď umístěn pod „Par“.
3. Změňte vstupní režim „Par“: Potvrďte OK  
(kurzor je nyní umístěn na „On“)



Takto změňte „Par“ na činnost „Switch“ a inicializaci stavu po spuštění programu:

4. Pro vybrání činnosti 'Momentary pushbutton' nebo 'Switch':

▲ nebo ▼

Stiskněte



5. Pro přechod do stavu spuštění: Stiskněte ◀ nebo ▶

6. Pro změnu stavu spuštění: Stiskněte ▲ nebo ▼



7. Potvrďte svoje údaje OK

Zobrazení v módu přiřazování parametrů (příklad):

Zde můžete zapínat nebo resetovat parametr „Switch“ (On/Off). V módu RUN LOGO! zobrazuje:



Předpokládejme, že chcete aktivovat „Switch“ (On).

1. Přejděte do editačního módu: Potvrďte pomocí OK  
(kursor je nyní umístěn na „Off“)
2. Změňte „Off“ na „On“: Stiskněte ▲ nebo ▼
3. Potvrďte svoje údaje Stiskněte OK



#### 4.4.25 Posuvný registr

##### Krátký popis

Funkci posuvného registru můžete použít pro načtení hodnoty libovolného vstupu a posunutí jeho bitů doleva nebo doprava. Výstupní hodnota odpovídá konfigurovanému bitu posuvného registru. Směr posunutí je možné změnit na speciálním vstupu.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
In Trg Dir Par	Vstup In	Vstup načítaný na začátku funkce.
	Vstup Trg	Kladná hrana (přechod z 0 na 1) na vstupu Trg (Trigger) spouští speciální funkci. Na přechodech z 1 na 0 nezáleží.
	Vstup Dir	Signál na vstupu Dir určuje směr posunutí bitů posuvného registru S1...S8: Dir = 0: Posunutí nahoru (S1 >> S8) Dir = 1: Posunutí dolů (S8 >> S1)
	Parametr	Bit posuvného registru, který určuje hodnotu na výstupu Q. Možná nastavení: S1 ... S8 Remanence: / = Bez remanence R = Stav je remanentní.
	Výstup Q	Výstupní hodnota odpovídá konfigurovanému bitu posuvného registru.

##### Popis funkce

Funkce načte hodnotu na vstupu In při kladné hraně (přechod z 0 na 1) na vstupu Trg (Trigger). Tato hodnota je aplikována na bit posuvného registru S1 nebo S8, podle směru posunu:

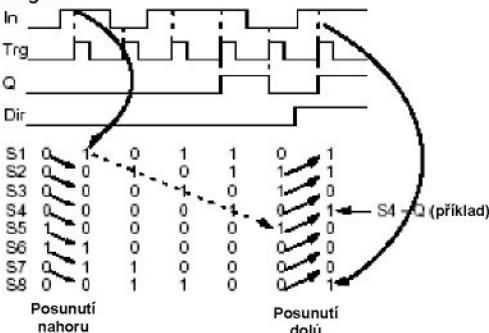
- Posun nahoru: Hodnota na vstupu In je nastavena na S1; předchozí hodnota S1 je přesunuta na S2; předchozí hodnota S2 je přesunuta na S3 atd.
- Posun dolů: Hodnota na vstupu In je nastavena na S8; předchozí hodnota S8 je přesunuta na S7; předchozí hodnota S7 je přesunuta na S6 atd.

Výstup Q dává hodnotu navoleného bitu posuvného registru.

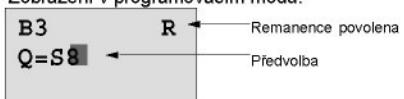
Pokud remanence není povolena, začne po výpadku napájení funkce posunutí znova na S1 nebo S8. Pokud povolena je, platí remanence vždy pro všechny bity posuvného registru.

##### Poznámka

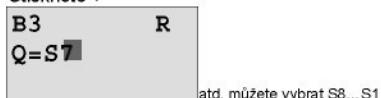
Speciální funkci posuvného registru lze použít v programu pouze jednou.

**Časový diagram****Předvolba parametru Par**

Zobrazení v programovacím módě:



Stiskněte ▼



atd. můžete vybrat S8...S1

Tato speciální funkce není přístupná v módu přiřazování parametrů.

**4.4.26 Analogový multiplexor****Krátký popis**

Tato speciální funkce přivádí na analogový výstup jednu ze čtyř předdefinovaných analogových hodnot nebo 0.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup En	Změna stavu na vstupu En (Enable – povolení) z 0 na 1 spiná parametrizovanou analogovou hodnotu na výstup AQ v závislosti na hodnotách S1 a S2.
	Vstupy S1 a S2	S1 a S2 (volíče) pro volbu výstupní analogové hodnoty. <ul style="list-style-type: none"> <li>• S1 = 0 a S2 = 0: Je použita hodnota 1</li> <li>• S1 = 0 a S2 = 1: Je použita hodnota 2</li> <li>• S1 = 1 a S2 = 0: Je použita hodnota 3</li> <li>• S1 = 1 a S2 = 1: Je použita hodnota 4</li> </ul>
	Parametr	V1...V4: Analogové hodnoty, které budou použity. Rozsah hodnot: -32768...+32767p; Počet desetinných míst Rozsah hodnot:

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Výstup AQ	<p>0, 1, 2, 3</p> <p>Tato speciální funkce má analogový výstup. Tento výstup lze spojit pouze s analogovým vstupem funkce, analogovým priznámkem nebo analogovým výstupním konektorem (AQ1, AQ2).</p> <p>Rozsah hodnot pro AQ:</p> <p>-32768...+32767</p>

### Parametry V1...V4

Analogové hodnoty pro parametry V1...V4 lze odvodit od jiné, již naprogramované funkce. Můžete použít skutečné hodnoty následujících funkcí:

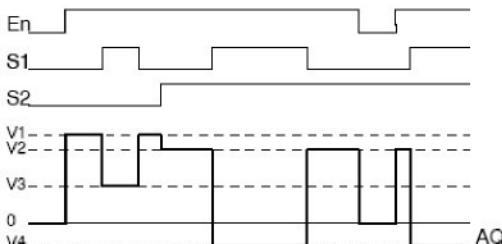
- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového rozbažku/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Informaci o implicitních hodnotách parametrů najdete v kapitole 4.4.1.

### Parametr p (počet desetinných míst)

Plati pouze pro hodnoty zobrazené v textové zprávě.

### Časový diagram



### Popis funkce

Je-li výstup En zapnut, vyšle funkce, v závislosti na hodnotě S1 a S2, jednu ze čtyř možných analogových hodnot V1 až V4 na výstup AQ.

Jestliže výstup En není zapnut, vyšle funkce na výstup AQ analogovou hodnotu 0.

### Analogový výstup

Pokud tuto speciální funkci propojíte s reálným analogovým výstupem, můžete na paměti, že analogový výstup může zpracovávat pouze hodnoty mezi 0 a 1000. Při realizaci bude možné zapotřebí zapojit dodatečně zesilovač mezi analogový výstup speciální funkce a reálný analogový výstup. Pomocí tohoto zesilovače standardizujete výstupní rozsah speciální funkce do hodnotového rozsahu 0 až 1000.

**Předvolba parametru Par**

Zobrazení v programovacím módě (příklad):

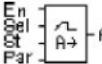
B3            1+/ V1 = +04000 V2 = -02000	Stiskněte ►►	B3            2+/ V3 →B020 V4 →B021 p = 0
---	--------------	--

Zobrazení v módu přiřazování parametrů:

B3            1 V1 = +04000 V2 = -02000	Stiskněte ►►	B3            2 V3 →B020 V4 →B021 AQ = +4000
---	--------------	---

**4.4.27 Analogová rampa****Krátký popis**

Analogová rampa umožňuje změnit výstup ze současné úrovni na zvolenou úroveň specifikovanou rychlosí.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup En	Změna stavu na vstupu En (Enable) z 0 na 1 použije úroveň start/stop (posunutí „B“ + StSp) na výstupu na 100ms a začne operace rampa na vybranou úroveň. Změna stavu z 1 na 0 okamžitě nastaví na výstupu posunutí „B“, čímž změní výstup AQ na 0.
	Vstup Sel	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sel = 0: Je vybrána úroveň 1</li> <li>• Sel = 1: Je vybrána úroveň 2</li> </ul> Změna stavu Sel způsobí, že se současná úroveň začne měnit až na vybranou úroveň specifikovanou rychlosí.
	Vstup St	Změna stavu z 0 na 1 na vstupu St (Zpomalené zastavení) způsobí pokles současné úrovni konstantní rychlosí až na start/stop úroveň (posunutí „B“ + StSp). Úroveň start/stop je udržena na 100ms a potom je současná úroveň nastavena na posun „B“, což způsobí, že se výstup AQ rovná nule.

	<b>Parametr</b>	<p>Uroveň 1 a uroveň 2: Úrovně, kterých má být dosaženo Rozsah hodnot pro každou uroveň: -10.000 až +20.000</p> <p><b>MaxL.</b> Maximální hodnota, která nesmí být překročena za žádných okolností. Rozsah hodnot: -10.000 až +20.000</p> <p><b>Stsp. Posunutí</b> spuštění/zastavení: hodnota, která je přičtena k posunutí „B“ pro vytvoření úrovné start/stop. Pokud je start/stop posunutí 0, potom je uroveň start/stop posunutí „B“. Rozsah hodnot: 0 až +20.000</p> <p><b>Rate</b> Zrychlení, kterým je dosažena úroveň 1, uroveň 2 nebo posunutí. Jsou použity roky/sekundy. Rozsah hodnot: 1 až 10.000</p> <p><b>A. Zisk</b> Rozsah hodnot: 0 až 10,00</p> <p><b>B. Posunutí</b> Rozsah hodnot: ±10.000</p> <p><b>p:</b> Počet desetinných míst Rozsah hodnot: 0, 1, 2, 3</p>
<b>Symbol v LOGO!</b>	<b>Zapojení</b>	<b>Popis</b>
	Výstup AQ	<p>Výstup AQ je upraven pomocí vzorce: Rozsah hodnot pro AQ: 0 až +32767 (současná úroveň – posunutí „B“) / zisk „A“ Rozsah hodnot: 0 až +32767</p> <p>Poznámka: Pokud je AQ zobrazeno v režimu přiřazování parametrů nebo režimu textových zpráv, je zobrazen jako neupravená hodnota</p>

**Parametry L1, L2**

Analogové hodnoty pro parametry L1 a L2 lze odvodit od jiné, již naprogramované funkce. Můžete použít skutečné hodnoty následujících funkcí:

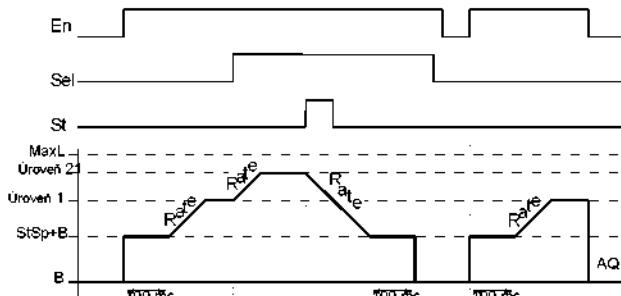
- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozbehu/dobehu (skutečná hodnota AQ)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28) a

- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13). Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Informaci o implicitních hodnotách parametrů najdete v kapitole 4.4.1.

#### Parametr p (počet desetiných míst)

Plati pouze pro hodnoty AQ, L1, L2, MaxL, StSp a Rate zobrazené v textu zprávy.

#### Časový diagram pro AQ#



#### Popis funkce

Jestliže je vstup En zapnut, pak funkce nastaví současnou úroveň jako StSp + posunutí „B“ na 100 ms.

Pak, v závislosti na připojení Sel, přejde funkce z hodnoty StSp + posunutí „B“ buď na úroveň 1, nebo úroveň 2 se zrychlením nastaveným v Rate.

Je-li zapnut vstup St, pak funkce přejde na hodnotu StSp + posunutí „B“ se zrychlením nastaveným v Rate. Pak funkce udržuje hodnotu StSp + posunutí „B“ po 100 ms. Po 100ms je úroveň nastavena na posunutí „B“. Upravená hodnota (výstup AQ) je 0.

Jestliže je zapnut vstup St, je možné funkci restartovat pouze po resetování vstupů St a En.

Jestliže se změní vstup Sel, pak v závislosti na připojení Sel přejde funkce z současné cílové úrovni na novou cílovou úroveň specifikovanou rychlosť.

Jestliže je resetován vstup En, vyšle funkce okamžitě posunutí „B“, na výstup AQ#.

Analogová hodnota na výstupu je přepočítávána každých 100 ms.

AQ je s použitím parametrů A (zisk) a B (posunutí) standardizován podle následujícího vzorce:  

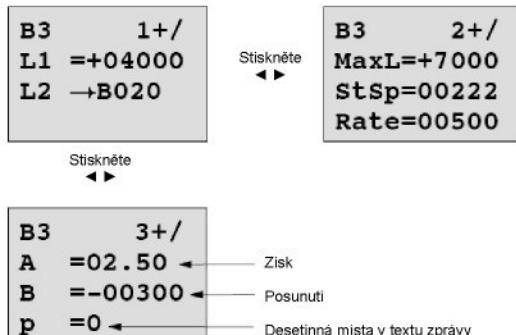
$$AQ = (\text{současná úroveň} - \text{posunutí „B“}) / \text{zisk „A“}$$

#### Poznámka

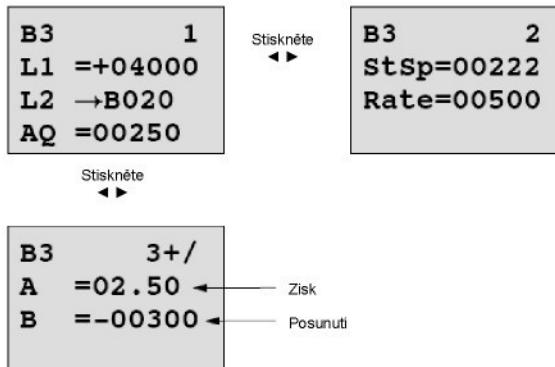
Další informace o zpracování analogových hodnot najdete v online návštěvě LOGO!Soft Comfort

**Předvolba parametru Par**

Zobrazení v programovacím módu (příklad):



Zobrazení v módu přiřazování parametrů:

**4.4.28 Regulátor PI****Krátký popis**

Regulátory proporcionální a integrační složky. Můžete použít oba typy regulátoru samostatně nebo v kombinaci.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup A/M	Nastavuje režim regulátoru: 1: automatický režim 0: manuální režim
	Vstup R	Vstup R použijte pro resetování výstupu AQ. Dokud je tento vstup zapnutý, je vstup A/M zablokován. Výstup AQ je nastaven na 0.
	Vstup PV	Analogová hodnota: procesní hodnota, ovlivňuje výstup

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
AM R PV Par	Vstup A/M	Nastavuje režim regulátoru. 1: automatický režim 0: manuální režim
	Vstup R	Vstup R použijte pro resetování výstupu AQ. Dokud je tento vstup zapnuty, je vstup A/M zablokován. Výstup AQ je nastaven na 0.
	Vstup PV	Analogová hodnota, procesní hodnota, ovlivňuje výstup
	Parametr	<p>SP: Pház, nastav hodnoty Rozsah hodnot: -10.000 až +20.000</p> <p>KC: Zisk Rozsah hodnot: 00,00 až 99,99</p> <p>TI: Integrač. čas. konstanta Rozsah hodnot: 00,01 až 99,99</p> <p>mDir: Směr složky regul Rozsah hodnot: + nebo -</p> <p>Mq: Hodnota z AQ v manuálním režimu Rozsah hodnot: 0 až 1000</p> <p>Min: Min. hodnota pro PV Rozsah hodnot: -10.000 až +20.000</p> <p>Max: Max. hodnota pro PV Rozsah hodnot: -10.000 až +20.000</p> <p>A: Zisk Rozsah hodnot: ±10,00</p> <p>B: Posunutí Rozsah hodnot: ±10.000</p> <p>p: Počet desetinných míst Rozsah hodnot: 0, 1, 2, 3</p>
	Výstup AQ	Tato speciální funkce má analogový výstup (= manipulovaná proměnná). Tento výstup lze spojit pouze s analogovým vstupem funkce, analogovým příznakem nebo analogovým výstupním konektorem (AQ1, AQ2). Rozsah hodnot pro AQ: 0...1000

**Parametry SP, Mq**

Analogové hodnoty pro parametry SP a Mq lze odvodit od jiné, již naprogramované funkce. Můžete použít skutečné hodnoty následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozběhu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ)
  - a
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Informaci o implicitních hodnotách parametrů najdete v kapitole 4.4.1.

#### Parametry KC, TI

Vezměte prosím na vědomí:

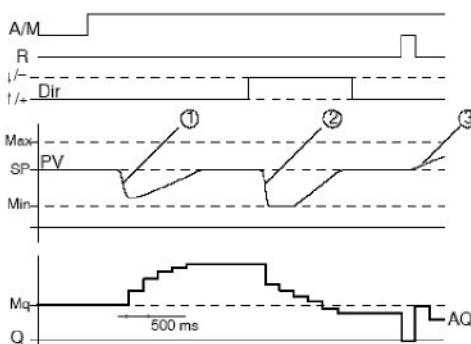
- Jestliže má parametr KC hodnotu 0, nebude vykonávána funkce „P“ (proporcionalní řízení).
- Jestliže má parametr TI hodnotu 99,59 ms, nebude vykonávána funkce „I“ (integrační řízení).

#### Parametr p (počet desetinných míst)

Platí pouze pro hodnoty PV, SP, Min a Max zobrazené v textu zprávy.

#### Časový diagram

Povaha, způsob a rychlosť změny AQ závisí na parametrech KC a TI. Také průběh AQ v diagramu je pouze příklad. Řízení je nepřetržitý proces, diagram proto zobrazuje pouze ukázku.



1. Porucha způsobí pokles PV, protože Dir směřuje nahoru, AQ roste, dokud PV opět neodpovídá SP.
2. Porucha způsobí pokles PV, protože Dir směřuje dolů, AQ klesá, dokud PV opět neodpovídá SP.
3. Když je AQ nastaven na 0 pomocí vstupu R, mění se PV. Je to založeno na skutečnosti, že PV roste, což vzhledem k Dir = nahoru způsobuje pokles AQ.

#### Popis funkce

Jestliže je vstup A/M nastaven na 0, pak speciální funkce vysílá na výstup AQ hodnotu, kterou jste nastavili parametrem Mq.

Jestliže je vstup A/M nastaven na 1, začíná automatický režim. Hodnota Mq je přijata jako integrační suma, funkce regulátoru začíná s výpočty.

#### Poznámka

Další základní informace o regulátoru najdete v online návodě LOGO!Soft Comfort.

Aktualizovaná hodnota PV je použita pro výpočet ve vzorcích:

*Aktualizovaná hodnota PV = (PV - zisk) + posunutí*

- Jestliže aktualizovaná hodnota PV = SP, pak speciální funkce nemění hodnotu AQ.
- Dir = nahoru (+) (1. a 3. číslo v časovém diagramu)
  - Jestliže aktualizovaná hodnota PV > SP, pak speciální funkce snižuje hodnotu AQ.
  - Jestliže aktualizovaná hodnota PV < SP, pak speciální funkce zvyšuje hodnotu AQ.
- Dir = dolů (-) (2. číslo v časovém diagramu)
  - Jestliže aktualizovaná hodnota PV > SP, pak speciální funkce zvyšuje hodnotu AQ.
  - Jestliže aktualizovaná hodnota PV < SP, pak speciální funkce snižuje hodnotu AQ.

Při poruše AQ nadále roste / klesá, dokud aktualizovaná hodnota PV opět neodpovídá SP.

Rychlosť, kterou se AQ mění, závisí na parametrech KC a TI.

Jestliže vstup PV překročí parametr Max, je aktualizovaná hodnota PV nastavena na hodnotu Max.

Jestliže je PV menší než parametr Min, je aktualizovaná hodnota PV nastavena na hodnotu Min.

Jestliže je vstup R nastaven na 1, je výstup AQ resetován. Dokud je R zapnuty, je vstup A/M zablokovany.

#### Doba vzorkování

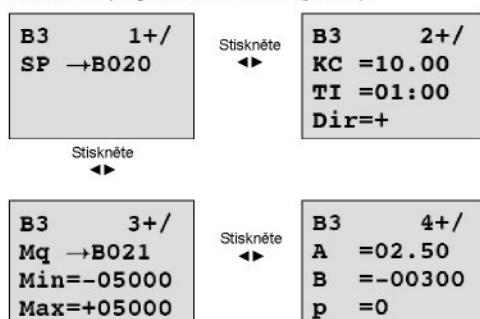
Doba vzorkování je pevně stanovena na 500 ms.

#### Sady parametrů

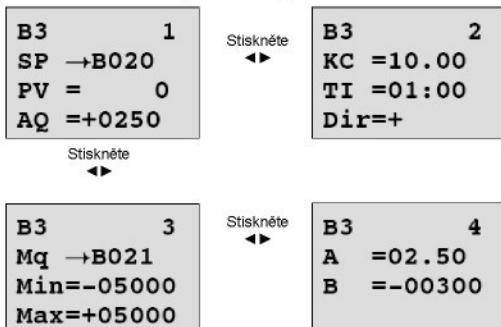
Více informací a příklady použití spolu s aplikačními sadami parametrů pro KC, TI a Dir najdete v online návodě pro LOGO!Soft Comfort.

#### Předvolba parametru Par

Zobrazení v programovacím módu (příklad):



Zobrazení v módu přiřazování parametrů:



## 4.4.29 Pulzní šířkový modulátor (PWM)

### Krátký popis

Instrukce pulzní šířkový modulátor (PWM) moduluje analogovou vstupní hodnotu Ax na pulzní digitální výstupní signál. Šířka pulzu je přímo úměrná analogové hodnotě Ax.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup Ax	Analogový signál, který má být modulován na pulzní digitální výstupní signál.
	Parametr	A: Zisk Rozsah hodnot: $\pm 10,00$ B: Posunutí nuly Rozsah hodnot: $\pm 10000,00$ T: Periode, v které je digitální výstup modulován p: Počet desetinných míst: Rozsah hodnot: 0, 1, 2, 3
	Výstup Q	Q je aktivní nebo vynulovaný po část každé časové periody podle poměru standardizované hodnoty Ax a rozsahu analogových hodnot.

### Parametr T

Implicitní hodnoty parametrů T jsou vypsány v kapitole 4.3.2.

Periody T může být poskytnuta aktuální hodnotou jiné již naprogramované funkce. Můžete použít aktuální hodnotu následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota Ax – Ay, viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota Ax, viz kapitolu 4.4.20)
- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozběhu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28)
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Informaci o implicitních hodnotách parametrů najdete v kapitole 4.4.1.

### Parametr p (počet desetinných míst)

Parametr p ovlivňuje pouze zobrazení hodnot Ax v textových zprávách.

### Popis funkce

Tato funkce čte hodnotu signálu na analogovém vstupu Ax. Tato hodnota je vynásobena hodnotou parametru A (zisk). Parametr B (posunutí nuly) je přičten k součinu následovně:

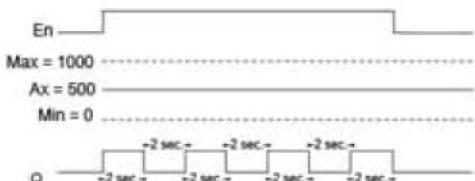
$$(Ax * \text{Zisk}) + \text{Posunutí nuly} = \text{Skutečná hodnota Ax}$$

Funkční blok vypočítá poměr aktuální hodnoty Ax k rozsahu hodnot. Blok nastaví digitální výstup Q na high ve stejném poměru k parametru T (délka časové periody), a nastaví Q na low po zbytek periody.

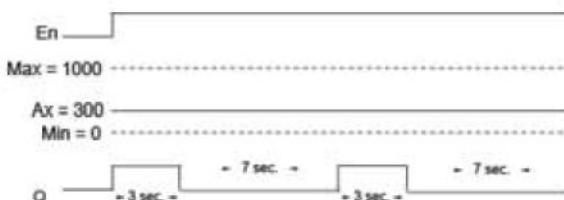
## Příklady s časovými diagramy

Následující příklady ukazují, jak instrukce PWM moduluje digitální výstupní signál z analogové vstupní hodnoty:

- Analogová hodnota 500 (rozsah hodnot 0...1000) jako hodnota Ax musí být modulována na řetězec digitálních signálů. Uživatelem nastavený parametr T (délka časové periody) je 4 sekundy. Na digitálním výstupu funkce PWM je řetězec digitálních signálů: 2 sekundy high, 2 sekundy low, 2 sekundy high, 2 sekundy low a pokračuje takto dále, dokud je parametr En = high.



- Analogová hodnota 300 (rozsah hodnot 0...1000) jako hodnota Ax musí být modulována na řetězec digitálních signálů. Uživatelem nastavený parametr T (délka časové periody) je 10 sekund. Na digitálním výstupu funkce PWM je řetězec digitálních signálů: 3 sekundy high, 7 sekundy low, 3 sekundy high, 7 sekundy low a pokračuje takto dále, dokud je parametr En = high.



### Výpočetní pravidlo

$Q = 1$ , pro  $(Ax - Min) / (Max - Min)$  časové periody T, když  $Min < Ax < Max$   
 $Q = 0$ , pro  $PT - [ (Ax - Min) / (Max - Min) ]$  časové periody T.

Poznámka: Ax v tomto výpočtu znamená aktuální hodnotu Ax, jak je vypočtena pomocí Zisku a Posunutí nuly.

### Nastavení parametru Par

Následující obrázek ukazuje obrazovku v programovacím režimu. Odpovídá prvnímu příkladu:



Použijte tlačítka ▲ a ▶ pro pohyb mezi parametry Min, Max, A, B, T a P. Pro každou číslici hodnoty, posuňujete možnosti pomocí kláves ▲ a ▼. Použijte klávesu ▶ pro přeskočení na druhou obrazovku z posledního řádku první obrazovky; a klávesu ▲ z horního řádku druhé obrazovky pro návrat na první obrazovku. Pomocí OK potvrďte změny.

Zobrazení v režimu přiřazování parametrů:

<b>B1</b> <b>1</b> <b>Min=+00000</b> <b>Max=+01000</b> <b>A = 1.00</b>	Stiskněte ◀ ▶	<b>B1</b> <b>2</b> <b>B =+00000</b> <b>T =00:04s</b>
--	------------------	---

#### 4.4.30 Analogová matematika

##### Krátký popis

Blok analogová matematika vypočte hodnotu AQ z vzorce vytvořené z uživatelem definovaných operandů a operátorů.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup En	Změna stavu z 0 na 1 na vstupu En povolí funkční blok analogová matematika
	Parametr	<p><b>V1:</b> Hodnota 1. operandu  <b>V2:</b> Hodnota 2. operandu  <b>V3:</b> Hodnota 3. operandu  <b>V4:</b> Hodnota 4. operandu</p> <p><b>Op1:</b> První operátor  <b>Op2:</b> Druhý operátor  <b>Op3:</b> Třetí operátor</p> <p><b>Pr1:</b> Priorita první operace  <b>Pr2:</b> Priorita druhé operace  <b>Pr3:</b> Priorita třetí operace</p> <p><b>Qen→0:</b> 0: Vynuluje hodnotu AQ, když En=0                    1: Zachová poslední hodnotu AQ, když En=0</p> <p><b>p:</b> Počet desetinných míst:                Rozsah hodnot:                0, 1, 2, 3</p>
	Výstup AQ	Výstup AQ je výsledek rovnice tvořené hodnotami operandů a operátory. AQ bude nastaveno na 32767, pokud nastane dělení nulou nebo přetečení; a -32768, pokud nastane záporné přetečení

##### Parametry V1...V4

Analogové hodnoty parametrů V1...V4 mohou být odvozeny od jiné již naprogramované funkce.

Můžete použít aktuální hodnotu následujících funkcí:

- Analogového komparátoru (skutečná hodnota  $Ax - Ay$ , viz kapitolu 4.4.18)
- Analogového prahového spouštěče (skutečná hodnota  $Ax$ , viz kapitolu 4.4.16)
- Analogového zesilovače (skutečná hodnota  $Ax$ , viz kapitolu 4.4.20)

- Analogového multiplexoru (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.26)
- Analogového rozbehu/doběhu (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.27)
- Analogové matematiky (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.30)
- Regulátoru PI (skutečná hodnota AQ, viz kapitolu 4.4.28)
- Vzestupného/sestupného čítače (skutečná hodnota Cnt, viz kapitolu 4.4.13).

Požadovanou funkci vyberte pomocí čísla bloku. Informaci o implicitních hodnotách parametrů najdete v kapitole 4.4.1.

#### Parametr p (počet desetinných míst)

Parametr p ovlivňuje pouze zobrazení hodnot Ax v textových zprávách.

#### Popis funkce

Funkce analogová matematika vytváří rovnici kombinací čtyř operandů a tří operátorů. Operátor může být libovolný ze čtyř standardních operátorů: +, -, \* nebo /. Pro každý operátor musíte nastavit jedinečnou prioritu: High (H, vysoká), Medium (M, střední), Low (L, nízká). Operace s vysokou prioritou bude provedena jako první, se střední jako druhá a nakonec operace s nízkou prioritou. Musíte mít práve jednu prioritu přiřazenou jedné operaci. Hodnoty operandů mohou odkazovat na jinou dříve definovanou funkci, která poskytne hodnotu.

Počet hodnot operandů je fixně 4 a počet operátorů je fixně 3. Pokud potřebujete použít méně operandů, použijte tvar jako je + 0 nebo \* 1 pro vyplnění zbyvajících parametrů.

Můžete také nastaví chování funkce, když je parametr Enable nulový (En=0). Funkční blok si bud' může uchovat svou poslední hodnotu, nebo může být nastaven na 0. Pokud je parametr Qen→0 = 0, potom funkce nastavi AQ na 0, když je En=0. Pokud je parametr Qen→0 = 1, potom funkce nechává AQ její poslední hodnotu, v okamžiku, kdy En=0.

#### Možné chyby: Dělení nulou a přetečení

Pokud funkční blok analogové matematiky skončí dělením nulou nebo přetečením, nastaví vnitřní bity, které indikují typ chyby, která se objevila. Můžete naprogramovat funkční blok detekce chyb analogové matematiky ve vašem obvodovém programu pro detekování těchto chyb a pro ovládání chování programu podle potřeby. Programuje se jeden blok detekce chyb analogové matematiky pro jeden specifický blok analogové matematiky.

#### Příklady

Následující tabulky ukazují jednoduché příklady parametrů bloku analogová matematika.

V1	Op1 (Pr1)	V2	Op2 (Pr2)	V3	Op3 (Pr3)	V4
12	+ (M)	6	/ (H)	3	- (L)	1

Rovnice:  $(12 + (6 / 3)) - 1$

Výsledek: 13

V1	Op1 (Pr1)	V2	Op2 (Pr2)	V3	Op3 (Pr3)	V4
2	+ (L)	3	* (M)	1	+ (H)	4

Rovnice:  $(2 + (3 * (1 + 4)))$

Výsledek: 17

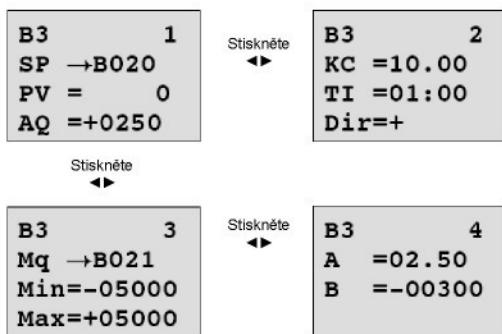
V1	Op1 (Pr1)	V2	Op2 (Pr2)	V3	Op3 (Pr3)	V4
100	- (H)	25	/ (L)	2	+ (M)	1

Rovnice:  $(100 - 25) / (2 + 1)$

Výsledek: 25

#### Nastavení parametru Par

Následující obrázek ukazuje obrazovku v programovacím režimu, odpovídá prvnímu příkladu (12 + (6 / 3)) - 1:



Použijte tlačítka ▲ a ▼ pro pohyb mezi hodnotou operandu, operátorem a prioritou operace. Pro změnu hodnoty, posunujete možnosti pomocí kláves ▲ a ▼. Tlačítkem ▲ přejdete na předchozí obrazovku, pokud je kurzor na řádku V1...V4 a tlačítkem ▼ přejdete na další obrazovku z řádku PR1...PR3. Pomocí OK potvrďte změny.

#### 4.4.31 Detekce chyb analogové matematiky

##### Krátký popis

Blok detekce chyb analogové matematiky nastaví výstup, pokud se objevila chyba v odkazovaném funkčním bloku analogová matematika.

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
	Vstup En	Změna stavu z 0 na 1 na vstupu En povolí funkční blok detekce chyb analogové matematiky.
	Parametr	MathBN: číslo bloku instrukce analogová matematika Err: ZD: Chyba dělení nulou (divide by zero) OF: Chyba přetečení (overflow) ZD/OF: Chyba dělení nulou NEBO Chyba přetečení AutoRst: Vynuluj výstup před dalším spuštěním funkčního

Symbol v LOGO!	Zapojení	Popis
		bloku analogová matematika. Y = ano; N = ne.
	Výstup Q	O je nastaveno high, pokud se chyba, která se má detektovat, vyskytla při posledním spuštění odkazovaného funkčního bloku analogová matematika

**Parametr MathBN:**

Hodnota parametru MathBN může být číslo bloku jiného, už naprogramovaného funkčního bloku analogová matematika.

**Popis funkce**

Blok detekce chyb analogové matematiky nastaví výstup, pokud se vyskytla chyba v odkazovaném bloku analogová matematika. Můžete naprogramovat tuto funkci, aby nastavila výstup při dělení nulou, při přetečení nebo pokud se vyskytne alespoň jedna z těchto chyb.

Pokud je nastaven AutoRst, výstup je vynulován před dalším spuštěním funkčního bloku. Pokud není AutoRst nastaven, potom kdykoliv je nastaven výstup, zůstává nastaven dokud není blok detekce chyb analogové matematiky resetován s parametrem R. Díky tomu program ví, i když se následně chyba vyřeší, že se v nějakém okamžiku v minulosti chyba vyskytla.

Pokud je v nějakém programovém cyklu odkazovaný blok analogová matematika spouštěn před blokem detekce chyb analogové matematiky, je chyba detekována v tom samém programovém cyklu. Pokud je odkazovaný blok analogová matematika spouštěn po bloku detekce chyb analogové matematiky, je chyba detekována až v dalším programovém cyklu.

## 5 Konfigurace LOGO!

Termínen „přiřazování parametrů“ je myšlena konfigurace parametrů bloků. Můžete nastavit časy zpoždění u časových funkcí, časy sepnutí u časovačů, prahovou hodnotu čítače, kontrolní interval čítače hodin a prahové hodnoty zapnutí, vypnutí spouštěče a další.

Parametry je možné nastavít

- V programovacím módu
- V módu přiřazování parametrů

V programovacím módu také autor programu nastavuje parametry.

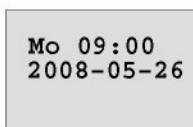
Mód přiřazování parametrů jsme zavedli, aby bylo možné měnit parametry bez nutnosti změny programu. Tato funkce je uživateli k dispozici pro editaci parametrů, aniž by například musel přecházet do programovacího módu. Výhoda: Program zůstane chráněn, a přesto může být uživatelem přizpůsoben, aby odpovídal konkrétním požadavkům.

### Poznámka

V módu přiřazení parametrů LOGO! pokračuje ve vykonávání programu.

### 5.1 Přepnutí do módu přiřazování parametrů

V módu RUN můžete přejít do módu přiřazování parametrů stiskem klávesy ESC:



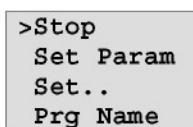
Stiskněte **ESC**

### Poznámka

Následující platí pro verze 0BA2 a dřívější:

– Mód přiřazení parametrů otevřete stisknutím **ESC+OK**.

LOGO! se přepne do módu přiřazování parametrů a zobrazí menu přiřazování parametrů:



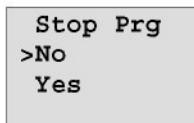
**Popis čtyř položek menu nastavení parametrů**

- Stop

Tento příkaz vybíráte pro zastavení programu a přechod do hlavního menu programovacího módu.

Postupujte následovně:

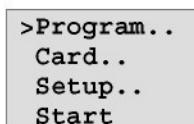
1. Přemístěte kurzor „>“ na „Stop“: Stiskněte ▲ nebo ▼
2. Potvrďte „Stop“: Stiskněte OK



3. Přesuňte kurzor „>“ na „Yes“: Stiskněte ▲ nebo ▼

4. Potvrďte „Yes“: Stiskněte OK

LOGO! zobrazí hlavní menu programovacího módu:



- Set Param

Informace o různých parametrech najdete v kapitole 5.1.1 až 5.1.3.

- Set..

Informace o různých nastaveních najdete v kapitole 5.2.

- Prg Name

Tento příkaz menu vám umožňuje pouze přečíst název programu. V módu přiřazování parametrů není možné tento název měnit (viz kapitolu 3.6.4.).

### **5.1.1 Parametry**

#### **Poznámka**

V následujícím probírání parametrů předpokládáme, že byl zachován příslušný implicitní mód ochrany parametrů („+“). Je to nezbytný předpoklad pro zobrazení a editaci parametrů v módu přiřazení parametrů!  
Viz kapitolu 4.3.5 a příklad na straně 91.

Parametry jsou například:

- Doby zpoždění časového relé.
- Spinací časy (cam) časových spínačů.
- Prahouvé hodnoty čítače.
- Doba monitorování čítače hodin.
- Prahouvé hodnoty spouštěče.

Každý z parametrů je identifikován číslem svého bloku (Bx) a zkratkou parametru. Příklady:

- T: ...je nastavitelný čas.
- MI: ...je nastavitelný časový interval.

#### **Poznámka**

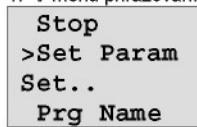
LOGO!Soft Comfort také umožňuje přiřazovat názvy blokům (více informací najdete v kapitole 7).

### 5.1.2 Výběr parametrů

Při výběru parametru postupujte takto:

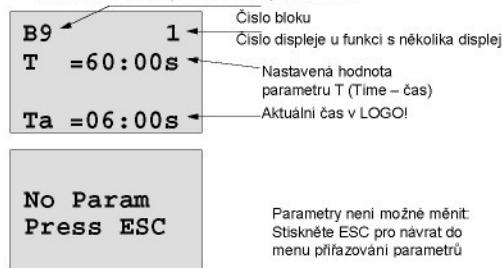
- V menu přiřazování parametrů vyberte „Set Param“:

Stiskněte ▼ nebo ▲



- Potvrďte pomocí OK.

LOGO! zobrazí první parametr. Pokud parametry není možné nastavit, můžete použít ESC pro návrat do menu přiřazování parametrů.



- Nyní vyberte požadovaný parametr: Stiskněte ▲ nebo ▼.

- Vyberte parametr, který chcete editovat, a stiskněte OK.

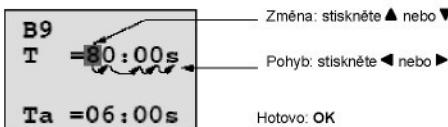
### 5.1.3 Změna parametrů

Nejprve vyberte parametr, který chcete editovat (viz kapitolu 5.1.2).

Hodnotu parametru změňte přesně takovým způsobem, jakým jste jej zadali v programovacím módu:

- Přesuňte kurzor na místo, kde chcete provést změnu:
- Pro změnu této hodnoty: Stiskněte ▲ nebo ▼
- Potvrďte hodnotu: OK

Stiskněte ◀ nebo ▶



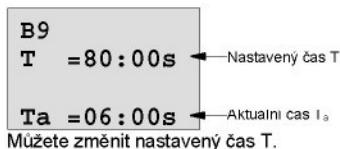
#### Poznámka

Jestliže je systém v módu RUN a vy měníte parametry času, můžete měnit i časovou základnu (s = sekundy, m = minuty, h = hodiny). Neplatí to ale, když časový parametr představuje výsledek jiné funkce (příklad najdete v kapitole 4.4.1). V takovém případě nemůžete měnit ani hodnotu, ani časovou základnu.

Když změníte časovou základnu, je aktuální čas resetován na nulu.

#### Aktuální hodnota času T

Zobrazení času T v módu přiřazování parametrů:



#### Aktuální hodnota časového spínače

Zobrazení spinacího času časového spínače v režimu přiřazování parametrů:

**B1** 1  
D=M-W-F--  
On =09:00  
Off=10:00

Můžete měnit dobu zapnutí/vypnutí a den.

#### Aktuální hodnota čítáče

Zobrazení parametru čítáče v módu přiřazování parametrů:

**B3**  
On =001234  
Off=000000  
Cnt=000120

nebo

Aktuální hodnota čítáče

**B3**  
On =123456  
Off→B021  
Cnt=000120

Můžete měnit prahovou hodnotu zapnutí/vypnutí. To ale neplatí, jestliže prahová hodnota zapnutí nebo vypnutí představuje výsledek jiné funkce (v příkladu v kapitole 4.4.13 je to B21).

#### Aktuální hodnota čítáče hodin

Zobrazení parametru čítáče hodin v módu přiřazování parametrů:

**B16** 1  
MI = 0100h  
00 m

Časový interval

**B16** 2  
OT = 00083h  
15 m

Celkový počet provozních hodin

**B16** 3  
MN = 0017h  
45 m

Zbyvající čas

Můžete měnit nakonfigurovaný časový interval MI.

## Aktuální hodnota prahového spouštěče

Zobrazení parametrů prahového spouštěče v módu přiřazování parametrů:

<b>B15</b>	
<b>On =0009</b>	Práh zapnutí
<b>Off =0005</b>	Práh vypnouti
<b>fa =0010</b>	Procesní promenná

Můžete měnit prahovou hodnotu zapnutí/vypnutí.

## 5.2 Nastavení implicitních hodnot pro LOGO!

Pro modul LOGO! Basic můžete nastavit následující implicitní hodnoty:

### Nastavení hodin

Implicitní hodnoty pro denní čas a datum, přechod letní/zimní čas a synchronizaci můžete nastavit

- v módu přiřazování parametrů pomocí menu pro nastavení (set) (položka menu „Clock“)
- v programovacím módu pomocí menu pro nastavení (setup) (položka menu „Clock“)

Denní čas a datum – viz kapitolu 5.2.1.

Přechod letní/zimní čas – viz kapitolu 3.7.14.

Synchronizace – viz kapitolu 3.7.15.

### Nastavení kontrastu a podsvícení

Implicitní hodnoty pro kontrast a podsvícení můžete nastavit:

- v módu přiřazování parametrů pomocí menu pro nastavení (set) (položka menu „LCD“)
- v programovacím módu pomocí menu pro nastavení (setup) (položka menu „LCD“)

Viz kapitolu 5.2.2.

### Jazyk menu

Můžete nastavit jazyk v kterém bude zobrazeny menu LOGO!:

- v módu přiřazování parametrů pomocí menu pro nastavení (set) (položka menu „Menu Lang“)
- v programovacím módu pomocí menu pro nastavení (setup) (položka menu „Menu Lang“)

### Počet analogových vstupů základního modulu

Moduly LOGO! Basic LOGO! 12/24RC/o a LOGO! 12/24RC/o podporují čtyři analogové vstupy. Dříve podporovaly dva. Můžete si vybrat jestli používat dva nebo čtyři analogové vstupy na těchto modulech:

- v módu přiřazování parametrů pomocí menu pro nastavení (set) (položka menu „BM AI NUM“)
- v programovacím módu pomocí menu pro nastavení (setup) (položka menu „BM AI NUM“)

### Nastavení výchozí obrazovky

Implicitní nastavení výchozí obrazovky, která je zobrazena, na LOGO! a LOGO! TD, když LOGO! přechází do režimu RUN, můžete vybrat:

- v módu přiřazování parametrů pomocí menu pro nastavení (set) (položka menu „StartScreen“).
- Viz kapitolu 5.2.5.

### Nastavení textových zpráv

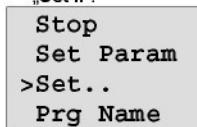
Můžete zvolit nastavení, které bude použito na funkční bloky textových zpráv z programovacího menu. Viz kapitolu 4.4.23

## 5.2.1 Nastavení denního času a data (LOGO! ... C)

Denní čas a datum můžete nastavit

- v módu přiřazování parametrů pomocí menu pro nastavení (set) (položka menu „Clock“)
- v programovacím módu pomocí menu pro nastavení (setup) (položka menu „Clock“)

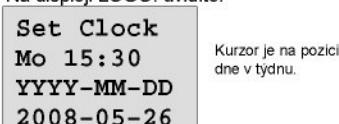
## Nastavení denního času a data v módu přiřazování parametrů:

1. Vyberte mód přiřazování parametrů (viz kapitolu 5.1.)
2. V menu přiřazování parametrů vyberte  
„Set ..“: Stiskněte ▼ nebo ▲  

3. Potvrďte „Set..“: Stiskněte OK
4. Přesuňte kurzor „>“ na „Clock“: Stiskněte ▲ nebo ▼
5. Potvrďte „Clock“: Stiskněte OK
6. Přesuňte kurzor „>“ na „Set Clock“: Stiskněte ▲ nebo ▼
7. Použijte „Set Clock“: Stiskněte OK

### Poznámka

Příkaz „Set Clock“ je proveden pouze tehdy, je-li váš automat LOGO! vybaven hodinami reálného času (LOGO!..C). Hodiny reálného času LOGO! nastavujete pomocí příkazu „Set Clock“.

Na displeji LOGO! uvidíte:



8. Vyberte den v týdnu: Stiskněte ▲ nebo ▼
9. Přesuňte kurzor na další pozici: Stiskněte ▲ nebo ▼
10. Pro změnu této hodnoty: Stiskněte ▲ nebo ▼
11. Pro nastavení správného času opakujte kroky 9 a 10.
12. Pro nastavení správného data opakujte kroky 9 a 10.
13. Potvrďte vaše údaje: Stiskněte OK

## Nastavení denního času a data v programovacím módu:

Pokud chcete nastavit denní čas a datum v programovacím módu, vyberte v hlavním menu „Setup“, potom menu „Clock“ a „Set Clock“. Nyní můžete nastavit den v týdnu a čas, jak je to popsáno výše (od kroku 8).

### 5.2.2 Nastavení kontrastu zobrazení a volby podsvícení

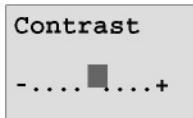
Implicitní hodnotu pro kontrast zobrazení můžete nastavit

- v módu přiřazování parametrů pomocí menu pro nastavení (set) (položka menu „LCD“)
- v programovacím módu pomocí menu pro nastavení (setup) (položka menu „LCD“)

#### Chcete-li nastavit kontrast zobrazení v módu přiřazování parametrů:

1. Vyberte mód přiřazování parametrů (viz kapitolu 5.1.)
2. V menu přiřazování parametrů vyberte  
„Set ..“: Stiskněte ▼ nebo ▲
3. Potvrďte „Set..“: Stiskněte OK
4. V menu Set vyberte „LCD“: Stiskněte ▲ nebo ▼
5. Potvrďte „LCD“: Stiskněte OK
6. Implicitně kurzor ukazuje na Contrast, pokud ne, přesuňte kurzor „>“ na Contrast: Stiskněte ▲ nebo ▼
7. Potvrďte „Contrast“: Stiskněte OK

Na displeji LOGO! uvidíte:



8. Chcete-li změnit kontrast zobrazení: Stiskněte ▲ nebo ▼  
 9. Potvrďte vaše údaje: Stiskněte OK

#### **Chcete-li nastavit kontrast zobrazení v programovacím módu:**

Jestliže chcete nastavit kontrast zobrazení v programovacím módu, vyberte „Setup“ v hlavním menu, a potom menu „Contrast“. Nyní můžete nastavit kontrast zobrazení, jak je to popsáno výše (od kroku 8).

#### **Nastavení volby podsvícení v režimu přiřazování parametrů:**

1. Vyberte mód přiřazování parametrů (viz kapitolu 5.1.)
2. V menu přiřazování parametrů vyberte „Set..“: Stiskněte ▼ nebo ▲
3. Potvrďte „Set..“: Stiskněte OK
4. V menu Set vyberte „LCD“: Stiskněte ▲ nebo ▼
5. Potvrďte „LCD“: Stiskněte OK
6. Přesuňte kurzor „>“ na „Back light“: Stiskněte ▲ nebo ▼
7. Potvrďte „Back light“: Stiskněte OK
8. Přesuňte kurzor „>“ na „Default“ nebo na „alwaysOn“:  
: Stiskněte ▲ nebo ▼

Výchozí (default) je vypnuté podsvícení. Pro zapnutí podsvícení zvolte volbu „alwaysOn“.

#### **Nastavení volby podsvícení v programovacím režimu:**

Jestliže chcete nastavit kontrast zobrazení v programovacím módu, vyberte „Setup“ v hlavním menu, a potom menu „LCD“. Nyní můžete nastavit kontrast zobrazení, jak je to popsáno výše (od kroku 8).

#### **5.2.3 Nastavení jazyka menu**

Jazyk menu LOGO! může být jeden z devíti přednastavených jazyků:

CN (Čínština)	DE (Němčina)	EN (Angličtina)	ES (Španělština)	FR (Francouzština)
IT (Italština)	NL (Holandština)	RU (Ruština)	TR (Turečtina)	

#### **Pro nastavení jazyka menu v režimu přiřazování parametrů:**

1. Vyberte mód přiřazování parametrů (viz kapitolu 5.1.)
2. V menu přiřazování parametrů vyberte „Set..“: Stiskněte ▼ nebo ▲
3. Potvrďte „Set..“: Stiskněte OK
4. V menu Set vyberte „Menu Lang“: Stiskněte ▲ nebo ▼
5. Potvrďte „Menu Lang“: Stiskněte OK
6. Přesuňte kurzor „>“ na požadovaný jazyk:  
: Stiskněte ▲ nebo ▼
7. Potvrďte volbu jazyka: Stiskněte OK

#### **Pro nastavení jazyka menu v programovacím režimu:**

Jestliže chcete nastavit kontrast zobrazení v programovacím módu, vyberte „Setup“ v hlavním menu, a potom menu „Menu Lang“. Nyní můžete nastavit jazyk menu tak, jak je popsáno dříve (od kroku 6).

#### 5.2.4 Nastavení počtu analogových vstupů základního modulu

První dva vstupní terminály některých LOGO! Basic modulů mohou být použity buď jako digitální vstupy nebo jako dva přídavné analogové vstupy. Pokud je chcete používat jako analogové vstupy, jsou pojmenovány AI3 a AI4 v tomto pořadí. Jinak má modul pouze AI1 a AI2 na vstupních terminálech úplně vpravo. Moduly LOGO! Basic, které podporují dva přídavné volitelné AI, mají nastavení menu, kde můžete definovat, jestli bude modul používán s dvěma nebo čtyřmi analogovými vstupy. Moduly LOGO! Basic, které nepodporují až čtyři analogové vstupy nemají tuto volbu.

Pro nastavení počtu analogových vstupů v režimu přiřazování parametrů:

1. Vyberte mód přiřazování parametrů (viz kapitolu 5.1.)
2. V menu přiřazování parametrů vyberte  
    „Set ..“: Stiskněte ▼ nebo ▲  
    3. Potvrďte „Set..“: Stiskněte OK  
    4. V menu Set vyberte „BM AI NUM“: Stiskněte ▲ nebo ▼  
    5. Potvrďte „BM AI NUM“: Stiskněte OK  
    6. Přesuňte se na „2AI“ nebo „4AI“: Stiskněte ▲ nebo ▼  
    7. Potvrďte volbu: Stiskněte OK

Pro nastavení jazyka menu v režimu přiřazování parametrů

Jestliže chcete nastavit počet analogových vstupů v programovacím módu, vyberte „Setup“ v hlavním menu, a potom menu „BM AI NUM“. Nyní můžete nastavit počet analogových vstupů tak, jak je popsáno dříve (od kroku 6).

Pokud změníte počet analogových vstupů, LOGO! se automaticky restartuje.

#### 5.2.5 Nastavení výchozí obrazovky

Implicitní nastavení výchozí obrazovky LOGO! a LOGO! TD v módu RUN můžete vybrat v módu přiřazování parametrů pomocí menu pro nastavení (set) (položka menu „StartScreen“).

Chcete-li vybrat výchozí obrazovku:

1. Vyberte mód přiřazování parametrů (viz kapitolu 5.1.)
2. V menu přiřazování parametrů vyberte  
    „Set ..“: Stiskněte ▼ nebo ▲  
    3. Potvrďte „Set..“: Stiskněte OK  
    4. Přesuňte kurzor „>“ na „StartScreen“: Stiskněte ▲ nebo ▼  
    5. Potvrďte „StartScreen“: Stiskněte OK

Na displeji LOGO! uvidíte:

```
>Clock
  Input DI
StartScreen
Clock
```

Aktuální nastavení výchozí obrazovky je uvedeno na nejspodnějším řádku. Implicitní nastavení je „Clock“ (hodiny).

Můžete si vybrat mezi zobrazením aktuálního času a data nebo hodnotami digitálních vstupů:

6. Vyberte požadované implicitní nastavení: Stiskněte ▲ nebo ▼.
7. Potvrďte vaše údaje: Stiskněte OK

Logo zobrazí vaši volbu.

Vypněte modul LOGO! Basic a potom zapněte, aby se vaše změny vstoupily v platnost. Když je LOGO! v RUN módu, LOGO! i LOGO! TD zobrazí výchozí obrazovku, kterou jste zvolili.

## 6 Paměťové a bateriové karty LOGO!

LOGO! poskytuje následující karty pro ukládání programů a zálohování hodin reálného času:

- paměťová karta LOGO! (memory card), také známá pod označením programový modul
- bateriová karta LOGO! (battery card)
- kombinovaná karta paměť/baterie (memory/battery card)

Každá z těchto karet má přirazenu barvu pro jednoduché odlišení jedné od druhé. Také mají různou velikost. Paměťová karta LOGO! (fialová) poskytuje úložiště pro obvodový program. Bateriová karta (zelená) poskytuje záložní napájení pro hodiny reálného času až na dva roky. Kombinovaná karta paměť/baterie (tmavé hnědá) poskytuje obojí – úložiště pro obvodový program a záložní napájení pro hodiny.



### Varování

Riziko smrti,zranění osob nebo poškození majetku může nastat, když používáte bateriovou kartu nebo kombinovanou kartu paměť/baterie v nebezpečném prostředí.

Používejte bateriovou kartu a kombinovanou kartu paměť/baterie pouze v bezpečném prostředí.

Paměťová karta LOGO! 0BA6 a kombinovaná karta paměť/baterie LOGO! 0BA6 poskytuje 32 Kbytů paměťového prostoru: čtyřikrát více, než na paměťové kartě LOGO! 0BA5.

LOGO! umožňuje uložit do své paměti pouze jeden program. Pokud chcete program pro obvod upravovat

nebo vytvořit program nový bez vymazání prvního, musíte jej někde archivovat.

Můžete skopírovat LOGO! program na paměťovou nebo kombinovanou kartu LOGO! Tuto kartu můžete zasunout do jiného LOGO! a program do něj zkopirovat. Toto vám umožní spravovat své programy následujicimi způsoby. Můžete:

- Archivovat programy
- Kopirovat programy
- Rozesílat programy poštou
- Programy psát a testovat v kanceláři, a pak přenést do LOGO! v rozvaděči.

LOGO! je dodáván s krytem. Paměťová karta, bateriová karta nebo kombinovaná karta LOGO! jsou dodávány samostatně.

### Poznámka

Pro vytvoření zálohy programu v LOGO! nepotřebujete další kartu.

Program v LOGO! je automaticky uložen do energeticky nezávislé paměti, když opustíte programovací mód.

Paměťová nebo kombinovaná karta umí zálohovat všechna data z paměti programu v LOGO!. Objednací číslo najdete v příloze.

#### **Kompatibilita (starých paměťových karet v novějších modulech LOGO!)**

... s předchozími verzemi (zařízení 0BA4 a 0BA5):

Data zapsaná do paměťové karty ve verzi 0BA5 je možné číst ve všech verzích 0BA6. Paměťové karty 0BA4 nemohou být čteny ve verzi 0BA6.

... s předchozími verzemi (zařízení 0BA0 až 0BA3):

Paměťovou kartu, která obsahuje data zapsaná v dřívějších verzích (zařízení 0BA0..0BA3), nelze použít v zařízeních LOGO! generace 0BA4 a pozdějších. Když systém LOGO! zjistí takovou „starou“ paměťovou kartu, objeví se na displeji zpráva „Unknown Card / Press ESC“ (Neznámá karta / Stiskněte ESC).

A naopak programový modul (kartu) 0BA4 nebo pozdější nelze použít v zařízeních LOGO! řady 0BA0..0BA3.

#### **Kompatibilita (nové paměťové, bateriové nebo kombinované karty paměť/baterie ve starších modulech LOGO!)**

LOGO! 0BA6 paměťová karta může být použita v zařízeních 0BA4 nebo 0BA5 pro uložení programu, ale nemůže být použita v zařízeních 0BA0..0BA3.

LOGO! 0BA6 paměťová karta nebo LOGO! 0BA6 kombinovaná karta paměť/baterie, která už má uložený 0BA6 obvodový program, nemůže být použita v jiném zařízení, než LOGO! 0BA6.

LOGO! 0BA6 bateriová karta nebo LOGO! 0BA6 kombinovaná karta paměť/baterie může být použita pouze v zařízeních 0BA6.

#### **Kompatibilita zdola u programů**

Programy napsané pro předchozí verze 0BA0..0BA5 mohou být v přeneseny do jednotek 0BA6 pouze prostřednictvím LOGO!Soft Comfort.

### **6.1 Bezpečnostní funkce (CopyProtect)**

Bezpečnostní funkce poskytuje ochranu proti kopírování programu na paměťové kartě nebo kombinované kartě paměť/baterie.

#### **Nechráněné paměťové karty**

Můžete bez omezení editovat programy a vyměňovat data mezi paměťovou nebo kombinovanou kartou a zařízením.

#### **Chráněné paměťové karty**

Program je při přenesení z chráněné paměťové nebo kombinované karty do LOGO! chráněn. Chcete-li provádět tento program v LOGO!, musí chráněná karta zůstat zasunutá během RUN, tj. program uložený na kartě není možné kopírovat do jiných zařízení LOGO!.

A co více, chráněný program je chráněn proti přepsání.

Program chráněný heslem není po zadání správného hesla nadále chráněn, tj. můžete program editovat a vyjmout paměťovou nebo kombinovanou kartu.

---

#### **Poznámka**

Když vytvoříte program pro paměťovou nebo kombinovanou kartu, potřebujete mu přiřadit heslo, abyste ho mohli později editovat. (viz kapitolu 3.7.5).

---

## Vztah mezi heslem a ochrannou funkcí

Heslo	Ochrana	Editace	Kopirování	Vymazání
-	-	Ano	Ano	Ano
Ano	-	Ano, s heslem	Ano	Ano, s heslem
-	Ano	Ne	Ne	Ano
Ano	Ano	Ano, s heslem	Ano, s heslem	Ano, s heslem

### Přiřazení bezpečnostní funkce

Chcete-li paměťové nebo kombinované kartě přiřadit funkci ochrany programu a proti kopirování, otevřete programovací mód a vyberte „Card“.

1. Přepněte LOGO! do programovacího módu (ESC / >Stop).
2. Vyberte příkaz „Card“:
3. Pro aplikování „Card“: Stiskněte OK
4. Přemístěte kurzor „>“ na „CopyProtect“: Stiskněte ▲ nebo ▼
5. Pro potvrzení „CopyProtect“: Stiskněte OK

Stiskněte ▲ nebo ▼

Na displeji LOGO! uvidíte:

```
>No
Yes
CopyProtect:
No
```

Aktuální nastavení ochrany je zobrazeno na posledním řádku. Tato funkce je implicitně zakázána („No“: zakázáno).

### Povolení bezpečnostní funkce

Chcete-li nastavit bezpečnostní funkci:

1. Přemístěte kurzor „>“ na „Yes“: Stiskněte ▲ nebo ▼
2. Potvrďte „Yes“: Stiskněte OK

Na displeji LOGO! uvidíte:

```
>No
Yes
CopyProtect:
Yes
```

### Poznámka

Tím se pouze generuje ochrana programu a ochrana proti přepsání pro paměťovou nebo kombinovanou kartu; vlastní program je třeba zvlášť zkopirovat z LOGO! do paměťové nebo kombinované karty (Toto kopirování lze provést, když je zařízení spuštěno, viz kapitolu 6.4). Vždy můžete změnit stav „No“ (bezpečnostní funkce zakázána) na „Yes“ (bezpečnostní funkce povolena). Změna stavu z „Yes“ (bezpečnostní funkce povolena) na „No“ (bezpečnostní funkce zakázána) je možná jen v případě, že paměťová nebo kombinovaná karta neobsahuje program.

## 6.2 Vložení a odstranění programového modulu (karty)

Když odstraňujete paměťovou kartu nebo kombinovanou kartu paměť/baterie, která obsahuje program s atributy ochrany proti kopirování, pamatujte: Program uložený na této kartě může běžet pouze tehdy, když karta zůstává v době jeho vykonávání vložená.

Pokud je paměťová nebo kombinovaná karta odstraněna, LOGO! hlásí zprávu „No program“.

Odstranění karty během RUN vede k nepovoleným provozním stavům.

Vždy se řídte následujícím varováním:



### Varování

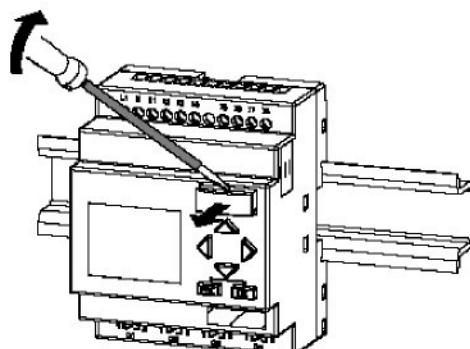
Otevřeného slotu paměťové karty se nedotýkejte ani prsty, ani kovovým nebo vodivým předmětem.

Zásuvka paměťové karty může být pod napětím, jestliže byla náhodně obrácena polarita na L1 a N. Paměťovou kartu, bateriovou kartu nebo kombinovanou kartu paměť/baterie smí demontovat pouze kvalifikovaný personál.

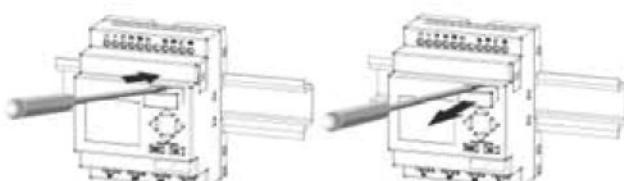
Odstranění paměťové karty, bateriové karty nebo kombinované karty paměť/baterie

Pro odstranění paměťové karty opatrně zasuňte šroubovák do drážky na horním okraji karty a povytáhněte jej ze slotu.

Tedí je možné paměťovou kartu vymout.



Pro odstranění bateriové karty nebo kombinované karty paměť/baterie opatrně zasuňte šroubovák do drážky na horním okraji karty až se dotkne zadní části, potom s šroubovákom úplně zastrčeným vytáhněte kartu rukou.



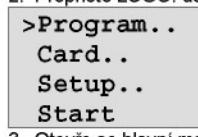
### Vložení paměťové, bateriové nebo kombinované karty

Slot pro všechny druhy karet je na pravé straně dole zkosen. Okraj karet je zkosený odpovídajícím způsobem. Tim se zabrání obrácenému zasunutí karty. Vložte kartu do slotu a posuňte ji, až zaskočí.

### 6.3 Kopírování dat z LOGO! do paměťové karty

Program do paměťové nebo kombinované karty paměť/baterie zkopírujte takto:

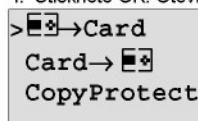
1. Vložte paměťovou nebo kombinovanou kartu do slotu.
2. Přepněte LOGO! do programovacího módu (ESC / >Stop).



Hlavní menu LOGO!

3. Otevře se hlavní menu. Vyberte příkaz „Card“:  
▲ nebo ▼
4. Stiskněte OK. Otevře se menu pro přenos.

Stiskněte



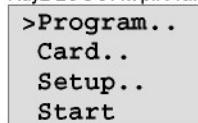
**Card = LOGO!**

5. Přemístěte kurzor „>“ na „LOGO ! Card“ (je-li to potřeba)
6. Stiskněte OK.

Stiskněte ▲ nebo ▼

LOGO! nyní zkopiruje program na paměťovou nebo kombinovanou kartu. (Pokud je karta z nekompatibilních verzí 0BA0...0BA4, LOGO! zobrazí tuto zprávu: „Unknown Card / Přes ESC“ – Neznámá karta, stiskněte ESC“.)

Když LOGO! kopírování dokončí, vrátí se automaticky do hlavního menu:



Založní program je teď uložen na vaši paměťové kartě nebo kombinované kartě paměť/baterie a je možné kartu vymout. Nezapomeňte vrátit na místo kryt.

Dojde-li k výpadku napájení v době, kdy LOGO! kopíruje program, opakujte celý proces po obnově napájení.

---

**Poznámka**

Heslo chráněného programu v LOGO!  
platí také pro zkopirovanou verzi programu na paměťové  
kartě nebo kombinované kartě paměť/baterie.

---

## 6.4 Kopírování dat z paměťové karty do LOGO!

Program můžete zkopírovat z kompatibilní paměťové nebo kombinované karty paměť/baterie do LOGO! dvěma způsoby:

- Automatické kopírování při spuštění LOGO! (POWER ON) nebo
- Pomocí menu „Card“ v LOGO!.

---

**Poznámka**

Jestliže je program na modulu/kartě chráněn heslem, je  
zkopirováný program v LOGO! chráněn stejným heslem.

---

### Automatické kopírování při spuštění LOGO!

Postupujte následovně:

1. Vypněte napájení LOGO! (POWER OFF)
2. Odstraňte kryt slotu.
3. Do příslušného slotu vložte programový modul/kartu.
4. Zapněte napájení LOGO!

LOGO! zkopiuje program z programového modulu/karty do LOGO!. (Pokud je karta z nekompatibilních verzí 0BA0...0BA3, LOGO! zobrazí tuto zprávu: „Unknown Card / Press ESC“ – Neznámá karta, stiskněte ESC“.) Po ukončení kopírování LOGO! otevře hlavní menu:

>Program..  
Card..  
Setup..  
Start

---

**Poznámka**

Před přepnutím LOGO! do RUN se musíte přesvědčit, že  
systém, který pomocí LOGO! řídíte, nepředstavuje zdroj  
nebezpečí.

---

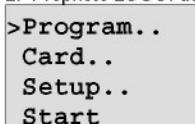
1. Přesuňte kurzor „>“ na „Start“: Stiskněte ▲ nebo ▼
2. Stiskněte OK.

#### Kopírování pomocí menu „Card“

Informace o výměně paměťové nebo kombinované karty paměť/baterie najdete také v kapitole 6.2.

Program z paměťové nebo kombinované karty do LOGO! kopírujte takto:

1. Vložte paměťovou kartu nebo kombinovanou kartu paměť/baterie.
2. Přepněte LOGO! do programovacího módu (ESC / >Stop).



3. Přesuňte kurzor „>“ na „Card“: Stiskněte ▲ nebo ▼
4. Stiskněte OK. Otevře se menu pro přenos.

5. Přesuňte kurzor „>“ na „Card I LOGO“:  
Stiskněte ▲ nebo ▼



6. Stiskněte OK.

LOGO! zkopiuje program z paměťové nebo kombinované karty do LOGO!. (Pokud je karta z nekompatibilních verzí 0BA0...0BA3, LOGO! zobrazí tuto zprávu: „Unknown Card / Přes ESC“ – Neznámá karta, stiskněte ESC“.)

Jakmile LOGO! ukončí kopirování, vrátí se automaticky do hlavního menu.

## 7 Software pro LOGO!

Jako balík programů pro PC nabízíme LOGO!Soft Comfort. Tento software nabízí mnoho funkcí, například:

- Grafické rozhraní pro offline vytváření programu pomocí kontaktního schématu (kontaktní graf / schéma obvodu) nebo funkčních bloků (funkční schéma)
- Simulace programu pro obvod na počítači
- Generování a tisk přehledného schématu programu
- Uložení záložního programu na pevný disk nebo jiný nosič dat
- Porovnání programů
- Snadná konfigurace bloků
- Přenos programu v obou směrech
  - z LOGO! do PC a
  - z PC do LOGO!
- Čtení hodnot čítací provozních hodin
- Nastavení denního času
- Přechod letní/zimní čas
- Test online: Zobrazení změn stavu a procesních proměnných LOGO! v módu RUN:
  - Stav digitálních vstupů a výstupů, příznaků, bitů posuvného registru a kurzorových kláves
  - Hodnoty všech analogových vstupů a výstupů a příznaků
  - Výsledky všech bloků
  - Aktuální hodnoty (včetně časů) vybraných bloků
- Spuštění a zastavení provádění programu přes PC (RUN, STOP).

### Alternativy LOGO!

Jak můžete vidět, LOGO!Soft Comfort představuje alternativu ke konvenčním technickým metodám a navíc několik výhod:

1. Můžete vyvíjet obvodový program na vašem PC
2. Program simulujete na svém počítači a jeho funkce ověříte před vlastní realizací v systému.
3. K programu můžete doplňovat komentáře a vytvářet jeho trvalé záznamy.
4. Kopii programu uložíte do systému souborů ve svém PC, a tím ho máte přímo k dispozici pro libovolnou úpravy.
5. Stačí několik stisknutí kláves a je proveden download programu do LOGO!.

### LOGO!Soft Comfort

LOGO!Soft Comfort běží pod Windows Vista<sup>®</sup>, Windows 95/98<sup>®</sup>, Windows NT 4.0<sup>®</sup>, Windows Me<sup>®</sup>, Windows 2000<sup>®</sup>, Windows XP<sup>®</sup>, Linux<sup>®</sup> a Mac OS X<sup>®</sup>. LOGO!Soft Comfort zvládá i práci klient/server a nabízí vám velkou míru svobody a pohodlí při vytváření programu.

### LOGO!Soft Comfort V6.0

Toto je aktuální verze LOGO!Soft Comfort. Ve verzi 6.0 a novějších najdete všechny funkce i funkce přístrojů popsané v tomto manuálu.

### Upgrade starších LOGO!Soft Comfort verzí

Můžete použít software Upgrade to LOGO!Soft Comfort V6.0 pro upgradování verzi LOGO!Soft Comfort V1.0, V2.0, V3.0, V4.0, V5.0 na V6.0.

Objednací čísla najdete v příloze E.

---

### Poznámka

Není-li instalována plná verze, můžete provést upgrade následujícím způsobem:

- Nainstalujte software z CD.
- Když vás systém požádá o předchozí verzi, vložte do CD mechaniky CD se starým LOGO!Soft Comfort.
- Zaměřte prohlížeč na adresář „..\\Tools\\Application“ na CD.

---

### Aktualizace a informace

Demo verze softwaru si můžete stáhnout zdarma z internetové adresy uvedené v předmluvě.  
Podrobné informace o aktualizacích, upgrade a Aktualizačním centru LOGO!Soft Comfort najdete v online návodě LOGO!Soft Comfort.

## 7.1 Připojení LOGO! k PC

### Připojení PC kabelu

Pro připojení LOGO! k PC potřebujete PC kabel LOGO! (objednací číslo najdete v příloze E).

Vypněte modul LOGO! Basic. Odstraňte kryt, paměťovou kartu nebo kombinovanou kartu z LOGO! a připojte kabel do této zásuvky. Druhý konec kabelu připojte do sériového portu vašeho PC.

### Připojení PC kabelu do portu USB

Můžete také připojit LOGO! k PC pomocí LOGO! USB PC kabelu (objednací číslo najdete v příloze E).

Odstraňte kryt nebo paměťovou, bateriovou nebo kombinovanou kartu z vašeho LOGO! a připojte kabel do této zásuvky. Druhý konec kabelu připojte do sériového portu vašeho PC

### Přepnutí LOGO! do módu PC↔LOGO

1. Z PC přepněte LOGO! s displejem/bez displeje na STOP (viz online návodě LOGO!Soft Comfort) nebo vyberte příkaz ESC / >Stop na zařízení s displejem a potvrďte „Yes“.

Když je LOGO! ve STOP a online s PC, jsou přijaty následující příkazy PC:

- Přepnout LOGO! do RUN
  - Čist/psát do programu
  - Čist/psát letní čas/zimní čas
2. Když začnete ve STOP provádět upload/download, objeví se automaticky následující displej:



### Poznámka

Dřívější verze až do OBA3 s displejem/bez displeje můžete přepnout do módu PC\_LOGO následujícím způsobem:

1. Vypněte napájení LOGO!.
  2. Odstraňte kryt pro paměťovou, bateriovou nebo kombinovanou kartu a připojte kabel do této zásuvky.
  3. Zapněte napájení.
- LOGO! se automaticky přepne do módu PC ↔ LOGO. PC má nyní přístup do LOGO!. Informace o této funkci najdete v online návodě LOGO!Soft Comfort.  
Více informací o verzích LOGO! bez displeje najdete v příloze C.

### Ukončení módu PC↔LOGO

Po dokončení přesunu dat je spojení s PC automaticky zastaveno.

### Poznámka

Jestliže je program vytvořený pomocí LOGO!Soft Comfort chráněný heslem, je do LOGO! proveden download programu i hesla. Výzva k zadání hesla je povolena na konci přenosu dat.

Upload programu chráněného heslem a vytvořeného v LOGO! je možný pouze po vložení správného hesla v LOGO!Soft Comfort.

## 8 Použití

### Poznámka

Příklady použití LOGO! jsou zdarma k dispozici všem našim zakazníkům na Internetu na <http://www.siemens.com/logo> (přejděte na „Products & Solutions“->„Applications“->„Application Examples“). U poskytnutých příkladů nemůže být garantována bezchybnost, slouží jako obecné informace o oblastech použití LOGO! a mohou se lišit od řešení specifických pro uživatele. Siemens si vyhrazuje právo na provádění změn. Uživatel obsluhuje systém na svoji vlastní odpovědnost. Odkazujeme uživateli na příslušné státní normy a předpisy pro instalaci vztahující se k systému.

Na internetu můžete najít následující vzorové aplikace, tipy na další aplikace a další:

- Zařízení systém pro rostliny ve skleníku
- Řídící systém dopravníku
- Řídící systém ohýbačky
- Osvětlení výkladních skříní obchodu
- Systém zvonění (např. ve škole)
- Hlídání parkoviště
- Venkovní osvětlení
- Systém ovládání rolet
- Systém venkovního i vnitřního osvětlení domácnosti
- Systém pro ovládání zařízení na promichávání smetany
- Osvětlení sportovních hal
- Konstantní zatížení 3 spotřebičů
- Sekvenční řídící systém pro svářecí kabelů s velkými průřezy
- Krokový spinač (např. pro ventilátory)
- Sekvenční řízení kotlů
- Řídící systém pro několik čerpacích agregátů s centralizovaným dozorem
- Řezací zařízení (např. pro bleskovice)
- Slědování intervalů využití, např. u systému solární energie
- Inteligentní nožní spinače (např. pro předvolbu rychlosti)
- Řízení zdvižných plošin
- Impregnace textilií, řízení vytápění a pásových dopravníků
- Systém plnění sila
- Plnicí stanice, která na LOGO! TD zobrazuje textovou zprávou součet spočítaných objektů a mnoha dalších.

Na Internetu také můžete najít popisy a příslušná schémata zapojení daných použití. Tyto \*.pdf soubory můžete číst v Adobe AcrobatReader. Pokud jste si do počítače nainstalovali LOGO!Soft Comfort, můžete jednoduše kliknout na ikonu s diskem a provést download příslušných programů pro obvod, které pak můžete přizpůsobit svým potřebám a nahrát je do LOGO! přímo přes PC kabel.

### Výhody LOGO!

LOGO! je obzvlášť výhodné

- Pro nahrazení pomocných spinacích zařízení integrovanými funkcemi LOGO!
- Pro úspory kabeláže a instalacních prací, protože LOGO! má kabeláž „ve vlastní hlavě“.
- Pro snížení prostorových nároků komponent v ovládací/rozvodné skřínce. Dostatek místa nabíde i menší ovládací/rozvodná skříňka.

- Pro přidávání nebo změnu funkcí bez nutnosti instalace dalších spinacích zařízení nebo změny kabeláže.
- Pro možnost nabídnout vašim zákazníkům nové, doplňkové funkce pro instalace v domácnostech i v komerčních prostorách. Příklady:
  - Bezpečnostní systémy pro domácnost: LOGO! pravidelně rozsvěcuje a zhasíná světla a vytahuje a spouští rolety, když jste na dovolené.
  - Ustřední topení: LOGO! uvádí oběhové čerpadlo do chodu pouze tehdy, když je voda nebo vytápění skutečně zapotřebí.
  - Mrazicí systémy: LOGO! umí mrazicí systémy odmrazovat v pravidelných intervalech, a šetrít tak náklady na energii.
  - Můžete osvětlovat akvária a terária v závislosti na čase.

V neposlední řadě můžete také:

- Použít běžně dostupné spinače a tlačítka, což usnadňuje instalaci systému v domácnosti.
- Připojit LOGO! přímo k vaši domácí instalaci; integrované napájení to umožňuje.

#### Potřebujete další informace?

Další informace o LOGO! najdete na naší webové stránce (adresu najdete v předmluvě k URL).

#### Máte nějaké návrhy?

LOGO! má určitě mnoho dalších užitečných použití. Jestliže nějaké znáte, proč nám jej neposlat? Budeme shromažďovat všechny zasláné nápadů

a distribuovat jich co možná nejvíce. Bez ohledu na to, jak složitý je váš obvod s LOGO!, nám jednoduše napište. S potěšením přijmeme všechny vaše nápadů.

Pište na adresu:

Siemens s.r.o.,

A&D AS

Evropská 33a

160 00 Praha 6

# A Technické údaje

## A.1 Základní technické údaje

Kritérium	Odkoušeno v souladu s	Hodnoty
<b>LOGO!Basic</b> Rozměry (ŠxVxH) Hmotnost Instalace		72 x 90 x 55 mm Přibližně 190 g na 35mm lisťu 4 moduly nebo montáž na zeď
<b>Rozšiřovací moduly LOGO! DM8..., AM...</b> Rozměry (ŠxVxH) Hmotnost Instalace		36 x 90 x 53 mm Přibližně 90 g na 35mm lisťu 2 moduly nebo montáž na zeď
<b>LOGO! TD (Text Display)</b>		128,2 x 86 x 38,7 mm Přibližně 220g Svorková montáž
<b>Rozšiřovací moduly LOGO! DM16...</b> Rozměry (ŠxVxH) Hmotnost Instalace		72 x 90 x 53 mm Přibližně 190 g na 35mm lisťu 4 moduly nebo montáž na zeď
<b>Klimatické podmínky</b>		
Teplota okolí		
Horizontální instalace	Chlad. EC 60068-2-1	0 ... 55 °C
Vertikální instalace	Horčo IEC 60068-2-2	0 ... 55 °C
Skladování/transport		-40 °C ... +70 °C
Relativní vlhkost	IEC 60068-2-30	Od 10 do 95 % nekondenzující
Tlak vzduchu		795 ... 1080 hPa
Znečišťující látky	IEC 60068-2-42 IEC 60068-2-43	SO <sub>2</sub> 10 cm <sup>3</sup> /m <sup>3</sup> , 10 dnů H <sub>2</sub> S 1 cm <sup>3</sup> /m <sup>3</sup> , 10 dnů
<b>Mechanické podmínky okolí</b>		
Stupeň ochrany		IP20 pro čelní panel modulu LOGO! Basic IP 65 pro čelní panel LOGO! TD
Vibrace	IEC 60068-2-6	5 ... 8,4 Hz (konstantní amplituda 3,5 mm) 8,4 ... 150 Hz (konstantní zrychlení 1 g)
Nárazy	IEC 60068-2-27	18 nárazů (sinová půlvlna 15g/11 ms)
Volný pád (s obalem)	IEC 60068-2-32	0,3 m
<b>Elektromagnetická kompatibilita (EMC)</b>		
Šumové emise	EN 55011/A EN 55022/B EN 50081-1 (v)	Třída omezení B skupina 1

Kritérium	Odzkoušeno v souladu s	Hodnoty
Elektrostatický výboj	IEC 61000-4-2 Stupeň 3	8 kV vzdušný výboj 6 kV kontaktní výboj
Elektromagnetické pole	IEC 61000-4-3	Intenzita pole 1V/m a 10 V/m
Vysokofrekvenční proudy na kabelech a stínění kabelů	IEC 61000-4-6	10 V
Vysokofrekvenční pulzy	IEC 61000-4-4 Stupeň 3	2 kV (napájecí a signálové vedení)
Vysokoenergetický rázový pulz (platí pouze pro LOGO! 230...)	IEC 61000-4-5 Stupeň 3	1 kV (napájení) symetrické 2 kV (napájení) asymetrické
<b>Bezpečnost podle IEC</b>		
Hodnocení izolační a povrchové vzdálenosti	IEC 60664, IEC 61131-2, EN 50178 dULus podle UL 508, CSA C22.2 č. 142 U LOGO! 230 R/RC také IEC 60730-1	Splněno
Izolační pevnost	IEC 61131-2	Splněno
<b>Cycle time (Délka cyklu)</b>		
Délka cyklu na funkci		< 0,1 ms
<b>Spuštění</b>		
Spouštěcí doba při zapnutí		typ. 9 s

## A.2 Technické údaje: LOGO! 230...

	LOGO! 230 RC LOGO! 230 RCo
Napájecí zdroj	
Vstupní napětí	115...240 V AC/DC
Povolený rozsah	85 ... 265 V AC 100 ... 253 V DC
Povolená frekvence sítě	47 ... 63 Hz
Spotřeba energie	
• 115 V AC	15...40 mA
• 240 V AC	15 ... 25 mA
• 115 V DC	10 ... 25 mA
• 240 V DC	6 ... 15 mA
Překlenutí výpadku napájení	
• 115 V AC/DC	typ. 10 ms
• 240 V AC/DC	typ. 20 ms
Ztraty při	
• 115 V AC	1,7 ... 4,6 W
• 240 V AC	3,6 ... 6,0 W
• 115 V DC	1,1 ... 2,9 W
• 240 V DC	1,4 ... 3,6 W
Zálohování hodin reálného času při 25 °C	typ. 80 h bez bateriové karty typ. 2 roky s bateriovou kartou

	<b>LOGO! 230 RC LOGO! 230 RCo</b>
Přesnost hodin reálného času	typ. $\pm 2$ s / den
<b>Digitální vstupy</b>	
Počet	8
Elektrické oddělení	
Vstupní napětí L1	Nemá
• Signál 0	< 40 V AC
• Signál 1	> 79 V AC
• Signál 0	< 30 V DC
• Signál 1	> 79 V DC
Vstupní proud při	
• Signálu 0	< 0,03 mA
• Signálu 1	> 0,08 mA
• Signálu 0	< 0,03 mA
• Signálu 1	> 0,12 mA
Zpoždění při	
• 0 na 1: 120 V AC	typ. 50 ms
240 V AC	typ. 30 ms
120 V DC	typ. 30 ms
240 V DC	typ. 30 ms
• 1 na 0: 120 V AC	typ. 65 ms
240 V AC	typ. 105 ms
120 V DC	typ. 95 ms
240 V DC	typ. 125 ms
Délka vedení (nestiněné)	100 m
<b>Digitální výstupy</b>	
Počet	4
Typ výstupu	Reléové výstupy
Elektrické oddělení	Ano
Vé skupinách po	1
Řízení digitálního vstupu	Ano
Stojnosměrný proud $I_{rh}$	max. 10 A na relé
Nárazový proud	max. 30 A
Zatížení žárovkou (25000 spinacích cyklů) při	
230/240 V AC	1000 W
115/120 V AC	500 W
Zářivky s předrážníkem (25000 spinacích cyklů)	10 x 58 W (při 230/240 V AC)
Zářivky standardně kompenzované (25000 spinacích cyklů)	1 x 58 W (při 230/240 V AC)
Zářivky nekompenzované (25000 spinacích cyklů)	10 x 58 W (při 230/240 V AC)
Zkratuvzdorné cos 1	Výkonová ochrana B16, 600 A
Zkratuvzdorné cos 0,5 až 0,7	Výkonová ochrana B16, 900 A
Odehlcení	žádné; v celém rozsahu teplot
Paralelní výstupní obvody pro zvyšení výkonu	Není povoleno
Ochrana výstupního relé	max. 16 A

	LOGO! 230 RC LOGO! 230 RCo
(pokud je žádána)	charakteristika B16
<b>Spínaci frekvence</b>	
Mechanická	10 Hz
Ohmická/světelná zátěž	2 Hz
Induktivní zátěž	0,5 Hz

Poznámka: Pro zářívky s kapacitory, musí být vztyč v úvahu také technické údaje o předřadníku zářivek. Pokud je překročen maximální nárazový proud, musí být zářívka zaplnána s vhodnými stykačovými relé.

Data byla určena s následujícími zařízeními.

Siemens zářívková trubice 58W VVG 5LZ 583 3-1 nekompenzováno

Siemens zářívková trubice 58W VVG 5LZ 583 3-1 paralelně kompenzováno s 7µF.

Siemens zářívková trubice 58W VVG 5LZ 501 1-1N s předřadníkem.

### A.3 Technické údaje: LOGO! DM8 230R a LOGO! DM16 230R

	LOGO! DM8 230R	LOGO! DM16 230R
<b>Napájecí zdroj</b>		
Vstupní napětí	115 ... 240 V AC/DC	115 ... 240 V AC/DC
Povolený rozsah	85 ... 265 V AC 100 ... 253 V DC	85 ... 265 V AC 100 ... 253 V DC
Povolená frekvence sítě	47 ... 63 Hz	47 ... 63 Hz
Spotřeba energie		
• 115 V AC	10 ... 30 mA	10 ... 60 mA
• 240 V AC	10 ... 20 mA	10 ... 40 mA
• 115 V DC	5 ... 15 mA	5 ... 25 mA
• 240 V DC	5 ... 10 mA	5 ... 20 mA
Překlenutí výpadku napájení		
• 115 V AC/DC	typ. 10 ms	typ. 10 ms
• 240 V AC/DC	typ. 20 ms	typ. 20 ms
Ztráty při		
• 115 V AC	1.1 ... 3,5 W	1.1 ... 4,5 W
• 240 V AC	2,4 ... 4,8 W	2,4 ... 5,5 W
• 115 V DC	0,5 ... 1,8 W	0,6 ... 2,9 W
• 240 V DC	1,2 ... 2,4 W	1,2 ... 4,8 W
Zálohování hodin reálného času při 25 °C		
Přesnost hodin reálného času		
<b>Digitální vstupy</b>		
Počet	4	8
Elektrické oddělení	Nemá	Nemá
Vstupní napětí L1		
• Signál 0	< 40 V AC	< 40 V AC
• Signál 1	> 79 V AC	> 79 V AC
• Signál 0	< 30 V DC	< 30 V DC
• Signál 1	> 79 V DC	> 79 V DC
Vstupní proud při		
• Signálu 0	< 0,03 mA AC	< 0,05 mA AC
• Signálu 1	> 0,08 mA AC	> 0,08 mA AC
• Signálu 0	< 0,03 mA DC	< 0,05 mA DC
• Signálu 1	> 0,12 mA DC	> 0,12 mA DC

	<b>LOGO! DM8 230R</b>	<b>LOGO! DM16 230R</b>
Zpoždění při		
• 0 na 1: 120 V AC 240 V AC 120 V DC 240 V DC	typ. 50 ms typ. 30 ms typ. 30 ms typ. 30 ms	typ. 50 ms typ. 30 ms typ. 30 ms typ. 30 ms
• 1 na 0: 120 V AC 240 V AC 120 V DC 240 V DC	typ. 65 ms typ. 105 ms typ. 95 ms typ. 125 ms	typ. 65 ms typ. 105 ms typ. 95 ms typ. 125 ms
Délka vedení (nestiněné)	100 m	100 m
<b>Digitální výstupy</b>		
Počet	4	8
Typ výstupu	Reléové výstupy	Reléové výstupy
Elektrické oddělení	Ano	Ano
Vé skupinách po	1	1
Řízení digitálního vstupu	Ano	Ano
Stojnosměrný proud $I_{th}$	max. 5 A na relé	max. 5 A na relé
Nárazový proud	max. 30 A	max. 30 A
Zatížení žárovkou (25000 spinacích cyklů) při		
230/240 V AC 115/120 V AC	1000 W 500 W	1000 W 500 W
Zářivky s předřadníkem (25000 spinacích cyklů)	10 x 58 W (při 230/240 V AC)	10 x 58 W (při 230/240 V AC)
Zářivky standardně kompenzované (25000 spinacích cyklů)	1 x 58 W (při 230/240 V AC)	1 x 58 W (při 230/240 V AC)
Zářivky nekompenzované (25000 spinacích cyklů)	10 x 58 W (při 230/240 V AC)	10 x 58 W (při 230/240 V AC)
Zkratuvzdorné cos 1	Výkonová ochrana B16 600 A	Výkonová ochrana B16 600 A
Zkratuvzdorné cos 0,5 až 0,7	Výkonová ochrana B16 900 A	Výkonová ochrana B16 900 A
Odléhčení	žádné; v celém rozsahu teplot	žádné; v celém rozsahu teplot
Paralelní výstupní obvody pro zvýšení výkonu	Není povolené	Není povolené
Ochrana výstupního relé (pokud je žádána)	max. 16 A, charakteristika B16	max. 16 A, charakteristika B16
<b>Spinací frekvence</b>		
Mechanická	10 Hz	10 Hz
Ohmická/světelná zátěž	2 Hz	2 Hz
Induktivní zátěž	0,5 Hz	0,5 Hz

Poznámka. Pro zářivky s kapacitory, musí být vzaty v úvahu také technické údaje o předřadníku zářivek. Pokud je překročen maximální nárazový proud, musí být zářivka zapínána s vhodnými stykačovými relé.

Data byla určena s následujícími zařízeními:

Siemens zářivková trubice 58W VVG 5LZ 583 3-1 nekompenzované

Siemens zářivková trubice 58W VVG 5LZ 583 3-1 paralelně kompenzované s 7µF.

Siemens zářivková trubice 58W VVG 5LZ 501 1-1N s předřadníkem

## A.4 Technické údaje: LOGO! 24...

	LOGO! 24 LOGO! 24o
--	-----------------------

### Napájecí zdroj

Vstupní napětí	24 V DC
Povolený rozsah	20,4 ... 28,8 V DC
Ochrana proti záměně pólů	Ano
Povolená frekvence sítě	Nevztahuje se na tento model
Spotřeba energie z 24 V DC	40 ... 75 mA 0,3 A na výstup
Překlenutí výpadku napájení	
Ztráty při 24 V	1,0 ... 1,8 W
Zálohování hodin reálného času při 25 °C	Nemá hodiny
Přesnost hodin reálného času	Nemá hodiny

### Digitální vstupy

Počet	8
Elektrické oddělení	Nemá
Vstupní napětí	L+
• Signál 0	< 5 V DC
• Signál 1	> 12 V DC
Vstupní proud při	
• Signálu 0	< 0,85 mA (I3...I6) < 0,05 mA (I1, I2, I7, I8)
• Signálu 1	> 2 mA (I3...I6) > 0,15 mA (I1, I2, I7, I8)
Zpoždění při	
• 0 na 1	typ. 1,5 ms <1,0 ms (I3...I6)
• 1 na 0	typ. 1,5 ms <1,0 ms (I3...I6)
Délka vedení (nestíněné)	100 m

### Analogové vstupy

Počet	4 (I1 = AI3, I2 = AI4, I7 = AI1, I8 = AI2)
Rozsah	0 ... 10 V DC vstupní impedance 72 kΩ
Délka cyklu pro generování analogové hodnoty	300 ms
Max. vstupní napětí	28,8 V DC
Délka vedení (stíněné a kroucené)	10 m
Chyba	+/- 1,5% (ES)

### Digitální výstupy

	<b>LOGO! 24 LOGO! 24o</b>
Počet	4
Typ výstupu	Tranzistorový, proudově aktívni <sup>(1)</sup>
Elektrické oddělení	Nemá
Ve skupinách po	
Řízení digitálního vstupu	Ano
Výstupní napětí	Δ Napájecí napětí
Výstupní proud	max. 0,3 A
Chránené proti zkratu a přetížení	Ano
Omezení zkratového proudu	Cca 1 A
Odehření	žádné, v celém rozsahu teplot
Zkratuvzdorné cos 1	Nevztahuje se na tento modul
Zkratuvzdorné cos 0,5 až 0,7	Nevztahuje se na tento modul
Paralelní výstupní obvod pro zvýšení výkonu	Není povoleno
Ochrana výstupního relé (pokud je žádána)	

**Spínací frekvence <sup>(2)</sup>**

Mechanická	Nevztahuje se na tento modul
Elektrická	10 Hz
Ohmická/světelná zátěž	10 Hz
Induktivní zátěž	0,5 Hz

(1): Když jsou LOGO! 24, LOGO! 24o, LOGO! DM8 24 nebo LOGO! DM16 24 zapnuty, je signál 1 vysílán na digitální výstupy po dobu cca 50 mikrosekund. Vezměte to v úvahu, zejména při použití přístrojů, které reagují na krátké pulzy.

(2): Maximální spínací frekvence závisí pouze na délce cyklu spinacího programu.

## A.5 Technické údaje: LOGO! DM8 24 a LOGO! DM16 24

	<b>LOGO! DM8 24</b>	<b>LOGO! DM16 24</b>
<b>Napájecí zdroj</b>		
Vstupní napětí	24 V DC	24 V DC
Povolený rozsah	20,4 ... 28,8 V DC	20,4 ... 28,8 V DC
Ochrana proti záměrné polohě	Ano	Ano
Povolená frekvence sítě	Nevztahuje se na tento modul	Nevztahuje se na tento modul
Spotřeba energie z 24 V DC	30 ... 45 mA 0,3 A na výstup	30 ... 45 mA 0,3 A na výstup
Překlenutí výpadku napájení		
Ztráty při 24 V	0,8 ... 1,1 W	0,8 ... 1,7 W
Zálohování hodin reálného času při 25 °C	Nemá hodiny	Nemá hodiny
Přesnost hodin reálného času	Nemá hodiny	Nemá hodiny
<b>Digitální vstupy</b>		

	LOGO! DM8 24	LOGO! DM16 24
Počet	4	8
Elektrické oddělení	Nemá	Nemá
Vstupní napětí	L+	L+
• Signál 0	< 5 V DC	< 5 V DC
• Signál 1	> 12 V DC	> 12 V DC
Vstupní proud při		
• Signálu 0	< 0,85 mA	< 0,85 mA
• Signálu 1	> 2 mA	> 2 mA
Zpoždění při		
• 0 na 1	typ. 1,5 ms	typ. 1,5 ms
• 1 na 0	typ. 1,5 ms	typ. 1,5 ms
Délka vedení (nestiněné)	100 m	100 m
<b>Digitální výstupy</b>		
Počet	4	8
Typ výstupu	Tranzistorový, proudově aktivní <sup>(1)</sup>	Tranzistorový, proudově aktivní <sup>(1)</sup>
Elektrické oddělení	Nemá	Nemá
Ve skupinách po		
Řízení digitálního vstupu	Ano	Ano
Výstupní napětí	Δ Napájecí napětí	Δ Napájecí napětí
Výstupní proud	max. 0,3 A	max. 0,3 A
Chráněné proti zkratu a přetížení	Ano	Ano
Omezení zkratového proudu	Cca 1 A	Cca 1 A
Odlehčení	Žádné; v celém rozsahu teplot	žádné, v celém rozsahu teplot
Zkratuvzdorné cos 1	Nevztahuje se na tentot modul	Nevztahuje se na tentot modul
Zkratuvzdorné cos 0,5 až 0,7	Nevztahuje se na tentot modul	Nevztahuje se na tentot modul
Paralelní výstupní obvod pro zvýšení výkonu	Není povoleno	Není povoleno
Ochrana výstupního relé (pokud je zádána)		
<b>Spínací frekvence</b>		
Mechanická		
Elektrická	10 Hz	10 Hz
Ohmická/světelná zátěž	10 Hz	10 Hz
Induktivní zátěž	0,5 Hz	0,5 Hz

(1). Když jsou LOGO! 24, LOGO! 24o, LOGO! DM8 24 nebo LOGO! DM16 24 zapnuty, je signál 1 vysílán na digitální výstupy po dobu cca 50 mikrosekund. Vezměte to v úvahu, zejména při použití přístrojů, které reagují na krátké pulzy.

## A.6 Technické údaje: LOGO! 24RC...

	LOGO! 24RC LOGO! 24RCo
--	---------------------------

	<b>LOGO! 24RC LOGO! 24RCo</b>
<b>Napájecí zdroj</b>	
Vstupní napětí	24 V AC/DC
Povolený rozsah	20,4 ... 26,4 V AC 20,4 ... 28,8 V DC
Ochrana proti záměně pólů	Nevztahuje se na tento modul
Povolená frekvence sítě	47 ... 63 Hz
Spotřeba energie	
• 24 V AC	45 ... 130 mA
• 24 V DC	40 ... 100 mA
Překlenutí výpadku napájení	typ 5 ms
Ztráty	
• 24 V AC	1,1 ... 3,1 W
• 24 V DC	1,0 ... 2,4 W
Zálohování hodin reálného času při 25 °C	typ. 80 h bez bateriové karty typ. 2 roky s bateriovou kartou
Přesnost hodin reálného času	typ ±2 s / den
<b>Digitální vstupy</b>	
Počet	8, volitelné činnost P nebo činnost N
Elektrické oddělení	Nemá
Vstupní napětí	L
• Signál 0	< 5 V AC/DC
• Signál 1	> 12 V AC/DC
Vstupní proud při	
• Signálu 0	< 1,0 mA
• Signálu 1	> 2,5 mA
Zpoždění při	
• 0 na 1	typ 1,5 ms
• 1 na 0	typ. 15 ms
Délka vedení (nestíněné)	100 m
<b>Analogové vstupy</b>	
Počet	
Rozsah	
Max. vstupní napětí	
<b>Digitální výstupy</b>	
Počet	4
Typ výstupu	Reléové výstupy
Elektrické oddělení	Ano
Vé skupinách po	1
Řízení digitálního vstupu	Ano

	<b>LOGO! 24RC LOGO! 24RCo</b>
Stejnosměrný proud $I_{th}$	max. 10 A na relé
Nárazový proud	max. 30 A
Zatížení žárovkou (25000 spinacích cyklů) při	1000 W
Zářivky s předřadníkem (25000 spinacích cyklů)	10 x 58 W
Zářivky standardně kompenzované (25000 spinacích cyklů)	1 x 58 W
Zářivky nekompenzované (25000 spinacích cyklů)	10 x 58 W
Odehření	zádrné; v celém rozsahu teplot
Zkratuvzdorné cos 1	Výkonová ochrana B16, 600 A
Zkratuvzdorné cos 0,5 až 0,7	Výkonová ochrana B16, 900 A
Paralelní výstupní obvody pro zvyšení výkonu	Není povoleno
Ochrana výstupního relé (pokud je žádána)	max. 16 A, charakteristika B16
<b>Spinaci frekvence</b>	
Mechanická	10 Hz
Elektrická	
Ohmická/světelná zátěž	2 Hz
Induktivní zátěž	0,5 Hz

Poznámka: Pro zářivky s kapacitory, musí být vzaty v úvahu také technické údaje o předřadníku zářivek. Pokud je překročen maximální nárazový proud, musí být zářivka zaplnána s vhodnými stykačovými relé.

Data byla určena s následujícími zařízeními:

Siemens zářivková trubice 58W VVG 5LZ 583 3-1 nekompenzováno

Siemens zářivková trubice 58W VVG 5LZ 583 3-1 paralelně kompenzováno s 7  $\mu$ F

Siemens zářivková trubice 58W VVG 5LZ 501 1-1N s předřadníkem.

## A.7 Technické údaje: LOGO! DM8 24 R a LOGO! DM16 24 R

	<b>LOGO! DM8 24 R</b>	<b>LOGO! DM16 24R</b>
<b>Napájecí zdroj</b>		
Vstupní napětí	24 V AC/DC	24 V DC
Povolený rozsah	20,4 ... 26,4 V AC 20,4 ... 28,8 V DC	20,4 ... 28,8 V DC
Ochrana proti zaměnění polí	Nevztahuje se na tento modul	Nevztahuje se na tento modul
Povolená frekvence sítě	47 ... 63 Hz	
Spotřeba energie		
• 24 V AC	40 ... 110 mA	
• 24 V DC	20 ... 75 mA	30 ... 90 mA
Preklenuuti výpadku napájení	typ. 5 ms	typ. 5 ms
Ztráty		
• 24 V AC	0,9 ... 2,7 W	
• 24 V DC	0,4 ... 1,8 W	0,7 ... 2,5 W
Žálobování hodin reálného času při 25 °C		

	<b>LOGO! DM8 24 R</b>	<b>LOGO! DM16 24R</b>
Přesnost hodin reálného času		
<b>Digitální vstupy</b>		
Počet	4, volitelné činnost P nebo činnost N	8
Elektrické oddělení	Nemá	Nemá
Vstupní napětí	L	
• Signál 0	< 5 V AC/DC	< 5 V DC
• Signál 1	> 12 V AC/DC	> 12 V DC
Vstupní proud při		
• Signálu 0	< 1,0 mA	< 1,0 m
• Signálu 1	> 2,5 mA	> 2,0 mA
Zpoždění při		
• 0 na 1	typ. 1,5 ms	typ. 1,5 ms
• 1 na 0	typ. 15 ms	typ. 1,5 ms
Délka vedení (nestíněné)	100 m	100 m
<b>Digitální výstupy</b>		
Počet	4	8
Typ výstupu	Reléové výstupy	Reléové výstupy
Elektrické oddělení	Ano	Ano
Ve skupinách po	1	1
Řízení digitálního vstupu	Ano	Ano
Stojnosměrný proud $I_{th}$	max. 5 A na relé	max. 5 A na relé
Nárazový proud	max. 30 A;	max. 30 A;
Zatížení žárovkou (25000 spinacích cyklů) při	1000 W	1000 W
Zářivky s předřadníkem (25000 spinacích cyklů)	10 x 58 W	10 x 58 W
Zářivky standardně kompenzované (25000 spinacích cyklů)	1 x 58 W	1 x 58 W
Zářivky nekompenzované (25000 spinacích cyklů)	10 x 58 W	10 x 58 W
Odehření	žádné; v celém rozsahu teplot	žádné; v celém rozsahu teplot
Zkratuvzdorné cos 1	Výkonová ochrana B16, 600 A	Výkonová ochrana B16, 600 A
Zkratuvzdorné cos 0,5 až 0,7	Výkonová ochrana B16, 900 A	Výkonová ochrana B16, 900 A
Paralelní výstupní obvody pro zvýšení výkonu	Není povoleno	Není povoleno
Ochrana výstupního relé (pokud je žádána)	max. 16 A, charakteristika B16	max. 16 A, charakteristika B16
<b>Spinaci frekvence</b>		
Mechanická	10 Hz	10 Hz
Ohmická/světelná zátěž	2 Hz	2 Hz
Induktivní zátěž	0,5 Hz	0,5 Hz

Poznámka. Pro zářivky s kapacitory, musí být vzaty v úvahu také technické údaje o předřadníku zářivek. Pokud je překročen maximální nárazový proud, musí být zářivka zapínána s vhodnými stykačovými relé.

Data byla určena s následujícími zařízeními.

Siemens zářivková trubice 58W VVG 5LZ 583 3-1 nekompenzováno

Siemens zářivková trubice 58W VVG 5LZ 583 3-1 paralelně kompenzováno s 7µF.

Siemens zářivková trubice 58W VVG 5LZ 501 1-N s předřadníkem.

## A.8 Technické údaje: LOGO! 12/24... a LOGO! DM8 12/24R

	LOGO! 12/24RC LOGO! 12/24RCe	LOGO! DM8 12/24R
<b>Napájecí zdroj</b>		
Vstupní napětí	12/24 V DC	12/24 V DC
Povolený rozsah	10,8 ... 28,8 V DC	10,8 ... 28,8 V DC
Ochrana proti zármné pótů	Ano	Ano
Spotřeba energie		
• 12 V DC	60 ... 175 mA	30 ... 140 mA
• 24 V DC	40 ... 100 mA	20 ... 75 mA
Překlenutí výpadku napájení		
• 12 V DC	typ. 2 ms	typ. 2 ms
• 24 V DC	typ. 5 ms	typ. 5 ms
Ztráty		
• 12 V DC	0,7 ... 2,1 W	0,3 ... 1,7 W
• 24 V DC	1,0 ... 2,4 W	0,4 ... 1,8 W
Zálohování hodin reálného času při 25 °C	typ. 80 h bez bateriové karty typ. 2 roky s bateriovou kartou	
Přesnost hodin reálného času	typ. ±2 s / den	
Elektrické oddělení	Nemá	Nemá
<b>Digitální vstupy</b>		
Počet	8	4
Elektrické oddělení	Nemá	Nemá
Vstupní napětí L+		
• Signál 0	< 5 V DC	< 5 V DC
• Signál 1	> 8,5 V DC	> 8,5 V DC
Vstupní proud při		
• Signálu 0	< 0,85 mA (I3...I6) < 0,05 mA (I1, I2, 7, I8)	< 0,85 mA
• Signálu 1	> 1,5 mA (I3...I6) > 0,1 mA (I1, I2, 7, I8)	> 1,5 mA
Zpoždění při		
• 0 na 1	typ. 1,5 ms <1,0 ms (I3...I6)	typ. 1,5 ms
• 1 na 0	typ. 1,5 ms <1,0 ms (I3...I6)	typ. 1,5 ms
Délka vedení (nestiněné)	100 m	100 m
<b>Analogové vstupy</b>		
Počet	4 (I1 = AI3, I2 = AI4, I7 = AI1, I8 = AI2)	
Rozsah	0 ... 10 V DC vstupní impedance 72 kΩ	
Délka cyklu pro generování analogové hodnoty	300 ms	

	LOGO! 12/24RC LOGO! 12/24RCo	LOGO! DM8 12/24R
Max. vstupní napětí	28,8 V DC	
Délka vedení (stíněné a kroucené)	10 m	
Chyba	+/- 1,5 % (ES)	
<b>Digitální výstupy</b>		
Počet	4	4
Typ výstupu	Reléové výstupy	Reléové výstupy
Elektrické oddělení	Ano	Ano
Ve skupinách po	1	1
Řízení digitálního vstupu	Ano	Ano
Stejnosmerný proud $I_{max}$ (přeměňování)	max. 10 A na relé	max. 5 A na relé
Nárazový proud	max. 30 A	max. 30 A
Zatížení zárovkou (25000 spinacích cyklů) při	1000 W	1000 W
Zářivky s předřadníkem (25000 spinacích cyklů)	10 x 58 W	10 x 58 W
Zářivky standardně kompenzované (25000 spinacích cyklů)	1 x 58 W	1 x 58 W
Zářivky nekompenzované (25000 spinacích cyklů)	10 x 58 W	10 x 58 W
Odehření	žádné; v celém rozsahu teplot	žádné; v celém rozsahu teplot
Zkratuvzdorné cos 1	Výkonová ochrana B16, 600 A	Výkonová ochrana B16, 600 A
Zkratuvzdorné cos 0,5 až 0,7	Výkonová ochrana B16, 900 A	Výkonová ochrana B16, 900 A
Paralelní výstupní obvody pro zvýšení výkonu	Není povoleno	Není povoleno
Ochrana výstupního relé (pokud je žádána)	max. 16 A, charakteristika B16	max. 16 A, charakteristika B16
<b>Spinaci frekvence</b>		
Mechanická	10 Hz	10 Hz
Ohmická/světelní zátěž	2 Hz	2 Hz
Induktivní zátěž	0,5 Hz	0,5 Hz

Poznámka. Pro zářivky s kapacitory, musí být vzaty v úvahu také technické údaje o předřadníku zářivek. Pokud je překročen maximální nárazový proud, musí být zářivka zapínána s vhodnými stykačovými relé.

Data byla určena s následujícími zařízeními:

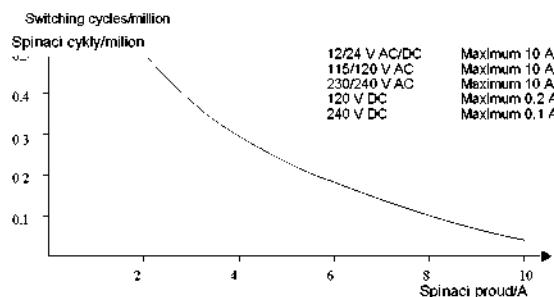
Siemens zářivková trubice 58W VVG 5LZ 583 3-1 nekompenzováno

Siemens zářivková trubice 58W VVG 5LZ 583 3-1 paralelně kompenzováno s 7  $\mu$ F.

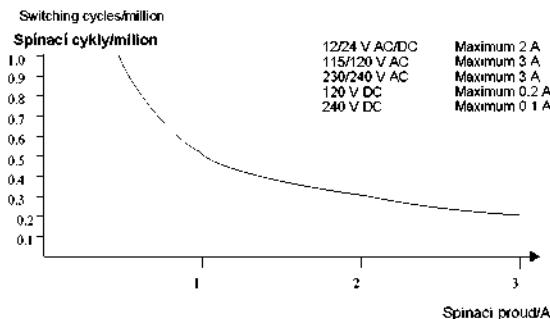
Siemens zářivková trubice 58W VVG 5LZ 501 1-1N s předřadníkem

## A.9 Spínací výkon a životnost reléových výstupů

Spínací výkon a životnost kontaktů při ohmické zátěži (zahřívání)



Spínací výkon a životnost kontaktů při vysoké induktivní zátěži podle IEC 947-5-1 DC13/AC15  
(stykače, induktory s více závity, motory)



## A.10 Technické údaje: LOGO! AM 2

LOGO! AM 2	
<b>Napájecí zdroj</b>	
Vstupní napětí	12/24 V DC
Povolený rozsah	10.8 ... 28.8 V DC
Spotřeba energie	25 ... 50 mA
Překlenutí výpadku napájení	typ. 5 ms
Ztráty při	
• 12 V	0.3 ... 0.6 W
• 24 V	0.6 ... 1.2 W
Elektrické oddělení	Nemá
Ochrana proti zámrzné pótů	Ano
Zemnící svorka	pro připojení k uzemnění a stínění analogového měřicího vedení
<b>Analogové vstupy</b>	
Počet	2
Typ	Unipolární
Vstupní rozsah	0 ... 10 V DC (vstupní impedance 76 kΩ) nebo 0 ... 20 mA (vstupní impedance <

	<b>LOGO! AM 2</b>
	250 Ω)
Rozšíření	10 bitů, normalizováno na 0 .. 1000
Délka cyklu pro generování analogové hodnoty	50 ms
Elektrické oddělení	Nemá
Délka vedení (stíněné a kroucené)	10 m
Napájecí napětí kodéru	nemá
Limit chyby	+/- 1.5 %
Potlačení rušivé frekvence	55 Hz

## A.11 Technické údaje: LOGO! AM 2 PT100

	<b>LOGO! AM 2 PT100</b>
<b>Napájecí zdroj</b>	
Vstupní napětí	12/24 V DC
Povolený rozsah	10,8 .. 28,8 V DC
Spotřeba energie	25 .. 50 mA
Překlenutí výpadku napájení	typ. 5 ms
Ztráty při	
• 12 V	0,3 .. 0,6 W
• 24 V	0,6 .. 1,2 W
Elektrické oddělení	Nemá
Ochrana proti záměně pólů	Ano
Zemnící svorka	pro připojení k uzemnění a stínění měřicího vedení
<b>Vstupy snímačů</b>	
Počet	2
Typ	RTD (odporový teplomér měření teploty) Pt100
Připojení snímačů	
• 2drátová technika	Ano
• 3drátová technika	Ano
Rozsah měření	-50 °C .. +200 °C -58 °F ... +392 °F
Nastavení pro zobrazení měření na základním modulu.	
• Kroky 1 °C	Posunutí: -200, Zisk: 25
• Kroky 0,25 °C (zaokrouhleno na jedno desetinné místo)	Posunutí: -200, Zisk: 250
• Kroky 1 °C	Posunutí: -128, Zisk: 45
• Kroky 0,25 °C (zaokrouhleno na jedno desetinné místo)	Posunutí: -128, Zisk: 450
Linearanace křivky	Nemá
Měřicí proud Ic	1,1 mA
Rychlosť měření	závisí na instalaci typická: 50 ms
Rozšíření	0,25 °C
Limity chyby	z konečně naměřené hodnoty: +/- 1,0 %

<b>LOGO! AM 2 PT100</b>	
• -50 °C ... +200 °C	+/- 1.5 %
Elektrické oddělení	Nemá
Délka kabelu (stíněný)	10 m
Potlačení rušivé frekvence	55 Hz

## A.12 Technické údaje: LOGO! AM 2 AQ

<b>LOGO! AM 2 AQ</b>	
<b>Napájecí zdroj</b>	
Vstupní napětí	24 V DC
Povolený rozsah	20,4 ... 28,8 V DC
Spotřeba energie	35 ... 90 mA
Překlenutí výpadku napájení	typ. 5 ms
Ztráty ph 24 V	0,9 ... 2,2 W
Elektrické oddělení	Nemá
Ochrana proti zámenné pólů	Ano
Zemníci svorka	pro připojení k uzemnění a stínění analogového výstupního vedení

### Analogové výstupy

Počet	2
Napěťový rozsah	0 ... 10 V DC
Napěťová zátěž	> 5 kΩ
Proudový výstup	0/4... 20 mA
Proudová zátěž	<= 250 Ω
Rozlišení	10 bitů, normalizováno na 0 ... 1000
Délka cyklu pro analogový výstup	závisí na instalaci (50 ms)
Elektrické oddělení	Nemá
Délka vedení (stíněné a kroucené)	10 m
Limit chyby	Napěťový výstup +/- 2 5 % ES Proudový výstup +/- 3% ES
Zkratová ochrana	Napěťový výstup: Ano (ovlivní sousední napěťový výstup)
Ochrana proti přetížení	Proudový výstup: Ano Napěťový výstup: Ano (ovlivní sousední napěťový výstup)

## A.13 Technické údaje: CM EIB/KNX

<b>CM EIB/KNX</b>	
<b>Mechanické údaje</b>	
Rozměry (ŠxVxH)	36 x 90 x 55 mm
Hmotnost	Přibližně 107 g
Instalace	na 35 mm lištu 2 šířky modulu nebo montáž na zeď musí být instalován jako poslední modul vpravo od LOGO!
<b>Napájecí zdroj</b>	

## Základní technické údaje

CM EIB/KNX	
Vstupní napětí	24 V AC/DC
Povolený rozsah	-15% ... +10 % AC -15 % ... +20 % DC
Spotřeba energie ze zdroje	max. 25 mA
Spotřeba energie přes sběrnici	5 mA
Rychlosť prenosu dat EIB	9600 baudů
Spoje	
Digitální vstupy (I)	virtuální max. 16
Digitální výstupy (Q)	virtuální max. 12
Analogové vstupy (AI)	virtuální max. 8
Analogové výstupy (AQ)	virtuální max. 2
Skupinové adresy	max. 56
Spojení	max. 56
Klimatické podmínky	
Klimatická odolnost	EN 50090-2-2
Pracovní prostředí	0 ... 55 °C přirozené konvekční chlazení
Teplota při skladování a dopravě	-40 °C ... +70 °C
Relativní vlhkost	95 % při +25 °C (nekondenzující)
Elektrická bezpečnost	
Typ ochrany	IP 20 (v souladu s EN 60529)
Potažení rušení	EN 55011 (třída omezení B)
Certifikace	IEC 60730-1 IEC 61131-2
Přepěťová ochrana	Pomalá pojistka 80 mA (doporučena)
Elektromagnetická kompatibilita (EMC)	
Požadavky EMC	Odpovídá EN 61000-6-1 a EN 61000-6-2
Schválení	
	Certifikovaný KNX/EIB UL 508 FM
Značka CE	
	V souladu se směrnicí pro EMC (obytné a účelové budovy), směrnicí pro nízká napětí

## A.14 Technické údaje: CM AS Interface

CM AS Interface	
Mechanické údaje	
Rozměry (ŠxVxH)	36 x 90 x 58 mm
Hmotnost	Prbližně 90 g
Instalace	na 35 mm lištu 2 šířky modulu nebo montáž na zeď musí být instalován jako poslední modul vpravo od LOGO!
Napájecí zdroj	
Vstupní napětí	30 V DC
Povolený rozsah	19,2 ... 28,8 V DC

<b>CM AS Interface</b>	
Ochrana proti záměně pólů	Ano
Celková spotřeba proudu	$I_{tot}$ max. 70 mA
<b>Spoje</b>	
Digitální vstupy (I)	následující čtyři vstupy po fyzických vstupech LOGO! ( $I_1$ .. $I_{n+3}$ )
Digitální výstupy (Q)	následující čtyři výstupy po fyzických výstupech LOGO! ( $Q_1$ .. $Q_{n+3}$ )
Konfigurace vstupů/výstupů (hexa)	7
Kód ID (hexa)	F
Kód ID1 (hexa)	F (implicitně, variabilní od 0 .. F)
Kód ID2 (hexa)	F
Sběrnicové připojení	AS Interface v souladu se specifikací
Analogové vstupy (AI)	nemá
Analogové výstupy (AQ)	nemá
<b>Klimatické podmínky</b>	
Pracovní prostředí	0 °C .. +55 °C
Teplota při skladování	-40 °C .. +70 °C
<b>Elektrická bezpečnost</b>	
Elektrické údaje	podle specifikace AS Interface
Stupeň ochrany	IP 20
Potažení rušení	Třída omezení A
<b>Schválení</b>	
	IEC 61131-2, EN 50178 cULus podle UL 508 CSA C22.2 č 142

## A.15 Technické údaje: LOGO!Power 12 V

LOGO! Power 12 V je primárně spínaná napájecí jednotka pro zařízení LOGO!. Nabízíme dva proudové rozsahy.

	<b>LOGO! Power 12 V / 1,9 A</b>	<b>LOGO! Power 12 V / 4,5 A</b>
<b>Údaje pro vstup</b>		
Vstupní napětí	100 ... 240 V AC	
Povolený rozsah	85 ... 264 V AC	
Povolená frekvence sítě	47 ... 63 Hz	
Překlenutí výpadku napájení	> 40 ms (při 187 V AC)	
Vstupní proud	0,53 ... 0,3 A	1,13 ... 0,61 A
Zapínací proud (25°C)	≤ 15 A	≤ 30 A
Ochrana zařízení	Vnitřní	
Doporučený stykačový jistič (IEC 898) v hlavním přívodu	≥ 16 A charakteristika B ≥ 10 A charakteristika C	
<b>Údaje pro výstup</b>		
Výstupní napětí	12 V DC	
Celková tolerance	+/- 3 %	
Rozsah nastavení	10,5 ... 16,1 V DC	
Zbytkové zvlnění	< 200/300 mV <sub>pp</sub>	
Výstupní proud	1,9 A	4,5 A
Nadproudové omezení	typ. 2,5 A	typ. 5,9 A

	<b>LOGO! Power 12 V / 1,9 A</b>	<b>LOGO! Power 12 V / 4,5 A</b>
Účinnost	typ. 80 %	typ. 85 %
Paralelní obvod pro zvýšení výkonu	Ano	
<b>Elektromagnetická kompatibilita</b>		
Potlačení rušení	EN 50081-1, třída B podle EN 55022	
Odolnost proti rušení	EN 61000-6-2, EN 61000-4-2/-3/-4/-5/-6/-11	
<b>Bezpečnost</b>		
Elektrické oddělení, primární/sekundární	Ano, SELV (podle EN 60950 a EN 50178)	
Třída bezpečnosti	II	
Stupeň ochrany	IP 20 (podle EN 60529)	
Značka CE	Ano	
Certifikace UL/cUL	Ano; UL 508 / UL 60950	
Schválení FM	Ano; třída I, odd. 2, T4	
Schválení GL	Ano	
<b>Obecné podrobnosti</b>		
Rozsah teplot okolí	-20 ... +55°C, přírozené konvekční chlazení	
Teplota při skladování a dopravě	-40 ... +70°C	
Připojení na vstupu	Jedna svorka (1 x 2,5 mm <sup>2</sup> nebo 2 x 1,5 mm <sup>2</sup> ) na L1 a N	
Připojení na výstupu	Dvě svorky (1x 2,5 mm <sup>2</sup> nebo 2 x 1,5 mm <sup>2</sup> ) na + a -	
Instalace	Na lištu DIN 35 mm, nasouvací	
Rozměry v mm (ŠxVxH)	54 x 80 x 55	72 x 90 x 55
Hmotnost oca	0,2 kg	0,3 kg

## A.16 Technické údaje: LOGO!Power 24 V

LOGO! Power 24 V je primárně spinávaný napájecí modul pro zařízení LOGO!. Nabízíme dva proudové rozsahy.

	<b>LOGO! Power 24 V / 1,3 A</b>	<b>LOGO! Power 24 V / 2,5 A</b>
<b>Údaje pro vstup</b>		
Vstupní napětí	100 ... 240 V AC	
Povolený rozsah	85 ... 264 V AC	
Povolená frekvence sítě	47 ... 63 Hz	
Překlenutí výpadku napájení	40 ms (při 187 V AC)	
Vstupní proud	0,70 ... 0,35 A	1,22 ... 0,66 A
Nárazový proud (25 °C)	< 15 A	< 30 A
Ochrana zařízení	Vnitřní	
Doporučený stykačový jistič (IEC 898) v hlavním přívodu	≥ 16 A charakteristika B ≥ 10 A charakteristika C	
<b>Údaje pro výstup</b>		
Výstupní napětí	24 V DC	
Celková toleranční	+/- 3 %	
Rozsah nastavení	22,2 ... 26,4 V DC	
Zbytkové zvlhčení	< 200/300 mV <sub>pp</sub>	
Výstupní proud	1,3 A	2,5 A
Nadproudové omezení	typ. 2,0 A	typ. 3,4 A
Účinnost	> 82 %	> 87 %
Paralelní obvod pro zvýšení	Ano	

	LOGO! Power 24 V / 1,3 A	LOGO! Power 24 V / 2,5 A
<b>výkonu</b>		
<b>Elektromagnetická kompatibilita</b>		
Potlačení rušení	EN 50081-1, třída B podle EN 55022	
Odolnost proti rušení	EN 61000-6-2, EN 61000-4-2/-3/-4/-5/-6/-11	
<b>Bezpečnost</b>		
Elektrické oddělení, primární/sekundární	Ano, SELV (podle EN 60950 a EN 50178)	
Třída bezpečnosti	II	
Stupeň ochrany	IP 20 (podle EN 60529)	
Značka CE	Ano	
Certifikace UL/cUL	Ano; UL 508 / UL 60950	
Schválení FM	Ano; třída I, odd. 2, T4	
Schválení GL	Ano	
<b>Obecné podrobnosti</b>		
Rozsah teplot okolí	-20 ... +55 °C, přirozené konvekční chlazení	
Teplota při skladování a dopravě	-40 ... +70 °C	
Připojení na vstupu	Jedna svorka (1 x 2,5 mm <sup>2</sup> nebo 2 x 1,5 mm <sup>2</sup> ) na L1 a N	
Připojení na výstupu	Dvě svorky (1 x 2,5 mm <sup>2</sup> nebo 2 x 1,5 mm <sup>2</sup> ) na + a -	
Instalace	Na lištu DIN 35 mm, nasouvací	
Rozměry v mm (ŠxVxH)	54 x 80 x 55	72 x 90 x 55
Hmotnost oca	0,2 kg	0,3 kg

## A.17 Technické údaje: LOGO! Contact 24/230

LOGO! Contact 24 a LOGO! Contact 230 jsou spinaci moduly pro přímé spinání ohmických zátěží až 20 A a motorů až 4 kW (bez šumových emisí, nehlukně).

	LOGO! Contact 24	LOGO! Contact 230
Provozní napětí	24 V DC	230 V AC; 50/60 Hz
<b>Spinaci výkon</b>		
Kategorie využití AC-1. Spináni ohmických zátěží při 55 °C		
Provozní proud při 400 V		
Výkon s trifázovými zátěžemi při 400 V	20 A	
Kategorie využití AC-2, AC-3: Asynchronní kroužkový motor s klecovou kotvou		
Provozní proud při 400 V	8,4 A	
Výkon s trifázovými zátěžemi při 400 V	4 kW	
Zkratová ochrana:		
Typ specifikace 1	25 A	
Typ specifikace 2	10 A	
Připojovací kabely		
Z jemných drátů s koncovými drátnětými kroužky		
Plný drát		
2 x (0,75 až 2,5) mm <sup>2</sup>		
2 x (1 až 2,5) mm <sup>2</sup>		

	LOGO! Contact 24	LOGO! Contact 230
	1 x 4 mm <sup>2</sup>	
Rozměry (ŠxVxH)	36 x 72 x 55	
Teplosta okolí	-25 ... +55 °C	
Teplosta při skladování	-50 ... +80 °C	

## A.18 Technické údaje: LOGO! TD (Text Display)

LOGO! TD	
<b>Mechanické údaje</b>	
Rozměry (ŠxVxH)	128,2 x 86 x 38,7 mm
Hmotnost	Přibližně 220 g
Instalace	Svorková montáž
<b>Napájecí zdroj</b>	
Vstupní napětí	24 V AC/DC 12 V DC
Povolený rozsah	20,4...26,4 V AC 10,2...28,8 V DC
Povolená frekvence sítě	47...63 Hz
Spotřeba energie	
• 12 V DC	typ. 65 mA
• 24 V DC	typ. 40 mA
• 24 V AC	typ. 90 mA
<b>LCD displej a podsvícení</b>	
Životnost podsvícení <sup>1</sup>	20 000 hodin
Životnost displeje <sup>2</sup>	50 000 hodin

<sup>1</sup> Životnost podsvícení je definována takto: Konečný jas je 50% původního jasu

<sup>2</sup> Životnost displeje je spočtena při normálních operačních a skladovacích podmínkách: pokojová teplota (20 +/- 8 °C), normální vlhkost pod 65% relativní vlhkosti, nevystaven přímému slunečnímu světu.

## A.19 Technické údaje: LOGO! Baterie

LOGO! Baterie	
<b>Mechanické údaje</b>	
Výrobce	Panasonic
Typ	BB1220/1VCE
Napětí	3 V
Kapacita	35 mAh
<b>Napájecí zdroj</b>	
Rozměry	12,5 mm x 1,6 mm
Hmotnost	0,9 g

## B Stanovení délky cyklu

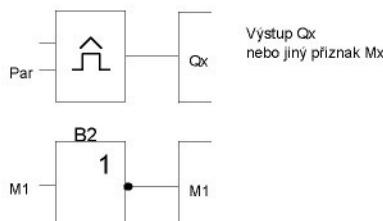
Programový cyklus je doba jednoho kompletního vykonání programu, tj. v zásadě načtení vstupů, zpracování programu a následující načtení výstupů. Délka cyku je čas potřebný pro jedno plné provedení programu.

Tuto dobu lze stanovit použitím krátkého testovacího programu. Tento testovací program se generuje v LOGO!

a dává během svého provádění v módu přiřazení parametrů hodnotu, ze které je aktuální doba cyku odvozena.

### Testovací program

1. Vytvořte testovací program spojením výstupu s prahovým spouštěcем a propojením vstupu spouštěče s invertovaným příznakem.



2. Prahový spouštěč nakonfigurujte podle následujícího obrázku. V každém programovém cyku je generován pulz vzhledem k invertovanému příznaku. Interval spouštěče je nastaven na 2 sekundy.



3. Teď spusťte program a přepněte LOGO! do módu přiřazování parametrů. V tomto módu můžete prohlížet parametry spouštěče.

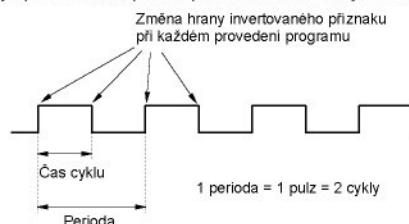


4. Převrácená hodnota f<sub>a</sub> se rovná době cyku programu v paměti LOGO!  
1/f<sub>a</sub> = doba cyku v s

### Vysvětlení

Blok invertovaného příznaku mění svůj výstupní signál při každém provedení programu. Tak se šířka úrovně logické jedna (nízké nebo vysoké) přesně rovná délce jednoho cyklu. Proto perioda trvá 2 cykly.

Prahový spínač udává poměr period za 2 sekundy, což má za výsledek poměr cyklů za sekundu.



## C LOGO! bez displeje



Protože některá konkrétní použití nevyžadují prvky pro ovládání a sledování, jako jsou tlačítka nebo displej, nabízíme modely LOGO! 12/24RCo, LOGO! 24o, LOGO! 24 RC a LOGO! 230 RC bez displeje.

Například LOGO! 230 RC vypadá takto:



### Méně je určitě více!

Modely bez displeje mají pro vás tyto výhody:

- Ekonomičtější model bez ovládacích prvků.
- Zabere méně místa v rozvaděči než klasický hardware.
- Velká flexibilita a výhodná cena v porovnání s samostatnými elektronickými spinacími zařízeními.
- Výhoda dokonce i v případech, kdy je možná výměna jen dvou nebo třech konvenčních spinacích zařízení.
- Velmi jednoduché použití.
- Nemohou jej používat neoprávnění uživatelé.
- Kompatibilita s modely LOGO! s displejem.
- Nabízí možnost číst data pomocí LOGO!Soft Comfort.

### Programování bez ovládacích prvků

Existuje dva způsoby, jak vytvořit program pro LOGO! bez displeje:

- Vytvoříte program pomocí LOGO!Soft Comfort ve svém PC a pak provedete download do LOGO! (viz kapitolu 7).
- Download programu provedete z LOGO! paměťové karty nebo kombinované karty paměť/baterie do LOGO! bez displeje (viz kapitolu 6).

### Provozní charakteristiky

LOGO! je po zapnutí napájení ihned připraveno k práci. Vypnutí LOGO! bez displeje je ekvivalentní vypnutí napájení, tzn. vytážení zástrčky ze zásuvky.

Modely LOGO!...o není možné spustit nebo zastavit pomocí tlačítka. Proto se u modelů LOGO!...o uplatňují při spuštění jiné význačné rysy:

### Význačné rysy spuštění

Pokud v LOGO! nebo v zasunuté paměťové kartě nebo kombinované kartě paměť/baterie není program, zůstane LOGO! ve stavu STOP.

Jestliže je v paměti LOGO! platný program, přejde LOGO! po zapnutí napájení automaticky z módu STOP do RUN.

Program na paměťové kartě nebo kombinované kartě paměť/baterie je automaticky zkopirován do LOGO! okamžitě po zapnutí napájení. Stávající program v paměti LOGO! je přepsán. Systém automaticky přejde ze stavu STOP do RUN.

Jestliže je do LOGO! zapojen PC kabel, můžete provést download programu do LOGO! a spustit jej pomocí softwaru LOGO!Soft Comfort v PC (viz kapitolu 7.1).

### **Indikace provozního stavu**

Provozní stavy, např. zapnuto, RUN a STOP jsou indikovány LED na předním panelu.

- Červená LED: Zapnuto/STOP
- Zelená LED: Zapnuto/RUN

Červená LED svítí po zapnutí a svítí také v ostatních stavech kromě RUN. Zelená LED svítí, pokud je LOGO! v módu RUN.

### **Čtení aktuálních dat**

LOGO!Soft Comfort (viz kapitolu 7) nabízí online test pro přečtení aktuálních dat všech funkcí, jestliže je systém ve stavu RUN.

Pokud je v LOGO! bez displeje zasunuta paměťová karta nebo kombinovaná karta paměť/baterie, nemůžete aktuální data číst bez vložení správného hesla pro program. Jinak je program z paměti LOGO! vymazán, když vytáhnete paměťovou kartu nebo kombinovanou kartu paměť/baterie, abyste například připojili PC kabel (viz kapitolu 6.1).

### **Mazání obvodového programu**

Použijte LOGO!Soft Comfort pro smazání programu a hesla, pokud heslo existuje.

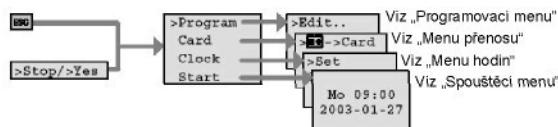
# D Struktura menu LOGO!

## D.1 Modul LOGO! Basic

### Přehled menu



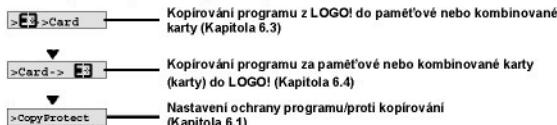
### Hlavní menu (ESC / >Stop)



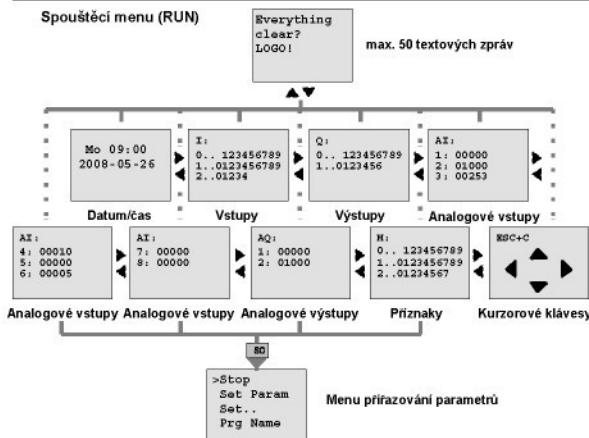
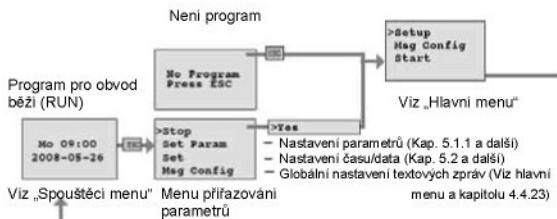
### Programovací menu (ESC / >Stop → >Program)



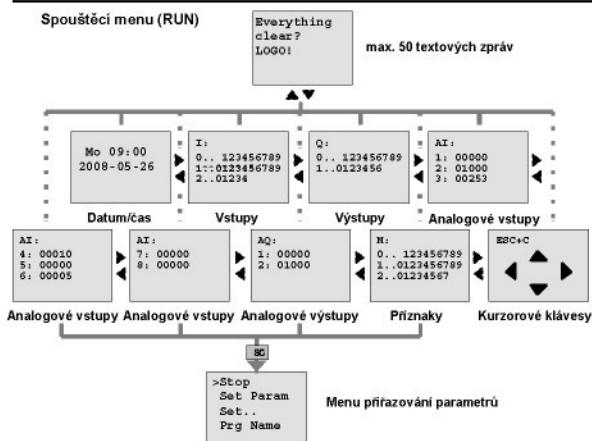
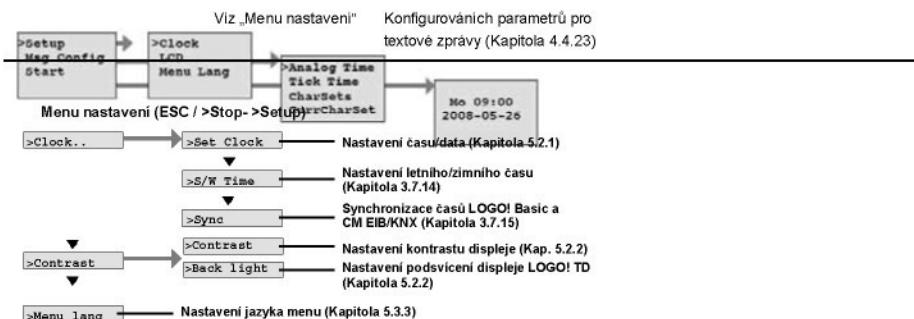
## Menu přenosu (ESC / &gt;Stop-&gt;Card)



## Menu nastavení (ESC / &gt;Stop-&gt;Setup)

**D.2 LOGO! TD****Přehled menu**

## Hlavní menu (ESC / >Stop)



## E Objednací čísla

Verze	Označení	Objednací číslo
Basic	LOGO! 12/24 RC (AC/DC)* LOGO! 24 * LOGO! 24 RC (AC/DC) LOGO! 230 RC (AC/DC)	6ED1052-1MD00-0BA6 6ED1052-1CC00-0BA6 6ED1052-1HB00-0BA6 6ED1052-1FB00-0BA6
Basic bez displeje (Pure)	LOGO! 12/24 RCo (AC/DC)* LOGO! 24o * LOGO! 24 RCo (AC/DC) LOGO! 230 RCo (AC/DC)	6ED1052-2MD00-0BA6 6ED1052-2CC00-0BA6 6ED1052-2HB00-0BA6 6ED1052-2FB00-0BA6
Digitální moduly	LOGO! DM 8 12/24R LOGO! DM 8 24 LOGO! DM 8 24R LOGO! DM 8 230R LOGO! DM 16 24 LOGO! DM 16 24R LOGO! DM 16 230R	6ED1055-1MB00-0BA1 6ED1055-1CB00-0BA0 6ED1055-1HB00-0BA0 6ED1055-1FB00-0BA1 6ED1055-1CB10-0BA0 6ED1055-1NB10-0BA0 6ED1055-1FB10-0BA0
Analogové moduly	LOGO! AM 2 LOGO! AM 2 PT100 LOGO! AM 2 AQ	6ED1055-1MA00-0BA0 6ED1055-1MD00-0BA0 6ED1055-1MM00-0BA1
Komunikační moduly	CM EIB/KNX CM AS Interface	6BK1700-0BA00-0AA1 3RK1400-0CE10-0AA2
Modul Text Display	LOGO! TD	6ED1055-4MH00-0BA0

\* Také s analogovými vstupy

Doplňky	Označení	Objednací číslo
Software	LOGO!Soft Comfort V6.0 Upgrade na LOGO!Soft Comfort V6.0	6ED1058-0BA02-0YAO 6ED1058-0CA02-0YE0
Paměťová karta	LOGO! Memory Card	6ED1056-1DA00-0BA0
Bateriová karta	LOGO! Battery Card	6ED1 056-6XA00-0BA0
Kombinovaná karta paměť/baterie	LOGO! Combined Memory/Battery Card	6ED1 056-7DA00-0BA0
Spínací moduly	LOGO!Contact 24 V LOGO!Contact 230 V	6ED1057-4CA00-0AA0 6ED1057-4EA00-0AA0
Napájecí moduly	LOGO!Power 12V/1,9A LOGO!Power 12V/4,5A LOGO!Power 24V/1,3A LOGO!Power 24V/2,5A LOGO!Power 24V/4A LOGO!Power 5V/3A LOGO!Power 5V/6,3A LOGO!Power 15V/1,9A LOGO!Power 15V/4A	6EP1321-1SH02 6EP1322-1SH02 6EP1331-1SH02 6EP1332-1SH142 6EP1332-1SH151 6EP1311-1SH02 6EP1311-1SH112 6EP1351-1SH02 6EP1352-1SH02
Ostatní	PC kabel USB PC kabel Modemový kabel Manuál	6ED1057-1AA00-0BA0 6ED1057-1AA01-0BA0 6ED1057-1CA00-0BA0 6ED1050-1AA00-0AEZ

## F Zkratky

AM	Analogový modul
B1	Blok číslo B1
BN	Číslo bloku
C	Označení v LOGO!: integrované hodiny
CM	Komunikační modul
Cnt	Čítání = Vstup čítače
Co	Konektor
Dir	Směr (např. pro čítač)
DM	Digitální modul
EIB	Evropská instalacní sběrnice, sběrnice EIB
EIS	Norma stykové provozuschopnosti EIB
En	Povolení = zapnutí (např. generátory hodinových pulzů)
ETS	Software EIB Tool
Fr	Vstup pro frekvenční signály, které mají být analyzovány
GF	Základní funkce
Inv	Vstup pro invertování výstupního signálu
KNX	Norma asociace Konnex pro elektronické systémy v domácnostech a stavebnictví
No	Cam (parametr časového spínače)
o	V označení LOGO!: bez displeje
Par	Parametr
R	Resetovací vstup
R	V označení LOGO!: Reléové výstupy
Ral	Resetovat vše = Vstup pro resetování všech vnitřních hodnot
S	Spuštění (např. paměťové relé)
SF	Speciální funkce
SU	Závislé zařízení
T	Čas = parametr
TD	Text Display
Trg	Spouštěc (parametr)

Zařízení 0BA6: Poslední verze LOGO! Basic, popisovaná v tomto manuálu.