

HODNOCENÍ ZÁVĚREČNÉ KVALIFIKAČNÍ PRÁCE POSUDEK VEDOUCÍHO

Autor závěrečné práce: Bc. Tomáš Košek

Vedoucí práce: Ing. Mojmír Volf

Název práce: Interaktivní simulátor automatizačních procesů v 3D prostředí Unity

A. Úplnost abstraktu, klíčová slova odpovídají náplni práce	Výborně minus (1-)
B. Kvalita zpracování rešerše	Výborně minus (1-)
C. Řešení práce po teoretické stránce	Výborně minus (1-)
D. Vhodnost, přiměřenost použité metodiky	Výborně minus (1-)
E. Úroveň zpracování výsledků a diskuse	Výborně minus (1-)
F. Vlastní přínos k řešené problematice	Výborně (1)
G. Formulace závěru práce	Výborně minus (1-)
H. Splnění zadání (cílů) práce	Splněno
I. Skladba, správnost a úplnost citací literárních údajů	Velmi dobře (2)
J. Typografická a jazyková úroveň (vč. pravopisu)	Velmi dobře (2)
K. Formální náležitosti práce (struktura textu, řazení kapitol, přehlednost ilustrací)	Výborně minus (1-)
L. Přístup studenta k řešení (samostatnost, aktivita...)	Výborně (1)

Komentáře či připomínky:

Student si zvolil atraktivní rámcové téma diplomové práce a proaktivně se přizpůsobil výslednému zadání. Vytvořená aplikace splňuje požadavky v zadání uložené a diplomová práce je kvalitní dokumentací jak z hlediska uživatelského, tak vývojářského.

Na aplikaci i textu diplomové práce student pracoval velmi samostatně, nicméně jakékoliv faktické i formální připomínky flexibilně a pečlivě zohlednil v programu respektive textu.

V textu diplomové práce bohužel chybí širší kontext celé problematiky a rovněž některé bibliografické zdroje jsou spíše populárního charakteru.

...pokračuje na straně 2



Celkové zhodnocení:

Diplomant zvolil téma velmi aktuální, z perspektivně se rozvíjející oblasti IT. Vytvořená aplikace splňuje požadavky zadání a svým vzdělávacím zaměřením se odlišuje od hlavního proudu herní produkce. Nástroje použité pro tvorbu aplikace jsou kvalitně zdokumentované jak jejich tvůrci, tak komunitou uživatelů, ale jejich zvládnutí a použití na této úrovni je netriviální a obsah programu vyžadoval značnou odbornost v jejich použití. Diplomová práce kvalitně dokumentuje výše uvedený programový produkt, ale svou formou a obsahem příliš nepřesáhla charakter této dokumentace.

Otázky k obhajobě:

1. Uveďte alternativní vývojářská prostředí pro srovnatelný typ her.
 2. Znáte nějaké obdobné hry s edukativním přesahem?
 3. Prostedí Unity je multiplatformní, avšak v diplomové práci není o možnosti publikace na mobilních zařízeních zmínka.
- Zvažoval jste možnost spouštění aplikace na mobilních telefonech?
Jaké úpravy v designu by bylo nutné udělat?

Celková klasifikace:

Práce splňuje požadavky na udělení akademického titulu, a proto ji doporučuji k obhajobě
Navrhuji tuto práci klasifikovat stupněm Výborně (1)

V Liberci

dne 4. 6. 2015

Podpisem současně potvrzuji, že nejsem v žádném osobním vztahu k autorovi práce

.....
podpis vedoucího práce