

Hodnocení navrhované vedoucím bakalářské práce: **výborně minus**

Hodnocení navrhované oponentem bakalářské práce: **velmi dobře**

Průběh obhajoby bakalářské práce:

Student obhajoval svou bakalářskou práci s pomocí připravené prezentace. Dotazy vedoucího a oponenta zodpověděl uspokojivě.

Otázky komise:

Ing. Igor Kopetschke

V prezentaci chybí zdůvodnění volby engine. Chybělo zhodnocení nedostatků a návrh vylepšení hry. Kolik práce udělá unity a kolik autor?

Student zodpověděl.

prof. Ing. Ondřej Novák, CSc.

Záměr do budoucna být členem vývojářského týmu?

Student zodpověděl.

Ing. Roman Špánek, Ph.D.

AI nepřítel ve hře, čím by se dala vylepšit?

Student zodpověděl dostatečně.

Členové státní zkušební komise:

prof. Ing. Ondřej Novák, CSc.

doc. Ing. Petr Červa, Ph.D.

Ing. Igor Kopetschke

Ing. Jiří Málek, Ph.D.

Ing. Tomáš Martinec, Ph.D.

Ing. Roman Špánek, Ph.D.

Ing. Michaela Petržílková

Klasifikace: **velmi dobře**

Datum obhajoby: **14. června 2022**

prof. Ing. Ondřej Novák, CSc.

předseda zkušební komise
