

Technická univerzita v Liberci

Fakulta strojní

Průběh obhajoby závěrečné práce

Autor	Bc. Dan Kryštof			
Název práce	Internetová herní aplikace pro více hráčů			
Druh závěrečné práce	bakalářská	diplomová	disertační	rigorózní
Vedoucí práce	Ing. Michal Moučka, Ph.D.			
Známka vedoucího	výborně			
Oponent	Dr. Ing. Evžen Šanc			
Známka oponenta	chvalitebně			
Členové komise	prof. Ing. M. Hofreiter, CSc., doc. Ing. J. Janeček, CSc., Ing. M. Moučka, Ph.D., prof. Ing. J. Skalla, CSc., Dr. Ing. E. Šanc, ing. V. Wasserbauer, CSc.			
Datum obhajoby	12. 6. 2012			
Průběh obhajoby				
1)	Seznámení komise s výsledky práce, student představí teze a výsledky práce Výsledky práce představil prezentací			
2)	Seznámení s posudky oponenta a vedoucího práce Posudky byly přečteny			
3)	Reakce studenta na posudky 1) Bude probíhat další vývoj? Student odpověděl			
Rozprava – otázky, hodnocení odpověděl, odpověděl částečně, neodpověděl				
1) Model s dopr.zpožděním, přechodová charakteristika, impulsivní charakteristika, frekvenční charakteristika? Student odpověděl částečně				
2) Čísla v pevné a desetinné čárce? Student odpověděl částečně				
3) Instance třídy - deklarace? Student neodpověděl				
4) Fronty, zásobníky? Student odpověděl				
Hodnocení	Diplomová práce a její obhajoba – výborně Odborná rozprava – velmi dobře			
Rozhodnutí komise o výsledku obhajoby:	Výborně			
Datum	Podpisy členů komise			