

POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Michal Dostál

Název bakalářské práce: Vývoj hybridních mobilních aplikací a jejich využití v informačním systému OR-SYSTEM Open

Cíl práce:

1. Současné trendy ve vývoji mobilních aplikací
2. Frameworky pro vývoj hybridních aplikací
3. Jazyk Javascript a Angular JS
4. Vývoj konkrétní hybridní aplikace

Jméno vedoucího bakalářské práce: Ing. Dana Nejedlová, Ph.D.

	Výborně	Velmi dobře	Dobře	Neprospěl
I. Hodnocení zpracování tématu diplomantem:				
Splnění cíle práce	X			
Volba metod a jejich aplikace při zpracování tématu	X			
Hloubka provedené analýzy	X			
II. Hodnocení struktury a obsahu práce:				
Přehlednost a logická stavba (struktura) práce	X			
Aktuálnost a vhodnost použitých pramenů	X			
Schopnost diplomanta zpracovat získané podklady	X			
Přiměřenost a srozumitelnost závěrů práce	X			
Formulování vlastních názorů diplomantem	X			
III. Hodnocení formy a stylu práce:				
Formální úprava práce (text, tabulky, grafy)	X			
Stylistická úroveň práce	X			
Práce s českou literaturou včetně odkazů a citací	X			
Práce se zahraniční literaturou včetně odkazů a citací	X			

Vyjádření minimálně v rozsahu 10 řádků k bakalářské práci z hlediska splnění jejích cílů, využití metod řešení a návrhů opatření včetně formální úpravy, práce s literaturou a její citace (uveďte na druhou stranu posudku).

Otázky k obhajobě bakalářské práce:

1. Můžete uvést nějaký příklad, kde by hybridní aplikace mohla znatelně zaostávat za nativní aplikací, například z hlediska bezpečnosti, rychlosti nebo uživatelské zkušenosti?
2. Kdybyste řídil vývoj velkého množství mobilních aplikací, podle jakých kritérií byste doporučoval výběr technologií (nativní aplikace, mobilní webové stránky, hybridní aplikace) pro jejich realizaci?

Práci doporučuji - nedoporučuji* k obhajobě. (*nehodící se škrtněte)

Bakalářskou práci navrhuji klasifikovat stupněm: Výborně

Datum: 22. 5. 2017

.....
Podpis vedoucího bakalářské práce



V kapitole č. 1.1 autor vysvětluje 3 základní přístupy k tvorbě mobilních aplikací. V kapitolách č. 1.2 a 1.3 je vysvětlení obecných trendů mobilních aplikací a specifik nejrozšířenějších mobilních platforem podloženo řešením různých druhů zdrojů včetně mnoha odborných publikací.

Kapitoly č. 2 a 3 umožňují čtenáři učinit si představu o složitosti problematiky tvorby mobilních aplikací. Vzhledem k velkému množství odborných termínů užívaných v kapitolách č. 1 až 3 by možná nebylo vhodné u každého z nich uvádět definici, která by se při další zmínce o stejném pojmu v textu špatně hledala, takže ty základnější pojmy mající povahu obecněji známých zkratek, jako třeba GPS a HTML, jsou uvedeny v seznamu zkratek a ty méně známé, ale významné pro pochopení problematiky, jsou vysvětleny v kapitole „Pojmy související s tvorbou mobilních aplikací“, což je glosář této bakalářské práce.

Kapitola č. 4 popisuje tvorbu mobilní aplikace s názvem „Příprava expedice zakázek“, kterou autor práce vyvíjel pro zákaznickou firmu firmy OR-CZ, spol. s r. o. První její podkapitola popisuje historii informačního systému OR-SYSTEM Open, se kterým výsledná mobilní aplikace komunikuje. Druhá podkapitola popisuje výchozí a cílový stav procesů řešených aplikací. Diagramy v této podkapitole na sebe logicky navazují a jsou v souladu s doprovodným textem. Ve zdrojích diagramů mohla být uvedena také aplikace, pomocí které byly diagramy autorem vypracovány. Třetí a čtvrtá podkapitola srozumitelně popisuje vývojové nástroje a postup vývoje. Pátá a šestá podkapitola hodnotí řešení též po ekonomické stránce.

Práce splňuje ve všech bodech zadání a její hlavní význam vidím v přiblížení tvorby mobilních aplikací lidem bez programátorských zkušeností.