

Hodnocení navrhované vedoucím bakalářské práce: VELMI DOBRĚ

Hodnocení navrhované oponentem bakalářské práce: VÝBORNĚ

Průběh obhajoby bakalářské práce:

STUDENTKA NEPRVE PŘEDSTAVILA STRUKTURU SVÉ OBHAJOBY. POPSALA STRUKTURU PRÁCE: VIDEO HRY, OSOBNÍ SPOLEČNÍK - ROLE/POSTAVA VE VIDEO HRÁCH, PŘÍKLAD VIDEOHER LAST GUARDIAN A UNCHANTED 4, A THIEF'S END. CÍLEM PRÁCE DLE STUDENTKY BYLO ZJISTIT, ZDA MAJÍ SPOLEČNÉ ZNAMY POSTAVY OSOBNÍHO SPOLEČNÍKA V TĚCHTO DVOU HRÁCH. DÁL SE STUDENTKA VĚNOVALA DEFINICI ARTIFICIAL INTELLIGENCE A OSOBNÍHO SPOLEČNÍKA: VLASTNÍ ROLE, CHARAKTER SE SCHOPNOSTMI SPOLUPRÁCE, KOORDINACE, ADAPTACE A VLASTNÍ ODPOVĚDI. VE HŘE LAST GUARDIAN (KTEROU NEPRVE STUDENTKA CHARAKTERIZOVALA) POPSALA ANALÝZU POSTAVY TRIKA (A CHLAPCE), STEJNĚ TAK POPSALA HRU UNCHANTED 4 A OSOBNÍHO SPOLEČNÍKA ZDE. VÝSLEDKEM TĚTOHO ZKOUMÁNÍ BYLO, ŽE OSOBNÍ SPOLEČNÍK POSKYTUJE PODPORU A VEDENÍ.

ZARÁŽEDÍCÍM FAKTEM BYLO, ŽE SI STUDENTKA NEPŘIPRAVILA ODPOVĚDI NA OTÁZKY Oponenta ani vedoucího. Po připomenutí: CO NÁS JEDE K PŘESVĚDČENÍ, ŽE SPOLEČNÍCI SPLŇUJÍ CHARAKTERISTIKU UMĚLÉ INTELLIGENCE? STUDENTKA PŘESVĚDČIVĚ ODPOVĚĎELA. STEJNĚ TAK I NA OTÁZKU ROZDÍLŮ MEZI SINGLE A MULTIPLAYER HRANÍ.

Klasifikace:

VÝBORNĚ MÍVNĚ

Datum obhajoby:

7. 9. 2020



podpis předsedy