



HODNOCENÍ ZÁVĚREČNÉ KVALIFIKAČNÍ PRÁCE POSUDEK VEDOUCÍHO

Autor závěrečné práce: Adrian Bartoň

Vedoucí práce: Ing. Jan Hybš

Název práce: 3D First-person Shooter hra

- A. Úplnost abstraktu, klíčová slova odpovídají náplni práce Velmi dobře (2)
- B. Kvalita zpracování rešerše Velmi dobře (2)
- C. Řešení práce po teoretické stránce Výborně minus (1–)
- D. Vhodnost, přiměřenost použité metodiky Výborně minus (1–)
- E. Úroveň zpracování výsledků a diskuse Velmi dobře (2)
- F. Vlastní přínos k řešené problematice Výborně (1)
- G. Formulace závěru práce Výborně (1)
- H. Splnění zadání (cílů) práce Splněno
- I. Skladba, správnost a úplnost citací literárních údajů Velmi dobře (2)
- J. Typografická a jazyková úroveň (vč. pravopisu) Velmi dobře (2)
- K. Formální náležitosti práce Velmi dobře minus (2–)
(struktura textu, řazení kapitol, přehlednost ilustrací)
- L. Přístup studenta k řešení (samostatnost, aktivita, ...) Výborně minus (1–)

Komentáře či připomínky:

V abstraktu práce chybí určité klíčové informace (například použité technologie). Kapitola Úvod je spíše kvalitnější verzí abstraktu. Rešerše práce je rozsáhlá po stránce historie tématu, ale místy je tato sekce nelogicky členěná. Kapitola Kritické zhodnocení aplikace by si zasloužila více pozornosti.

Práce obsahuje typografické a gramatické chyby. Použité ilustrace jsou na určitých místech nekvalitní a v tištěné podobě neposkytnou čtenáři mnoho. Citace místy pochází z nedůvěryhodných zdrojů.

... pokračuje na straně 2





Celkové zhodnocení:

Bakalářská práce se zabývá tvorbou 3D First-Person-Shooter hry. Student v rámci práce provedl rozsáhlou rešerši ohledně historie a vývoje her. Dále věnoval značné časové úsilí rešerši herních frameworků, kde dva vybrané frameworky popsal.

V praktické části student demonstroval své poznatky vytvořením demonstrativní 3D FPS hry za použití herního enginu Unity. Student zde musel navrhnout herní děj, vymodelovat velké množství modelů, objektů a také postav. Praktická část zabrala velké množství času, ale výsledek je velice povedený. Student klade důraz na detaily herního světa; celkový dojem z demonstrativní hry tomu odpovídá. Prostředí, objekty a postavy působí sourodě stejným nebo podobným vizuálním stylem. Kvalita závěrečná zpráva není na tak vysoké úrovni, jak praktická část; obsahuje nějaké typografické a gramatické chyby, členění práce může místy působit nelogicky. Student však k bakalářské práci přistupoval zodpovědně, pravidelně docházel na konzultace a prokázal samostatnost a kreativitu v oblasti vývoje her. Bakalářskou práci doporučuji k obhajobě.

Otázky k obhajobě:

1. Jaké jsou minimální a doporučené hardwarové požadavky hry?

Kontrola plagiátů:

Míra shody podle STAG 2 % (viz www.IS/STAG)

Komentář v případě shody nad 5 %:

Celková klasifikace a doporučení k obhajobě:

Práce splňuje požadavky na udělení akademického titulu, a proto ji doporučuji k obhajobě

Navrhuji tuto práci klasifikovat stupněm: Výborně minus (1–)

Podpisem současně potvrzuji, že nejsem v žádném osobním vztahu k autorovi práce

V Liberci

dne 4. 6. 2022

.....
podpis vedoucího práce

