

Průběh obhajoby závěrečné práce

Autor	Zbyněk Jersák			
Název práce	Vytvoření výukové simulační hry z oblasti Lean			
Druh závěrečné práce	bakalářská	diplomová	disertační	rigorózní
Vedoucí práce	Ing. Jan Vavruška			
Známka vedoucího	velmi dobře			
Oponent	Ing. Iva Vašíčková			
Známka oponenta	výborně			
Členové komise	prof. Ing. Petr Louda, CSc., prof. Ing. Jan Skalla, CSc., doc. Ing. Jan Bečka, CSc., doc. Ing. Miroslav Bureš, CSc., doc. Ing. Lukáš Čapek, Ph.D., doc. Dr. Ing. František Manlig, doc. Ing. Vratislav Preclík, CSc.			
Datum obhajoby	24. srpna 2016			
Průběh obhajoby				
1)	Seznámení komise s výsledky práce, student představí teze a výsledky práce			
2)	Seznámení s posudky oponenta a vedoucího práce			
3)	Reakce studenta na posudky Student zodpověděl dotazy			
Rozprava – otázky, hodnocení odpověděl, odpověděl částečně, neodpověděl Manlig: Užití vizuálního managementu odpověděl: odpověděl Manlig: Hra sim. hry odpověděl: odpověděl				
Hodnocení	výborně			
Rozhodnutí komise o výsledku obhajoby:	vyhovět – prospěl			
Datum 24. srpna 2016	Podpisy členů komise 			