

## POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Lenka Křůmalová

**Název bakalářské práce:** Tvorba projektů ve společnosti Unicorn pro službu Plus4U.net

**Jméno vedoucího bakalářské práce:** Ing. Dana Nejedlová, Ph.D.

**Jméno oponenta bakalářské práce:** Bc. Jan Rudolf

**Oponent:** - **název firmy:** Neatcode, s.r.o.

- **pracovní zařazení:** Team leader

**kontakt:** Jan.Rudolf@plus4u.net

	Výborně	Velmi dobře	Dobře	Neprospěl
<b>I. Hodnocení zpracování tématu studentem:</b>				
Splnění cíle práce	x			
Volba metod a jejich aplikace při zpracování tématu	x			
Hloubka provedené analýzy		x		
<b>II. Hodnocení struktury a obsahu práce:</b>				
Přehlednost a logická stavba (struktura) práce		x		
Aktuálnost a vhodnost použitých pramenů	x			
Schopnost studenta zpracovat získané podklady	x			
Přiměřenost a srozumitelnost závěrů práce	x			
Formulování vlastních názorů studenta	x			
<b>III. Hodnocení formy a stylu práce:</b>				
Formální úprava práce (text, tabulky, grafy)		x		
Stylistická úroveň práce		x		
Práce s českou literaturou včetně odkazů a citací	x			
Práce se zahraniční literaturou včetně odkazů a citací	x			

**Slovní hodnocení a připomínky k bakalářské práci v rozsahu minimálně deseti řádků uved'te, prosím, na druhou stranu posudku.**

### Otázky k obhajobě bakalářské práce:

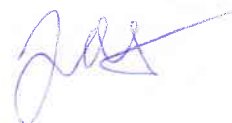
1. V jaké architektuře webových aplikací byl +4U Nutrition implementován?
2. Kolik řádků zdrojového kódu bylo potřeba napsat?

**Práci doporučuji - nedoporučuji\* k obhajobě.** (\*nehodící se škrtněte)

**Bakalářskou práci navrhuji klasifikovat stupněm:** Výborně

**Datum:** 18.5.2016

**Podpis oponenta bakalářské práce**



### **Slovní hodnocení práce:**

Bakalářská práce Lenky Křůmalové se zaměřuje na vývoj aplikací na platformě Unicorn Universe. Jejím cílem je kompletní vývoj aplikace pro výživové poradce, která má sloužit koncovým zákazníkům k rozšíření digitální agendy, efektivního využití času i vykreslování přehledných prognóz zdraví jednotlivce. Práce popisuje celý proces vzniku aplikace, od zadání, přes návrh a implementaci až po hotový produkt.

V teoretické části bakalářské práce je nejprve zhodnocen současný stav na trhu s aplikacemi a systémy pro výživové poradce. Dále je popsána společnost Unicorn, a. s. a platforma Unicorn Universe, nad kterou jsou aplikace vyvíjeny. V další části práce je teoreticky popsáno, jak by se mělo při vývoji aplikace postupovat a co je k tomu potřeba.

V praktické části je popsán vývoj aplikace pro výživové poradce +4U Nutrition, na které slečna Křůmalová pracovala ve spolupráci s designerem a měla na starosti celou vývojářskou část projektu. Autorka v této části popisuje, kde vznikl nápad pro vývoj této aplikace, kdo připravil podklady a jak samotný vývoj probíhal. Pomocí obrázků je zachycen i vzhled aplikace a podrobně jsou popsány všechny části aplikace a funkčnosti, které poskytuje.

V závěrečné části práce se autorka pokusila vyvíjenou aplikaci zhodnotit a shrnula, jaké jsou plány do budoucna a jaký je hlavní přínos aplikace. Je ovšem nutné zmínit, že aplikaci a celý vývoj slečna Křůmalová zvládla téměř sama, pouze s občasnými konzultacemi. Aplikace je nyní v ostrém provozu nasazena a ověřila se, že skutečně funguje. Na základě interních revizí zdrojových kódů nebyly v dané práci zjištěny žádné závažné nedostatky, a to jak výkonnostní, tak bezpečnostní.

Teoretická část práce je dobře strukturována a všechny pojmy jsou postupně vysvětleny tak, aby jim porozuměli i ti, kdo s platformou nikdy nepracovali, někdy až příliš podrobně. V praktické části bakalářské práce by bylo vhodné zaměřit se o trochu více na programování a doplnit ukázkou kódu. Až na tyto výtky práce splnila svůj cíl a práci určitě doporučuji k obhajobě.

