

POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Lenka Křůmalová

Název bakalářské práce: Tvorba projektů ve společnosti Unicorn pro službu PLUS4U.net

Cíl práce:

1. Platforma Unicorn Universe
2. Návrh aplikace
3. Realizace aplikace a zhodnocení
4. Společenský přínos aplikace

Jméno vedoucího bakalářské práce: Ing. Dana Nejedlová, Ph.D.

	Výborně	Velmi dobře	Dobře	Neprospěl
I. Hodnocení zpracování tématu diplomantem:				
Splnění cíle práce	X			
Volba metod a jejich aplikace při zpracování tématu	X			
Hloubka provedené analýzy	X			
II. Hodnocení struktury a obsahu práce:				
Přehlednost a logická stavba (struktura) práce	X			
Aktuálnost a vhodnost použitých pramenů	X			
Schopnost diplomanta zpracovat získané podklady	X			
Přiměřenost a srozumitelnost závěrů práce	X			
Formulování vlastních názorů diplomantem	X			
III. Hodnocení formy a stylu práce:				
Formální úprava práce (text, tabulky, grafy)	X			
Stylistická úroveň práce	X			
Práce s českou literaturou včetně odkazů a citací	X			
Práce se zahraniční literaturou včetně odkazů a citací	X			

Vyjádření minimálně v rozsahu 10 řádků k bakalářské práci z hlediska splnění jejích cílů, využití metod řešení a návrhů opatření včetně formální úpravy, práce s literaturou a její citace (uveďte na druhou stranu posudku).

Otázky k obhajobě bakalářské práce:

1. Produkty poskytované prostřednictvím služby Plus4U jsou příkladem softwaru jako služby (SaaS). Cloudová řešení patřící do Saas jsou často nabízena škálovaně v různých úrovních služeb za různé ceny a součástí nabídky je i nejnižší úroveň služeb zdarma a veřejně. Mají tuto nejnižší úroveň i produkty služby Plus4U a pokud ne, mohu z toho v delším období plynout nějaké nevýhody pro jejího poskytovatele?
2. V kapitole Závěr je uvedeno, že při vývoji aplikace nezbyla kapacita na vytvoření portálů pro klienty. Bude tento problém v budoucnu vyřešen?

Práci doporučuji - nedoporučuji* k obhajobě. (*nehodící se škrtněte)

Bakalářskou práci navrhuji klasifikovat stupněm: Výborně

Datum: 20. 5. 2016

.....
Podpis vedoucího bakalářské práce



Práce popisuje proces tvorby aplikací ve společnosti Unicorn, a. s. na příkladu aplikace pro výživovou poradkyni.

V kapitole č. 1 autorka provedla literární rešerše, které pomohly k návrhu aplikace, které je práce věnována. Tyto rešerše lze použít jednak k možnému budoucímu rozšíření aplikace využívajícího Internet of Things a sociální sítě a také jako odkazy na odborné materiály o výpočtech, které výživoví poradci používají.

V kapitole č. 2 práce přibližuje informační systém společnosti Unicorn, jeho platformu a nástroje a postupy pro vývoj on-line aplikací.

V kapitole č. 3 je popsán proces vzniku on-line aplikace od objevení se poptávky po uvedení do provozu.

Kapitola č. 4 ilustruje proces popsáný v předchozí kapitole na aplikaci pro výživovou poradkyni, kterou autorka práce sama vyvíjela ve spolupráci s jejím designérem, který navrhoval uživatelské rozhraní.

V závěrečných kapitolách práce autorka hodnotí současný stav aplikace a uvažuje o budoucím rozšíření jejích funkcí.

Celá práce je doplněna výstižnými obrázky a přílohami s uživatelským rozhráním popisované aplikace.

Hloubku provedené analýzy hodnotím známkou výborně díky dostatečně jasnému popisu procesů souvisejících s obecným i konkrétním vývojem aplikace v kapitolách č. 2 až 4 a díky Příloze H, z jejichž tabulek je možné si učinit představu o algoritmech zpracovávajících tělesné parametry, které bylo třeba do aplikace vedle jejích dalších funkcí naprogramovat.

Práce splňuje ve všech bodech zadání a její hlavní význam vidím v přiblížení práce ve společnosti Unicorn, a. s. pro zájemce z řad designérů a vývojářů softwarových aplikací.

